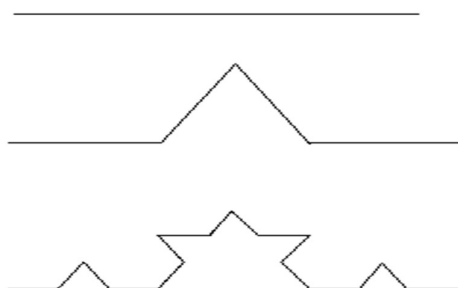

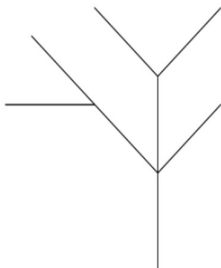



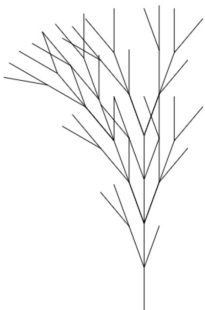
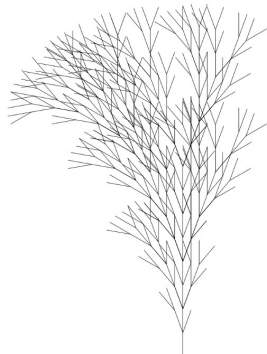
1. Proszę w programie na stronie www.alife.pl zdefiniować L-system rysujący krzywą Kocha



2. Proszę w programie na stronie www.alife.pl zdefiniować L-system rysujący następujące drzewo:

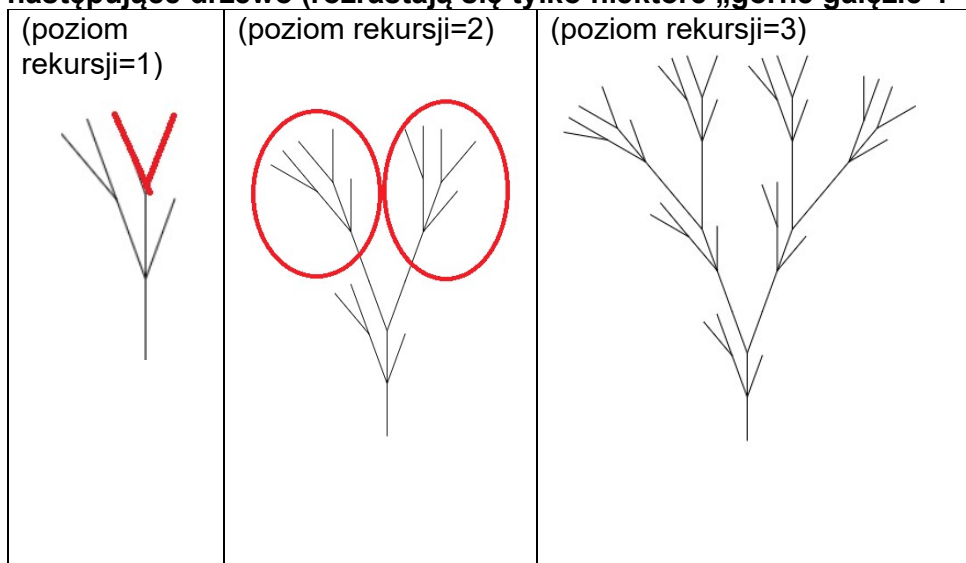
<p>(poziom rekursji=1)</p> 	<p>(poziom rekursji=2)</p> 
--	--

3. Proszę w programie na stronie www.alife.pl zdefiniować L-system rysujący następujące drzewo:

<p>(poziom rekursji=1)</p> 	<p>(poziom rekursji=2)</p> 	<p>(poziom rekursji=3)</p> 
--	--	--

Kluczowa uwaga: aksjomatem może być słowo złożone z kilku symboli

4. Proszę w programie na stronie www.alife.pl zdefiniować L-system rysujący następujące drzewo (rozrastają się tylko niektóre „górne gałęzie”):

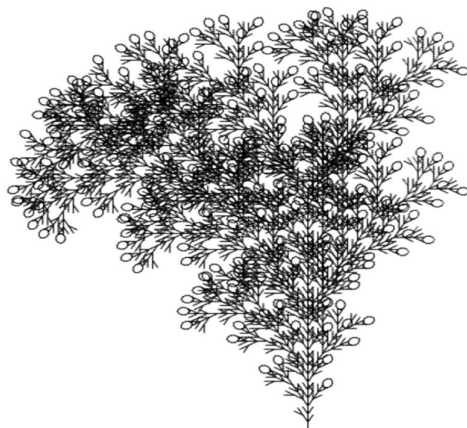


Kluczowa uwaga: możemy zdefiniować własny symbol, którego użyjemy jak „nieterminala” – nie będziemy go interpretować ale w kolejnych iteracjach zastosujemy odpowiednie produkcje

5. Proszę zdefiniować regułę przepisującą generującą liść



6. Proszę do drzewa wygenerowanego w poprzednim zadaniu dodać generację liści.



7. Proszę wygenerować własne ciekawe drzewo (z liśćmi lub kwiatami, korzeniami itd...)

8. Proszę wygenerować krzywą Hilberta

(dwa symbole pomocnicze X i Y,

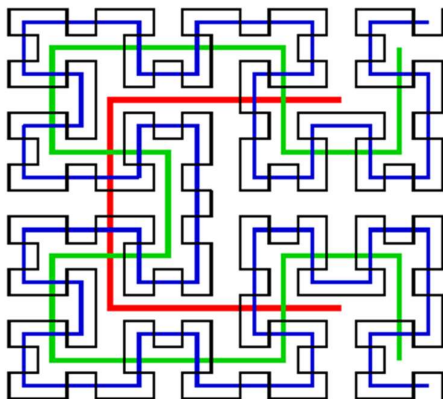
X to „c” (tak jak to czerwone na rysunku)

Y to „u” lub „n”

Między nimi jeszcze F

Czyli dla poziomu rekursji =1 mamy:

nFCFCFU (kolor zielony, patrzę od dołu, prawy dolny róg)



9. Proszę na końcu krzywej dodać liście (kwadraty, bo tu kąt 90)