Universidad ORT Uruguay Facultad de Ingeniería

Escuela de Tecnología

OBLIGATORIO PROGRAMACION 1



Sebastián Hohl - 327007



Matías Oreiro - 239479

Vespertino 1 A – V1A

Docente: Guillermo Vieira

Analista Programador / Analista en Tecnologías de la Información

22/05/2024

Contenido

1.	Do	cumento	de análisis	. 5
1.		Descrip	oción general del problema a resolver	. 5
	1.	Tipos	de usuario del sistema	. 5
	2.	Listado	o de funcionalidades	. 5
2.		Detalle	de Funcionalidades	. 6
	2.1	F01	– Registro en la tienda	. 6
	2	2.1.1	Acceso	. 6
	2	2.1.2	Descripción	. 6
	2	2.1.3	Interfaz de usuario	. 6
	2	2.1.4	Validaciones	. 6
	2.2	F02	- Iniciar sesión en el sistema	. 7
	2	2.2.1	Acceso	. 7
	2	2.2.2	Descripción	. 7
	2	2.2.3	Interfaz de usuario	. 7
	2	2.2.4	Validaciones	. 7
	2.3	F03	- Compra de productos	. 8
	2	2.3.1	Acceso	. 8
	2	2.3.2	Descripción	. 8
	2	2.3.3	Interfaz de usuario	. 8
	2	2.3.4	Validaciones	. 9
	2.4	F04	– Ver listado de compra	. 9
	2	2.4.1	Acceso	. 9
	2	2.4.2	Descripción	. 9
	2	2.4.3	Interfaz de usuario	10
	2	2.4.4	Validaciones	10

2.5 F05	5 – Ver productos en oferta	11
2.5.1	Acceso	11
2.5.2	Descripción	11
2.5.3	Interfaz de usuario	11
2.5.4	Validaciones	11
2.6 F06	6 – Listado y aprobación de compras de los usuarios	11
2.6.1	Acceso	11
2.6.2	Descripción	12
2.6.3	Interfaz de usuario	12
2.6.4	Validaciones	12
2.7 F07	7 – Crear productos	13
2.7.1	Acceso	13
2.7.2	Descripción	13
2.7.3	Interfaz de usuario	13
2.7.4	Validaciones	13
2.8 F08	8 – Administrar productos	14
2.8.1	Acceso	14
2.8.2	Descripción	14
2.8.3	Interfaz de usuario	14
2.8.4	Validaciones	14
2.9 F09	9 – Ver el informe de ganancias	15
2.9.1	Acceso	15
2.9.2	Descripción	15
2.9.3	Interfaz de usuario	15
2.9.4	Validaciones	15
2 El código	completo (HTML y JS)	16

	2.1 Index.html	16
	2.2 Funciones.js	20
	2.3 Clases.js	33
3.	Listado de información precargada	42

1. Documento de análisis

1. Descripción general del problema a resolver

Un comercio que se dedica a la venta de artículos deportivos nos solicitó implementar un sistema para poder vender sus productos de forma online a los usuarios (e-commerce).

1. Tipos de usuario del sistema

- Comprador
- Administrador

2. Listado de funcionalidades

- F01 Registro en la tienda Usuarios: Comprador
 - Datos del cliente
 - ID único de usuario
- F02 Iniciar sesión en el sistema Usuarios: Comprador/Administrador
- F03 Compra de productos Usuarios: Comprador
 - Productos disponibles para comprar
 - O Efectuar orden de compra
- F04 Ver listado de compras Usuarios: Comprador
- F05 Ver los productos en oferta Usuarios: Comprador
- F06 Listado y aprobación de compras de los usuarios Usuarios: Administrador
 - O Listas de estados de compra
 - O Botón para aprobar/rechazar compras
- F07 Crear productos Usuarios: Administrador
- F08 Administrar productos Usuarios: Administrador
 - Modificar el stock
 - O Modificar el estado
 - Asignar ofertas a los productos
- F09 Ver el informe de ganancias Usuarios: Administrador

2. Detalle de Funcionalidades

A continuación, se presenta el detalle de cada una de las funcionalidades a resolver en el obligatorio. Las funcionalidades están ordenadas por tipo de usuario.

2.1 F01 – Registro en la tienda

2.1.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Comprador.

2.1.2 Descripción

El comprador deberá completar el registro en el sistema ingresando su Nombre, Apellido, Nombre de usuario, Contraseña, Número de tarjeta de crédito y CVC.

2.1.3 Interfaz de usuario

Registrarse

Nombre:				
Apellido:				
UserName:				
Contraseña:				
Numero de t	arjeta:	XXXX-XXXX-X	XXX-X	XXX
CVC: XXX		-		
Registrarse			_	

2.1.4 Validaciones

- Todos los campos son obligatorios.
- Verificar que el nombre de usuario no exista en el sistema.
- Verificar que el formato de la tarjeta de crédito es el correcto.
 (XXXX-XXXX-XXXX)
- Validar el número de tarjeta de crédito contra el algoritmo de Luhn.
- Verificar que el CVC tenga 3 dígitos.

2.2 F02 – Iniciar sesión en el sistema

2.2.1 Acceso

Tanto el perfil de usuario Administrador como Comprador pueden acceder a esta función.

2.2.2 Descripción

Esta función da acceso a la página.

Los usuarios registrados deben ingresar su nombre de Usuario y su Contraseña ingresadas en el registro.

2.2.3 Interfaz de usuario

Iniciar sesión

UserName:	matioreiro
Contraseña:	••••
Iniciar sesió	n]

2.2.4 Validaciones

- Se requieren ambos datos
- Nombre de usuario registrado en el sistema
- Contraseña case sensitive, debe ser ingresada tal cual lo fue al momento del registro

2.3 F03 – Compra de productos

2.3.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Comprador.

2.3.2 Descripción

Una vez el inicio de sesión fue exitoso, los usuarios pueden ver en la pantalla principal los productos disponibles para comprar. Debe incluir nombre del producto, descripción, precio unitario, si está de oferta o no y la imagen ilustrativa.

2.3.3 Interfaz de usuario

Comprador

Productos:	Fútbol - \$14.99	~
☐ Solo ofe	rtas	

Fútbol



Una pelota de futbol Nike	
Precio unitario: \$14.99	
Cantidad:	Comprar

2.3.4 Validaciones

- El stock de los artículos mostrados debe ser mayor a 0
- Los artículos mostrados no pueden tener estado pausado, sea el stock que sea
- Para realizar la compra, la cantidad no puede ser menor a 1
- Para que se efectúe la compra, ésta quedará pendiente hasta ser aprobada o denegada por un administrador

2.4 F04 – Ver listado de compra

2.4.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Comprador.

2.4.2 Descripción

El comprador debe tener la posibilidad de ver una lista con sus compras.

Debe incluir el Nombre del producto, la cantidad que compró, monto total de la compra, estado de la compra, un botón que permita cancelar las compras aun pendientes, y al final mostrar un párrafo que muestre el monto total de las compras aprobadas y el saldo disponible del usuario.

2.4.3 Interfaz de usuario

Mis compras

● Todas ○ Aprobadas ○ Pendientes ○ Canceladas							
Producto	Precio total	Cantidad	Estado	Acciones			
Fútbol	\$74.95	5	Aprobada				
Golf	\$74.97	3	Pendiente	Cancelar			
Bowling	\$269.97	3	Pendiente	Cancelar			
Futsal	\$95.92	8	Aprobada				
Padel	\$19990.00	1000	Cancelada				

Monto total de compras aprobadas: \$170.87.

