



Manual de usuario “Tomaster v1.0”

Equipo Desarrollador

Francisco José Adaros Tapia.

Matías Jesús Egaña Alfaro.

Índice

INTRODUCCIÓN	3
PROPÓSITO DE LA APLICACIÓN	3
Sección principal	4
Sección de reconocimiento de plaga o enfermedad	5
Sección Acceder al historial de usuario	7

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al manual de usuario de nuestra aplicación para el reconocimiento de plagas y enfermedades Tomaster FM.

Esta guía ha sido diseñada con el fin de proveer a los usuarios de Tomaster FM todo lo que tienen que saber para poder hacer uso de ésta aplicación.

Esta guía le proporcionará información detallada sobre cómo utilizar nuestra aplicación, desde la navegación hasta las posibilidades que ofrece.

PROPÓSITO DE LA APLICACIÓN

Uno de los principales problemas que enfrentan los productores de tomates es el control fitosanitario de los cultivos, lamentablemente muchos productores no cuentan con la formación necesaria para llevar a cabo el correcto tratamiento para librarse de las distintas plagas y enfermedades que afectan a los cultivos a lo largo de las distintas temporadas del año. Por lo que muchos agricultores recurren a la utilización indiscriminada de insecticidas químicos para solventar este problema, trayendo consigo graves consecuencias como lo son: un aumento del riesgo de intoxicación, contaminación del medio ambiente y un mayor aumento en la incidencia de plagas, puesto que estas generan resistencia a los pesticidas.

La siguiente aplicación tiene como finalidad identificar y entregar recomendaciones sobre los distintos tipos de tratamiento que puede presentar una plaga o una enfermedad.

Sección principal

Cuando inicie la aplicación, se mostrará una ventana de inicio (Imágen 1), la cual contará con las siguientes opciones:

Opción 1: Nos da la opción de iniciar el reconocimiento de una plaga o enfermedad mediante la realización de preguntas que el usuario deberá responder como SI o NO según sea el caso.

Opción 2: Nos brinda la posibilidad de poder ver el historial de respuestas y tratamientos que obtuvo a partir de la identificación de una plaga en específico.

Opción 3: se termina la ejecución del programa.

```
*****
*                               *
*   SISTEMA EXPERTO PARA EL RECONOCIMIENTO   *
*   DE PLAGAS Y ENFERMEDADES EN TOMATES   *
*                               *
*                               *
*                               *
*                               *
*                               *
*                               *
*   ¡BIENVENIDO A TOMASTER FM!   *
*                               *
*   PRESIONE 1: Para iniciar el reconocimiento de una plaga o enfermedad *
*   PRESIONE 2: Para acceder al historial de usuario   *
*   PRESIONE 3: Para salir   *
*                               *
*****
Respuesta:
_
```

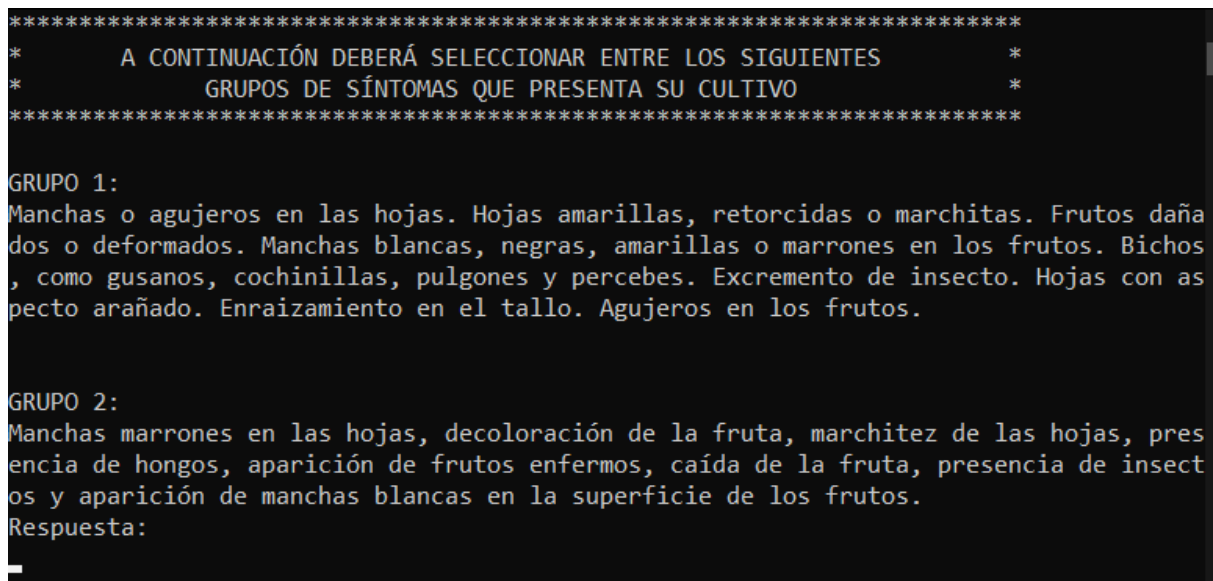
Imágen 1: Pantalla principal

Sección de reconocimiento de plaga o enfermedad

Para comenzar con el reconocimiento, primeramente es necesario reconocer si el cultivo está siendo atacado por una plaga o una enfermedad.

