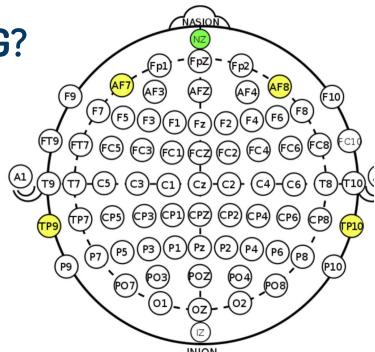
# Clasificación de estados mentales con datos de electroencefalografía (EEG)

Laboratorio de Datos 1C - 2021

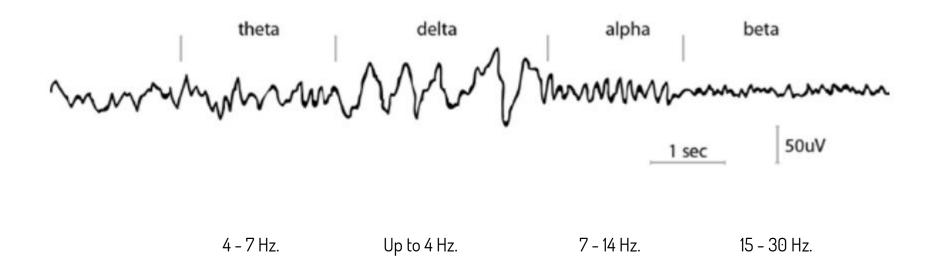


¿Qué es y para qué sirve un EEG?

- Registro actividad bioeléctrica cerebral
- Sirve para obtener información objetiva sobre el estado de integridad funcional de la corteza cerebral
- Aplicaciones en el diagnóstico, monitoreo y evaluación de numerosas patologías neurológicas, psiquiátricas y neuroquirúrgicas
- Permite evaluaciones del estado cognitivo de sujetos experimentales o pacientes, estudios de trastornos del sueño, desórdenes de la conciencia y muerte cerebral.



# Señales de EEG



# **Objetivos**

- Generar modelos simples de clasificación de estados mentales a partir de señales
   EEG
- Tratar de obtener resultados similares al trabajo publicado por Birds et all (2018).
  - Selección de features relevantes para la clasificación y comparar resultados
  - Creación de distintos modelos y comparar el accuracy
- Aplicar técnicas y herramientas vistas en la materia para poder caracterizar las señales de cada uno de los estados
- Analizar desempeño de modelos tomando solamente datos de individuo vs distintos individuos

## **Dataset**

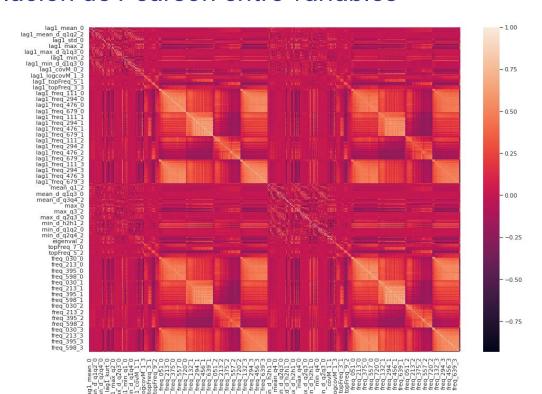
- 4 individuos
- Estados mentales:
  - Relajado
  - Neutral
  - Concentrado
- 4 electrodos secos
- 5 frecuencias
- ~900 features por cada ventana de 1 segundo.