Su saldo actual es de \$2829.13

2.4.4 Validaciones

- Validar estado actual de la compra
- Si la compra está aprobada o rechazada, ocultar el botón de cancelar
- Si la compra fue aprobada, sumar al acumulado del monto total de compras aprobadas
- Descontar del saldo disponible del usuario el monto total de la compra aprobada
- Descontar el monto total de las compras aprobadas del saldo disponible del usuario
- Descontar la cantidad de productos en el stock cuando la compra fue aprobada
- Validar que el filtro muestre únicamente las compras con el estado seleccionado

2.5 F05 – Ver productos en oferta

2.5.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Comprador.

2.5.2 Descripción

El comprador deberá contar con una vista en la que se muestren únicamente los productos marcados como oferta, incluyendo la opción de comprar.

2.5.3 Interfaz de usuario

Comprador

Productos: Voley - \$10.99 - En oferta ✓
✓ Solo ofertas

2.5.4 Validaciones

- Verificar que funcione el mismo sistema de compras de la función F03
- El stock de los artículos mostrados debe ser mayor a 0
- Los artículos mostrados no pueden tener estado pausado, sea el stock que sea
- Para realizar la compra, la cantidad no puede ser menor a 1
- Para que se efectúe la compra, ésta quedará pendiente hasta ser aprobada o denegada por un administrador

2.6 F06 – Listado y aprobación de compras de los usuarios

2.6.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Administrador.

2.6.2 Descripción

El administrador deberá tener una vista donde se muestren las compras de los usuarios. Esta vista debe contener 3 listas, una con las compras aprobadas, otra con las pendientes y la última con las compras rechazadas.

También debe incluir un botón que permita al administrador aprobar una compra.

2.6.3 Interfaz de usuario

Admin

Lista de compras de los usuarios

● Todas ○ Aprobadas ○ Pendientes ○ Canceladas							
Comprador	Producto	Precio total	Cantidad	Estado	Acciones		
nahuelinho	Fútbol	\$74.95	5	Aprobada			
madridista	Basket	\$25.98	2	Pendiente	Aprobar		
elmanya	Bowling	\$539.94	6	Pendiente	Aprobar		
elmessias	Ping Pong	\$55.92	8	Pendiente	Aprobar		
comandante	Padel	\$199.90	10	Pendiente	Aprobar		
nahuelinho	Golf	\$74.97	3	Pendiente	Aprobar		
nahuelinho	Bowling	\$269.97	3	Pendiente	Aprobar		
nahuelinho	Futsal	\$95.92	8	Aprobada			
nahuelinho	Padel	\$19990.00	1000	Cancelada			

2.6.4 Validaciones

- El select tipo de lista debe mostrar la lista indicada
- El botón "aprobar" aprobaría si y solo si se dan las validaciones correctas
- Para aprobar una compra el stock debe ser mayor a 0
- El stock del producto debe ser suficiente para la cantidad a comprar
- El producto de la compra a aprobar no debe estar en estado "pausado"
- Si la compra puede efectuarse, cambiar el estado de la misma a aprobado
- Si una compra fue aprobada, descontar la cantidad comprada del stock

2.7 F07 – Crear productos

2.7.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Administrador.

2.7.2 Descripción

El administrador podrá crear un producto nuevo, de manera que aparezcan a los compradores para comprarlos. Se solicitará nombre del producto, precio unitario, una breve descripción, url de la imagen y la cantidad de stock disponible.

2.7.3 Interfaz de usuario

Crear productos

Ingrese el nombre del producto		
Ingrese el precio del producto		-
Ingrese la descripción del producto)	
Seleccione una imagen de producto	Pelota de futbol	~
Ingrese el stock del producto		
Crear Producto		

2.7.4 Validaciones

- Todos los campos son obligatorios.
- Verificar que la cantidad de stock y el precio sean numéricos y mayores a 0
- Si alguna de las validaciones no se cumple, se informará mediante HTML
- Al crear el producto debe estar en estado activo
- Asignarle un ID único al crear el producto
- Al ser creado no estará de oferta

2.8 F08 – Administrar productos

2.8.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Administrador.

2.8.2 Descripción

El administrador contará con una vista que permita administrar los productos creados. Las acciones que pueden realizar serían modificar el stock, modificar el estado de un producto y asignar a un producto si el mismo está de oferta o desmarcarlo si ya lo estaba previamente.

2.8.3 Interfaz de usuario

Administrar productos

Producto	Precio	Stock	Modificar stock	Estado	Modificar estado	Oferta	Modificar oferta
Fútbol	14.99	45	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Basket	12.99	15	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Voley	10.99	11	Modificar	Activo	Pausar	Si	Quitar oferta
Golf	24.99	60	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Bowling	89.99	44	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Tenis	9.99	70	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Ping Pong	6.99	13	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Futsal	11.99	52	Modificar	Activo	Pausar	Si	Quitar oferta
Padel	19.99	15	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta
Bolas de pool	149.99	8	Modificar	Activo	Pausar	No	Agregar oferta

2.8.4 Validaciones

- Si se ingresa un stock valor 0, el estado del producto se cambiará automáticamente a pausado
- Al modificar el estado o la oferta, tanto el párrafo estado como el select modificar estado/oferta deben coincidir

2.9 F09 – Ver el informe de ganancias

2.9.1 Acceso

Solamente puede acceder a ella el perfil de usuario Administrador.

2.9.2 Descripción

En esta vista, el administrador, deberá ver en un párrafo, la cantidad total de vendida (unidades) de cada producto y la ganancia total por todas las compras realizadas por los usuarios.

2.9.3 Interfaz de usuario

Ver informe de ganancias

Se ha vendido 5 de Fútbol Se ha vendido 8 de Futsal

Ganancias totales: \$170.87

2.9.4 Validaciones

- Se muestren la cantidad de unidades vendidas distinguidos por el producto
- Mostrar el acumulado de ganancias de ventas aprobadas en otro párrafo

2.- El código completo (HTML y JS)

2.1.- Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
    <title>Obligatorio Programación 1</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">
    <script src="js/clases.js"></script>
    <script src="js/funciones.js"></script>
</head>
<body>
    <h1>0bligatorio</h1>
    <section id="sectionInicial">
        <h2>Iniciar sesión</h2>
        <form id="formIniciarSesion">
            <label for="userName" >UserName: </label>
            <input type="text" id="userName" value="matioreiro"> <br>
            <label for="contraseña" >Contraseña: </label>
            <input type="password" id="password" value="1891"> <br>
            <input type="button" value="Iniciar sesión"</pre>
id="btnIniciarSesion">
        </form>
        <br><br><br>>
        <h2>Registrarse</h2>
        <form id="formRegistrar">
            <label for="registroDeNombre">Nombre: </label>
            <input type="text" id="registroDeNombre"> <br>
            <label for="registroDeApellido">Apellido: </label>
            <input type="text" id="registroDeApellido"> <br>
            <label for="registroDeUserName">UserName: </label>
            <input type="text" id="registroDeUserName"> <br>
            <label for="registroDeContraseña">Contraseña: </label>
            <input type="password" id="registroDeContraseña"> <br>
            <label for="registroDeNumeroDeTarjeta">Numero de tarjeta:
</label>
            <input type="text" id="registroDeNumeroDeTarjeta"</pre>
placeholder="XXXX-XXXX-XXXX"> <br>
            <label for="registroDeCVC">CVC: </label>
            <input type="text" id="registroDeCVC" placeholder="XXX"> <br>
            <input type="button" value="Registrarse" id="btnRegistro">
```

