

Introduccion

a) Crecimiento de poblaciones

- Designaremos con $N(t)$ número de individuos de una población (sean animales, plantas, bacterias, hombres, etc.). Ese número $N(t)$ es función del tiempo t . La cantidad de individuos que nacen por unidad de tiempo (en un año, en una hora, etc.) es proporcional a N :

$$\frac{dN(t)}{dt} = \lambda N(t)$$

donde λ se conoce como tasa de natalidad.

- Si se tiene en cuenta, además el aporte por migraciones μ , por unid. de tiempo, la ecuación queda:

$$\frac{dN(t)}{dt} = \lambda N(t) + \mu \quad (1)$$

que es la ecuación que gobierna el crecimiento poblacional.

Ejemplos de ecuaciones no lineales

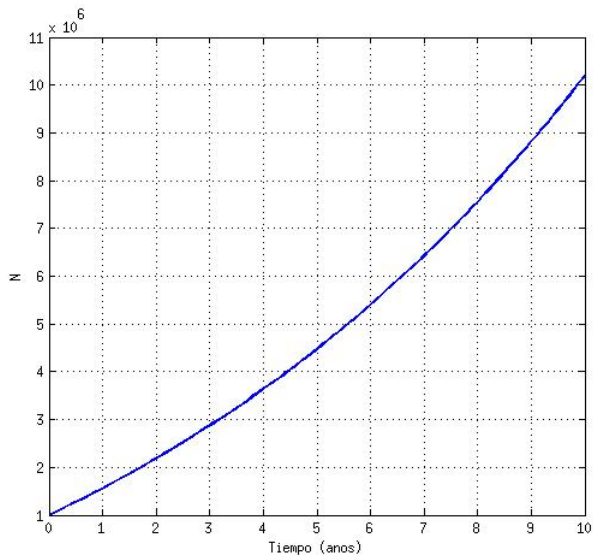
- La solución exacta de esa ecuación diferencial es:

$$N(t) = N_0 e^{\lambda t} + \frac{\mu}{\lambda}(e^{\lambda t} - 1)$$

donde N_0 es la población inicial (en $t = 0$)

- La curva de crecimiento de población para una tasa de crecimiento $\lambda = 0.1$, con una población inicial de un millón y un aporte migratorio de 435000 individuos por año se muestra en la figura siguiente.

Ejemplos de ecuaciones no lineales



Ejemplos de ecuaciones no lineales

- Si no se conoce la solución exacta, puede hallarse una *solución numérica*, a partir de la ecuación diferencial (1) y una condición inicial N_0 , resolviendo un *Problema de Valor Inicial* (Tema 7 de la materia).
- Plantearemos aquí otro problema: Conocida la cantidad de individuos N_0 y $N(t_1)$, en tiempos t_0 y t_1 , y la tasa de migraciones μ , se desea conocer la tasa de natalidad λ .
Para ello de la ec. de arriba,

$$N(t_1) = N_0 e^{\lambda t_1} + \frac{\mu}{\lambda}(e^{\lambda t_1} - 1)$$

hay calcular el λ que produce la igualdad. El resto de las variables son conocidas.

- Esto equivale a resolver la ecuación no lineal

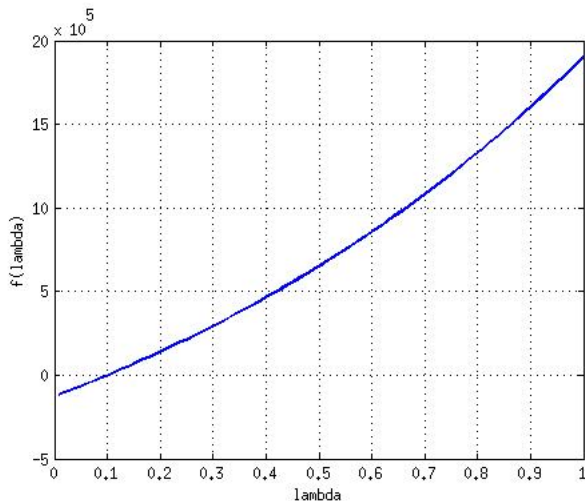
$$f(\lambda) = 0$$

con

$$f(\lambda) = N(t_1) - N_0 e^{\lambda t_1} - \frac{\mu}{\lambda}(e^{\lambda t_1} - 1)$$