Muse Headband - Dispositivo con sensores de señales cerebrales

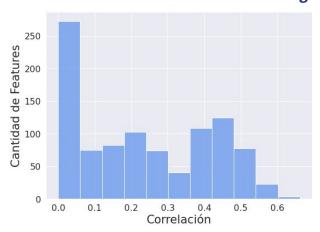
- Desafío: lidiar con gran cantidad de features
  - Método del paper original seleccionado: corte según correlación de Pearson Es el método utilizado en el paper debido a su simplicidad y a su bajo costo computacional.
  - Método alternativo usado: por Regresión Logística por cada feature

## Correlación de Pearson entre variables



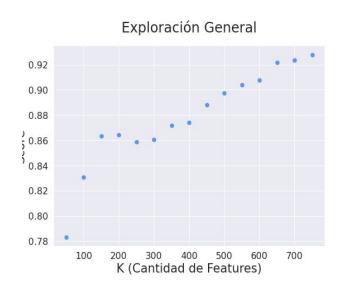


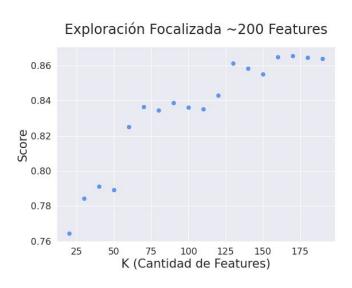
#### Distribución Feat. Corr. Pearson con target



K-mejores según score individual de cada feature

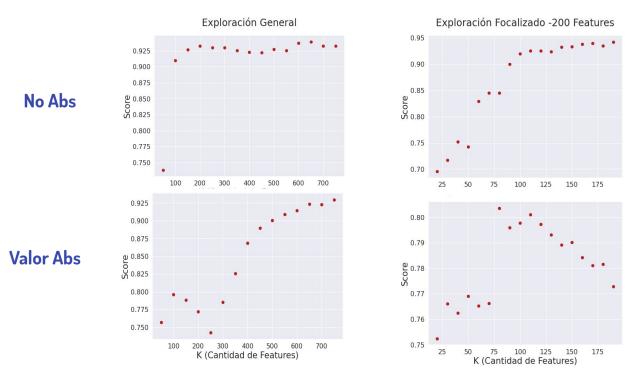
LR: Performance Según K-Mejores Features





K-mejores según corr. Pearson con el target

#### LR: Performance Según K-Mejores Features



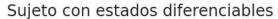
## 2. Elección de los Modelos Predictivos

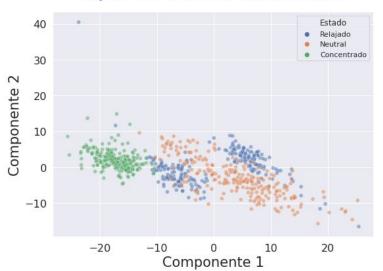
- Se decidió aplicar una regresión logística y un modelo de máquinas de vectores de soporte para predecir la variable estado. La variable estado es una variable binaria que indica si después de la ventana de tiempo seleccionada se produjo el cambio en la señal evaluada. Las variables independientes son las frecuencias alfa (α), beta (β), delta (δ), theta (θ) y gamma (γ) En el desarrollo de los modelos se aplicó una ventana de tiempo fija de 1 segundo.
- Comprender cantidad de componentes

# Objetivos

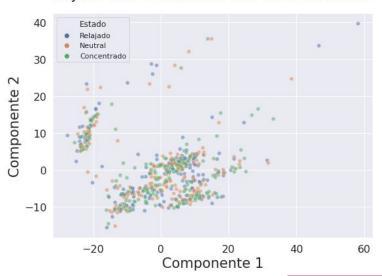
- Categorizar 3 estados mentales posibles: relajación, neutralidad y concentración.
- Crear un conjunto de datos con 4 sujetos y sesiones de un minuto para cada clase de estado mental con el fin de entrenar y probar diferentes métodos.
- Probar una combinación de diferentes algoritmos de selección de características y modelos de clasificador para comparar su rendimiento en términos de precisión de reconocimiento y número de características necesarias.

