**DOCUMENTACION**

**TRABAJO FINAL**

Condiciones principales:

* El jugador tiene que adivinar la palabra en 6 intentos; caso contrario su puntaje sera 0.
* Si el jugador adivina la palabra en 6 o menos intentos, su puntaje se calcula:
  + Si adivina en el primer intento gana 6 puntos
  + Si adivina en el segundo intento gana 5 puntos
  + Si adivina en el tercer intento gana 4 puntos

Puntaje de cada letra:

* Vocales: **1pto**
* Consonantes anteriores a la M(inclusive la M): **2ptos**
* Consonantes posteriores a la M: **3ptos**

**Por lo tanto a los puntos del intento se le sumara el valor de cada letra de la palabra Wordix adivinada.**

Items del menu de opciones del programa:

1) Jugar al Wordix con una palabra elegida

2) Jugar al Wordix con una palabra aleatoria

3) Mostrar una partida

4) Mostrar la primer partida ganadora

5) Mostrar resumen de Jugador

6) Mostrar listado de partidas ordenadas por jugador y por palabra

7) Agregar una palabra de 5 letras a Wordix

8) Salir