

Ajuste de curvas por mínimos cuadrados

- ¿ Cómo hallar los a_k ?

$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$$

el error

$$E = \sum_{i=1}^m (y_i - P_n(x_i))^2$$

$$E = \sum_{i=1}^m y_i^2 - 2 \sum_{i=1}^m y_i P_n(x_i) + \sum_{i=1}^m (P_n(x_i))^2$$

$$E = \sum_{i=1}^m y_i^2 - 2 \sum_{i=1}^m y_i \left(\sum_{j=0}^n a_j x_i^j \right) + \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=0}^n \sum_{k=0}^n a_j a_k x_i^{j+k} \right)$$

- El error

$$E = \sum_{i=1}^m y_i^2 - 2 \sum_{j=0}^n a_j \left(\sum_{i=1}^m y_i x_i^j \right) + \sum_{j=0}^n \sum_{k=0}^n a_j a_k \left(\sum_{i=1}^m x_i^{j+k} \right)$$

- Para minimizarlo:

$$\frac{\partial E}{\partial a_j} = 0 \quad j = 0, 1, \dots, n$$

$$\frac{\partial E}{\partial a_j} = -2 \sum_{i=1}^m y_i x_i^j + 2 \sum_{k=0}^n a_k \left(\sum_{i=1}^m x_i^{j+k} \right) = 0 \quad j = 0, 1, \dots, n$$

- Queda un sistema de $n + 1$ ecuaciones con $n + 1$ incógnitas (a_k)

- Desarrollando el sistema:

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^0 + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^1 + \dots + a_n \sum_{i=1}^m x_i^n = \sum_{i=1}^m y_i x_i^0$$

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^1 + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^2 + \dots + a_n \sum_{i=1}^m x_i^{n+1} = \sum_{i=1}^m y_i x_i^1$$

...

$$a_0 \sum_{i=1}^m x_i^n + a_1 \sum_{i=1}^m x_i^{n+1} + \dots + a_n \sum_{i=1}^m x_i^{2n} = \sum_{i=1}^m y_i x_i^n$$

- Estas se denominan *Ecuaciones Normales* y se pueden escribir:

$$\mathbf{K}\mathbf{a} = \mathbf{b}$$

Resolviendo este sistema lineal obtengo los coeficientes del pol

- En las ecuaciones normales:

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} \vdots \\ a_j \\ \vdots \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} \vdots \\ \sum_{i=1}^m y_i x_i^j \\ \vdots \end{bmatrix}$$

y los elementos de la matriz \mathbf{K} son:

$$k_{j,k} = \sum_{i=1}^m x_i^{j+k}$$

- Resolviendo el sistema se obtienen los a_k
- Si los x_i son distintos, el sistema de ecuaciones normales tiene solución única.

Ejemplo

Encontrar una recta que ajuste los siguientes puntos:

x	0	1	2	2.5	3
y	2.9	3.7	4.1	4.4	5

- $m = 5$, $n = 1$ y el sistema:

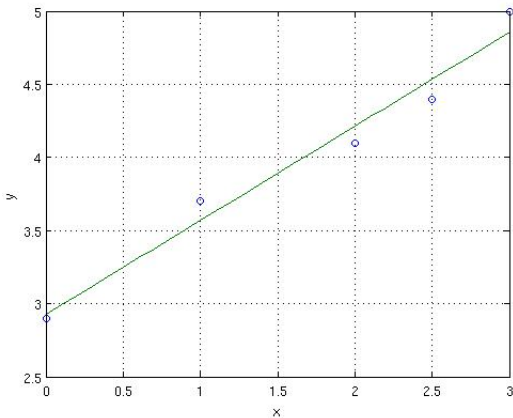
$$a_0 m + a_1 \sum x_i = \sum y_i$$

$$a_0 \sum x_i + a_1 \sum x_i^2 = \sum y_i x_i$$

- $\sum x_i = 8.5$, $\sum y_i = 20.10$, $\sum x_i^2 = 20.25$, $\sum y_i x_i = 37.9$
- de donde

