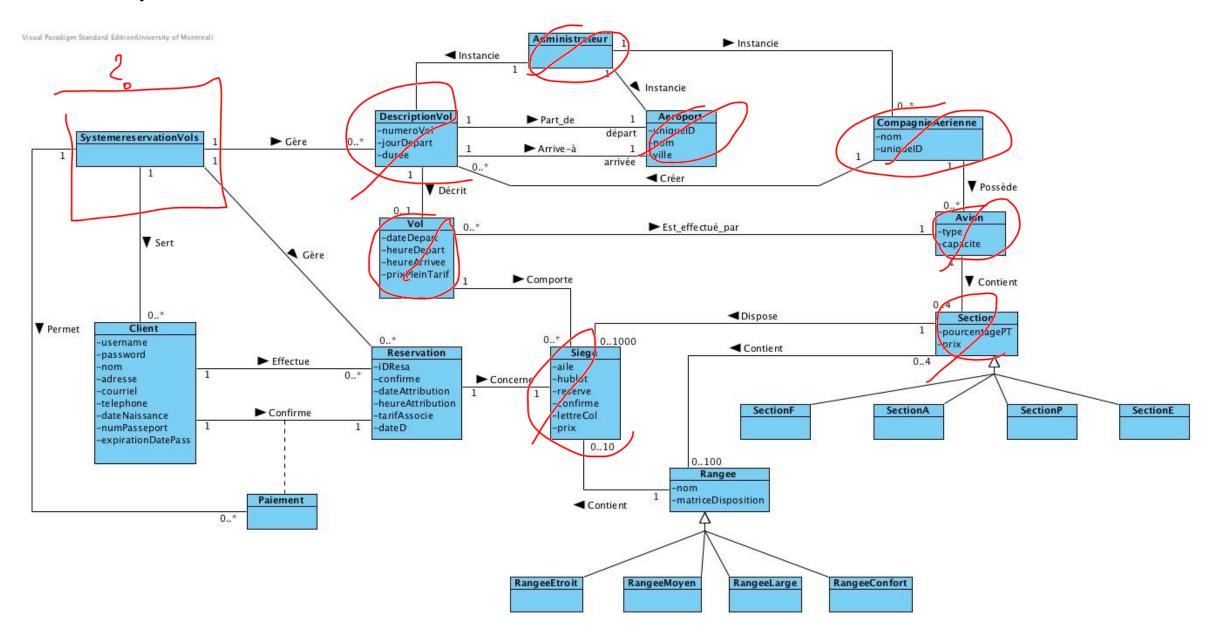
Correction de devoir n1

Classes Conceptuel

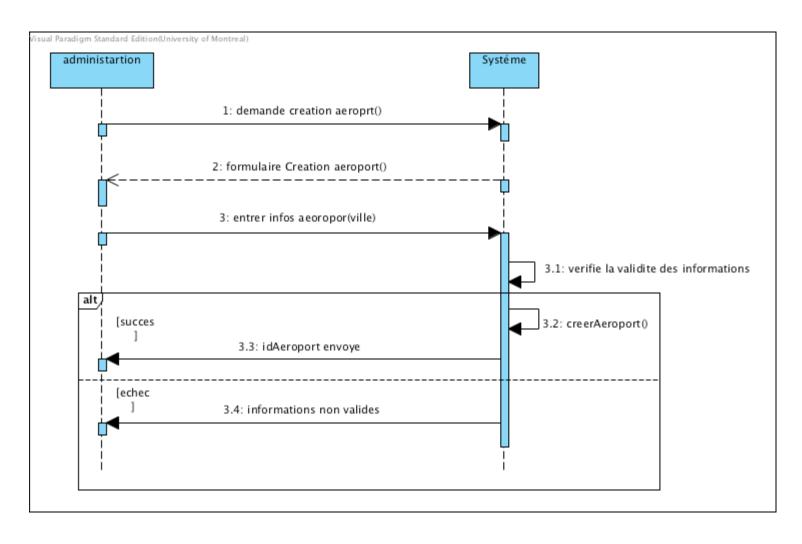
- Concepts qui doivent être présents :
 - Vol : ID
 - Avion optionnel
 - Siège : état, classe, rangée, colonne
 - Aéroport : ID
 - Compagnie aérienne : ID
 - Section (les quatres types) : prix
 - possible de définir plus optionnel
 - Réservation
 - Une classe « Système »
 - Optionnel en avoir un pour admin et un pour client
 - Client et administrateur optionnels
 - Info du passager
 - Aggrégant de vols pour consultation
 - Client : pour disponibilités
 - Admin : pour un aéroport
 - Admin : pour une compagnie

