

Sprawozdanie nr 1 Programowanie Usług Sieciowych

Mateusz Snoch

Zadanie

Na laboratorium należało napisać program, który odczytywał liczby z pliku, który wyglądał następująco:

1 2 4.5

1 3 5.5

1 5 6.5

Dwie pierwsze kolumny liczb są typu int, ostatnia float.

Następnie należało te liczby pomnożyć przez 1.5 i zapisać do nowego pliku, w którym wszystkie będą typu float.

Kod programu

```
1. #include<stdio.h>
2. int kolumna_1, kolumna_2;
3. float kolumna_3, calosc = 1.5;
4. int main()
5. {
6. FILE *plik_s;
7. plik_s = fopen("start.txt", "r");
8. if(plik_s)
9. {
10. }
11. else{
12. printf("BLAD: Nie udalo sie utworzyc pliku");
13. }
14. FILE *plik_w;
15. plik_w = fopen("wynik.txt", "w");
16. if(plik_w)
17. {
18. }
19. else{
20. printf("BLAD: Nie udalo sie utworzyc pliku");
21. }
22. puts("Przed scanf");
23. while(fscanf(plik_s, "%d\t%d\t%f\n", &kolumna_1, &kolumna_2, &kolumna_3) !=
    EOF)
24. printf("%d%d%f", kolumna_1, kolumna_2, kolumna_3);
25. fprintf(plik_w, "%f\t%f\t%f\n", kolumna_1 * calosc, kolumna_2 * calosc, kolumna_3
    * calosc);
26. fclose(plik_s);
```

```
27. fclose(plik_w);  
28. }
```

Opis programu:

Na początku deklarujemy zmienne typu int i float. Plik otwieramy za pomocą funkcji fopen(), a zwrócony wskaźnik zapisujemy do struktury FILE. Następnie otwieramy plik do którego będziemy zapisywać dane. W pętli while za pomocą funkcji fscanf() pobieramy dane i wypisujemy je za pomocą printf(). Funkcja fprintf() zapisuje liczby do nowego pliku, mnożąc je przez zadeklarowaną wcześniej zmienną. Zamykamy następnie oba pliki i program kończy działanie.

Plik start.txt:

1	2	4.5
1	3	5.5
1	5	6.5

Plik wynik.txt:

1.500000	3.000000	6.750000
1.500000	4.500000	8.250000
1.500000	7.500000	9.750000