

PHP

Jamel Eddine Jridi



Introduction

- Le contenu de ce cours considère que ces prérequis sont acquis :
 - Une compréhension générale du monde de l'Internet et du World Wide Web
 - Une connaissance de base du langage HTML
 - Une connaissance de base du langage SQL
- PHP: Hypertext Preprocessor (\neq Personal Home Page)
- Langage de script (Perl, Shell, etc.)
- Langage interprété (\neq langage compilé)
- Supporte de nombreux SGBDs
- Langages concurrents pour les sites web dynamiques : JSP, ASP, etc.

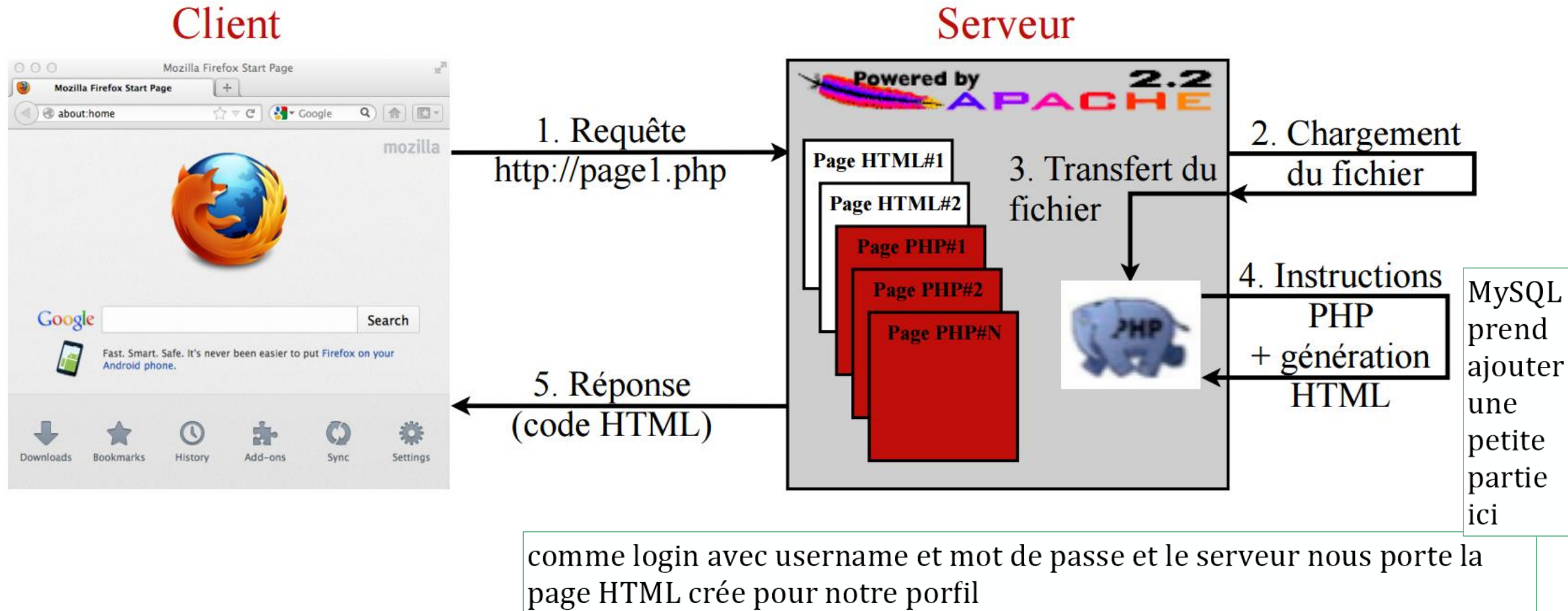


Avantages - Limites

- MultiOS (Windows, Linux, Unix, MacOS, etc.)
- Multi plates-formes (Apache, IIS, Netscape, etc.)
- Gratuit et open source (licence GNU GPL)
- Simplicité d'écriture / disponibilité de codes source
- Langage interprété : moins rapide que les langages compiles
- Maintenabilité à grande échelle

Page statique vs. dynamique

- Principe Client Serveur en PHP



Exemple de déclaration

on peut le mettre n'importe où
dans le body

- Code placé entre balises `<?php ... ?>`
- Une instruction se termine **toujours** par un ;
- Commentaires
 - ▶ *//ligne commentée*
 - ▶ */* plusieurs lignes commentées */*

```
<?php
    echo 'Hello world';
    //une ligne de commentaire
    /*plusieurs
       lignes de
       commentaires*/
?>
```

