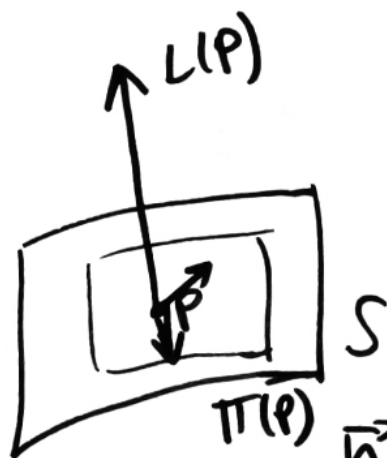
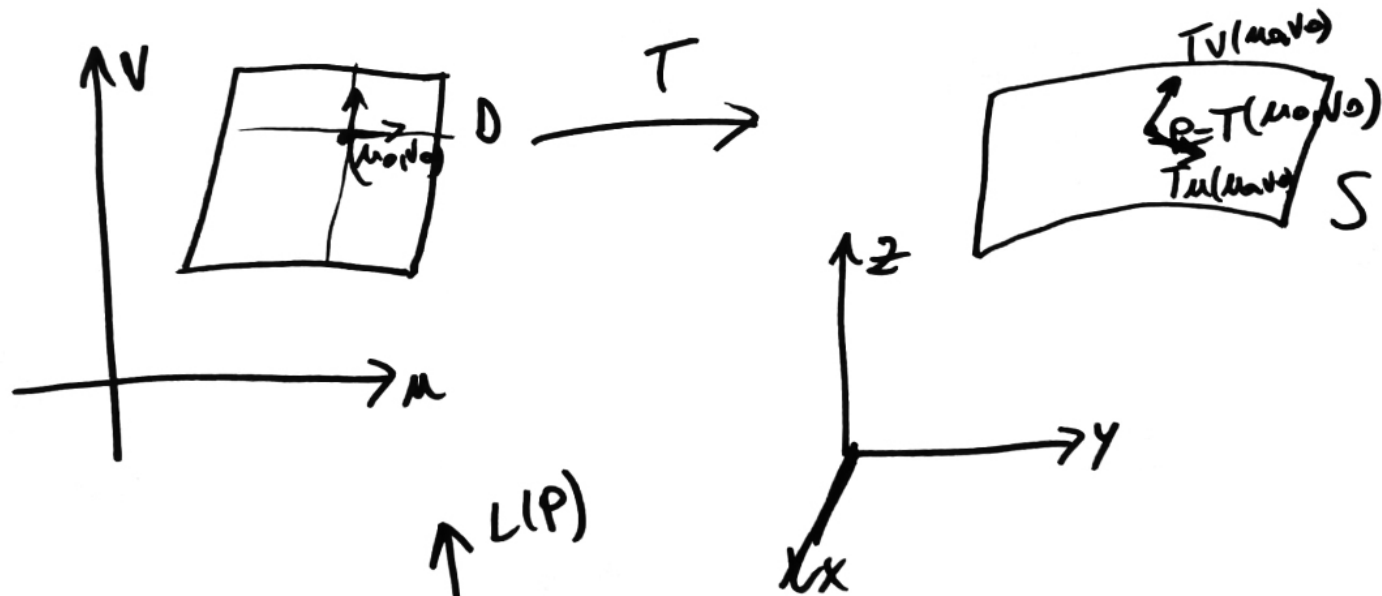


# Práctica 2 (Superficies) | (Análisis II - Análisis Mat 2 - Parte 3) | I

• Un conjunto  $S \subseteq \mathbb{R}^3$  es una superficie si existe una función continua  $T: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  ( $D$ : dominio fundamental) tal que  $S = \text{Im}(T)$ . En este caso decimos que  $T$  es una parametrización de  $S$ .

Decimos que  $S$  es suave si tiene plano tangente en todos los puntos y la recta  $L(p)$  perpendicular al plano tangente en  $p \in S$  varía continuamente con  $p$ .



$L(p)$  tiene dirección:

$$\vec{n}(u_0, v_0) = \frac{T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0)}{\|T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0)\|}$$

(también  $-\vec{n}(u_0, v_0)$ )

