

HTML5

Jamel Eddine Jridi



HTML5

- Successeur de HTML 4.01 et XHTML 1.1
- Nouvelles balises et fonctionnalités.
- Liste non exhaustive de nouvelles caractéristiques :
 - De nouveaux éléments structurels (`<header>`, `<footer>`, `<nav>`, etc)
 - Nouveaux formulaires et validation côté client
 - audio + vidéo (`<video>` , `<audio>`) supporté par les navigateurs
 - API Canvas et SVG (`<canvas>`)
 - Géolocalisation
 - Drag and Drop



HTML5

- Certaines balise en HTML5 n'existe plus :
 - `<big>`, `<tt>`, `<u>`
 - `<frame>`, `<frameset>`
- Pour des applications web
- Résultat d'une guerre W3C vs fabricants de browsers
- Tient compte des mobiles
- Pas nécessairement XHTML, mais fortement suggéré
- `<!DOCTYPE html>`
- Pas tout les navigateurs supportent les éléments HTML5



HTML5



“

HTML5 lets web developers create **advanced graphics, typography, animations and transitions** without relying on third party browser plug-ins (like Flash).

”

- Steve Jobs, Former CEO of Apple



Structure d'un document

- Balisage sémantique : permet de décrire précisément votre contenu.



Nom	Détails
<code><section></code>	Section générique regroupant un même sujet, une même fonctionnalité, de préférence avec un en-tête, ou bien section d'application web
<code><article></code>	Section de contenu indépendante, pouvant être extraite individuellement du document ou syndiquée (flux RSS ou équivalent), sans pénaliser sa compréhension
<code><nav></code>	Section possédant des liens de navigation principaux (au sein du document ou vers d'autres pages)
<code><aside></code>	Section dont le contenu est un complément par rapport à ce qui l'entoure, qui n'est pas forcément en lien direct avec le contenu mais qui peut apporter des informations supplémentaires.
<code><header></code>	Section d'introduction d'un article, d'une autre section ou du document entier (en-tête de page).
<code><footer></code>	Section de conclusion d'une section ou d'un article, voire du document entier (pied de page).

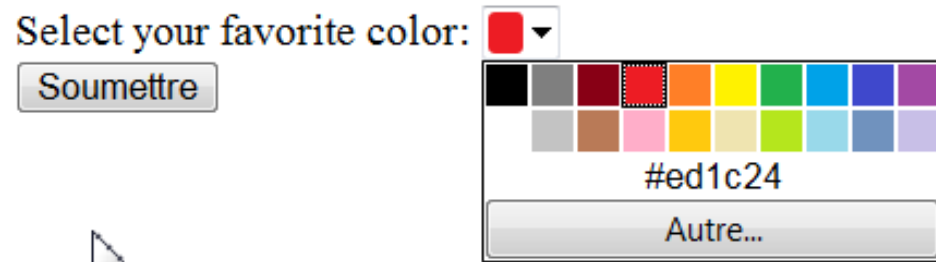
Formulaire en HTML5

- Énorme évolution, alors que les formulaires n'avaient pas quasiment changé depuis 1997.
- Ajout de nombreux validateurs qui auparavant nécessitaient du JavaScript
- Ajout de nombreux types pour les champs de formulaire, fournis avant par les bibliothèques JavaScript.
- Nouveaux types d'éléments définis par la balise `<input>` ont été introduits.
- La plupart ne sont pas encore supportés, même par les versions les plus récentes des navigateurs
- `color, date, datetime, datetime-local, email, month, number, range, search, tel, time, url, week`



Formulaire en HTML5

```
<input type="color" name="favcolor" />
```



```
<input type="date" name="bday" />
```



Formulaire en HTML5

```
<input type="email" name="useremail" />
```

E-mail:

```
<input id="mysearch2" type="search" placeholder="search">
```

```
<input type="tel" placeholder="(555) 555-5555" pattern="^\(?\d{3}\)?[-\s]\d{3}[-\s]\d{4}.*?$" />
```


Résumé

