TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

Administrador de Artistas

Montañez, Matias

Descripción:

El proyecto consta de 2 pantallas, una es la principal donde se permite agregar cantante, de cualquiera de los 3 tipos. También se da acceso a un botón que conlleva a la segunda pantalla donde se muestran los cantantes creados con las características de cada uno de ellos y también se permite al usuario eliminar dicho cantante.

Para el tratamiento de los datos se usaron cuatro archivos con extensión .txt, de esta manera los objetos se tratan con un gestor de archivos por medio de la clase "Modelo" en la cual se instancian dichos gestores.

Vi que abrir y cerrar los archivos en cada tratamiento de los datos era un problema, por ende tuve que crear una clase que herede de ObjectOutputStream llamada "MiObjectOutputStream" y sobreescribir el método "writeStreamHeader()", de esta manera se puede abrir y cerrar los archivos sin problemas.

Capturas

Pantalla Principal



Ventana que muestra los cantantes agregados



En todas las ventanas se permite salir del programa mostrando estas pantallas cuando se presiona.

