

TP2

Remise sur le site du cours [IFT3225 sur Studium](#)

Date limite de retour : Mardi 21 Mars 2017 (23h59)

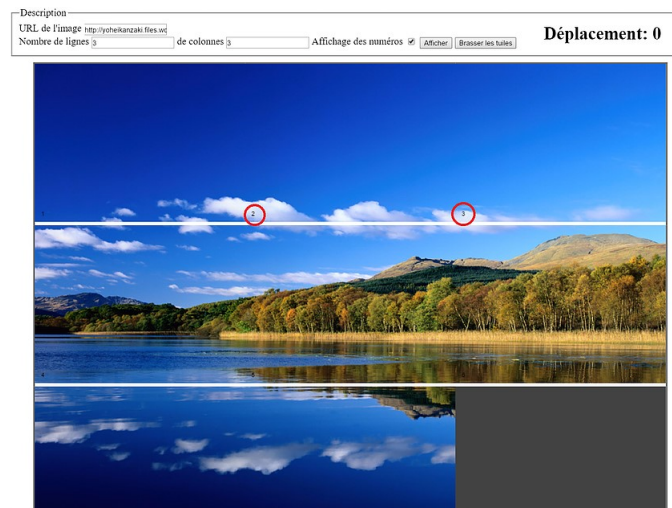
Ce travail est à réaliser en groupe de deux (minimum-maximum)

But

Le but de ce TP est de vous familiariser avec la programmation du côté client via la manipulation de la structure DOM à l'aide de Javascript. Vous devez réaliser le fameux Jeu de taquin en Javascript (en utilisant le framework jQuery).

Le but du jeu est de remettre dans l'ordre initial une image partitionnée en un certain nombre de lignes et de colonnes et ensuite mélanger aléatoirement. Un objectif secondaire est de réussir à réaliser l'objectif principal en un nombre minimal de déplacements.

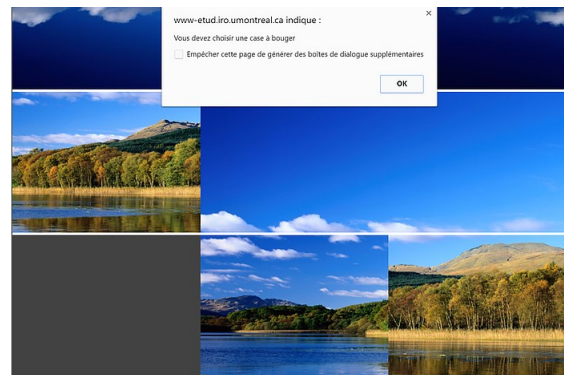
Voici une suggestion de présentation de la page.



Description

Règles du Jeu

- Au début du jeu la case dans le coin inferieur droit est remplacé par une case grise.
- Les seuls déplacements permis sont ceux qui impliquent de déplacer la case grise. Cette case ne peut être déplacée que dans une case adjacente et la case adjacente prend l'ancienne place de la case grise.
- Les événements du déplacement sont gérés par les touches du clavier ainsi que les clics du souris



- La partie se termine quand les cases sont remises dans l'ordre initial. (afficher le nombre de déplacement effectué)





Initialisation du jeu

Avant de débiter la partie, vous avez la possibilité de spécifier quelques options:

- Changer l'image par défaut:
 - Changer l'URL dans le champ "URL de l'image"
- Changer le nombre de lignes:
 - Changer la valeur dans le champ "Nombre de lignes"
- Changer le nombre de colonnes:
 - Changer la valeur dans le champ "de colonnes"
- Afficher les numéros pour retrouver l'ordre initial des cases
 - Cocher le checkbox "Affichage des numéros"

Une fois que vous êtes satisfait avec les options choisies appuyer sur le bouton "Afficher" pour visualiser le résultat de vos options. Ensuite, il faut appuyer sur le bouton "Brasser les tuiles" pour débiter la partie (désordonner les tuiles aléatoirement).

Structuration exigée de votre programme

- Votre page web devrait être écrite en HTML et utiliser des fichiers séparés pour les CSS et le Javascript.
- La grille doit être représentée sous forme de table DOM. Pensez à utiliser des classes CSS pour l'affichage des couleurs et des cases.

Remise

Allez sur le [site du cours IFT3225 sur Studium](#) pour remettre un fichier contenant l'URL d'une page web valide XHTML Strict qui

- présente les choix de représentation que vous avez faits
- décrit ce que vous avez appris en faisant cet exercice
- des liens aux fichiers HTML, CSS et Javascript
- est accessible publiquement (publiez vos pages au DIRO)

Barème

- Programmation **(5 pts)**
- Structuration du code **(2 pts)**
- Validation et résultats **(2 pt)**
- Rapport **(1pt)**