$$y = a_0 + a_1 x = 2.9267 + 0.6431 x$$

Ejemplo



Es la recta que pasa mas cerca de los datos en direccion vertical

```
xx = linspace (0,10,200); --> yy = polyval(p,xx); --> plot( x,y,' * ',xx,yy )
```

```
Si no quiero definir un vector defino F= @(x) polyval(P,x); %para luego hacer  
plot(x,y,' * ', xx,F(xx))
```

Ajuste por funciones no polinómicas

- Se puede proponer funciones no polinómicas para ajustar los datos. Por ejemplo, una función exponencial, o una potencial:

Se puede calcular utilizando `polyfit`?

`x = n+1`

`y = n+1`

`p = polyfit(x,y,1)` devuelve un vector de 1 componente

que corresponden a los coeficientes de `x` cuadrado

`p(2) -> coef x`

`p(3) -> term indep`

$$\hat{y}(x) = c e^{ax}$$

$$\hat{y}(x) = c x^a$$

- Procediendo igual que antes se llega ahora a un sistema no lineal.
- Para linealizar el problema se suele trabajar con logaritmos:

$$\ln \hat{y}(x) = \ln c + a x$$

$$\ln \hat{y}(x) = \ln c + a \ln x$$

(Pero en este caso no se ajusta por mínimos cuadrados la función sino su logaritmo. Puede ser muy diferente)

Ejemplo

Encontrar una curva $ae^{(bx)}$ que ajuste los siguientes puntos:

x	1.2	2.8	4.3	5.4	6.8	7.9
y	7.5	16.1	38.9	67.0	146.6	366.2

- el problema es : $\log y = \log a + bx = c + bx$

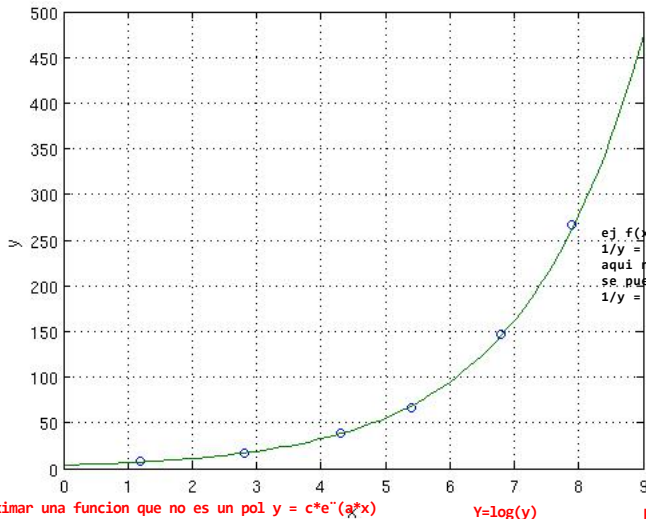
$$cm + b \sum x_i = \sum \log y_i$$

$$c \sum x_i + b \sum x_i^2 = \sum \log y_i x_i$$

- de donde

$$y = a e^{bx} = 3.7889 e^{0.5366x}$$

Ejemplo



Tenemos algo exp
si queremos aproxi
mar entonces necesi
tamos transformarlo
a algo polynomico

ej $f(x) = a/(b \cdot x + c)$
 $1/y = (b \cdot x + c)/a$
 aqui no se puede transformar
 se puede tomar
 $1/y = dx + e$
 $d = b/a, e = c/a$

para aproximar una funcion que no es un pol $y = c \cdot e^{a \cdot x}$
 $\ln y = \ln(c) + a \cdot x$

$Y=\log(y)$

$P(2) = \log(c)$

$\exp(P(2)) = c$

$P(2) = \text{polyfit}(\log(x), \log(y), 1)$