```
</form>
       </section>
   <section id="sectionComprador">
       <h2>Comprador</h2>
       <label for="selectProductosDisponibles"><strong>Productos:
</strong></label>
       <select id="selectProductosDisponibles">
       </select><br>
       <input type="checkbox" id="checkProdEnOferta">
       <label for="checkProdEnOferta">Solo ofertas</label><br><br>
       <div id="muestraDelProductoSeleccionado">
       </div>
       <label for="cantProducto">Cantidad: </label>
       <input type="number" id="cantProducto">
       <input type="button" value="Comprar" id="btnComprarProducto">
<br><br><br><
       <h3>Mis compras</h3>
       <input type="radio" name="radioFiltrarMisCompras"</pre>
id="radioFiltrarMisComprasTodas" checked>
       <label for="radioFiltrarMisComprasTodas">Todas</label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarMisCompras"</pre>
id="radioFiltrarMisComprasAprobadas">
       <label for="radioFiltrarMisComprasAprobadas">Aprobadas/label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarMisCompras"</pre>
id="radioFiltrarMisComprasPendientes">
       <label for="radioFiltrarMisComprasPendientes">Pendientes</label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarMisCompras"</pre>
id="radioFiltrarMisComprasCanceladas">
       <label for="radioFiltrarMisComprasCanceladas">Canceladas</label>
       Producto
                  Precio total
                  Cantidad
                  Estado
                  Acciones
              </thead>
           <br>
```

```
<input type="button" value="Cerrar sesión" id="btnCerrarSesion">
   </section>
   <section id="sectionAdministrador">
       <h2>Admin</h2>
       <h3>Lista de compras de los usuarios</h3>
       <input type="radio" name="radioFiltrarComprasDeUsuario"</pre>
id="radioFiltrarComprasDeUsuarioTodas" checked>
       <label for="radioFiltrarComprasDeUsuarioTodas">Todas</label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarComprasDeUsuario"</pre>
id="radioFiltrarComprasDeUsuarioAprobadas">
       <label
for="radioFiltrarComprasDeUsuarioAprobadas">Aprobadas</label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarComprasDeUsuario"</pre>
id="radioFiltrarComprasDeUsuarioPendientes">
       <label
for="radioFiltrarComprasDeUsuarioPendientes">Pendientes</label>
       <input type="radio" name="radioFiltrarComprasDeUsuario"</pre>
id="radioFiltrarComprasDeUsuarioCanceladas">
       <label
for="radioFiltrarComprasDeUsuarioCanceladas">Canceladas/label>
       Comprador
                 Producto
                 Precio total
                 Cantidad
                 Estado
                 Acciones
              </thead>
          <br><br></
       <h3>Crear productos</h3>
       <form id="formCrearProducto">
          <label for="nombreCrearProducto">Ingrese el nombre del
producto</label>
          <input type="text" id="nombreCrearProducto"><br>
          <label for="precioCrearProducto">Ingrese el precio del
producto</label>
          <input type="text" id="precioCrearProducto"><br>
```

```
<label for="descripcionCrearProducto">Ingrese la descripción
del producto</label>
            <input type="text" id="descripcionCrearProducto"><br>
            <label for="imagenCrearProducto">Seleccione una imagen de
producto</label>
            <select id="imagenCrearProducto">
                <option value="imagenes/futbol.jpg">Pelota de
futbol</option>
               <option value="imagenes/basket.jpg">Pelota de
basket</option>
               <option value="imagenes/voley.jpg">Pelota de
voley</option>
               <option value="imagenes/golf.avif">Pelota de
golf</option>
               <option value="imagenes/bowling.webp">Pelota de
bowling</option>
               <option value="imagenes/tenis.webp">Pelota de
tenis</option>
               <option value="imagenes/pingpong.webp">Caja de pelotas de
ping pong</option>
                <option value="imagenes/futsal.webp">Pelota de
futsal</option>
               <option value="imagenes/padel.webp">Pelota de
padel</option>
               <option value="imagenes/pool.webp">Bolas de pool</option>
               <option value="imagenes/rugby.jpg">Pelota de
rugby</option>
               <option value="imagenes/futbolamericano.webp">Pelota de
futbol americano</option>
                <option value="imagenes/waterpolo.webp">Pelota de
waterpolo</option>
                <option value="imagenes/pilates.webp">Pelota de
pilates</option>
               <option value="imagenes/beisbol.webp">Pelota de
beisbol</option>
            </select><br>
            <label for="stockCrearProducto">Ingrese el stock del
producto</label>
            <input type="number" id="stockCrearProducto"><br>
            <input type="button" value="Crear Producto"</pre>
id="btnCrearProducto">
       </form>
         <br><br>
        <h3>Administrar productos</h3>
        <thead>
```

```
Producto
            Precio
            Stock
            Modificar stock
            Estado
            Modificar estado
            Oferta
            Modificar oferta
          </thead>
        <br> <br>>
     <h3>Ver informe de ganancias</h3>
      <br><br>
     <input type="button" value="Cerrar sesión"</pre>
id="btnCerrarSesionAdministrador">
  </section>
</body>
</html>
```

2.2.- Funciones.js

```
window.addEventListener("load", inicio);
let sistema = new Sistema();
sistema.precargaDeDatos();
function inicio(){
    document.querySelector("#btnIniciarSesion").addEventListener("click",
realizarInicioSesion);
    document.querySelector("#btnCerrarSesion").addEventListener("click",
realizarCierreDeSesion);
    document.querySelector("#btnCerrarSesionAdministrador").addEventListe
ner("click", realizarCierreDeSesion);
    document.querySelector("#btnRegistro").addEventListener("click",
realizarRegistro);
    document.querySelector("#selectProductosDisponibles").addEventListene
r("change", actualizarMuestraDeProducto);
    document.querySelector("#btnComprarProducto").addEventListener("click
", comprar);
    document.guerySelector("#checkProdEnOferta").addEventListener("click"
 actualizarSelectDeProductos):
```

```
document.querySelector("#checkProdEnOferta").addEventListener("click"
, actualizarMuestraDeProducto);
    document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasTodas").addEventListen
er("click", actualizarTablaMisCompras);
    document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasAprobadas").addEventLi
stener("click", actualizarTablaMisCompras);
    document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasPendientes").addEventL
istener("click", actualizarTablaMisCompras);
    document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasCanceladas").addEventL
istener("click", actualizarTablaMisCompras);
    document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioTodas").addEvent
Listener("click", actualizarTablaComprasDeUsuario);
    document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioAprobadas").addE
ventListener("click", actualizarTablaComprasDeUsuario);
    document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioPendientes").add
EventListener("click", actualizarTablaComprasDeUsuario);
    document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioCanceladas").add
EventListener("click", actualizarTablaComprasDeUsuario);
    document.querySelector("#btnCrearProducto").addEventListener("click",
validarCreacionDeNuevoProducto);
//Inicio/cierre de sesion, registro y validaciones
function realizarInicioSesion(){
    let userName = document.querySelector("#userName").value;
    let password = document.querySelector("#password").value;
    if(sistema.validarInicioSesionUsuario(userName, password)){
        actualizarComprador();
        mostrarYOcultarPanel("#sectionComprador");
    }else if(sistema.validarInicioSesionAdministrador(userName,
password)){
        actualizarAdministrador();
        mostrarYOcultarPanel("#sectionAdministrador");
        alert("No se encontraron los datos")
    document.querySelector("#formIniciarSesion").reset();
function realizarCierreDeSesion(){
    sistema.cierreDeSesion();
    reestablecerInputs();
    mostrarYOcultarPanel("#sectionInicial");
```