PHP et HTML

- ◎ Intégration des balises PHP au sein du code HTML...
- ◎ ...ou des balises HTML au sein du code PHP
- ◎ Les balises HTML s'appliquent au code PHP

```
<html>
  <body>
    <?php
      echo 'Du texte PHP';
    ?>
    Du texte HTML
    <font size="3">
      <?php echo 'Encore du texte <font size="4">PHP</font>'; ?>
    </font>
  </body>
</html>
```

JS peut fonctionner bien sur Windows mais pour fonctionner sur LINUX il exige d'avoir un changement sur structure mais PHP a l'avantage de portabilité

Variable en PHP

- ◎ Définies sous la forme **\$nom_variable**
 - ▶ Eviter les caractères spéciaux (accents, espaces, etc.)
 - ▶ Toujours utiliser des minuscules (garantit la portabilité sur différents systèmes d'exploitation)
- ◎ Les variables ne sont **pas typées explicitement**
 - ▶ Mais possibilité de **transtypage**
- ◎ **Théoriquement**, pas besoin d'initialiser les variables
- ◎ Affectation : **\$nom_variable = valeur ;**

Types de données

- ◎ Integer (entier) - Transtypage (integer)

- `$var = 5;`

- ◎ Double (réels à virgule flottante) - Transtypage (float), (double), (real)

- `$var = 1.5;`

- ◎ String (chaîne de caractères) - Transtypage (string)

- `$var = "bonjour"; $var = 'bonjour';`

- ◎ Array (tableau - cf. plus loin)

- ◎ Boolean (booléen) - Transtypage (bool), (boolean)

- `$var = true;`

- ◎ Objects (programmation orientée objet - cf. plus loin)

Opérateurs sur les chaînes

- Un seul opérateur : concaténation “.”

```
<?php
$a = "Hello ";
$b = $a."world!"; //$b contient "Hello world!"
?>
```

- Chaîne encadrée de simples ou doubles quotes
- Doubles quotes : remplacement des variables par leur valeur

```
<?php
$var = 'newbie';
echo 'Hello $var'; //affiche "Hello $var"
echo "Hello $var"; //affiche "Hello newbie"
?>
```

Opérateurs arithmétiques

$\$a + \b	Addition	Somme de $\$a$ et $\$b$
$\$a - \b	Soustraction	Reste de la différence de $\$b$ et $\$a$
$\$a * \b	Multiplication	Produit de $\$a$ par $\$b$
$\$a / \b	Division	Dividende de $\$a$ par $\$b$
$\$a \% \b	Modulo	Reste de la division entière de $\$a$ par $\$b$

Opérateurs logiques

<code>\$a and \$b</code> <code>\$a && \$b</code>	Et	Vrai si \$a ET \$b sont vrais
<code>\$a or \$b</code> <code>\$a \$b</code>	Ou	Vrai si \$a OU \$b sont vrais, ou les deux
<code>\$a xor \$b</code>	Ou exclusif	Vrai si \$a OU \$b est vrai, mais pas les deux
<code>!\$a</code>	Négation	Vrai si \$a est faux

Opérateurs de comparaison

$\$a == \b	Egal	Vrai si \$a est égal à \$b
$\$a \neq \b	Différent	Vrai si \$a est différent de \$b
$\$a < \b	Inférieur	Vrai si \$a est strictement inférieur à \$b
$\$a > \b	Supérieur	Vrai si \$a est strictement supérieur à \$b
$\$a \leq \b	Inférieur ou égal	Vrai si \$a est inférieur ou égal à \$b
$\$a \geq \b	Supérieur ou égal	Vrai si \$a est supérieur ou égal à \$b
$\$a === \b	Identique	Vrai si \$a est égal à \$b, et de même type

Structure de contrôle

- ◎ Code placé entre accolades `{ }`
 - ▶ Si une seule instruction apparaît, accolades inutiles
- ◎ Contrôles classiques
 - ▶ **Test** (*if...elseif/else if...else, switch...case*)
 - ▶ **Boucles** (*while, for, do...while*)
- ◎ Contrôles spécifiques à un type de variable
 - ▶ **Parcours de tableaux** (*foreach*)

