

Escuela Provincial de Educación Técnica N°20

Asignatura: Programación Web Dinámica

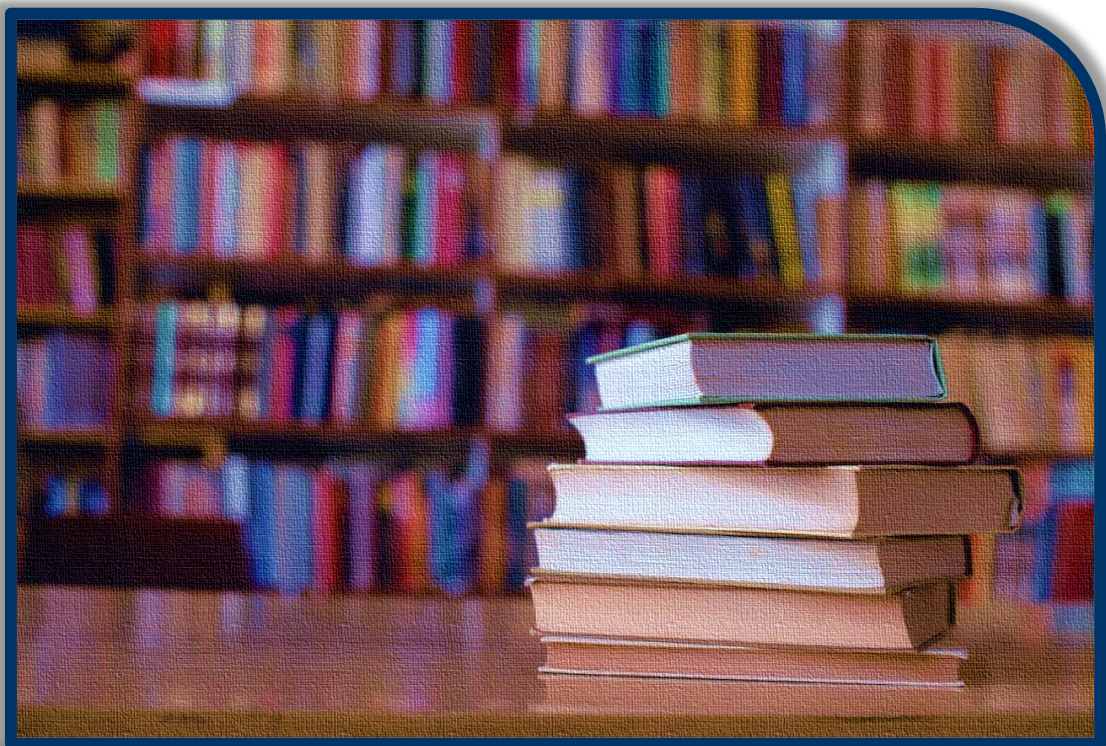
Tema: Diseño de la aplicación

Profesor: Wiedermann Exequiel

Estudiantes:

- Rodríguez Matías Nicolás
- Soria Valentín Emanuel

Curso: 6to Año 3ra División





Índice de contenidos

Introducción	2
Nicho de usuario	2
Diseño de la interfaz	3
Diseño de la información	3
Arquitectura de la información	4
Diseño de la aplicación	5
Conclusión	6



Introducción

Nuestra aplicación de biblioteca, BooksHub, podría ser una excelente opción para aquellas personas que disfrutan de la lectura y quieren acceder a un catálogo de libros digitales desde cualquier lugar y en cualquier momento que así lo deseen. Esta aplicación ofrece una gran variedad de títulos y géneros de libros, lo que permite a los usuarios descubrir nuevas lecturas y ampliar su conocimiento en diferentes áreas.