```
function realizarRegistro(){
    let nombre = document.querySelector("#registroDeNombre").value;
    let apellido = document.querySelector("#registroDeApellido").value;
    let userName = document.querySelector("#registroDeUserName").value;
    let password = document.querySelector("#registroDeContraseña").value;
    let numeroDeTarjeta =
document.querySelector("#registroDeNumeroDeTarjeta").value;
    let cvc = parseInt(document.querySelector("#registroDeCVC").value);
    let tarjetaSinGuiones = numeroDeTarjeta.replaceAll("-", "");
    if(nombre == "" || apellido == "" || userName == "" || password == ""
|| numeroDeTarjeta == "" || cvc == ""){
        alert("Todos los campos son obligatorios")
    }else if(sistema.existeComprador(userName) ||
sistema.existeAdministrador(userName)){
        alert("Error, vuelva a verificar los datos")
    }else if(!passwordValida(password)){
        let errores = "";
        errores += "La contraseña tiene que tener al menos 5 caracteres.
<br>"
        errores += "La contraseña debe tener mínimo una mayuscúla. <br>"
        errores += "La contraseña debe tener mínimo una minúscula. <br>"
        errores += "La contraseña debe tener mínimo un número. <br>
        document.querySelector("#pContraseniaValida").innerHTML =
errores;
    }else if(!numeroDeTarjetaValida(numeroDeTarjeta)){
        alert("La tarjeta no es válida");
    }else if(!algoritmoLuhn(tarjetaSinGuiones)){
        alert("La tarjeta no se pudo verificar.");
    }else if(cvc < 100 || cvc > 999){
        alert("Ingrese un CVC válido");
        sistema.agregarComprador(nombre, apellido, userName, password,
numeroDeTarjeta, cvc);
        document.querySelector("#formRegistrar").reset();
        alert("Registro con exito")
function passwordValida(password){
    let resp = false;
    let cantMayus = 0;
    let cantMinus = 0;
    let cantNumeros = 0;
    for (let i = 0; i < password.length; i++) {</pre>
```

```
if(password.charCodeAt(i) >= 65 && password.charCodeAt(i) <= 90){</pre>
            cantMayus++;
        }else if(password.charCodeAt(i) >= 97 && password.charCodeAt(i)
<= 122){
            cantMinus++;
        }else if(password.charCodeAt(i) >= 48 && password.charCodeAt(i)
<= 57){
            cantNumeros++;
    if(!(password.length < 5 || cantMayus < 1 || cantMinus < 1 ||</pre>
cantNumeros < 1)){</pre>
        resp = true;
    return resp;
function numeroDeTarjetaValida(numeroDeTarjeta){
    let valida = false;
    numeroDeTarjeta = numeroDeTarjeta.replaceAll(" ", `-`);
    let cantNumeros = 0;
    let cantGuiones = 0;
    for (let i = 0; i < numeroDeTarjeta.length; i++) {</pre>
        if(numeroDeTarjeta.charCodeAt(i) >= 48 &&
numeroDeTarjeta.charCodeAt(i) <= 57){</pre>
            cantNumeros++
        }else if(numeroDeTarjeta.charAt(i) == "-"){
            cantGuiones++;
    if(!(numeroDeTarjeta.length != 19 || cantNumeros != 16 || cantGuiones
!= 3)){
        valida = true;
    return valida;
function validarCreacionDeNuevoProducto(){
    let nombre = document.querySelector("#nombreCrearProducto").value;
    let valuePrecio =
document.querySelector("#precioCrearProducto").value;
```

```
valuePrecio = valuePrecio.replaceAll(",", ".");
    let precio = parseFloat(valuePrecio);
    let descripcion =
document.querySelector("#descripcionCrearProducto").value;
    let img = document.querySelector("#imagenCrearProducto").value;
    let stock =
parseInt(document.querySelector("#stockCrearProducto").value);
    let texto = "";
    if(isNaN(precio) || isNaN(stock) || nombre.length == 0 ||
descripcion.length == 0 || img.length == 0 ){
        texto += "Todos los campos son obligatorios";
    }else if(precio <= 0 || stock <= 0){</pre>
        texto += "El precio y el stock deben ser mayores a 0";
    }else{
        sistema.agregarProducto(nombre, precio, descripcion, img, stock);
        document.querySelector("#formCrearProducto").reset();
        alert("Producto creado con éxito")
        texto = "";
    document.querySelector("#pErroresCrearProducto").innerHTML = texto;
    mostrarTablaDeTodosLosProductos();
//Actualizar usuario
function actualizarComprador(){
    actualizarSelectDeProductos();
    actualizarMuestraDeProducto();
    actualizarTablaMisCompras();
    mostrarSaldo();
    mostrarMontoDeComprasAprobadas();
function actualizarSelectDeProductos(){
    let productos = sistema.obtenerListadoDeProductos();
    let texto = "";
    if(document.querySelector("#checkProdEnOferta").checked ){
        for (let i = 0; i < productos.length; i++) {</pre>
            let objProducto = productos[i];
            if(objProducto.oferta){
                texto += `<option</pre>
value="${objProducto.id}">${objProducto.nombre} - $${objProducto.precio}
 En oferta</option>`
```

```
}else{
        for (let i = 0; i < productos.length; i++) {</pre>
            let objProducto = productos[i];
            if(objProducto.oferta == true){
                texto += `<option
value="${objProducto.id}">${objProducto.nombre} - $${objProducto.precio}
- En oferta</option>`
            }else{
                texto += `<option
value="${objProducto.id}">${objProducto.nombre} -
$${objProducto.precio}</option>`
            }
    actualizarMuestraDeProducto();
    document.querySelector("#selectProductosDisponibles").innerHTML =
texto;
function actualizarMuestraDeProducto(){
    let producto =
document.guerySelector("#selectProductosDisponibles").value;
    let lista = sistema.obtenerListadoDeProductos();
    let texto = "";
    for (let i = 0; i < lista.length; i++) {</pre>
        let objProducto = lista[i];
        if(producto == objProducto.id){
            texto = `<h3>${objProducto.nombre}</h3>
                        <img src="${objProducto.imagen}" alt="Imagen del</pre>
producto">
                        ${objProducto.descripcion}
                        Precio unitario: $${objProducto.precio}
    document.querySelector("#muestraDelProductoSeleccionado").innerHTML =
texto;
function actualizarTablaMisCompras(){
    let lista;
    if(document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasTodas").checked){
        lista = sistema.obtenerMisCompras("Todas");
if(document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasAprobadas").checked){
        lista = sistema.obtenerMisCompras("Aprobada");
if(document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasPendientes").checked){
```

```
lista = sistema.obtenerMisCompras("Pendiente");
if(document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasCanceladas").checked){
        lista = sistema.obtenerMisCompras("Cancelada");
    mostrarTabla(lista);
function mostrarSaldo(){
    document.querySelector("#parrafoSaldoDelComprador").innerHTML = `Su
saldo actual es de $${sistema.obtenerSaldoComprador().toFixed(2)}`;
function mostrarMontoDeComprasAprobadas(){
    document.querySelector("#parrafoDeComprasAprobadas").innerHTML =
Monto total de compras aprobadas:
$${sistema.calcularMontoDeComprasAprobadas().toFixed(2)}.`
// Actualizar administrador
function actualizarAdministrador(){
    actualizarTablaComprasDeUsuario();
    mostrarTablaDeTodosLosProductos();
    mostrarInformeDeGanancias();
function actualizarTablaComprasDeUsuario(){
    let lista;
    if(document.guerySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioTodas").check
ed){
        lista = sistema.obtenerListadoDeCompras();
    }else
if(document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioAprobadas").check
ed){
        lista = sistema.obtenerComprasDeUsuario("Aprobada");
if(document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioPendientes").chec
ked){
        lista = sistema.obtenerComprasDeUsuario("Pendiente");
    }else
if(document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioCanceladas").chec
ked){
        lista = sistema.obtenerComprasDeUsuario("Cancelada");
```