Condition if ... elseif ... else

```
<?php
    if ($expr1) {
        echo "$expr1 est vrai";
    }
    elseif ($expr2) {
        echo "$expr2 est vrai";
    }
    ...
    else {
        echo "tout est faux";
    }
?>
```

```
<?php
    $i = 100;
    if ($i >= 0 && $i < 200) {
        echo $i.' est compris entre 0 et 199';
    }
    elseif ($i >= 200 && $i < 500) {
        echo $i.' est compris entre 200 et 499';
    }
    else {
        echo $i.' est supérieur à 499';
    }
?>
```

Itération avec do ... while

```
<?php
    do {
        //Traitement
    } while (expression);
?>
```

```
<?php
    $i = 0;
    $max = 10;
    do {
        echo "$i est inférieur à $max";
        $i++;
    } while ($i < $max);
    echo "$i est égal à $max";
?>
```

Itération avec while

```
<?php
    while (expression) {
        //Traitement
    }
?>
```

```
<?php
    $i = 0;
    $max = 10;
    while ($i < $max) {
        echo "$i est inférieur à $max";
        $i++;
    }
    echo "$i est égal à $max";
?>
```


Itération avec for

```
<?php
    for (cond init; cond sortie; iter) {
        //Traitement
    }
?>
```

```
<?php
    $max = 10;
    for ($i = 0; $i < $max; $i++) {
        echo "$i est inférieur à $max";
    }
    echo "$i est égal à $max";
?>
```

Condition switch

```
<?php
    switch ($foo) {
        case condition1 :
            //Traitement condition1
            break;
        case condition2 :
            //Traitement condition2
            break;
        ...
        default :
            //Traitement par défaut
    }
?>
```

```
<?php
    $i = 1;
    switch ($i) {
        case 0 :
            echo 'La variable i vaut 0';
            break;
        case 1 :
            echo 'La variable i vaut 1';
            break;
        default :
            echo "La variable i n'appartient pas à [0-1]";
    } ?>
```

Fonctions spécifiques

© Déclaration

```
<?php
function nomMethode($params) {
    //Traitement de la fonction
}

function nomFonction($params) {
    //Traitement de la fonction
    return ($resultat);
}
?>
```

© Appel

```
<?php
nomMethode($params);
$resultat = nomFonction($params);
?>
```

```
<?php
function sayHello($prenom) {
    echo "Bonjour $prenom";
}

function additionner ($i, $j) {
    return ($i + $j);
}
?>
```

```
<?php
//Affiche "Bonjour Dupont"
sayHello("Dupont");

$res = additionner (2, 3);
echo $res;
?>
```

Fonction « include »

- ⊙ Permet d'**inclure** et d'**exécuter** un fichier B lors de l'exécution d'un fichier A
- ⊙ A utiliser pour les portions de code ou motifs répétitifs
- ⊙ Renvoie une erreur de type *warning* si le fichier B est introuvable

Fichier A

```
<html>
  <body>
    <?php
      include('fichierB.php');
    ?>
  </body>
</html>
```

Fichier B

```
<?php
  // code exécuté lors de
  // l'appel au fichier A;
?>
```

c un apple serveur

Fonction « require »

- Présente les **mêmes fonctionnalités** que la fonction *include()*
- Mais génère une erreur de niveau *fatal* : l'exécution du script s'arrête si le fichier à inclure est introuvable

```
<?php
//Stoppera l'exécution du script
//si le fichier est introuvable
require('verif.php');

/*
Code exécuté si le fichier est
présent
*/
?>
```

Les tableaux en PHP

◎ Les tableaux classiques (à index numérique)

```
<?php
//Tableau à index numéroté
$tab = array ('valeur0', 'valeur1', 'valeur2', ...);

//Accès à chacune des valeurs
$val0 = $tab[0];
$val1 = $tab[1];
?>
```

◎ Les tableaux associatifs (à index associatif)

```
<?php
//Tableau associatif
$tab = array ('index1'=>'valeur1', 'index2'=>'valeur2', ...);

//Accès à chacune des valeurs
$val1 = $tab['index1'];
$val2 = $tab['index2'];
?>
```

