

```
// Función que compara dos cadenas de números
func comparaNumeros(digitos: String, valor: String) -> (toros: Int, vacas: Int,
posicionesIguales: [Int], valoresDiferentes: [Int]) {
    var posicionesIguales: [Int] = [] // Para las posiciones donde los números son
iguales en la misma posición
    var valoresDiferentes: [Int] = [] // Para las posiciones con números iguales pero en
diferentes posiciones
    var contDiferentes = 0 // Contador para los números iguales en posiciones
diferentes
    var contIguales = 0 // Contador para los números iguales en posiciones iguales

    // Comprobamos si las longitudes son iguales para evitar errores
    let cantidad = min(digitos.count, valor.count)

    for i in 0..

```

```
// Función principal
func juegoDeNumeros() {
    let digitos = "1645" // Número de la computadora

    var continuar = true // Variable para continuar o detener el juego

    while continuar {
        print("Introduce tu número: ")
        let valor = readLine() ?? ""

        let resultados = comparaNumeros(digitos: digitos, valor: valor)

        print("Número de la computadora: \(digitos)")
        print("Número del usuario: \(valor)")
    }
}
```

```
    print("Toros: \"(resultados.toros)\") // Número de coincidencias en la misma
posición
    print("Vacas: \"(resultados.vacas)\") // Número de coincidencias en diferentes
posiciones
```

```
    // Si el usuario tiene 4 toros, felicitar y terminar el juego
    if resultados.toros == 4 {
        print("¡Felicidades, ganaste!")
        continuar = false // Termina el juego
    } else {
        // Preguntar al usuario si quiere intentar de nuevo
        print("¿Quieres intentar de nuevo? (s/n)")
        let respuesta = readLine()?.lowercased() ?? "n"

        if respuesta != "s" {
            continuar = false // Si la respuesta no es "s", el juego termina
            print("Gracias por jugar!")
        }
    }
}
```

```
// Iniciar el juego
juegoDeNumeros()
```