## Requisitos entrega API Express.js

- I. La API deberá entregarse antes del Viernes 27 de Septiembre
- II. El código deberá ser subido a github, de manera pública o privada y estar correctamente documentado a través del archivo README.md. En caso de publicarse de manera privada deberá ser compartido con el docente a través de la casilla: sganan81@gmail.com
- III. No deben figurar en el código: claves de acceso, contraseñas, tokens, etc. Estos valores solo deben ser utilizados en su archivo .env y ser ignorado al momento de inicializar el repositorio(.gitignore). Igualmente pueden indicar como deben crearse las constantes en el archivo .env subiendo otro de ejemplo con sus valores en blanco (sample.env). Ver repositorio de referencia aquí
- IV. La API deberá funcionar en su entorno local en un puerto determinado (Ej. http://localhost:3000) y además deberá ser subida a <u>Render</u> configurando las variables de entorno a través del dashboard que provee dicha plataforma.
- V. Cada endpoint/request deberá devolver los status code correspondientes (200, 401, 404, 500, etc.) y manejar el JSON de respuesta de manera uniforme en todo el proyecto.
  - Ej. para las respuestas 2xx: {status:'ok', data : [....]}
  - Ej. para las respuestas 4xx: {status:'error', msg: 'Bad Request'}
  - Ej. para las respuestas 5xx: {status:'error', msg: 'Error inesperado al obtener la información'}
- **VI.** El proyecto se debe desarrollar de manera grupal hasta un máximo de 4 personas.
  - Queda a cargo de cada alumno la búsqueda de una API pública o que requiera autenticación mediante token/api\_key. Ej´s:
    - https://mockapi.com
  - 2. <a href="https://developer.themoviedb.org/docs/getting-started">https://developer.themoviedb.org/docs/getting-started</a>
  - 3. https://openweathermap.org/api
  - 4. <a href="https://developer.spotify.com/documentation/web-api">https://developer.spotify.com/documentation/web-api</a>
  - 5. https://unsplash.com/developers
  - 6. https://www.mockaroo.com/mock\_apis

- VII. Cada Alumno del grupo deberá cubrir los siguientes endpoints/ request.
  - 1. Listado de registros en formato json que muestre 50 o más registros. Ej: /api/v1/empleados/
  - 2. Visualización de un registro en particular (param id) Ej: /api/v1/empleados/235/
  - 3. Agregar query params al listado del punto "1" para filtrar la información por algún campo relevante. (Ej.: category, lang, page, year, order, etc.) Ej: /api/v1/empleados?page=1&lang=es
    - Aclaraciones:
      - Cada alumno deberá cubrir los puntos del 1 al 3 en su entrega individual dentro del proyecto.
      - Cada una de las rutas de acceso deberán estar documentadas en el README.md para que el docente pueda verificar por cada integrante del grupo los endpoints/request entregados.

## VIII. Requerimientos globales.

- 1. Configurar linter y husky dentro del proyecto.
- 2. Archivo .gitignore para elementos no incluidos en el repo
- 3. Verificar el correcto uso de dependencias productivas y de desarrollo.
- 4. Establecer scripts para el inicio de la aplicación y manejo de errores (linter) Ej.: npm run start
- 5. Manejar el dominio de nuestra API dentro del archivo .env en caso de utilizar una api externa.
- La versión final de la api deberá estar sobre la rama "main" pero necesitarán utilizar branch's por separado para el trabajo grupal. Ej. (dev, develope, branch-nombre-alumno, branch-legajo, etc.)
  Cada alumno deberá subir sus cambios utilizando la herramienta git, ya sea mediante la creación de una Pull Request o simplemente mergeando su Branch con dev o main.
  En caso de NO encontrar participación de algún alumno dentro del repositorio, la entrega individual del participante se dará por desaprobada (NO la grupal)
- **X.** Material a compartir con el docente:
  - 1. Repositorio en GitHub (Documentar en README)
  - 2. Url de Render
  - 3. Claves de acceso/token/api\_key en caso de que sea necesario.