Parcours des tableaux

● La fonction *foreach()*

```
<?php
//Cas du tableau à indexe numéroté
$tab = array ('valeur0', 'valeur1', 'valeur2');
foreach ($tab as $val){
    echo $val; //Retourne valeur0, puis valeur1, puis valeur2
}

//Cas du tableau associatif
$tab = array ('index1'=>'valeur1', 'index2'=>'valeur2');
foreach ($tab as $val){
    echo $val; //Retourne valeur1, puis valeur2
}

//Consultation des indexes et valeurs
foreach ($tab as $index=>$val){
    echo "$index a pour valeur $val";
}
?>
```

Recherche dans un tableau

● La fonction *array_key_exists()*

```
<?php
//Cas du tableau associatif
$tab = array ('index1'=>'valeur1', 'index2'=>'valeur2');
if array_key_exists('nom_index', $tab){
    echo "L'index <i>nom_index</i> existe dans le tableau";
}
?>
```

● La fonction *in_array()*

```
<?php
//Cas du tableau associatif
$tab = array ('index1'=>'valeur1', 'index2'=>'valeur2', 'etc');
if in_array("valeur1", $tab){
    echo "La valeur <i>valeur1</i> existe dans le tableau";
}
?>
```


Rappel : Formulaire en HTML

- ◎ Permettent un “dialogue” avec l’internaute
- ◎ L’internaute saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons
- ◎ Un bouton de soumission valide le formulaire et l’envoie à un URL
- ◎ Balise *Form* : deux attributs obligatoires
 - ▶ *Method* indique sous quelle forme seront envoyées les données saisies
 - ▶ *Action* indique l’URL de réception des données saisies

Contenu de la balise *form*

- Une ou plusieurs balises **Input**

- ▶ Différents types : *text* (champ de saisie), *checkbox* (case à cocher), *hidden* (champ invisible - pour le passage de variables PHP par exemple), *file* (fichier), *password* (texte invisible), *radio* (choix unique entre plusieurs options), *reset* (bouton de remise à zéro), ***submit*** (bouton de soumission), etc.

- Une ou plusieurs balises **Textarea**

- ▶ Zone de saisie plus vaste que la balise *Input*

- Une ou plusieurs balises **Select**

- ▶ Choix multiples entre plusieurs options

Transmission par formulaire

- ◎ Quand un formulaire est rempli et envoyé, le contenu des champs saisis est transféré à l'URL de destination sous forme de variables en utilisant les méthodes **GET** ou **POST**

```
<html>
  <body>
    <!-- envoi d'un formulaire avec la méthode POST -->
    <form action="destination.php" method="post">
      . . . .
    </form>
    <!-- envoi d'un formulaire avec la méthode GET -->
    <form action="destination.php" method="get">
      . . . .
    </form>
  </body>
</html>
```

Récupération du formulaire

- Méthode *GET* : les paramètres apparaissent dans la barre d'adresse du navigateur
- Méthode *POST* : les paramètres sont invisibles
- Récupération des **valeurs des paramètres** : dans les variables prédéfinies **\$_POST** ou **\$_GET**

```
<?php
//dans le cas d'un envoi des paramètres en POST
$var1 = $_POST['nom_champ'];
//dans le cas d'un envoi des paramètres en GET
$var1 = $_GET['nom_champ'];
?>
```

Exemple

● Le fichier *formulaire.html*

```
<html>
  <body>
    <form action="traitement.php" method="post">
      Nom : <input type="text" name="nom"><br />
      Prenom : <input type="text" name="prenom"><br />
      <input type="submit" value="OK">
    </form>
  </body>
</html>
```

● Le fichier *traitement.php*

```
<?php
//Récupération des paramètres du formulaire
$nom = $_POST['nom'];
$prenom = $_POST['prenom'];
//Affichage des paramètres
echo "Bonjour $nom $prenom !";
?>
```

\$_post est un tableau associatif
'nom'=> 'ift'
'prenom'=> '3225'

<http://www.iro.umontreal.ca/~lapalme/ift3225/Dynamique/>

<http://www.iro.umontreal.ca/~lapalme/ift3225/Dynamique/echo.php?source>

- Les **hyperliens** peuvent être utilisés pour faire passer des paramètres ou variables d'une page source vers une page destination

```
<a href="destination.php?var1=contenu1&var2=contenu2&...">  
    mon lien avec des paramètres  
</a>
```

- Récupération des paramètres dans la page destination : avec la variable prédéfinie `$_GET`, ou directement avec l'appel à `$var1`, `$var2`, ...

```
<?php  
    $variable1 = $_GET['var1'];  
    $variable2 = $_GET['var2'];  
?>
```