Además, al contar con un catálogo digital, los usuarios pueden buscar y leer libros en línea, lo que les permite ahorrar tiempo al no tener que visitar físicamente la biblioteca para encontrar lo que estén buscando. Y no solo eso, sino que la aplicación también puede enviarles notificaciones a los usuarios para hacerles nuevas e interesantes recomendaciones según sus últimas lecturas, también alertarles cuando un libro que estaban buscando esté disponible.

Esta gran ventaja que tendrá la aplicación sobre ofrecer recomendaciones de libros personalizadas a los usuarios, estará desarrollada según sus intereses y preferencias de lectura, basándose en un análisis realizando en base a las lecturas y búsquedas más recientes de su perfil. Esto significa que cada usuario puede obtener una experiencia de lectura única y satisfactoria.

La aplicación tendrá una alta accesibilidad, en la que principalmente nos hemos enfocado en crear una interfaz lo más simple y fácil de navegar posible. Nos aseguramos de que la aplicación tenga una estructura clara y un diseño amigable, con botones y opciones claramente identificados para que los usuarios sepan cómo utilizar cada función de manera sencilla.

En resumen, BooksHub puede ser una herramienta muy valiosa para los amantes de la lectura, ya que les permite acceder a una amplia variedad de libros desde el lugar que sea y en el momento que ellos deseen, ahorrar tiempo en la búsqueda y accesos a libros, recibir notificaciones y recomendaciones personalizadas, con el fin de lograr ampliar el conocimiento y entretenerse mediante las nuevas lecturas.

Nicho de usuario

La aplicación tendrá un nicho de usuario muy amplio y variado, ya que cualquier persona que disfrute de la lectura y busque acceder a una gran cantidad de libros podrá utilizar nuestra aplicación, ya sea por gusto o necesidad. Algunos usuarios pueden ser estudiantes, que necesitan acceder a material de lectura específico para sus estudios, lectores por gusto, que disfrutan de la lectura por placer y quieren acceder a una amplia variedad de géneros y títulos, personas ocupadas, que tienen poco tiempo para visitar físicamente una biblioteca y prefieren la comodidad de acceder a libros digitales desde cualquier lugar, personas interesadas en ampliar su conocimiento, que buscan libros en temas específicos para adquirir nuevas habilidades y capacidades, profesionales en diferentes campos, que necesitan acceder a material de lectura para actualizar sus conocimientos en sus áreas de trabajo, y en general, cualquiera que requiera acceder a una amplia variedad de libros en cualquier momento y lugar.



Diseño de la interfaz

El diseño de la interfaz será el proceso de crear y planificar la estructura visual y funcional de la aplicación, con el objetivo de ofrecer a los usuarios una experiencia intuitiva y agradable al interactuar con ella. Esto incluye la selección de colores, tipografías, íconos y elementos de diseño, así como la organización de la información y la disposición de los botones y distintas funciones que tendrá nuestro programa.

Estilo: La aplicación deberá tener una interfaz intuitiva y eficaz, por lo que será fundamental para lograr una experiencia de usuario satisfactoria y asegurar que la aplicación sea fácil de usar y atractiva para los usuarios. Por esto será importante que el estilo sea simple, fácil de entender y de utilizar, lo que reducirá la curva de aprendizaje y mejora la experiencia del usuario, también consistente y coherente, para navegar y encontrar los elementos de la aplicación de manera rápida y sin confusiones, siendo coherente a lo ofrecido, cumpliendo las expectativas, y lo más importante, un diseño intuitivo, donde los usuarios pueden entender cómo funciona la aplicación sin tener que leer instrucciones o buscar información. Esto hace que la aplicación sea más accesible y fácil de usar para una amplia variedad de usuarios.

Nombre: El nombre de la aplicación es importante porque es la primera impresión que los usuarios tienen de ella, debe ser lo más sencillo y recordable posible, también cabe considerar que puede afectar su posicionamiento en los motores de búsqueda y debe ser distintivo, fácil de pronunciar, memorizar y escribir. Hemos elegido BooksHub.

