# Solución de Ecuaciones No Lineales de una variable

- Método de la Bisección
- Iteración de Punto Fijo
- Método de Newton-Raphson
- Método de la Secante
- Metodo de la Regula Falsi
- 6 Estrategias

# Introduccion

#### a) Crecimiento de poblaciones

• Designaremos con N(t) número de individuos de una poblacion (sean animales, plantas, bacterias, hombres, etc.). Ese número N(t) es función del tiempo t. La cantidad de individuos que nacen por unidad de tiempo (en un año, en una hora, etc.) es proporcional a N:

$$\frac{dN(t)}{dt} = \lambda N(t)$$

donde  $\lambda$  se conoce como tasa de natalidad.

• Si se tiene en cuenta, además el aporte por migraciones  $\mu$ , por unid. de tiempo, la ecuación queda:

$$\frac{dN(t)}{dt} = \lambda N(t) + \mu \qquad (1)$$

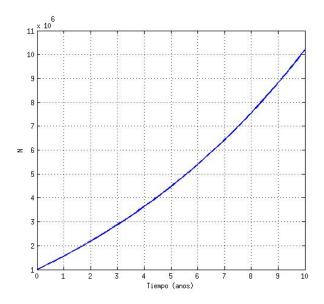
que es la ecuación que gobierna el crecimiento poblacional.

La solución exacta de esa ecuación diferencial es:

$$N(t) = N_0 e^{\lambda t} + \frac{\mu}{\lambda} (e^{\lambda t} - 1)$$

donde  $N_0$  es la población inicial (en t=0)

• La curva de crecimiento de población para una tasa de crecimiento  $\lambda=0.1$ , con una población inicial de un millón y un aporte migratorio de 435000 individuos por año se muestra en la figura siguiente.



- Si no se conoce la solucion exacta, puede hallarse una solución numérica, a partir de la ecuación diferencial (1) y una condición inicial N<sub>0</sub>, resoviendo un Problema de Valor Inicial (Tema 7 de la materia).
- Plantearemos aquí otro problema: Conocida la cantidad de individuos  $N_0$  y  $N(t_1)$ , en tiempos  $t_0$  y  $t_1$ , y la tasa de migraciones  $\mu$ , se desea conocer la tasa de natalidad  $\lambda$ . Para ello de la ec. de arriba,

$$N(t_1) = N_0 e^{\lambda t_1} + \frac{\mu}{\lambda} (e^{\lambda t_1} - 1)$$

hay calcular el  $\lambda$  que produce la igualdad. El resto de las variables son conocidas.

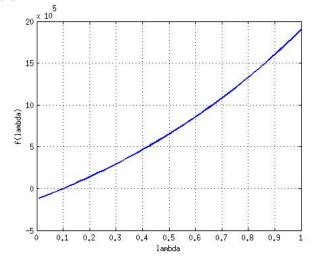
Esto equivale a resolver la ecuación no lineal

$$f(\lambda) = 0$$

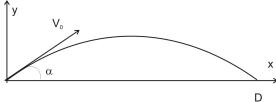
con

$$f(\lambda) = N(t_1) - N_0 e^{\lambda t_1} - \frac{\mu}{\lambda} (e^{\lambda t_1} - 1)$$

#### Función $f(\lambda)$ en función de $\lambda$



#### b) Tiro oblicuo



- Se desea conocer el ángulo  $\alpha$  para que un disparo que sale con velocidad  $V_0$  alcance un objetivo a una distancia D.
- Las ecuaciones:

	s/x	s/y
aceler.		$a_y = -g$
veloc.	$v_x = V_0 \cos \alpha$	$v_y = -g \ t + V_0 \sin \alpha$
despl.	$d_x = V_0 \cos\alpha t$	$d_{y} = h = V_{0} \sin\alpha t - \frac{1}{2} g t^{2}$

 El tiempo de impacto se obtiene de la ecuación para el desplazamiento vertical, cuando h = 0:

$$t_1 = \frac{2 V_0 \sin \alpha}{g}$$

La distancia horizontal recorrida en t<sub>1</sub>:

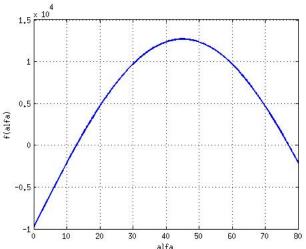
$$d = \frac{2 V_0^2 \sin\alpha \cos\alpha}{g}$$

e igualando a la distancia objetivo D se obtiene la ecuación:

$$f(\alpha) = 2 V_0^2 \sin\alpha \cos\alpha - D g = 0$$

de la cual queremos calcular  $\alpha$ .

La función  $f(\alpha)$  en función de  $\alpha$ , para una velocidad inicial  $V_0=150m/s$  y una distancia del objetivo D=1000m esta graficada a continuación.



#### Ecuaciones no lineales

- Los ejemplos presentados son algunos de los innumerables problemas que se nos plantean donde queremos despejar, de una ecuación, una variable que no podemos escribir en forma explícita.
- Estos problemas pueden ser planteados como:

```
Encontrar x tal que f(x) = 0
```

El valor de x que satisface esa ecuación se llama raiz de la ecuación, o también cero de la función f.

- Hay muchos métodos numéricos para hallar raices de ecuaciones. Veremos aquí:
  - Método de la bisección
  - Iteración de punto fijo
  - Método de Newton-Raphson
  - Método de la secante
  - Método Regula Falsi