Exemple:

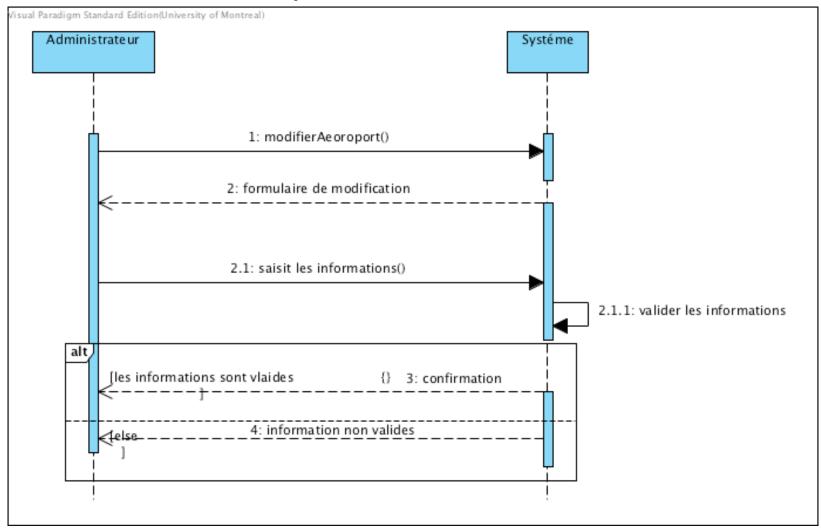


- La liste des DSS qu'il faut y avoir :
 - Création/Modification/Suppression d'aéroports (admin)
 - Création/Modification/Suppression de compagnies aériennes (admin)
 - Création/Modification/Suppression de vols avec sections et assignation de prix (admin)
 - Afficher tous les vols entrant/sortants d'un aéroport (admin)
 - Afficher tous les vols d'une compagnie aérienne (admin)
 - Recherche de vols disponibles entre deux aéroports (client)
 - Réservation de siège, normalement par référence à partir du DSS de recherche (client)
 - Payer la réservation (client)
 - Annulation de vol (client)
 - Changement de vol (client)