```
mostrarTablaDeAdministrador(lista);
function mostrarTablaDeTodosLosProductos(){
   let texto = "";
   for (let i = 0; i < sistema.listaDeProductos.length; i++) {</pre>
      let objProducto = sistema.listaDeProductos[i];
      texto += `>
                 ${objProducto.nombre}
                 ${objProducto.precio.toFixed(2)}
                 ${objProducto.stock}
                 <input type="number" id="${objProducto.id}-
stockProducto" class="stock"><input type="button" value="Modificar"</pre>
id="${objProducto.id}" class="modificarStock">
      if(objProducto.estado){
          texto += `Activo`
          texto += `<input type="button" value="Pausar"</pre>
}else{
          texto += `Pausado`
          texto += `<input type="button" value="Activar"</pre>
if(objProducto.oferta){
          texto += `Si`
          texto += `<input type="button" value="Quitar oferta"</pre>
}else{
          texto += `No`
          texto += `<input type="button" value="Agregar oferta"</pre>
id="${objProducto.id}-ofertaProducto" class="agregarOferta">`
   document.querySelector("#tablaDeTodosLosProductos").innerHTML =
texto:
   let listaDeBotonesParaModificarStock =
document.querySelectorAll(".modificarStock");
   for (let i = 0; i < listaDeBotonesParaModificarStock.length; i++) {</pre>
      let botonActual = listaDeBotonesParaModificarStock[i];
      botonActual.addEventListener("click", modificarStockDinamico)
   let listaDeBotonesParaPausarEstado =
document.guerySelectorAll(".pausar");
```

```
for (let i = 0; i < listaDeBotonesParaPausarEstado.length; i++) {</pre>
        let botonActual = listaDeBotonesParaPausarEstado[i];
        botonActual.addEventListener("click", pausarEstadoDinamico)
    let listaDeBotonesParaActivarEstado =
document.querySelectorAll(".activar");
    for (let i = 0; i < listaDeBotonesParaActivarEstado.length; i++) {</pre>
        let botonActual = listaDeBotonesParaActivarEstado[i];
        botonActual.addEventListener("click", activarEstadoDinamico)
    let listaDeBotonesParaAgregarOferta =
document.querySelectorAll(".agregarOferta");
    for (let i = 0; i < listaDeBotonesParaAgregarOferta.length; i++) {</pre>
        let botonActual = listaDeBotonesParaAgregarOferta[i];
        botonActual.addEventListener("click", agregarOfertaDinamico)
    let listaDeBotonesParaQuitarOferta =
document.guerySelectorAll(".guitarOferta");
    for (let i = 0; i < listaDeBotonesParaQuitarOferta.length; i++) {</pre>
        let botonActual = listaDeBotonesParaQuitarOferta[i];
        botonActual.addEventListener("click", guitarOfertaDinamico)
function mostrarInformeDeGanancias(){
    let texto = "";
    let listaDeProductos = sistema.obtenerListadoDeTodosLosProductos()
    for (let i = 0; i < listaDeProductos.length; i++) {</pre>
        let objProducto = listaDeProductos[i];
        if(objProducto.cantidadDeVendidos > 0){
            texto += `Se ha vendido ${objProducto.cantidadDeVendidos} de
${objProducto.nombre} <br>`;
    texto += `<strong>Ganancias totales:</strong>
$${sistema.obtenerMontoTotalDeComprasAprobadas().toFixed(2)}`;
    document.querySelector("#pInformeDeGanancias").innerHTML = texto;
// funcionalidades
function comprar(){
```

```
let idProducto =
document.querySelector("#selectProductosDisponibles").value;
    let cantidad =
parseInt(document.querySelector("#cantProducto").value);
    if(isNaN(cantidad) || cantidad <= 0){</pre>
        alert("Debe ingresar una cantidad")
    }else{
        sistema.comprarProducto(idProducto, cantidad);
        actualizarComprador();
        alert("Compra realizada exitosamente, aguarde a que un
administrador la apruebe.");
function cancelarCompraDinamico(){
    let id = parseInt(this.id);
    sistema.cancelarCompra(id);
    actualizarTablaMisCompras();
function aprobarCompraDinamico(){
    let id = parseInt(this.id);
    sistema.procesarCompra(id);
    actualizarTablaComprasDeUsuario();
    mostrarTablaDeTodosLosProductos();
    mostrarInformeDeGanancias();
function modificarStockDinamico(){
    let id = this.id
    let cantidad = parseInt(document.querySelector(`#${this.id}-
stockProducto`).value);
    if(isNaN(cantidad) || cantidad < 0){</pre>
        alert("Debe ingresar un valor válido de stock")
    }else{
        sistema.actualizarStock(id, cantidad);
    mostrarTablaDeTodosLosProductos();
function pausarEstadoDinamico(){
    let id = this.id
    let idProducto = id.substring(0, id.indexOf("-"))
    sistema.modificarEstado(idProducto);
    mostrarTablaDeTodosLosProductos();
```

```
function activarEstadoDinamico(){
   let id = this.id
   let idProducto = id.substring(0, id.indexOf("-"))
   sistema.modificarEstado(idProducto);
   mostrarTablaDeTodosLosProductos();
function agregarOfertaDinamico(){
   let id = this.id
   let idProducto = id.substring(0, id.indexOf("-"))
   sistema.modificarOferta(idProducto);
   mostrarTablaDeTodosLosProductos();
function quitarOfertaDinamico(){
   let id = this.id
   let idProducto = id.substring(0, id.indexOf("-"))
   sistema.modificarOferta(idProducto);
   mostrarTablaDeTodosLosProductos();
// Mostrar datos
function mostrarTabla(lista){
   let texto = "";
   for (let I = 0; I < lista.length; i++) {</pre>
       let objCompra = lista[i];
       texto += `
                       ${objCompra.producto.nombre}
                       $${objCompra.montoTotal().toFixed(2)}
                       ${objCompra.cantidad}
                       ${objCompra.estado}`
       if(objCompra.estado === "Pendiente"){
            texto += `<input type="button" value="Cancelar"</pre>
id="${objCompra.id}-estadoCompra" class="cancelar">
   document.querySelector("#tablaDeMisCompras").innerHTML = texto;
   let listaDeBotonesParaCancelar =
document.querySelectorAll(".cancelar");
   for (let I = 0; I < listaDeBotonesParaCancelar.length; i++) {</pre>
       let botonActual = listaDeBotonesParaCancelar[i];
        botonActual.addEventListener("click", cancelarCompraDinamico);
```

```
function mostrarTablaDeAdministrador(lista){
   let texto = "";
   for (let I = 0; I < lista.length; i++) {</pre>
       let objCompra = lista[i];
       texto += `
                      ${objCompra.comprador.userName}
                      ${objCompra.producto.nombre}
                      $${objCompra.montoTotal().toFixed(2)}
                      ${objCompra.cantidad}
                      ${objCompra.estado}`
       if(objCompra.estado === "Pendiente"){
           texto += `<input type="button" value="Aprobar"</pre>
document.querySelector("#tablaDeComprasDeUsuarios").innerHTML =
texto;
   let listaDeBotonesParaAprobar =
document.querySelectorAll(".aprobar");
   for (let I = 0; I < listaDeBotonesParaAprobar.length; i++) {</pre>
       let botonActual = listaDeBotonesParaAprobar[i];
       botonActual.addEventListener("click", aprobarCompraDinamico);
function reestablecerInputs(){
   document.querySelector("#checkProdEnOferta").checked = false;
   document.querySelector("#cantProducto").value = "";
   document.querySelector("#radioFiltrarMisComprasTodas").checked =
   document.querySelector("#radioFiltrarComprasDeUsuarioTodas").checked
= true;
function mostrarYOcultarPanel(idPanel) {
   document.querySelector("#sectionInicial").style.display = "none";
   document.querySelector("#sectionComprador").style.display = "none";
   document.querySelector("#sectionAdministrador").style.display =
"none";
   document.guerySelector(idPanel).style.display = "block";
```

