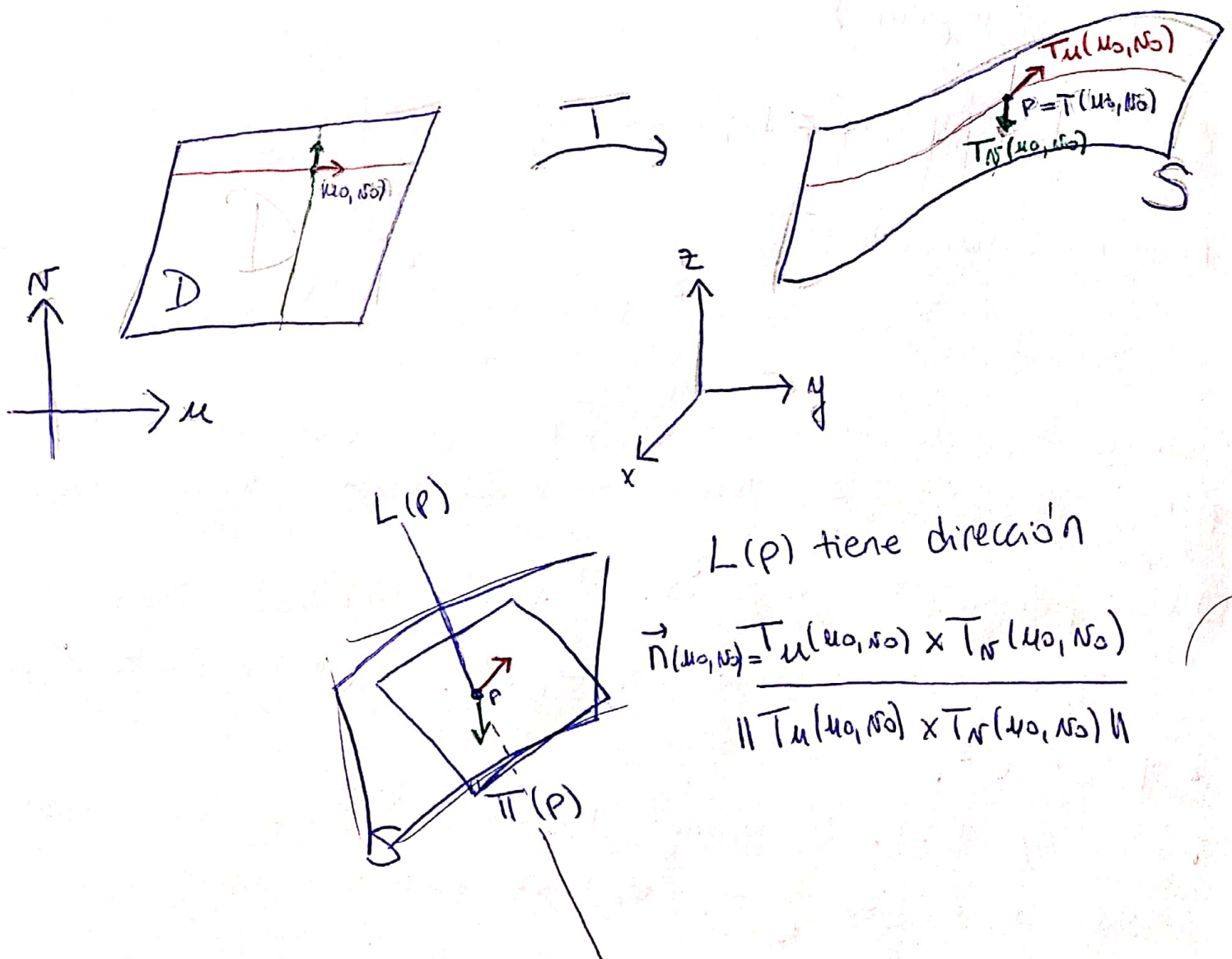


Superficies

Recuerdo: Un conjunto $S \subseteq \mathbb{R}^3$ es una superficie si existe una función continua $T: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ (D dominio elemental) tal que $S = \text{Im}(T)$. En este caso, decimos que T es una parametrización de S .

Decimos que S es suave si tiene plano tangente en todos sus puntos y la recta $L(p)$ perpendicular al plano tangente en $P \in S$ varía continuamente con P .



$L(p)$ tiene dirección \vec{n}

$$\vec{n}(u_0, v_0) = \frac{T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0)}{\|T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0)\|}$$

Ej. 1 $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 - z = 0; (x-2)^2 + y^2 \leq 1\}$
 ¿Es una superficie? ¿Es suave?

