

1.

Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).

```
var val1 = 8  
var val2 = 4
```

```
print(8 + 4)  
print(8 - 4)  
print(8 * 4)  
print(8 / 4)  
print(8 % 4)
```

2.

Declara 2 variables numéricas (con el valor que desees), he indica cual es mayor de los dos.

Si son iguales indicarlo también. Ves cambiando los valores para comprobar que funciona.

```
var val1 = 2  
var val2 = 4
```

```
if val1 > val2 {  
    print(val1, " es el mayor")  
} else {  
    print(val2, " es el mayor")  
}
```

3.

Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida

por consola. Por ejemplo: si introduzco “Fernando”, me aparezca “Bienvenido Fernando”.

```
var nombre = "Ivan"  
print("Bienvenido ", nombre)
```

4.

Modifica la aplicación anterior, para que nos pida el nombre que queremos introducir.

```
print("Por favor, ingresa tu nombre: ")
```

```
if let nombre = readLine() {  
    print("Bienvenido \\\(nombre)")  
}
```

5.

Lee un número por teclado e indica si es divisible entre 2 (resto = 0). Si no lo es, también debemos indicarlo.

```
print("Ingresa un número: ")  
var input = readLine() ?? ""  
var numero = Int(input) ?? 0  
print("El número ingresado es \\\(numero)")
```

6.

Lee un número por teclado que pida el precio de un producto (puede tener decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA sera una constante que sera del 10%.

```
print("Ingrese el preciou del producto: ")  
var input = readLine() ?? ""  
var precio = Double(input) ?? 0  
var precioFinal: Double  
let iva = 10.0 // IVA como porcentaje (10%)
```

```
precioFinal = precio * (1 + iva / 100)  
print("El precio final es: \\\(precioFinal)")
```

7.

Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles entre 2 y 3.

```
for num in 1...100 {  
    if num % 2 == 0 && num % 3 == 0 {  
        print(num)  
    }  
}
```

8.

Lee un número por teclado y comprueba que este numero es mayor o igual

que cero, si
no lo es lo volverá a pedir (do while), después muestra ese número por
consola.

```
var num: Int
```

```
repeat {  
    print("Ingrese un número: ")  
    let input = readLine() ?? ""  
    num = Int(input) ?? 0  
    if num < 0 {  
        print("El número es inválido. Por favor ingrese un número  
positivo.")  
    }  
} while num < 0  
  
print("El número es válido.")
```

9.

Escribe una aplicación con un String que contenga una contraseña
cualquiera. Después
se te pedirá que introduzcas la contraseña, con 3 intentos. Cuando aciertes
ya no pedirá
mas la contraseña y mostrara un mensaje diciendo “Correcto!”. Piensa bien
en la
condición de salida (3 intentos y si acierta sale, aunque le queden intentos, si
no acierta
en los 3 intentos mostrar el mensaje “Fallaste jaja!!”).

```
var ps = "admin"  
var num = 0  
var bandera = 0  
repeat {  
    print("Introduce la contraseña: ")  
    let input = readLine() ?? ""  
  
    if input != ps {  
        print("La contraseña es inválida. Por favor, ingrese de nuevo.")  
        num += 1  
    } else {  
        print("Contraseña válida")  
    }  
}
```

```
        bandera = 1
    }
} while num < 3 && bandera == 0

if bandera == 0 {
    print("Has alcanzado el número máximo de intentos.")
}
```

10.

Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un día laboral o no (“De lunes a viernes consideramos días laborales”).

```
print("Por favor, ingresa un día de la semana: ")
let dia = readLine() ?? ""

switch dia {
case "lunes", "martes", "miércoles", "jueves", "viernes":
    print("es un día laboral.")
case "sábado", "domingo":
    print("no es un día laboral.")
default:
    print("Entrada inválida. Por favor, ingresa un día válido de la semana.")
}
```