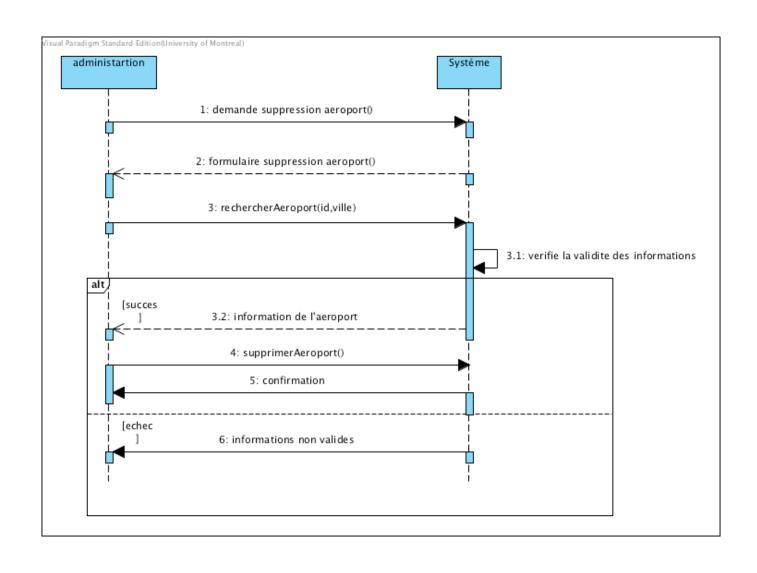
Création aéroport



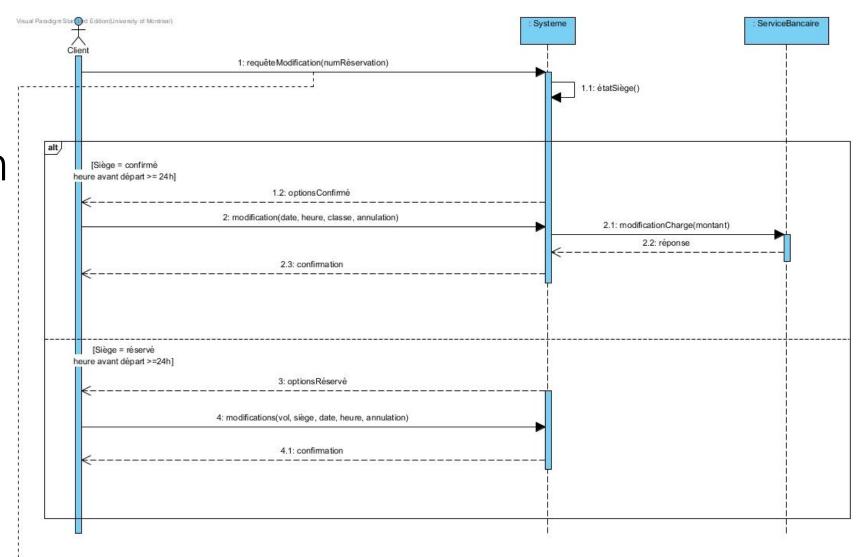
Modification aéroport



Suppression aéroport

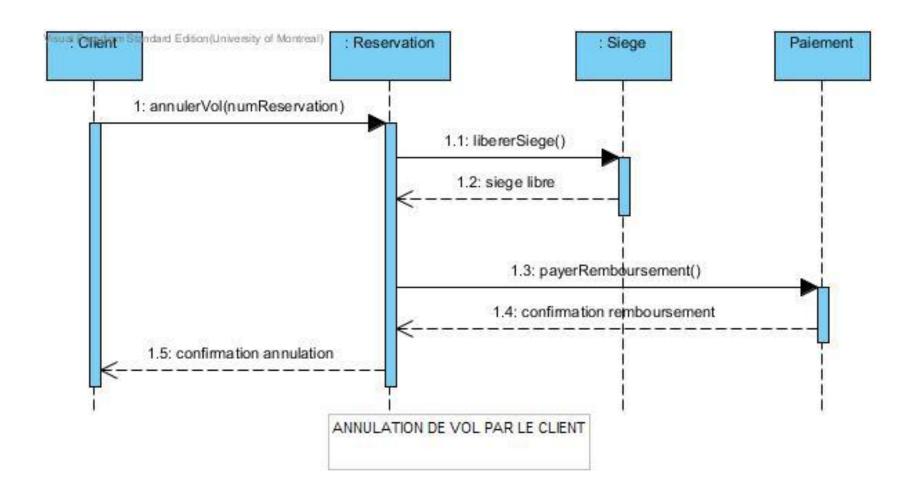


Annulation et changement de réservation



Opération : requêteModification(numRéservation) Référence : Annulation et changement de réservation Précondition : Il existe une soit une instance r de réservation, soit une instance p de paiement et s de passager Postconditions : En cas de modification de réservation, les attributs de r sont modifiés (modification attributs) En cas d'annulation de réservation, r est supprimé (suppression d'instance) En cas de modification de paiement, les attributs de p et de s sont modifiés (modification d'attributs) En cas d'annulation de paiement, p et s sont supprimés (suppression d'instance)

