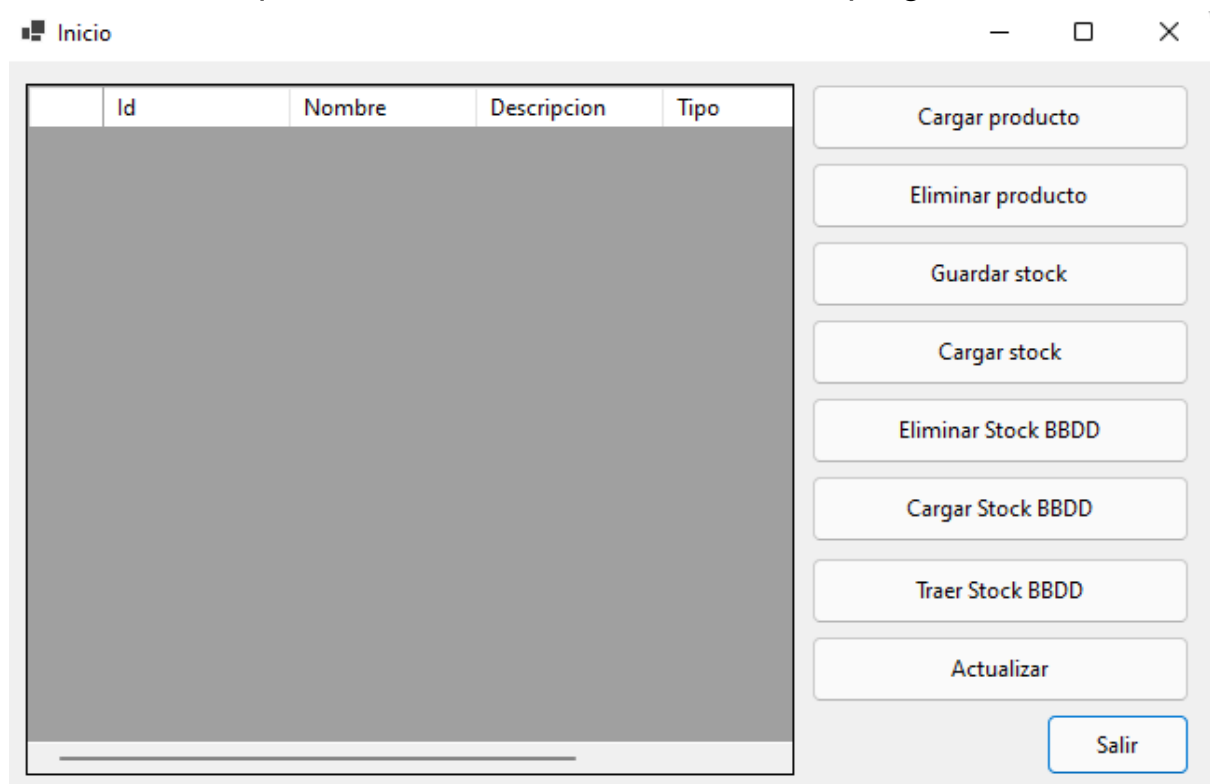


Explicación proyecto

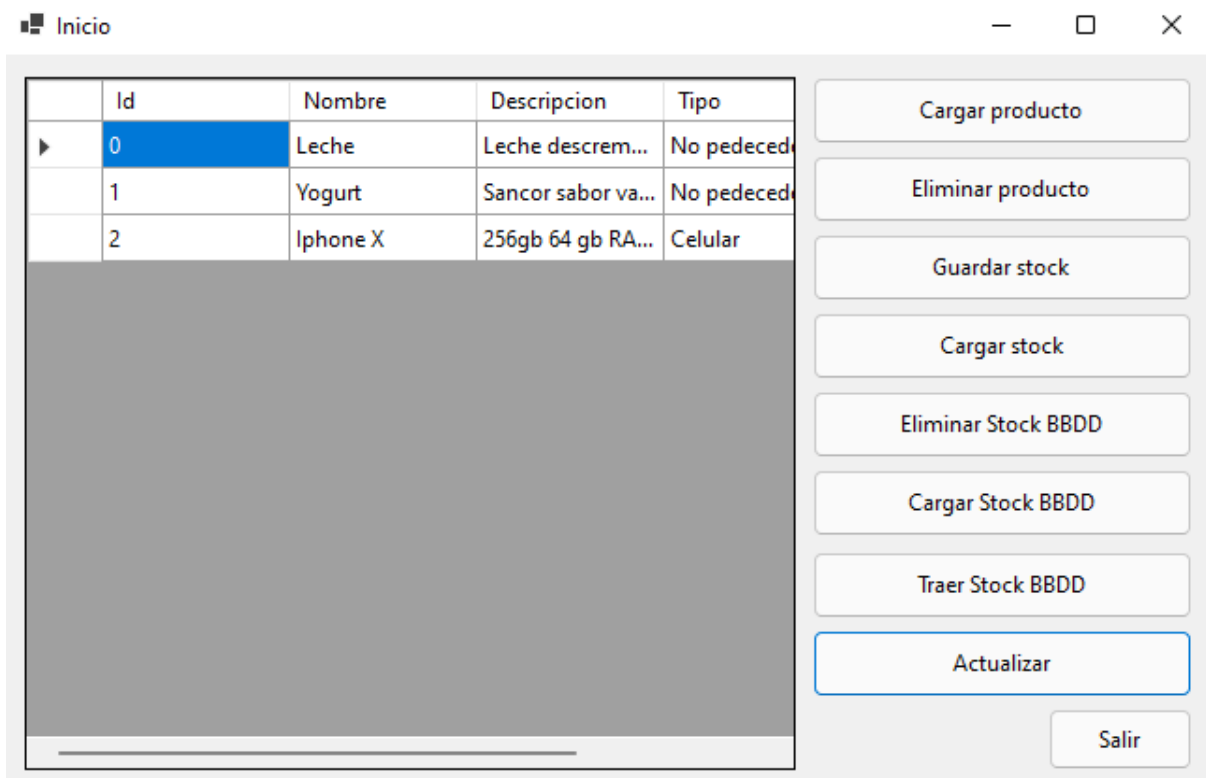
El proyecto funciona agregando articulos a un stock, es un CRUD típico para la carga de un inventario.

El mismo cuenta con una tabla donde se muestra el stock disponible, cinco botones que muestran el funcionamiento del programa.



Donde el boton cargar producto y eliminar producto despliegan dos forms mas para el agregado y el eliminado del mismo, los botones guardar stock y cargar stock son los encargados de guardar en un archivo o de leer el archivo con los datos.

Los botones Eliminar stock BBDD, cargar Stock BBDD, traer Stock BBDD estan asociados a la base de datos, traen los datos que se encuentran en las tablas 'producto' y 'tecnologia' en la base de datos. El boton actualizar actualiza los datos en la tabla en caso de que no se hayan cargado los datos.



Temas utilizados:

- Excepciones: se usan las excepciones en todos los lugares vulnerables del programa.
- Test unitarios: se hacen los test correspondientes para la prueba de los objetos creados.
- Tipos genéricos: se usan en el objeto Stock, haciendo mas dinamico la carga del objeto, se usan en los archivos.
- Interfaces: se genera una interfaz para los archivos.
- Archivos y serialización: se usan los archivos y la serializacion para la carga de productos, y se generan .logs en caso de existir errores en el programa.
- Base de datos: se usa la base de datos para guardar los datos del programa en una tabla y traer los mismos.
- Hilos: se usa hilos en el programa para manejar la carga de la base de datos en paralelo al funcionamiento principal del programa.
- Delegados: se usan los delegados para generar un log de error en caso de llegar a una excepcion.
- Eventos: se usan para capturar cuando se genera un log.