

Definición del lenguaje

Condicionales

```
IF (condicion) {  
    bloque  
} ELSE {  
    bloque  
}
```

ó

```
id = IF(condición, bloque, bloque)  
           if      else
```

Repetitivos

```
while(condición) {  
    expresión  
}
```

Asignaciones:

```
declare{  
    <type> A=B;  
    <type> C="HOLA MUNDO";  
}
```

Operadores Lógicos:

```
==  
<  
>  
>=  
<=  
<>  
not()
```

Palabras reservadas:

```
IF  
ELSE  
WHILE  
INTEGER  
FLOAT (separador decimal es el punto .)  
STRING (entre comillas dobles " " -  
concatenacion ++)  
PUT  
GET  
OR  
AND  
NOT  
DECLARE
```

Comentarios: ***/# este es un comentario***
#!/

Tokens definidos

```
ID  
OP_SUMA  
OP_MENOS  
OP_MUL  
OP_DIV  
OP_ASIG  
OP_IGUAL  
OP_MENOR  
OP_MAYOR  
OP_MAYOR_IGUAL  
OP_MENOR_IGUAL  
OP_DISTINTO
```

```
OP_CONCATENAR  
PUNTO_Y_COMA  
PARENT_ABRE  
PARENT_CIERRA  
COMA  
CTE_ENTERO  
CTE_REAL  
CTE_STRING  
LLAVE_ABRE  
LLAVE_CIERRA
```

Definición de la Gramática

programa: DECLARE LLAVE_ABRE asignacion LLAVE_CIERRA sentencia

sentencia: seleccion | iteracion | asignacion | sentencia

**seleccion: IF PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA LLAVE_ABRE bloque
LLAVE_CIERRA ELSE LLAVE_ABRE bloque LLAVE_CIERRA | ID OP_ASIG IF
PARENT_ABRE condicion COMA bloque COMA bloque PARENT_CIERRA**

**iteracion: WHILE PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA LLAVE_ABRE bloque
LLAVE_CIERRA**

asignacion: declaracion | asignacion

**declaracion: type ID OP_ASIG expresion PUNTO_Y_COMA | PUT CTE_STRING
PUNTO_Y_COMA | GET ID PUNTO_Y_COMA | declaracion**

comparacion: expresion comparador expresion

**condicion: comparacion | condicion AND comparacion | condicion OR
comparacion | NOT PARENT_ABRE condicion PARENT_CIERRA**

bloque: asignacion | bloque asignacion

expresion: expresion OP_SUMA termino | expresion OP_MENOS termino | termino

termino: termino OP_MUL factor | termino OP_DIV factor | factor

factor: ID | constantes | expresion

**comparador: OP_IGUAL | OP_MENOR | OP_MAYOR | OP_MENOR_IGUAL |
OP_MAYOR_IGUAL | OP_DISTINTO**

type: INTEGER | FLOAT | STRING

constantes: CTE_STRING | CTE_ENTERO | CTE_REAL