Tipografía: La elección adecuada de la tipografía en una aplicación es importante para la legibilidad, la usabilidad y la coherencia visual de la interfaz de usuario, y también puede afectar la identidad y la imagen de la aplicación.

Cromática: Será importante la elección de colores de la aplicación para la identidad de la misma, el atractivo visual, la usabilidad y la coherencia visual de la interfaz de usuario.

Iconos: Son importantes en el diseño de aplicaciones porque permiten una comunicación visual efectiva, hacen que la aplicación sea más atractiva visualmente, permiten el uso de menos espacio en la pantalla y pueden ayudar a reforzar la identidad de la aplicación facilitando la navegación dentro de la misma mediante botones e íconos dinámicos.

Diseño de la información

La aplicación ofrecerá un acceso rápido y fácil a la colección de libros en la biblioteca en cualquier momento y lugar, lo que significa que los usuarios pueden descubrir, buscar y leer libros desde la comodidad de su hogar o cualquier otro lugar en el momento que quieran, esto permitirá a los usuarios ahorrar tiempo y esfuerzo al no tener que ir físicamente a la biblioteca, pudiendo acceder a sus libros favoritos donde y cuando lo deseen. También podrán recibir recomendaciones de libros basadas en sus preferencias de lectura, lo que puede ayudarles a descubrir nuevas historias que les puedan gustar.



Inicio: Sería la pantalla principal dentro de la aplicación, se encontrarían algunas opciones de lectura de libros, como recomendaciones según los perfiles o los libros más leídos últimamente, además, si el usuario inicia sesión podrá guardar sus progresos de lectura y tendrá la posibilidad de reanudar la misma.

Mis libros: Esta sección mostraría la lista de libros que ha comenzado a leer el usuario, pudiendo acceder a cualquiera de ellos de manera simple y rápida.

Navegar: Se trataría de la pantalla que ofrece la posibilidad de descubrir nuevos géneros de libros, como Terror, Aventura, Acción, Fantasía, entre otros, con el fin de que el usuario encuentre nuevos libros y autores.

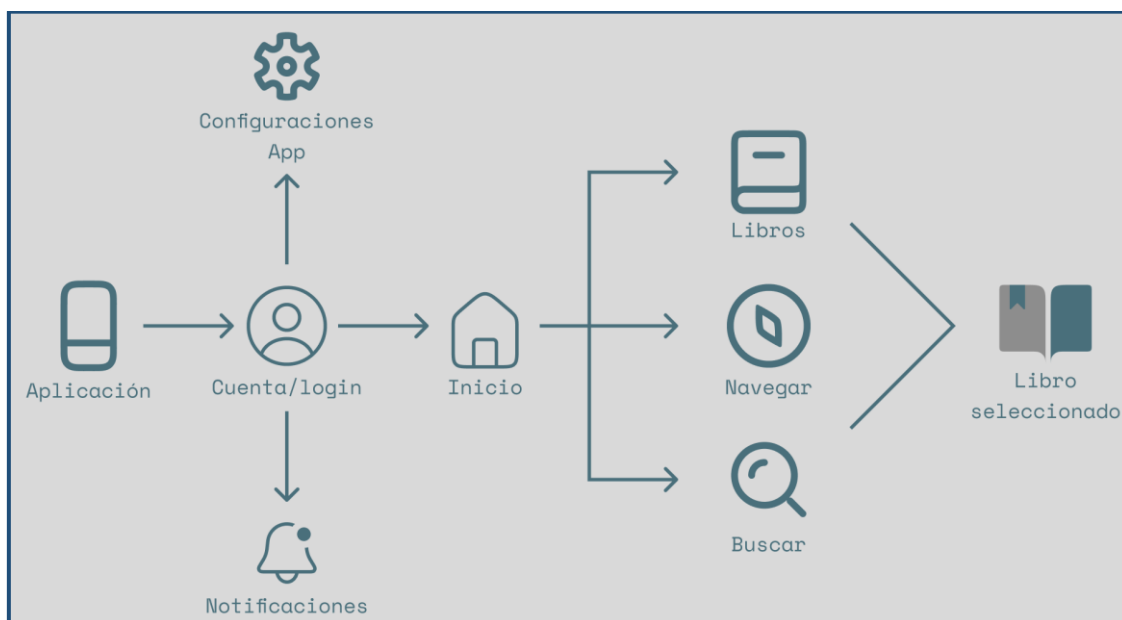
Buscar: Esta pestaña contendría un botón clásico de búsqueda, donde el usuario podrá ingresar el nombre de uno o varios libros en específico y así encontrarlos.

