UNMDP – FI Programación I

Práctica 4 – Procedimientos y Funciones

Temas

- Funciones.
- Procedimientos.
- Pasaje de parámetros.

En los ejercicios donde se describe una problemática, implementar la solución en un programa Pascal eficaz, claro y sin pasos innecesarios.

A partir de esta práctica todos los ejercicios deberán resolverse en forma modular utilizando funciones y/o procedimientos según corresponda, como así también se deberá incluir el programa principal.

En todos los casos se deben armar lotes de prueba que contemplen todas las condiciones del algoritmo.

- Ej 1) Desarrollar una función booleana que dado un caracter diga si es letra o no.
- Ej 2) Desarrollar una función para calcular el factorial de un número, recordar:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n. (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

- Ej 3) Dado un número natural N, calcular y mostrar la suma de los N primeros números naturales.
- Ej 4) Desarrollar una función que calcule la potencia n-ésima de un número X (Xⁿ).
- **Ej 5)** Calcular la solución por determinantes de un sistema de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas (se supone compatible y determinado). Desarrollar la función que dados *a,b,d,e* obtenga x. Recordar que el determinante

$$X = \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix}$$
 se calcula: $x = a^*e - d^*b$

Aplicarlo para los siguientes sistemas de ecuaciones:

$$2x + 3y = 5$$
 $6x + 3y = 12$ $4x + 1y = 8$
 $3x - 2y = 1$ $2x + y = 1$ $6x + 3y = 12$

- **Ej 6)** Desarrollar una función que devuelva un número aleatorio en un rango [A, B] con A<B ingresados por teclado. Nota: usar la función *Random y Randomize*.
- Ej 7) Un estudio contable registró la facturación de varios comercios en los últimos N meses, por cada uno se tiene:

✓ Nombre

√ Tipo (S/N) si es Responsable Inscripto o No, y luego por cada uno de los N meses:

Importe facturado mensual sin IVA

Se desea saber:

- a) Listar Nombre, tipo y cuánto pagó de IVA en los N meses.
- b) El nombre del comercio Responsable Inscripto que menos facturó en total.

Desarrollar la función **Impuesto** con los parámetros necesarios de modo tal que devuelva el monto de IVA que debe pagar. Sabiendo que si es Responsable Inscripto, corresponde el 21% de la compra, si no lo es, el 21%+10%.

Ej 8) En un archivo de texto se registraron las compras de N titulares de tarjetas de crédito de la siguiente forma:

- Código de Cliente y a continuación sus compras: no se sabe cuántas son, por cada una:

Tipo de compra: (C=combustible, S=supermercado, O=otros, F=fin de datos)

UNMDP – FI Programación I

- Día (1..31)
- Monto

El banco ofrece un descuento de:

- 5% los días 10, 20 y 30 para el tipo Otros si el monto supera los \$300.
- 10% para Combustible en la 2º quincena.
- 15% para Supermercado en la 1º quincena.

Se pide:

- a) Código del cliente y total abonado, por cada cliente que no se benefició con ningún descuento.
- b) Cuántos clientes obtuvieron descuento en los tres rubros.
- c) Informar cuánto ahorró cada cliente.

En la solución debe desarrollar la función **Descuento**, que a partir del tipo de compra, día y monto devuelva el correspondiente descuento.

- **Ej 9)** Dado un archivo que contiene en cada línea 4 números (N1, D1, N2, D2) numerador y denominador de dos fracciones. Se pide leer los pares de fracciones y por cada uno de ellos informe:
 - a) La suma como fracción.
 - b) El producto como fracción.
- Ej 10) Dado el siguiente trozo de código detectar los errores, enumerarlos y justificar.

```
ProcedureAAA(var C : char; var N:byte; x,y:real);
Function BBB (M:integer; B:boolean): char;
Function CCC(Car : char; W:real):Boolean;
Procedure DDD (varN, M:integer);
Var
Car: char;
     M, Z, W : real;
     P: byte;
    N: integer;
Begin
Readln(Z, W);
AAA ('c', P,
              Ζ,
                   W);
If CCC( BBB( N, Z \leftrightarrow W), 5.4) then
DDD(N, M)
Else
DDD(12.5, N-2);
Write (BBB(20, P=0));
Write (AAA(Car, P, M, Z));
.....
```

Ej 11) Dada la ecuación de una parábola y=ax² + bx +c, escribir un programa que mediante un menú de opciones iterativo permita:

- a) Encontrar el eje de simetría, sabiendo que x1 = -b/(2.a) y si presenta un mínimo ó un máximo en f(x1).
- b) Informar hacia dónde es abierta la parábola.
- c) Calcular y mostrar las raíces, informar en caso que no existan. Para ello debe analizar si el discriminante, $D = b^2 4ac$, es mayor, menor ó igual a cero.
- d) Dado un conjunto de valores de x informar su imagen.

Usar procedimientos y/o funciones según corresponda

Ej 12) Los dos primeros términos de la sucesión de Fibonacci valen 1, y los demás se hallan sumando los dos anteriores: 1, 1, 2, 3, 5, 8,13, 21...

Desarrolle un programa que lea N cotas enteras positivas, y para cada una de ellas genere y muestre los términos de la sucesión hasta superar la cota dada.

UNMDP – FI Programación I

Ej 13) Desarrollar un procedimiento que dada una Hora Inicial (horas, minutos, segundos) y unos segundos transcurridos, devuelva la Hora Final (en horas, minutos y segundos).

Ej 14) Modificar el código del ejemplo 8, dado en la teoría, para que el procedimiento *Evalua()*, devuelva además, la cantidad de palabras más largas y el programa muestre además, dicho resultado. Considerar que cada palabra finaliza con punto y vienen en líneas diferentes

Ej 15) Desarrollar un procedimiento y los tipos necesarios para el cálculo de una serie finita. Los parámetros serán:

```
N = cantidad de términos a sumar, con N>0
```

RES = resultado

F = función para calcular cada uno de los términos de la serie

El procedimiento calculará: RES = F(1) + F(2) + F(3) + ... + F(n)

y se pide utilizarlo para evaluar por medio de un menú

```
RES1 = 1 + 1/4 + 1/9 +...+1/n^2
RES2 = 1 + 1/2 + 1/4 +...+ 1/2 (n-1)
RES3 = 1 + 1/2! + 1/3! +...+ 1/n!
```

Resolver utilizando el tipo función. ¿Cómo cambiaría F por P de tipo procedimiento?

Ejercicios Adicionales:

- Ej 16) Mediante una función booleana determinar si un número es capicúa.
- Ej 17) Mediante una función booleana informar si un número es primo.
- Ej 18) Desarrollar la Función MCD que devuelve el máximo común divisor entre dos números.
- **Ej 19)** Hacer un programa que dada una fracción (numerador y denominador) la simplifique usando la función MCD.