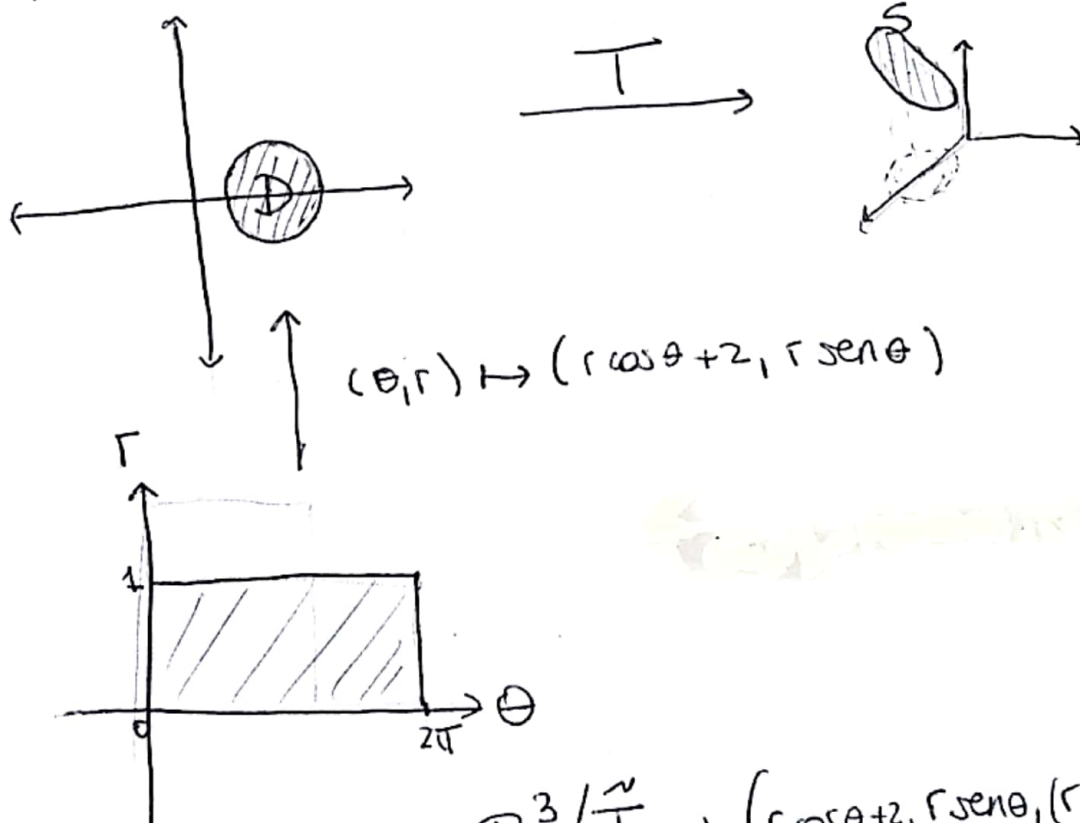
• $(x, y, z) \in S \iff (x, y) \in \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x-2)^2 + y^2 \leq 1\} := D$
 $\text{y } z = x^2 + y^2.$

Sea $f: D \rightarrow \mathbb{R} \mid f(x, y) = x^2 + y^2$. Entonces

$$S = \text{Gr}(f)$$

Como f es de clase C^1
 concluimos que S es una superficie suave.

Parametrización: $T: D \rightarrow \mathbb{R}^3 \mid T(x, y) = (x, y, x^2 + y^2)$
 T es una parametrización regular (justificar).



$$\tilde{T}: [0, 2\pi] \times [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^3 \mid \tilde{T}(\theta, r) = (r \cos \theta + 2, r \sin \theta, (r \cos \theta + 2)^2 + (r \sin \theta)^2)$$

Ej. 2 $S = \{x^2 + y^2 = 1; 0 \leq z \leq 2\} \subseteq \mathbb{R}^3$

Considero $\bar{S} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \underbrace{x^2 + y^2 - 1 = 0}_{F(x, y, z)}\} ; F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

Como $F \in C^1$ y $\nabla F(x, y, z) = (2x, 2y, 0) \neq \vec{0}$ en \bar{S} ,
concluimos que \bar{S} es una superficie suave.

Otra forma: $T: [0, 2\pi] \times [0, 2] \rightarrow \mathbb{R}^3$
 $T(\theta, z) = (\cos \theta, \sin \theta, z)$

- $\text{Im } T = S \checkmark$

- $T \in C^1 \checkmark$

- ¿Es inyectiva? Supongamos $T(\theta_1, z_1) = T(\theta_2, z_2)$.