Libro: Aquí se abriría una vista previa del libro que hemos seleccionado, donde se mostraría el nombre, fecha de lanzamiento, portada, autor, valoración, las opciones de leer o agregar a la lista del usuario y además habría una pequeña introducción donde relataría de que trata el libro en cuestión.

Cuenta: Es la sección que, como bien indica su nombre, mostraría varios campos para iniciar sesión, el inicio y registro desde una cuenta propia en la aplicación, o también el inicio mediante Google o cuenta de Facebook. Además, contendría algunas opciones de configuración para la personalización del usuario en la aplicación.

Arquitectura de la información

Será importante determinar cómo será la interacción que podrá tener el usuario en la aplicación, por lo que a continuación se indica un esquema de navegación, es una representación de cómo se moverá el usuario por la aplicación para acceder a diferentes secciones, páginas o funciones. El esquema de navegación de la aplicación establece la estructura y la organización de la aplicación, y se utiliza para diseñar la navegación de la aplicación de manera coherente y fácil de usar.

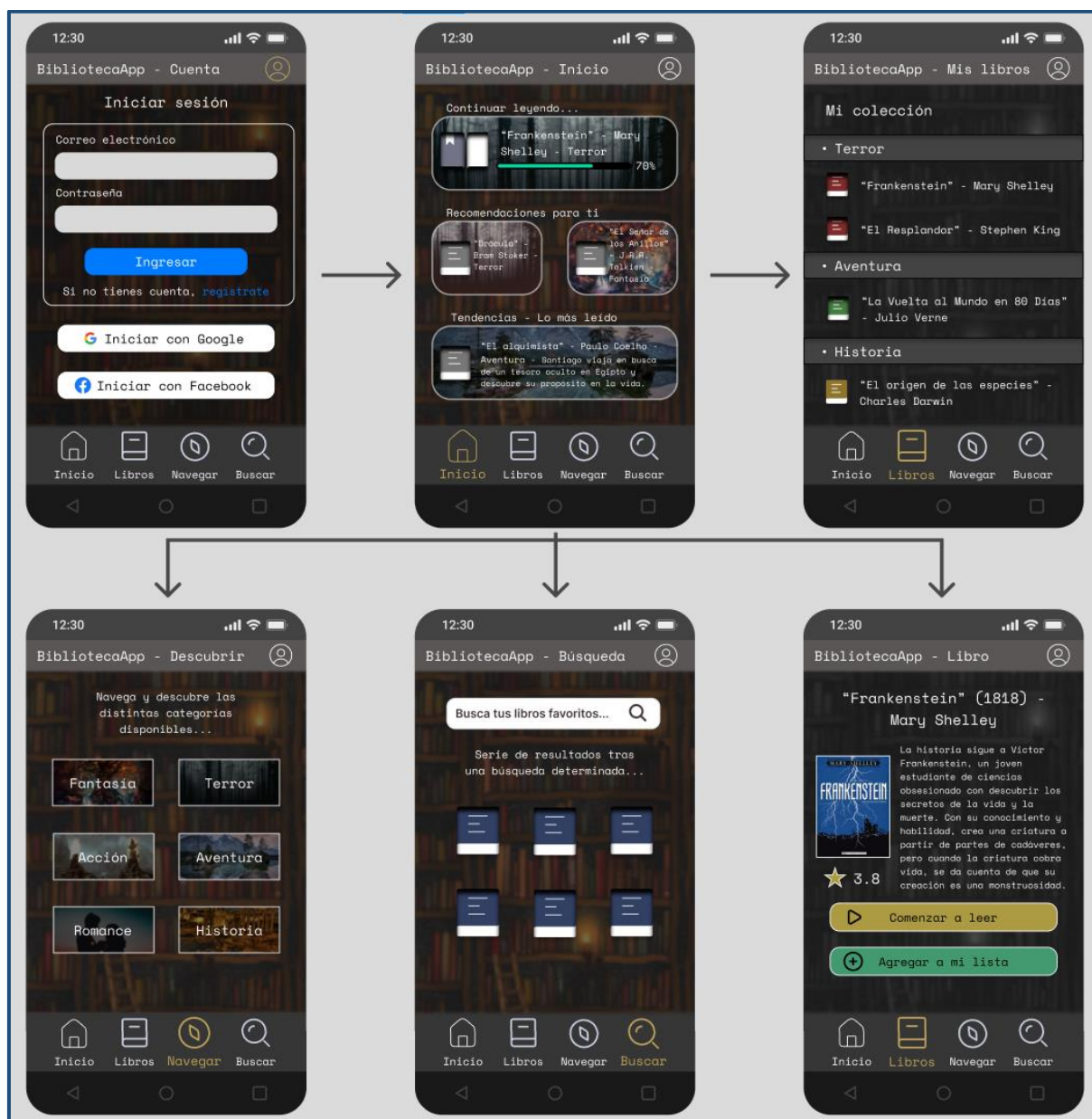




Diseño de la aplicación

Es una parte fundamental tener bien en claro el diseño de nuestra aplicación, es una etapa muy importante para que los usuarios puedan tener buenas experiencias, para esto hemos diseñado una interfaz lo más ágil, sencilla y eficiente posible, con un alto nivel de accesibilidad para todo tipo de usuarios.