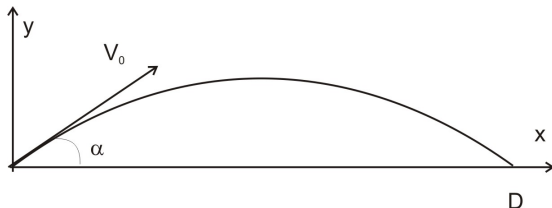
Ejemplos de ecuaciones no lineales

Función $f(\lambda)$ en función de λ



Ejemplos de ecuaciones no lineales

b) Tiro oblicuo



- Se desea conocer el ángulo α para que un disparo que sale con velocidad V_0 alcance un objetivo a una distancia D .
- Las ecuaciones:

	s/x	s/y
aceler.	$a_x = 0$	$a_y = -g$
veloc.	$v_x = V_0 \cos\alpha$	$v_y = -g t + V_0 \sin\alpha$
despl.	$d_x = V_0 \cos\alpha t$	$d_y = h = V_0 \sin\alpha t - \frac{1}{2} g t^2$

Ejemplos de ecuaciones no lineales

- El tiempo de impacto se obtiene de la ecuación para el desplazamiento vertical, cuando $h = 0$:

$$t_1 = \frac{2 V_0 \sin\alpha}{g}$$

- La distancia horizontal recorrida en t_1 :

$$d = \frac{2 V_0^2 \sin\alpha \cos\alpha}{g}$$

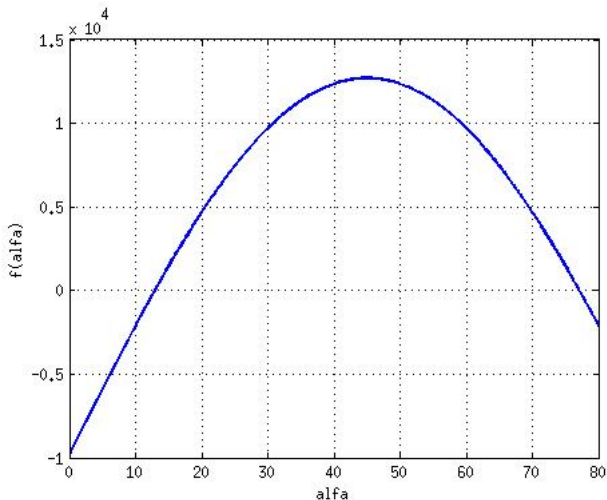
e igualando a la distancia objetivo D se obtiene la ecuación:

$$f(\alpha) = 2 V_0^2 \sin\alpha \cos\alpha - D g = 0$$

de la cual queremos calcular α .

Ejemplos de ecuaciones no lineales

La función $f(\alpha)$ en función de α , para una velocidad inicial $V_0 = 150\text{m/s}$ y una distancia del objetivo $D = 1000\text{m}$ esta graficada a continuación.



Ecuaciones no lineales

- Los ejemplos presentados son algunos de los innumerables problemas que se nos plantean donde queremos despejar, de una ecuación, una variable que no podemos escribir en forma explícita.
- Estos problemas pueden ser planteados como:

Encontrar x
tal que $f(x) = 0$

El valor de x que satisface esa ecuación se llama *raíz* de la ecuación, o también *cero* de la función f .

- Hay muchos métodos numéricos para hallar raíces de ecuaciones. Veremos aquí:
 - Método de la bisección
 - Iteración de punto fijo
 - Método de Newton-Raphson
 - Método de la secante
 - Método Regula Falsi