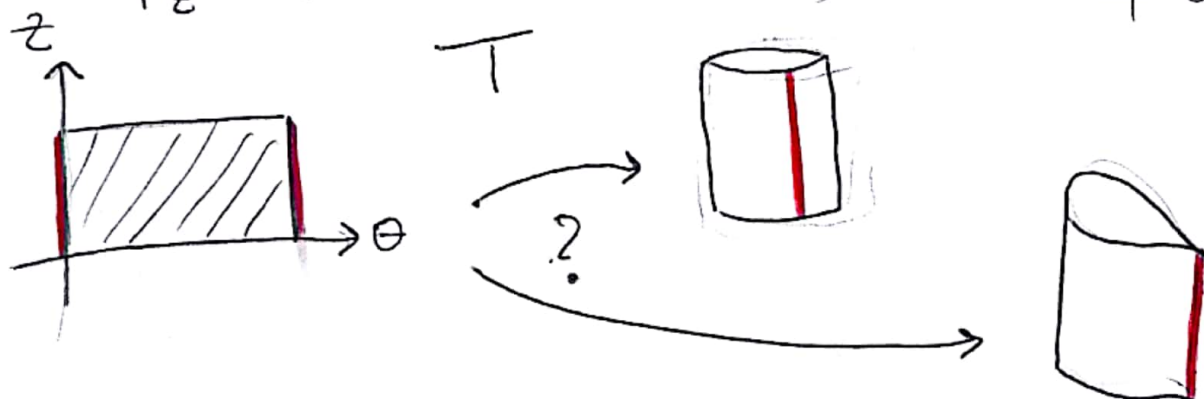
Entonces $z_1 = z_2$ y $\theta_2 = \theta_1 + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$.

$\rightarrow T: [0, 2\pi) \times [0, 2] \rightarrow \mathbb{R}^3$ es inyectiva

y $T(0, z) = T(2\pi, z) \forall z \in [0, 2]$.
 $= (1, 0, z)$

- Calculemos la normal a S :

$$\left. \begin{array}{l} T_\theta = (\sin \theta, -\cos \theta, 0) \\ T_z = (0, 0, 1) \end{array} \right\} T_\theta \times T_z(\theta, z) = (-\cos \theta, -\sin \theta, 0) \neq \vec{0} \forall (\theta, z).$$



Recuerdo: S es suave si tiene plano tangente en todos sus puntos y $L(p)$ (recta \perp) varía continuamente.

$$T(\theta, z) = (\cos \theta, \sin \theta, z) = (x, y, z) = p$$

$$T_\theta \times T_z(\theta, z) = (-\cos \theta, -\sin \theta, 0) \\ = (-x, -y, 0)$$

$$\Rightarrow L(p) = \langle (-x, -y, 0) \rangle + (x, y, z).$$

Claramente L varía continuamente en S . Faltaría ver que es \perp al plano tangente en los puntos de la forma $T(\theta, z)$. ¿Cómo hago?

$$\tilde{T}: [\pi, 3\pi] \times [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3 /$$

$$\tilde{T}(\theta, z) = (\cos \theta, \sin \theta, z).$$

(las cuentas son iguales que con T).

\tilde{T} es inyectiva en $[\pi, 3\pi) \times [0, 2\pi]$ y

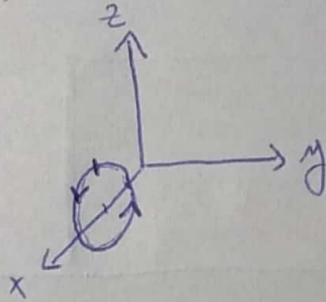
$$\tilde{T}(\pi, z) = \tilde{T}(3\pi, z) \quad \forall z. \\ = (-1, 0, z).$$

Puedo calcular el plano tangente en los puntos $(-1, 0, z)$ usando \tilde{T} (y da lo mismo que antes) así que concluyo que S es suave porque L es una recta \perp al plano tangente en cada punto que varía continuamente.

Ej. 2: Sea S la superficie parametrizada por
 $T: [0, 2\pi] \times [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3 /$
 $T(a, b) = ((2 + \sin(b)) \cos(a), (2 + \sin(b)) \sin(a), a + \cos(b))$
Analizar la regularidad de T y dar una normal a S en el punto $(3, 0, 0)$ que apunte "hacia adentro".

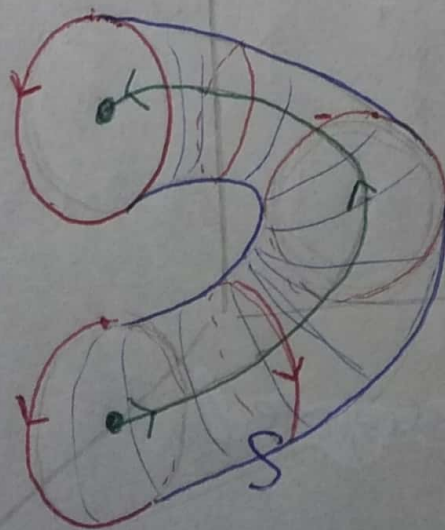
Dibujo aprox. de S :

- Si fijo $a=0$, $T(0,b) = (2+\sin(b), 0, \cos(b))$



$C(a_0) \rightarrow$ "resorte"

- Si fijo $a=a_0$, $T(a_0,b) = \underbrace{(2\cos(a_0), 2\sin(a_0), a_0)}_{C(a_0)}$
 $+ (\cos(a_0), \sin(a_0), 0) \sin(b)$
 $+ (0, 0, 1) \cos(b)$



Veamos si T es regular:

- T es C^1 ✓.