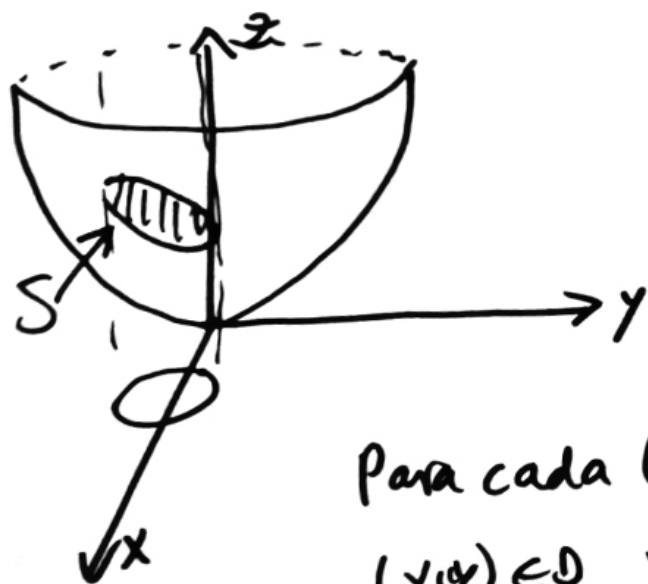
$T$  es regular si  $T$  es inyectiva,  $T \in C^1$  y

$$T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0) \neq (0, 0, 0).$$

( $\rightarrow S$  suave)

1) Sea  $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 - z = 0, (x-z)^2 + y^2 \leq 1\}$

¿ $S$  es suave?



observar que si consideramos

$$f: D = \{(x, y) \mid (x-z)^2 + y^2 \leq 1\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f(x, y) = x^2 + y^2$$

Para cada  $(x, y, z) \in S$  tenemos que

$$(x, y) \in D \text{ y } f(x, y) = z$$

$\Rightarrow S = f^{-1}(D)$ . Como  $f \in C^1 \Rightarrow S$  es una superficie suave ✓

("a mano": Sea  $T: D \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$T(x, y) = (x, y, x^2 + y^2)$$

ver que es regular ... (Ejercicio)

$T_{xy} \checkmark, T_{ec} \checkmark$

$$T_x = (1, 0, 2x)$$

$$T_y = (0, 1, 2y)$$

$$T_x \times T_y = (-2x, -2y, 1) \neq (0, 0, 0) \checkmark$$

$$2) S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 = 1, 0 \leq z \leq 2\}$$

cilindro

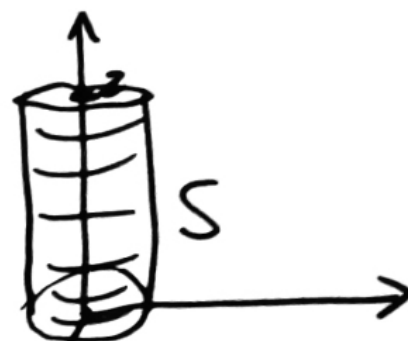
¿S es suave?

• A S lo podemos pasar

como:

$$F(x, y, z)$$

$$S = \{(x, y, z) \mid \overbrace{x^2 + y^2 - 1 = 0}^{F(x, y, z)}, 0 \leq z \leq 2\}$$



$$\text{Como } F \in C^1 \text{ y } \nabla F(x, y, z) = (-2x, -2y, 0) \neq (0, 0, 0)$$

$$\forall (x, y, z) \in S \Rightarrow S \text{ es una superficie suave} \checkmark$$

• Otra: parametricemos S:

$$T: [0, 2\pi] \times [0, 2] \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$T(\theta, z) = (\cos \theta, \sin \theta, z)$$

$$T[M] = S \checkmark$$

$$T \in C^1 \checkmark$$

¿Es inyectiva?

$$\text{Si } T(\theta_1, z_1) = T(\theta_2, z_2) \Rightarrow z_1 = z_2 \checkmark$$

$$\text{y } \theta_1 = \theta_2 + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

$\Rightarrow T$  es inyectiva en  $[0, 2\pi) \times [0, 2]$  y

$$T(0, z) = T(2\pi, z) \quad \forall 0 \leq z \leq 2$$

$\rightarrow T$  no es regular.

Veamos cómo justificar que  $S$  es suave.

¿ $T_\theta \times T_z$ ?

$$T_\theta(0, z) = (-\sin \theta, \cos \theta, 0)$$

$$T_z(0, z) = (0, 0, 1)$$

$$\Rightarrow T_\theta \times T_z = (\cos \theta, \sin \theta, 0), \|T_\theta \times T_z\| = 1.$$

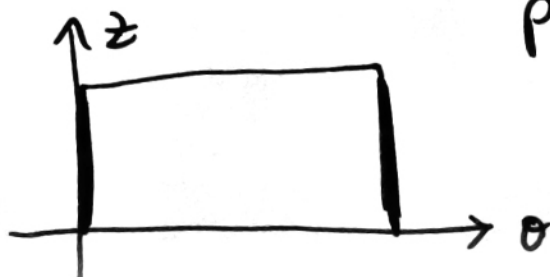
$$\Rightarrow T_\theta \times T_z(0, z) \neq (0, 0, 0)$$