```
function algoritmoLuhn(pNumero) {
  /*Se óley iterando numero a numero, desde el final del string hasta
el primer imágenes, se estarán
    sumando y sustituyendo por duplicado cuando sea par, ya que sería el
segundo nro. */
  let suma = 0;
  let digitoVerificadorX = Number(pNumero.charAt(pNumero.length - 1));
  let contador = 0; //para saber cuando estamos en los segundos, lo
pares.
  Let haynro = true;
  let I = pNumero.length - 2; //el penúltimo.
  //Mientras los óley r sea mayor o igual a 0 se óley tomando cada
imágenes
  while (i >= 0 \&\& haynro) {
    //Obtener el numero
    let caracter = pNumero.charAt(i);
    //Valida que el número sea válido
    if (!isNaN(caracter)) {
      let num = Number(caracter);
      //Duplicando cada segundo dígito
      if (contador % 2 == 0) {
        num = duplicarPar(num); //porque si es mayor a 9 se deben sumar.
      suma += num;
    } else {
      haynro = false;
    i--;
    contador++;
  let digitoVerificadorValido = checkDigito(suma, digitoVerificadorX);
  let modulodelasumaValiado = checkModulo(suma, digitoVerificadorX);
  return digitoVerificadorValido && modulodelasumaValiado;
function duplicarPar(pNum) {
  pNum = pNum * 2;
  if (pNum > 9) {
    /*Si el resultado del multiplicación es mayor a 9 entonces lo
descomponemos y sumamos.
     Como el numero óle x>=10 \&\& x<=19
     Entonces es 1+(num % 10) 1 más el resto de dividir entre 10.*/
```

```
pNum = 1 + (pNum % 10);
  return pNum;
function checkDigito(pSuma, pDigito) {
  /* 1. Calcular la suma de los dígitos (67).
2. Multiplicar por 9 (603).
3. Tomar el último dígito (3).
4. El resultado es el dígito de chequeo.*/
  let total = 9 * pSuma;
  let ultimoNro = total % 10
  return ultimoNro === pDigito;
function checkModulo(pSuma, pDigito) {
  Si el total del módulo 10 es igual a O (si el total termina en cero),
entonces el número es válido
de acuerdo con la fórmula Luhn, de lo contrario no es válido.
  let total = pSuma + pDigito;
  let validacionFinal = false;
  if (total % 10 === 0 && total !== 0) {
    validacionFinal = true;
  return validacionFinal;
```

2.3.- Clases.js

```
class Sistema{
    constructor(){
        this.listaDeCompradores = [];
        this.listaDeAdministradores = [];
        this.listaDeProductos = [];
        this.listaDeCompras = [];
        this.usuarioLogueado = null;
    }

    // Precarga de datos
    precargaDeDatos(){
        // Precarga de compradores
        this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Nahuel", "Acosta",
"nahuelinho", "Goat33", "4506-1234-1891-2024", "132"))
```

```
this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Kylian", "Mbappe",
"madridista", "Madrid7", "1111-1111-1111-1111", "123"))
        this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Leo", "Fernandez",
"elmanya", "Peñarol1891", "1111-1111-1111-1891", "111"))
        this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Lionel", "Messi",
"elmessias", "Leo10", "1888-1111-2011-1111", "777"))
        this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Cristiano",
"Ronaldo", "comandante", "CRis7", "1111-2018-1111-2017", "123"))
        // Precarga de Administradores
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Sebastian",
"Hohl", "sebahohl", "Sh1891"))
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Matias",
"Oreiro", "matioreiro", "Sh1891"))
       this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Guillermo",
"Vieira", "giveira", "Idolo2024"))
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Giancarlo",
"Federico", " óley rlo", "Tipazo11"))
       this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Diego",
"Aguirre", "lafiera", "Lider1891"))
        // Precarga de productos
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Fútbol",
"imágenes/futbol.jpg", "Una pelota de futbol Nike", 14.99, 50))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Basket",
"imágenes/basket.jpg", "Una pelota de basketball genérica", 12.99, 15))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Voley",
"imágenes/ óley.jpg", "Una pelota de voleyball Mikasa", 10.99, 11))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Golf",
"imágenes/golf.avif", "Una pelota de golf Inesis", 24.99, 60))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Bowling",
"imágenes/bowling.webp", "Una pelota de bolos azul", 89.99, 44))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Tenis",
"imágenes/tenis.webp", "Una pelota de tenis Wilson", 9.99, 70))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Ping Pong",
"imágenes/pingpong.webp", "Una caja de 6 pelotas de ping pong", 6.99,
13))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Futsal",
"imágenes/futsal.webp", "Una pelota de futsal Mikasa", 11.99, 60))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Padel",
"imágenes/padel.webp", "Una pelota de padel profesional", 19.99, 5))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Bolas de pool",
"imágenes/pool.webp", "Un juego de 16 bolas de pool", 149.99, 8))
        this.listaDeProductos[6].estado = false;
```

```
// Precarga de compras
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[0],
this.listaDeProductos[0], 5))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[1],
this.listaDeProductos[1], 2))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[2],
this.listaDeProductos[4], 6))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[3],
this.listaDeProductos[6], 8))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[4],
this.listaDeProductos[8], 10))
    //Validaciones
    validarInicioSesionUsuario( óley rl, password){
        let resp = false;
         óley rl = óley rl.toUpperCase();
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompradores.length; i++) {</pre>
            let objActual = this.listaDeCompradores[i];
            let userActual = objActual.userName;
            let passActual = objActual.password;
            if( óley rl == userActual.toUpperCase() && password ==
passActual){
                resp = true
                this.usuarioLogueado = objActual
        return resp;
    validarInicioSesionAdministrador( óley rl, password){
        let resp = false;
         óley rl = óley rl.toUpperCase();
        for (let I = 0; I < this.listaDeAdministradores.length; i++) {</pre>
            let objActual = this.listaDeAdministradores[i];
            let userActual = objActual.userName;
            let passActual = objActual.password;
            if( óley rl == userActual.toUpperCase() && password ==
passActual){
                resp = true;
                this.usuarioLogueado = objActual;
        return resp;
```

```
cierreDeSesion(){
        this.usuarioLogueado = null;
    existeComprador(userName){
        let existe = false;
         óley rl = óley rl.toUpperCase();
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompradores.length; i++) {</pre>
            let objCompradorActual = this.listaDeCompradores[i];
            if(objCompradorActual.userName.toUpperCase() == óley rl){
                existe = true;
        return existe;
    existeAdministrador(userName){
        let existe = false;
         óley rl = óley rl.toUpperCase();
        for (let I = 0; I < this.listaDeAdministradores.length; i++) {</pre>
            let objCompradorActual = this.listaDeAdministradores[i];
            if(objCompradorActual.userName.toUpperCase() == userName){
                existe = true;
        return existe;
    //Acciones del Usuario
    agregarComprador(nombre, apellido, userName, password,
numeroTarjetaDeCredito, cvcTarjetaDeCredito){
        let objComprador = new Comprador(nombre, apellido, userName,
password, numeroTarjetaDeCredito, cvcTarjetaDeCredito)
        this.listaDeCompradores.push(objComprador)
    comprarProducto(idProducto, cantidad){
        let producto = this.obtenerProductoPorID(idProducto);
        let compra = new Compra(this.usuarioLogueado, producto,
cantidad);
        this.listaDeCompras.push(compra);
    cancelarCompra(idProducto){
        let sigo = true;
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompras.length; i++) {</pre>
```