El esquema del diseño establece la estructura y el contenido de una aplicación. Es una guía visual que ayuda a los desarrolladores a construir una aplicación coherente y fácil de utilizar, y a los usuarios a navegar por ella de manera intuitiva. El esquema establece cómo se mostrarán los elementos de la interfaz de usuario, como los botones, las barras de navegación, los campos de texto y las imágenes. También establecerá cómo se organizará el contenido de la aplicación, como los menús, las categorías y los resultados de búsqueda. Es importante tener muy presente la experiencia del usuario y su facilidad de uso, para que la aplicación sea atractiva y fácil de usar.





Conclusión

Una aplicación de biblioteca sería importante porque permite el acceso a una gran cantidad de información, conocimiento y entretenimiento de manera rápida y efectiva. En la actualidad, las personas están cada vez más ocupadas y la tecnología ha cambiado la forma en que consumimos información y nos entretenemos. Una aplicación de biblioteca puede ser una solución práctica para aquellos que no tienen tiempo para visitar una biblioteca física, o para aquellos que simplemente buscan una forma más cómoda de acceder a los materiales de lectura.

Otro aspecto importante es que BooksHub puede ser una ayuda valiosa para fomentar la educación y el aprendizaje en cualquier momento y lugar. Es ideal para estudiantes, investigadores y cualquier persona que se encuentre interesada en ampliar sus conocimientos o simplemente entretenerse, ya que ofrece acceso a una gran cantidad de recursos de buena calidad.

Nuestra aplicación puede ser una solución realmente práctica e ideal para aquellos que buscan acceder a la información, el conocimiento y el entretenimiento de manera rápida y fácil, y puede ser una herramienta interesante, no únicamente para el aprendizaje y la educación, sino también para todos aquellos que quieran acceder a sus libros favoritos en un instante.