# Visualización de Estados Mentales por PCA

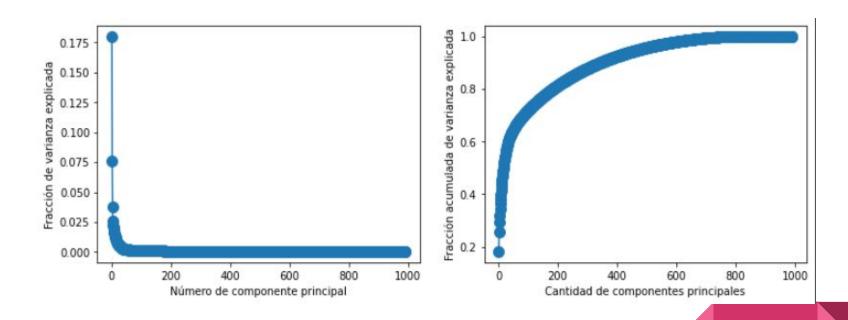




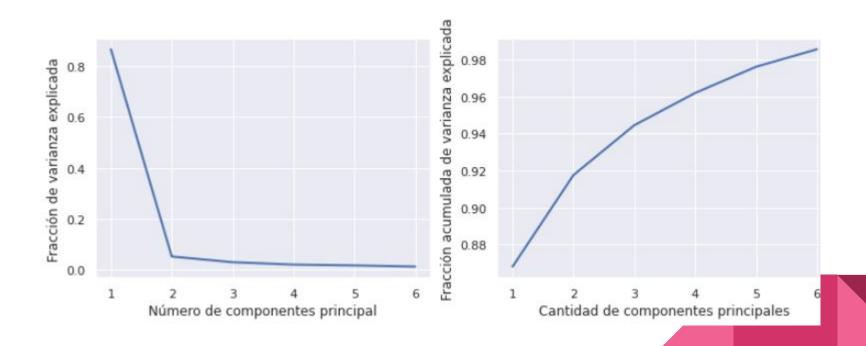
#### Sujeto con estados no tan diferenciables