```
let objProducto = this.listaDeCompras[i];
            if(objProducto.id === idProducto){
                objProducto.estado = "Cancelada";
                sigo = false;
    calcularMontoDeComprasAprobadas(){
        let lista = sistema.obtenerMisCompras("Aprobada");
        let montoFinal = 0;
        for (let I = 0; I < lista.length; i++) {</pre>
            let objCompra = lista[i];
            montoFinal += parseFloat(objCompra.montoTotal());
        return montoFinal;
    //Acciones del Administrador
    procesarCompra(idCompra){
        let compra = this.obtenerCompraPorID(idCompra);
        let ok = false;
        if( ¡compra.producto.estado || compra.producto.stock <</pre>
compra.cantidad || compra.montoTotal() > compra.comprador.saldo ){
            compra.estado = "Cancelada";
        }else{
            compra.producto.stock -= compra.cantidad;
            compra.producto.cantidadDeVendidos += compra.cantidad;
            compra.comprador.saldo -= compra.montoTotal();
            compra.estado = "Aprobada";
            if(compra.producto.stock == 0){
                compra.producto.estado = false;
            ok = true
        return ok;
    agregarProducto(nombre, precio, óley rlo n, imagen, stock){
        let objProducto = new Producto(nombre, imagen, óley rlo n,
precio, stock);
        this.listaDeProductos.push(objProducto);
```

```
actualizarStock(idProducto, nuevoStock){
    let óley r = this.obtenerProductoPorID(idProducto);
    óley r.stock = nuevoStock;
    if( óley r.stock == 0){
        producto.estado = false;
    return nuevoStock
modificarEstado(idProducto){
   let producto = this.obtenerProductoPorID(idProducto);
   if( óley r.stock == 0){
    }else{
        if( óley r.estado == false){
            producto.estado = true;
        }else{
            producto.estado = false;
modificarOferta(idProducto){
   let producto = this.obtenerProductoPorID(idProducto);
    if (producto.oferta == false) {
        producto.oferta = true;
   }else{
        producto.oferta = false;
//Obtener Datos
obtenerListadoDeTodosLosProductos(){
    return this.listaDeProductos;
obtenerListadoDeProductos(){
   let lista = [];
    for (let I = 0; I < this.listaDeProductos.length; i++) {</pre>
        let objProducto = this.listaDeProductos[i];
        if(objProducto.estado){
            lista.push(objProducto);
    return lista;
```

```
obtenerProductoPorID(idProducto){
        for (let I = 0; I < this.listaDeProductos.length; i++) {</pre>
            let objProducto = this.listaDeProductos[i];
            if (objProducto.id == idProducto) {
                return objProducto;
        }
    obtenerListadoDeCompras(){
        return this.listaDeCompras;
    obtenerCompraPorID(idCompra){
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompras.length; i++) {</pre>
            let objCompra = this.listaDeCompras[i];
            if(objCompra.id == idCompra){
                return objCompra;
    obtenerMisCompras(estado){
        let lista = [];
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompras.length; i++) {</pre>
            let objCompra = this.listaDeCompras[i];
            if(objCompra.comprador.userName ===
this.usuarioLogueado.userName && estado == "Aprobada" &&
objCompra.estaAprobada()){
                lista.push(objCompra);
            }else if(objCompra.comprador.userName ===
this.usuarioLogueado.userName && estado == "Pendiente" &&
objCompra.estaPendiente()){
                lista.push(objCompra);
            }else if(objCompra.comprador.userName ===
this.usuarioLogueado.userName && estado == "Cancelada" &&
objCompra.estaCancelada()){
                lista.push(objCompra);
            }else if(objCompra.comprador.userName ===
this.usuarioLogueado.userName && estado == "Todas"){
                lista.push(objCompra);
        return lista
```

```
obtenerComprasDeUsuario(estado){
        let lista = [];
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompras.length; i++) {</pre>
            let objCompra = this.listaDeCompras[i];
            if(estado == "Aprobada" && objCompra.estaAprobada()){
                lista.push(objCompra);
            }else if(estado == "Pendiente" && objCompra.estaPendiente()){
                lista.push(objCompra);
            }else if(estado == "Cancelada" && objCompra.estaCancelada()){
                lista.push(objCompra);
        return lista;
    obtenerSaldoComprador(){
        for (let I = 0; I < this.listaDeCompradores.length; i++) {</pre>
            let objCompradorActual = this.listaDeCompradores[i];
            if(objCompradorActual.userName ==
this.usuarioLogueado.userName){
                return objCompradorActual.obtenerSaldo();
    obtenerMontoTotalDeComprasAprobadas(){
        let lista = this.obtenerComprasDeUsuario("Aprobada");
        let montoFinal = 0;
        for (let I = 0; I < lista.length; i++) {</pre>
            let objCompraAprobada = lista[i];
            montoFinal += objCompraAprobada.montoTotal();
        return montoFinal;
    }
sigIdCompra = 1;
class Compra{
    constructor(comprador, producto, cantidad){
        this.id = sigIdCompra++;
        this.comprador = comprador;
```

```
this.producto = producto;
        this.cantidad = cantidad;
        this.estado = "Pendiente";
    montoTotal(){
        return this.producto.precio * this.cantidad;
    estaAprobada(){
        return this.estado == "Aprobada";
    estaPendiente(){
        return this.estado == "Pendiente";
    estaCancelada(){
        return this.estado == "Cancelada";
let sigIDComprador = 1;
class Comprador{
    constructor(nombre, apellido, userName, password,
numeroTarjetaDeCredito, cvcTarjetaDeCredito){
        this.id = sigIDComprador++;
        this.nombre = nombre;
        this.apellido = apellido;
        this.userName = userName;
        this.password = password;
        this.numeroTarjetaDeCredito = numeroTarjetaDeCredito;
        this.cvcTarjetaDeCredito = cvcTarjetaDeCredito;
        this.saldo = 3000;
    obtenerSaldo(){
        return this.saldo;
class Administrador{
   constructor(nombre, apellido, userName, password){
        this.nombre = nombre;
        this.apellido = apellido;
        this.userName = óley rl;
```

```
this.password = password;
}

sigIDProducto = 1;
class Producto{
    constructor(nombre, imagen, óley rlo n, precio, stock){
        this.id = "PROD_ID_" + sigIDProducto++;
        this.nombre = nombre;
        this.imagen = imagen;
        this.descripcion = óley rlo n;
        this.precio = precio;
        this.stock = stock;
        this.cantidadDeVendidos = 0;
        this.oferta = false;
        this.estado = true;
}
```

3.- Listado de información precargada

```
Precarga de compradores
       this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Nahuel", "Acosta",
"nahuelinho", "Goat33", "4506-1234-1891-2024", "132"))
       this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Kylian", "Mbappe",
"madridista", "Madrid7", "1111-1111-1111-1111", "123"))
       this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Leo", "Fernandez",
"elmanya", "Peñarol1891", "1111-1111-1111-1891", "111"))
       this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Lionel", "Messi",
"elmessias", "Leo10", "1888-1111-2011-1111", "777"))
       this.listaDeCompradores.push(new Comprador("Cristiano",
"Ronaldo", "comandante", "CRis7", "1111-2018-1111-2017", "123"))
// Precarga de Administradores
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Sebastian",
"Hohl", "sebahohl", "Sh1891"))
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Matias",
"Oreiro", "matioreiro", "Mo1891"))
       this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Guillermo",
"Vieira", "giveira", "Idolo2024"))
```