$$\forall \theta, z \checkmark$$

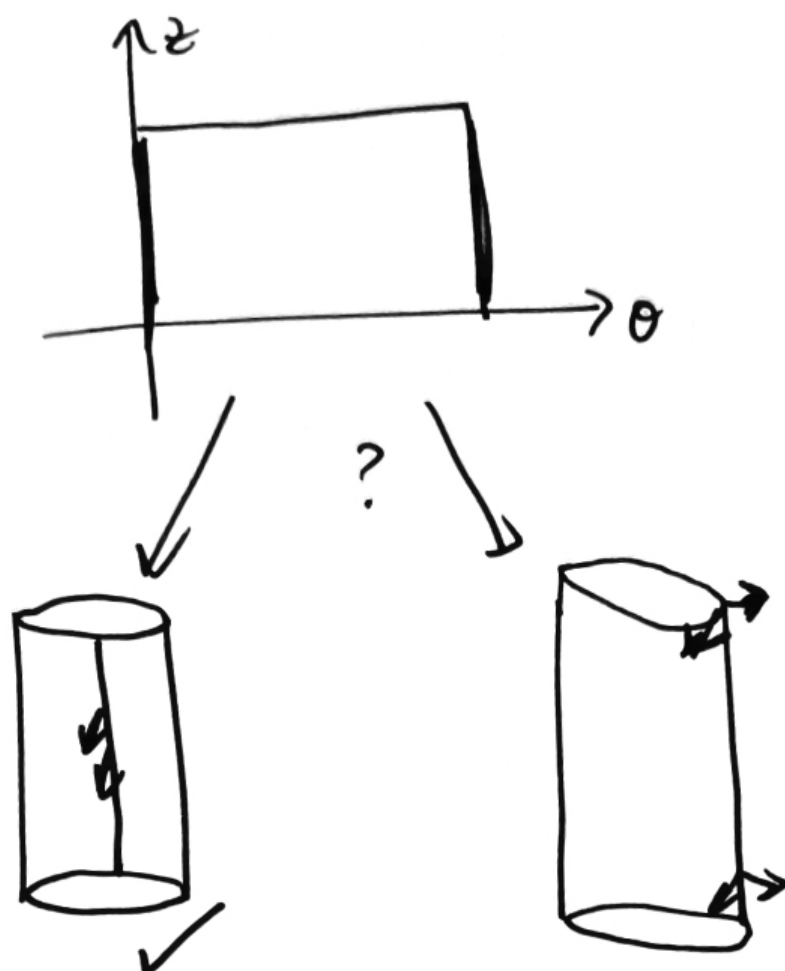
Obs:  $T_\varepsilon: [0, 2\pi - \varepsilon] \times [0, 2] \rightarrow \mathbb{R}^3$  es regular

$$\text{pero } T(0, z) = T(2\pi, z)$$

$$\forall z$$



(IV)



$$T_0 \times T_2(0, z) = T_0 \times T_2(2\pi, z) = (1, 0, 0)$$

$\Rightarrow$  Tenemos que  $S$  es suave ✓

(Si definimos  $l(p)$  usando la parametrización  $T$ , queda continua ✓)

3) Sea  $S$  la superficie parametrizada por la función  
 $T: [0, 2\pi] \times [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,

$$T(a, b) = ((2 + \sin(b))\cos(a), (2 + \sin(b))\sin(a), a + \cos(b))$$

a) Decidir si  $S$  es una superficie suave

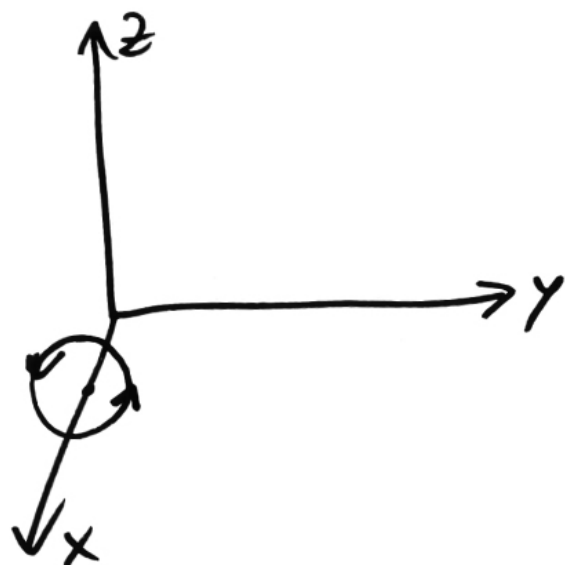
b) Dar una normal a  $S$  en el punto  $P = (2, 0, 1)$ .

¿hacia dónde apunta?

