Definición del lenguaje

```
Condicionales
                                            Operadores Lógicos:
IF (condicion) {
                                            <
      bloque
                                            >
} ELSE {
                                            >=
      bloque
                                            <=
                                            <>
}
                                            not()
ó
                                            Palabras reservadas / Tokens:
id = IF(condición, bloque, bloque)
                                            IIF
                          else
                                            ELSE
Repetitivos
                                            WHILE
                                            INTEGER
while(condición) {
                                            FLOAT (separador decimal es el punto .)
      expresión
                                            STRING (entre comillas dobles " " -
}
                                            concatenacion ++)
                                            PUT
Asignaciones:
                                            GET
                                            OR
declare{
                                            AND
      <type> A=B;
                                            NOT
      <type> C="HOLA MUNDO";
                                            DECLARE
}
                                            Comentarios: /# este es un comentario
```

Tokens definidos

OP_CONCATENAR
PUNTO_Y_COMA
PARENT_ABRE
PARENT_CIERRA
COMA
CTE_ENTERO
CTE_REAL
CTE_STRING
LLAVE_ABRE
LLAVE_CIERRA

Definición de la Gramática

programa: seccion_de_declaracion sentencias

seccion de declaracion: DECLARE LLAVE ABRE declaracion LLAVE CIERRA

declaracion: type lista_id PUNTO_Y_COMA | type lista_id PUNTO_Y_COMA declaracion

lista_id: id | lista_id COMA id | lista_id COMA asignacion | asignacion

sentencias: sentencia | sentencias sentencia

sentencia: seleccion | iteracion | asignacion PUNTO_Y_COMA

seleccion: IF PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA LLAVE_ABRE sentencias LLAVE_CIERRA | IF PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA LLAVE_ABRE sentencias LLAVE_CIERRA ELSE LLAVE_ABRE sentencias LLAVE CIERRA

seleccion_iif: IIF PARENT_ABRE condicion COMA expresion COMA expresion PARENT CIERRA

iteracion: WHILE PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA LLAVE_ABRE sentencias LLAVE CIERRA

asignacion: id OP_ASIG expresion | id OP_ASIG expresion_string | PUT CTE_STRING PUNTO_Y_COMA | GET id PUNTO_Y_COMA

condicion: comparacion | condicion AND comparacion | condicion OR comparacion | NOT PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA

comparacion: expresion comparador expresion | expresion comparador expresion_string | expresion_string comparador expresion | expresion_string comparador expresion_string

expresion: expresion OP_SUMA termino | expresion OP_MENOS termino | termino

expresion_string: CTE_STRING | CTE_STRING OP_CONCATENAR CTE_STRING | CTE_STRING OP_CONCATENAR expresion_string

termino: termino OP_MUL factor | termino OP_DIV factor | factor

factor: ID | constante | PARENT_ABRE expresion PARENT_CIERRA| seleccion_iif

comparador: OP_IGUAL | OP_MENOR | OP_MAYOR | OP_MENOR_IGUAL | OP_MAYOR_IGUAL | OP_DISTINTO

type: INTEGER | FLOAT | STRING

constante: CTE_ENTERO | CTE_REAL