```
this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Giancarlo",
"Federico", " óley rlo", "Tipazo11"))
        this.listaDeAdministradores.push(new Administrador("Diego",
"Aguirre", "lafiera", "Lider1891"))
// Precarga de productos
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Fútbol",
"imágenes/futbol.jpg", "Una pelota de futbol Nike", 14.99, 50))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Basket",
"imágenes/basket.jpg", "Una pelota de basketball genérica", 12.99, 15))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Voley",
"imágenes/ óley.jpg", "Una pelota de voleyball Mikasa", 10.99, 11))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Golf",
"imágenes/golf.avif", "Una pelota de golf Inesis", 24.99, 60))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Bowling",
"imágenes/bowling.webp", "Una pelota de bolos azul", 89.99, 44))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Tenis",
"imágenes/tenis.webp", "Una pelota de tenis Wilson", 9.99, 70))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Ping Pong",
"imágenes/pingpong.webp", "Una caja de 6 pelotas de ping pong", 6.99,
13))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Futsal",
"imágenes/futsal.webp", "Una pelota de futsal Mikasa", 11.99, 60))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Padel",
"imágenes/padel.webp", "Una pelota de padel profesional", 19.99, 5))
        this.listaDeProductos.push(new Producto("Bolas de pool",
"imágenes/pool.webp", "Un juego de 16 bolas de pool", 149.99, 8))
        this.listaDeProductos[6].estado = false;
        // Precarga de compras
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[0],
this.listaDeProductos[0], 5))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[1],
this.listaDeProductos[1], 2))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[2],
this.listaDeProductos[4], 6))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[3],
this.listaDeProductos[6], 8))
        this.listaDeCompras.push(new Compra(this.listaDeCompradores[4],
this.listaDeProductos[8], 10))
```

4. Testing

4.1. Registro de usuario

Datos ingresados	Resultado esperado	Resultado obtenido
Uno o varios datos están vacíos	No se permite continuar el registro debido a que todos los campos son obligatorios. Se lanza un Alert avisando de la obligatoriedad de todos los campos.	OK
UserName ya registrado. Caso de username: gvieira	No se pudo seguir con el registro porque ya existe un usuario con ese nombre. Se imprime un Alert: Error, verificar datos	OK
UserName disponible. Contraseña no cumple los requisitos.	No se continua con el registro y en un párrafo debajo del registro se imprime los parámetros de la contraseña.	OK
Casos de contraseñas: - 123		

- ort - ORT - Ort - ORT123 - ort123		
Username disponible y contraseña válida. Formato de número de tarjeta no válido. Caso de nº inválido: - 123456 - 1234123412341234 - 1234 1234 1234 1234	Se valida que la tarjeta sea ingresada con el formato válido (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXXXXXXX	OK
	Se ejecuta el algoritmo de Luhn con el número de tarjeta ingresado, y si no lo valida no se sigue el registro y se lanza un Alert diciendo	OK

Username disponible,	que no se pudo verificar la	
contraseña y formato del n°	tarjeta.	
de tarjeta válido.		
J		
Número de tarjeta no pasa		
el algoritmo de Luhn		
Caso de n° de tarjeta:		
cuso de n' de tarjeta.		
1234-1234-1234		
	El registro no pudo seguir	
Hearnama dianonihla	adelante debido a que el	
Username disponible,	CVC debe tener 3 cifras de	
contraseña válida, tarjeta	forma obligatoria, cualquier	OK
válida y verificada por el	número con menos o más	
algoritmo de Luhn.	cifras que 3 es incorrecto.	
El CVC es menor que 100	Se muestra un Alert	
o mayor que 999	indicando que se ingrese un	
o mayor que 999	CVC válido.	
Casos de CVC:	eve vando.	
-50		
1001		
-1891		
	Se valida todo el registro y	
	se lanza la función para	
Todos los datos ingresados	registrar, lo que ingresa al	
son válidos	usuario en la lista de	0
		OK
Nombre: José	compradores, se limpia el	
Apellido: Artigas	formulario de registro y se	
Apemuo. Arugas		
L		

Username: elprocer	lanza un alert especificando	
Contraseña: Uru2024	el Registro con éxito	
N° de tarjeta: 7343-8884- 0385-8854		
CVC: 753		

4.2. Sección Administrador

Datos ingresados	Resultado esperado	Resultado obtenido
Aprobar compra del comprador mientras el producto tiene estado false (Pausado) Caso de producto pausado: ID compra: 4 (elmessias, Ping Pong)	Se cancela la compra debido al estado false (pausado), y no se hace ningún descuento.	OK
Aprobar la compra del comprador mientras el monto total de la compra	Se cancela la compra debido a la falta de saldo. No se realiza ningún descuento.	OK

es mayor al saldo disponible. Caso del saldo menor al monto total de la compra: ID compra: 3 (elmanya, Bowling)		
Aprobar la compra del comprador mientras la cantidad de producto comprado es mayor al stock disponible de ese producto. Caso del stock menor a la cantidad de la compra: ID compra: 5 (elcomandante, Padel)	El stock del producto no es suficiente para la cantidad que quiere comprar el comprador, se cancela la compra y no se realizan descuentos.	OK
Aprobar compra del comprador	La compra pasa a estado aprobada, se descuenta del saldo del comprador y el stock del producto.	OK

Al crear un producto uno o varios datos están vacíos	No se crea el producto y se lanza en un párrafo que todos los campos son obligatorios	OK
Al crear un producto, se ingresan todos los datos,	No se crea el producto y en un párrafo se muestra que	
pero el precio y/o el stock	el precio y el stock deben	
son 0.	de ser mayores a 0.	
Caso de producto creado:		
1)		
Nombre: Beisbol		
Precio: 0		
Descripción: Pelota de		
beisbol		
Imagen: Pelota de beisbol		OK
Stock: 0		
2)		
Nombre: Beisbol		
Precio: 100		
Descripción: Pelota de		
beisbol		
Imagen: Pelota de beisbol		
Stock: 0		

Nombre: Beisbol Precio: 0 Descripción: Pelota de beisbol Imagen: Pelota de beisbol Stock: 100		
Al crear un producto con todos los campos válidos y con el precio y stock mayores a 0. Caso de crear producto: Nombre: Beisbol Precio: 50 Descripción: Pelota de beisbol Imagen: Pelota de beisbol Stock: 100	Se manda un alert mostrando que el producto fue creado con éxito y se ingresa en la lista de productos el producto creado.	OK

Se modifica el stock y no es un stock válido. Casos de stock inválido: - (vacío)100	Se lanza un alert diciendo que se ingrese un stock válido y no se modifica el stock	OK
Se modifica el stock y es un stock válido igual a 0	Se modifica con éxito el stock, se muestra en la tabla su nuevo stock y su estado cambia a false (pausado).	OK
Se modifica el stock y es un stock válido mayor a 0 Casos de stock válido: - 1 - 100 - 256	Se modifica con éxito el stock y se muestra en la tabla su nuevo valor de stock.	OK

Se pulsa el botón de modificar estado.	Se modifica el estado del producto de true a false o viceversa. En caso de que el stock sea 0 no se puede activar	OK
Se pulsa el botón de modificar oferta.	Se modifica la oferta del producto de true a false y viceversa, indistintamente del estado o del stock del producto.	OK
Cierre de sesión correcto	Al apretar el botón de cierre de sesión se borra el usuario logueado y se oculta el section administrador y se muestra la sección para iniciar sesión y registrarse.	OK

4.3. Sección comprador

Datos ingresados	Resultado esperado	Resultado obtenido
Checkbox de solo ofertas	Muestra en el select de productos únicamente los productos en oferta	ОК
	Añade a la lista de compras el producto y la cantidad del mismo producto que se	

Cantidad de productos que	compraron y se envía un	
el usuario quiere comprar.	alert diciendo que el	0.77
Casos de cantidades válidas:	administrador debe aprobar su compra. En caso de que la cantidad sea menor o	OK
-10	igual a 0, se considera	
-100	inválida y se envía un alert diciendo que se debe	
Caso de cantidades inválidas:	ingresar una cantidad	
- 0		
100		
Cancelar compra en caso de que esté pendiente	Al apretar el botón de cancelar compra, que debe mostrarse sólo en las compras pendientes, la compra pasa a estado "Cancelada" y no puede ser aprobada. No se realizan descuento alguno.	OK
Cierre de sesión correcto	Al apretar el botón de cierre de sesión se borra el usuario logueado y se oculta el section comprador y se muestra la sección para iniciar sesión y registrarse.	OK