VI

Si fijamos  $a=0$

$$\rightarrow T(0,b) = (2 + \sin(b), 0, \cos(b))$$



Si fijamos  $a=a_0$ ,  $C(a_0) \leftarrow$  "resorte"

$$T(a_0, b) = \left( 2 \cos(a_0), 2 \sin(a_0), a_0 \right)$$

$$+ (\cos(a_0), \sin(a_0), 0) \cdot \sin(b)$$

$$+ (0, 0, 1) \cdot \cos(b)$$



"cilindro  
enrollado  
alrededor  
del eje  $z$ "

Veamos si  $T$  es regular:

$T \in C^1 \checkmark$

• Inyectividad: supongamos que  $T(a_1, b_1) = T(a_2, b_2)$

$$\begin{cases} (2 + \sin(b_1)) \cos(a_1) = (2 + \sin(b_2)) \cos(a_2) & (1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} (2 + \sin(b_1)) \sin(a_1) = (2 + \sin(b_2)) \sin(a_2) & (2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_1 + \cos(b_1) = a_2 + \cos(b_2) & (3) \end{cases}$$

$$\Rightarrow (1)^2 + (2)^2 : \underbrace{(2 + \sin(b_1))^2}_{\geq 1} = \underbrace{(2 + \sin(b_2))^2}_{\geq 1}$$

$$\Leftrightarrow \sin(b_1) = \sin(b_2)$$

Volviendo a (1) y (2),  $\begin{cases} \cos(a_1) = \cos(a_2) \\ \sin(a_1) = \sin(a_2) \end{cases}$

$$\Rightarrow a_2 = a_1 + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

En (3):  $\cancel{a_1} + \cos(b_1) = \cancel{a_1} + 2k\pi + \cos(b_2), k \in \mathbb{Z}$

$$\underbrace{\cos(b_1) - \cos(b_2)}_{\in [-2, 2]} = 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

$$\in [-2, 2]$$

$$\Rightarrow \underline{k=0} \text{ y } \boxed{a_1 = a_2}$$

$$\text{y } \begin{cases} \cos(b_1) = \cos(b_2) \\ \sin(b_1) = \sin(b_2) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \cos(b_1) = \cos(b_2) \\ \sin(b_1) = \sin(b_2) \end{cases}$$

Como hicimos en el ejemplo del cilindro,

tenemos que  $T$  es inyectiva en  $[0, 2\pi] \times [0, 2\pi)$  y

$$T(a, 0) = T(a, 2\pi) \quad \forall 0 \leq a \leq 2\pi$$

¿Cómo se pegan los bordes?

$$T_a \times T_b = ?$$

$$T_a(a, b) = (-(2 + \sin b) \sin a, (2 + \sin b) \cos a, 1)$$

$$T_b(a, b) = (\cos b \cos a, \cos b \sin a, -\sin b)$$

$$\begin{aligned} T_a(a, b) \times T_b(a, b) &= \begin{pmatrix} -(2 + \sin b) \cos a \sin b - \cos b \sin a, \\ -\sin b (2 + \sin b) \sin a + \cos b \cos a, \\ -(2 + \sin b) \sin^2 a \cos b - (2 + \sin b) \cos b \cos^2 a \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (1), (2), \underbrace{-(2 + \sin b) \cos b \cdot 1}_{(3)} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Supongamos que  $T_a \times T_b(a, b) = (0, 0, 0)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \underbrace{-(2 + \sin(b_0))}_{(3) > 0} \cdot \cos(b_0) &= 0 \\ \Rightarrow \cos(b_0) &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow b_0 &= \frac{\pi}{2} \text{ ó } b_0 = \frac{3}{2}\pi \\ b_0 &\in [0, 2\pi) \end{aligned}$$



$$\Rightarrow (1) \left\{ \begin{array}{l} -(2 + \underbrace{\sin(b_0)}_{\pm 1}) \cdot \underbrace{\cos(a_0)}_{\pm 1} \cdot \underbrace{\sin(b_0)}_{\pm 1} \neq 0 = 0 \\ (2) \left\{ \begin{array}{l} \underbrace{-\sin(b_0)}_{\pm 1} \cdot \underbrace{(2 + \sin(b_0))}_{\pm 1} \cdot \sin(a_0) + 0 = 0 \end{array} \right. \end{array} \right.$$

IX

$$\rightarrow \left. \begin{array}{l} \cos(a_0) = 0 \\ \sin(a_0) = 0 \end{array} \right\} \text{ Abs!}$$

$$\Rightarrow T_a \times T_b(a, b) \neq (0, 0, 0) \quad \forall a, b.$$

$$T_a \times T_b(a, 0) = T_a \times T_b(a, 2\pi) = (-\sin(a), \cos(a), -2)$$

$\Rightarrow$  las normales coinciden ✓

luego S es suave ✓

$$b) (2, 0, 1) = T(a, b)$$

$$T(0, 0) = (2, 0, 1) \text{ (de antes ✓)}$$

y  $T_a \times T_b(0, 0) = (0, 1, -2)$  es un vector normal  
a S en P.

apunta  
hacia adentro.