

1 - Fazer um programa que:

- a) Gere um array com trinta elementos preenchidos de forma aleatória com números inteiros entre 10 e 99.
- b) Exiba o array gerado
- c) Exiba o array gerado ordenado
- d) Exiba um array apenas com os números pares gerados
- e) Exiba um array apenas com os números pares gerados e ordenados
- f) Exiba um array apenas com os números ímpares gerados
- g) Exiba um array apenas com os números ímpares gerados e ordenados
- 2 Fazer um programa que leia uma frase qualquer e informe a quantidade de palavras presentes na frase.
- 3 Fazer um programa que sorteie e exiba um dos estados do Brasil
- 4 Fazer um programa que calcule a média ponderada dos elementos de uma array de dez posições, preenchidos com números interior aleatórios. O peso da média segue o seguinte padrão:
 - a. Números em espaços cujo índice é par tem peso 2
 - b. Números em espaços cujo índice é ímpar tem peso 3
- 5 Neste tempo de pandemia, o número de compras on-line aumentou exponencialmente. Sendo assim, diversas lojas estão necessitando atualizar seu sistema de vendas. Para isso, lhe contratou como desenvolvedor da loja XYZ. Essa loja vende eletrônicos, livros e roupas. As vendas poderão ser realizadas utilizando três opções de pagamento conforme abaixo:
 - a. Pagamento a vista: desconto de 10% no valor da compra
 - b. Pagamento com prazo de 30 dias: acréscimo de 4% no valor da compra
 - c. Pagamento com prazo de 60 dias: acréscimo de 9,38% no valor da compra

Desenvolva um sistema que calcule quanto o cliente irá pagar em uma compra.