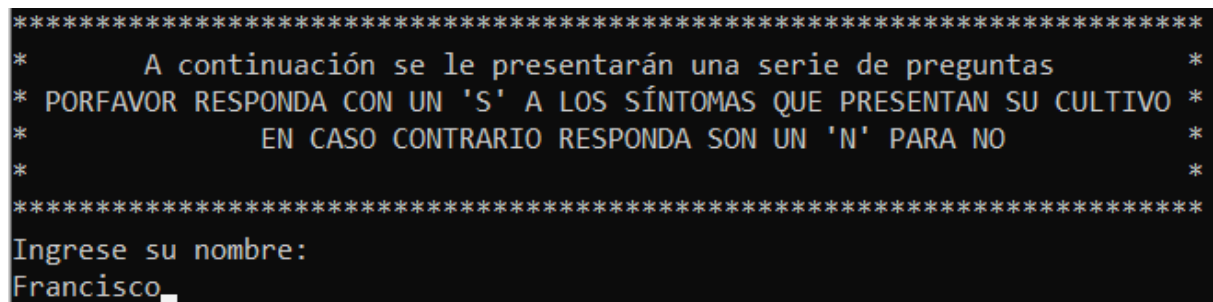
Para ésto, se proporcionan una serie de síntomas comunes para cada tipo (Imágen 2), siendo:

- El grupo 1, algunos síntomas comunes que presentan la mayoría de plagas dentro de un cultivo de tomates.
- El grupo 2, algunos síntomas comunes que presentan la mayoría de enfermedades dentro de un cultivo de tomates.



Imágen 2: Pantalla inicial del reconocimiento de plagas y enfermedades

Después de que el usuario seleccione uno de los dos grupos, se le solicitará que ingrese su nombre con el cual será almacenado el resultado de su consulta (imágen 3).



Imágen 3: ingreso de nombre de usuario

Posteriormente se procede a realizar las preguntas referentes a dicho grupo (plagas o enfermedades), donde el usuario deberá responder con un “s” si su cultivo presenta dicho síntoma o un “n” si no lo presenta (Imágen 4).

```
Síntoma: Daños a los frutos
Para responder si ingrese 's', en caso contrario ingrese 'n'
Respuesta: s

Síntoma: Frutos deformados
Para responder si ingrese 's', en caso contrario ingrese 'n'
Respuesta: s

Síntoma: Frutos con excreciones
Para responder si ingrese 's', en caso contrario ingrese 'n'
Respuesta: s

Síntoma: Frutos con orificios de salida de larvas
Para responder si ingrese 's', en caso contrario ingrese 'n'
Respuesta: s
```

Imágen 4: ingreso de respuestas por consola referentes a plagas

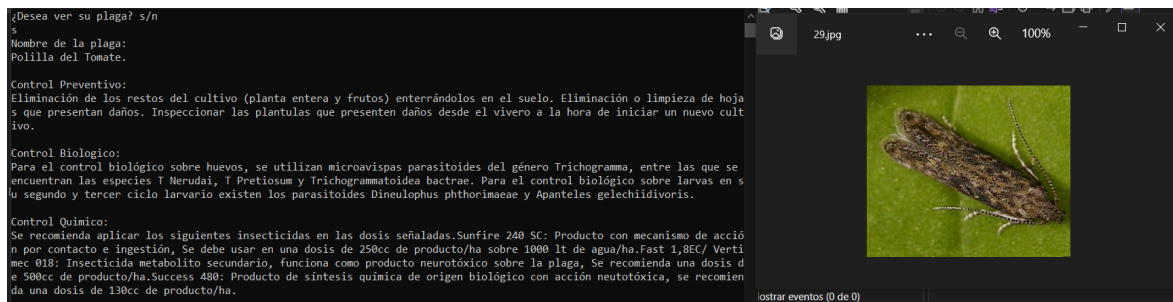
Tras cada pregunta respondida, el sistema trabajará para identificar la plaga o la enfermedad según las respuestas afirmativas o negativas que ingrese el usuario.

Si el sistema obtiene una conclusión (encuentra la plaga o la enfermedad presente en el cultivo), procederá a preguntarle al usuario si desea ver la plaga o la enfermedad que detectó (Imágen 5).

- Si el usuario decide ver su plaga o enfermedad, ésta se muestra abriendo una imagen de dicha plaga o enfermedad mediante la aplicación para ver imágenes disponible por defecto en Windows 10 (Imágen 6).
Luego se mostrará por consola, la plaga o enfermedad identificada, junto con sus diferentes tipos de tratamientos.
- Si el usuario decide no ver su plaga o enfermedad sólo se mostrarán sus tratamientos.

```
¿Desea ver su plaga? s/n
s
```

Imágen 5: ver plaga



Imágen 6: plaga reconocida y su imagen

Sección Acceder al historial de usuario

En ésta sección se mostrará por consola el historial de preguntas respondidas por el usuario en cada sesión, además de la plaga identificada en dicha sesión y los tratamientos correspondientes a dicha plaga (Imágen 7).



Imágen 7: Historial de usuario