SISTEMAS OPERATIVOS - Parcial - 2003

- 1. El Supermercado "Baratija" posee una canasta de productos en oferta. A fin de atraer al publico, la canasta es modificada, agregando y eliminando productos, cuando:
- Un producto haya estado en oferta por más de una semana.
- Se ha llegado al stock mínimo del producto.
- Al Gerente de Venta le parece adecuado.

En las horas picos normalmente hay N cajas atendiendo en paralelo. Cuando un producto pasa por la caja el sistema verifica si está en la canasta, de ser así aplica un 10% de descuento y luego actualiza el stock. Diariamente llegan al supermercado diferentes distribuidores trayendo pedidos de productos. Resolver maximinando la concurrencia entre cajas y evitando *deadlocks*.

2. Cuáles de las siguientes clases f, g y h son reentrantes (*thread safe*). Justifique y muestre, en caso de que no lo sean, cómo hacer para que sean reentrantes:

```
class g {
class f {
                                                                                                          class h {
 float square(float x) {
                                                      int tmp;
                                                                                                           final double s = Math.PI/1024;
                                                      int[] swap(int[] a) {
  return x*x;
                                                                                                           int sin(int x) {
                                                       int len = a.length;
                                                                                                            double a = Math.sin(s*x);
                                                       if (a==null) return null;
                                                                                                            return a/s:
                                                       if (len<2) return a;
 float cube(float x) {
  return x*x*x:
                                                       else {
                                                         tmp = a[0];
                                                                                                           int cos(int x) {
                                                         a[0] = a[len];
                                                                                                            double a = Math.cos(s*x);
                                                         a[len] = tmp;
                                                                                                            return a/s:
                                                      return a;
                                                     }
```

3. Escriba un script de shell para renombrar archivos. El script recibe como primer argumento un nombre de directorio y como segundo argumento una de las opciones *tolower*, *nospaces* o *toupper*. El script debe verificar que el directorio dado como primer argumento existe. En caso afirmativo debe renombrar los archivos del directorio de acuenrdo a lo que indica el segundo argumento:

```
tolower: renombra a minúsculas nospaces: reemplaza espacios por "_" toupper: renombra a mayúsculas
```

- 4. Considérese un espacio de direcciones lógicas paginado compuesto de 32 páginas de 2 Kbytes cada una correspondiente a un espacio de memoria física de 1 Mbyte.
 - a) ¿Cuál es el formato de las direcciones lógicas de los procesos?
 - b) ¿Cuál es la longitud y ancho de la tabla de páginas?
 - c) ¿Cuál es el efecto sobre la tabla de páginas si el espacio de memoria física se reduce a la mitad?
- 5. Asuma que en el instante de tiempo 5 no se utilizan recursos del sistema, excepto procecesador y memoria. Considere los siguientes eventos:
 - Tiempo 5: P1 realiza una lectura de la unidad de disco 3.
 - Tiempo 15: termina el tiempo de P5.
 - Tiempo 18: P7 escribe en la unidad de disco 3.
 - Tiempo 20: P3 lee del disco 2.
 - Tiempo 24: P5 escribe en el disco 3.
 - Tiempo 28: P5 es sacado al área de swapping.
 - Tiempo 33: La unidad de disco 2 genera una interrupción: la lectura de P3 se completó.
 - Tiempo 36: La unidad de disco 3 genera una interrupción: la lectura de P1 se completó.
 - Tiempo 38: P8 finaliza.
 - Tiempo 40: La unidad de disco 3 genera una interrupción: la escritura de P5 se completó.
 - Tiempo 44: P5 es traído desde el área de swapping.