Annulation Vol

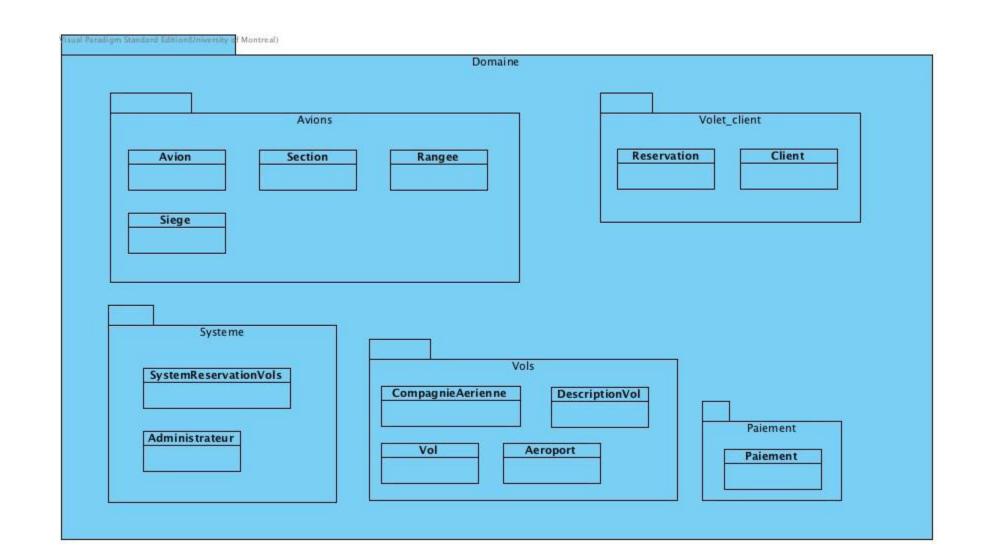


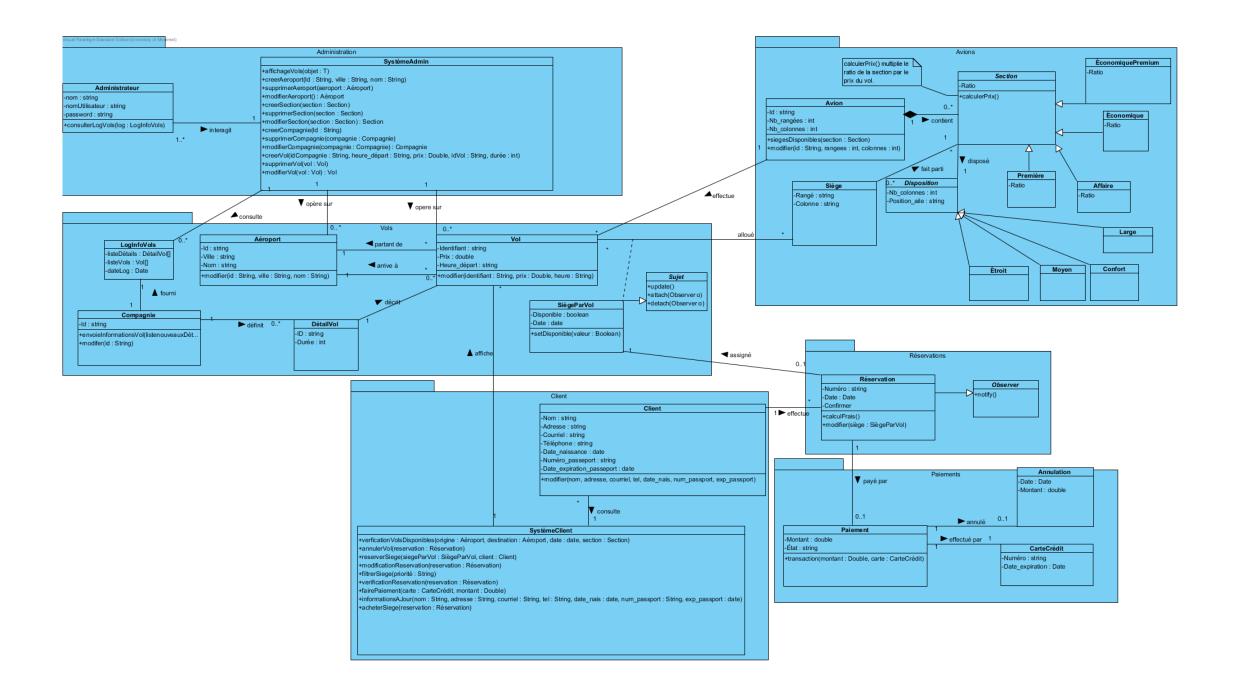
Classes Logiciel

- Plus ou moins les mêmes classes qui doivent être présentes
 - Classes pour l'affichage à l'écran
 - Classes pour l'entrée ou modification de données (admin)
 - Classes pour réservation et paiement (client)
 - Classes pour changement et annulation (client)
 - Il se peut que ce soit dans les mêmes classes
 - bons types d'attributs, d'association, cardinalité, signature de méthodes et visibilités des attributs et méthodes

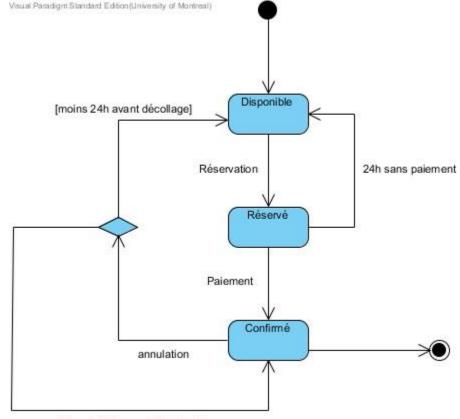
Diagrammes Séquence

- Au moins un par DSS
- Les méthodes sont consistantes avec le diagramme de classe
- La communication entre 2 classes est possible (définie dans le diagramme de classe par association ou autre)
- Diagramme Package
 - Au moins un package pour admin et un pour client
 - GUI optionnel





- Diagramme d'état
 - 3 états : Disponible (initial), Réservé, Confirmé
 - Les transitions concordent avec les besoins
 - La contrainte des 24h est satisfaite



[plus de 24h avant décollage]