# Modelo PCA sin Correlación de Pearson

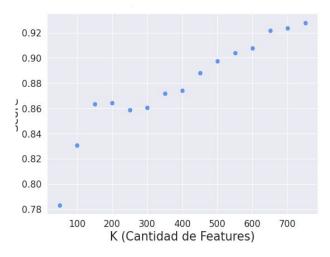


# Modelo PCA con Correlación de Pearson

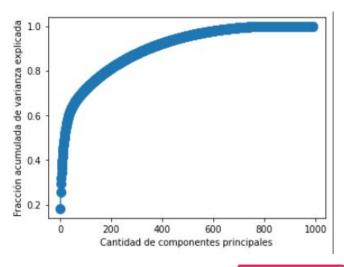


## Dimensión features necesarias:

## Comparación entre PCA y Regresión Logística

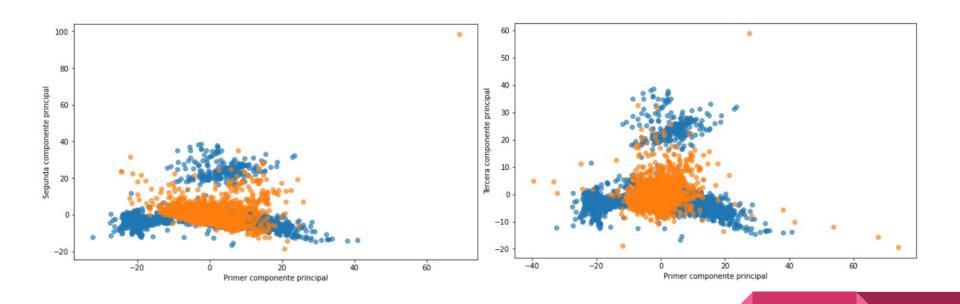


Regresión Logística

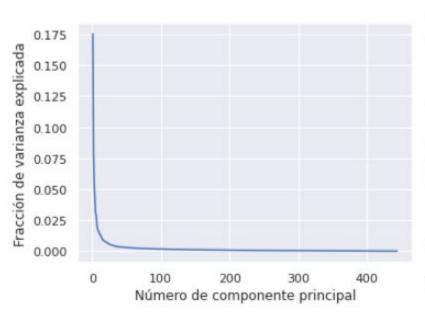


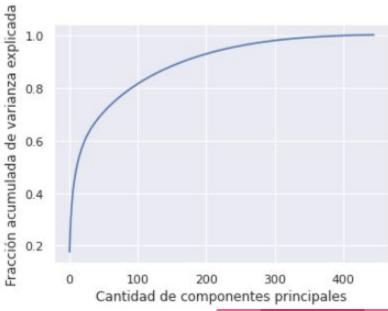
**PCA** 

# Modelo PCA con las 3 componentes principales

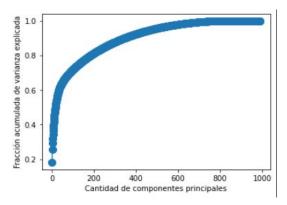


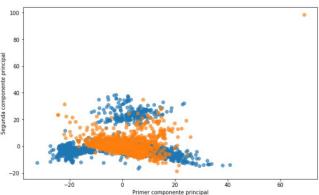
# Modelo PCA para individuo único

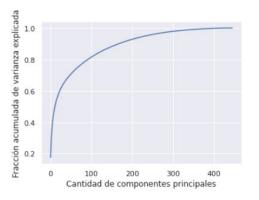


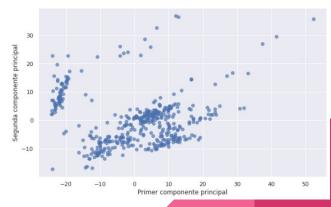


# Modelo PCA comparación









# Modelo SCV para individuo único

Modelo SCV para dataset completo

con 4 individuos:

```
score SVC Lineal: 0.6826196473551638
```

score SVC Gama: 0.3501259445843829

Modelo SCV para dataset con

1 individuo:

```
score SVC Lineal: 1.0
```

```
score SVC lineal: 1.0
  0 0 16]]
[[1. 0. 0. ]
 [0.02 0.94 0.04]
 [0. 0. 1. ]]
Matriz de confusion del modelo es:
[[45 0 0]
 [ 1 47 2]
 [0 0 16]]
Sensibilidad del modelo es de: 1.0
Especificidad del modelo es de: 0.9783
BA del modelo es de: 0.9891
```

# Random Forest

std\_2 <= 60.085 gini = 0.667 samples = 1586 value = [539, 523, 524]

lag1\_std\_2 <= 7.744 gini = 0.595 samples = 1155 value = [537, 484, 134]

gini = 0.173 samples = 431 value = [2, 39, 390]

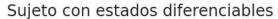
gini = 0.189 samples = 224 value = [201, 8, 15] freq\_111\_3 <= 0.058 gini = 0.592 samples = 931 value = [336, 476, 119]

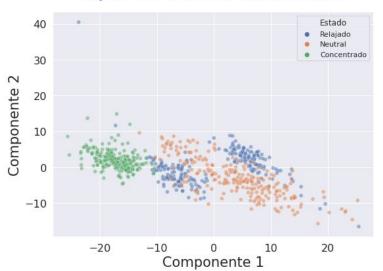
lag1\_freq\_649\_2 <= 0.015 gini = 0.576 samples = 688 value = [178, 395, 115]

gini = 0.466 samples = 243 value = [158, 81, 4]

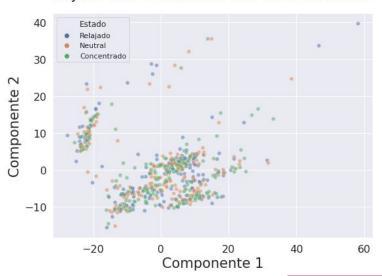
gini = 0.651 samples = 399 value = [114, 174, 111] gini = 0.366 samples = 289 value = [64, 221, 4]

# Visualización de Estados Mentales por PCA





#### Sujeto con estados no tan diferenciables



# Conclusiones

- Se comprendieron las dimensiones de la cantidad de features necesarias para realizar distintos modelos
- Al trabajar con muchas features correlacionadas se requiere un tratamiento adecuado para no cometer overfitting
- El método de PCA y analizar el aporte de cada feature en LR pueden ser útiles para el procesamiento y análisis de los features sobre datos de estados mentales obtenidos con FFG.
- RF resultó útil para reducir las dimensiones de las variables pero hay perdide interpretación.