- Inyectividad: Supongamos $T(a_1, b_1) = T(a_2, b_2)$.

$$\begin{cases} (2 + \sin(b_1)) \cos(a_1) = (2 + \sin(b_2)) \cos(a_2) & (1) \\ (2 + \sin(b_1)) \sin(a_1) = (2 + \sin(b_2)) \sin(a_2) & (2) \\ a_1 + \cos(b_1) = a_2 + \cos(b_2) & (3) \end{cases}$$

$$\rightarrow (1)^2 + (2)^2 : \underbrace{(2 + \sin(b_1))^2}_{\geq 1} = \underbrace{(2 + \sin(b_2))^2}_{\geq 1}$$

$$\Leftrightarrow \sin(b_1) = \sin(b_2).$$

\rightarrow Volviendo a (1) y (2), tenemos $\begin{cases} \cos(a_1) = \cos(a_2) \\ \sin(a_1) = \sin(a_2) \end{cases}$,

es decir, $a_2 = a_1 + 2k\pi$; $k \in \mathbb{Z}$.

$$\rightarrow (3) : \cancel{a_1} + \cos(b_1) = \cancel{a_1} + 2k\pi + \cos(b_2) \\ \underbrace{\cos(b_1) - \cos(b_2)}_{\substack{2 \geq \quad \geq -2}} = 2k\pi ; k \in \mathbb{Z} \Rightarrow k=0 \text{ y } \underline{\underline{a_1 = a_2}}.$$

Recopilando, tenemos: $a_1 = a_2$ y $\begin{cases} \cos(b_1) = \cos(b_2) \\ \sin(b_1) = \sin(b_2) \end{cases}$

Al igual que en el ejemplo del cilindro, concluimos que

T es inyectiva en $[0, 2\pi] \times [0, 2\pi)$ y

$$T(a, 0) = T(a, 2\pi) \quad \forall 0 \leq a \leq 2\pi.$$

• $T_a \times T_b = ?$

$$T_a(a, b) = ((2 + \sin(b)) \sin(a), (2 + \sin(b)) \cos(a), 1)$$

$$T_b(a, b) = (-\cos(b) \cos(a), -\cos(b) \sin(a), \sin(b))$$

$$T_a \times T_b(a, b) = (- (2 + \sin(b)) \cos(a) \sin(b) + \cos(b) \sin(a), \quad (1)$$

$$- \cos(b) \cos(a) - (2 + \sin(b)) \sin(a) \sin(b), \quad (2)$$

$$- (2 + \sin(b)) \cos(b)). \quad (3)$$

Supongamos $T_a \times T_b(a_0, b_0) = (0, 0, 0)$.

3er coord.

$$\Rightarrow \underbrace{-(2 + \sin(b_0)) \cos(b_0)}_{>0} = 0 \Rightarrow \cos(b_0) = 0.$$

Es decir, $b_0 = \frac{\pi}{2}$ o $b_0 = \frac{3\pi}{2}$.

Reemplazando en (1) y (2), tenemos

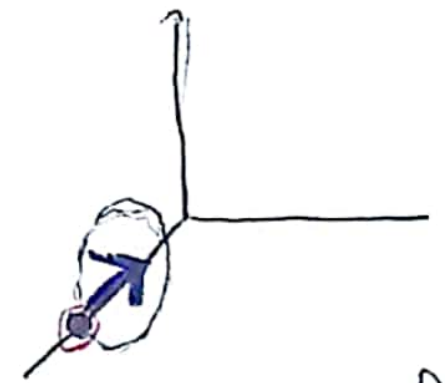
$$\left. \begin{array}{l} (1) \quad \cos(a_0) = 0 \\ (2) \quad \sin(a_0) = 0 \end{array} \right\} \text{abs. !}$$

$$\Rightarrow T_a \times T_b(a, b) \neq (0, 0, 0) \quad \forall a, b.$$

- $(3, 0, 0) \stackrel{?}{=} T(a, b)$
 $= T(0, \frac{\pi}{2})$

Entonces $T_a \times T_b(0, \frac{\pi}{2})$ es una normal a S en el punto $(3, 0, 0)$.

$$T_a \times T_b(0, \frac{\pi}{2}) = \underbrace{(-3, 0, 0)}_{< 0}$$



$(-1, 0, 0)$ es una normal (unitaria) a S en el punto $(3, 0, 0)$ que apunta "hacia adentro".