



# | Página de Ropa (Over Sky?)

José Matías Carreño Lorenzo  
Curso 2023-2024  
Desarrollo de aplicaciones web

**UNIVERSAE**  
Instituto Superior de FP



# 1.Introducción al tema

Bueno este trabajo trata sobre una página de ropa, llamada (Over Sky). Tiene como punto a destacar que es muy sencilla e intuitiva. El propósito de este trabajo es hacer una página que sea fácil de entender, que no tengas que pasarte horas intentando averiguar dónde queda cada apartado, sino que vayas directamente a lo que busca el usuario/cliente en concreto.



## 2. Objetivos planteados

El único objetivo planteado para este trabajo es hacer la página sencilla e intuitiva. Que el resto de usuarios/clientes que no estén tan metidos en la era digital, pues que se le sea fácil comprar una camisa o cualquier otra prenda por internet.



## 3. Contenidos (1-2 diapositivas)

Una interfaz de usuario la cual no tiene pérdida ninguna, en este caso es todo en una barra lateral, la cual se compone por 6 secciones. Tenemos varios botones el cual, uno añade la prenda seleccionada directamente a la cesta de la compra, y después otro ya en el carrito para dar a comprar y listo, En este caso la página está reflejada en el Front-end, por lo que hay puntos que no veremos una vez entrado a la página, como puede ser un formulario de dirección de envío o método de pago, entre otras cosas. En la página hemos utilizado medios multimedia, este caso solo imágenes, alguna sacadas de Pexels, otras con un retoque en photoshop y por último sacadas de la página oficial de nike.

## 4. Metodología y planificación

Primeramente el Análisis, llevada a cabo la primera semana. Pensar y tener claros los objetivos, comprender las necesidades del público la cual se dirige nuestra página web. Segundo el diseño, también llevada a cabo en la segunda semana, la cual duró 1 semana y media aprox. En este punto hice todo tipo de bocetos de la estructura para visualizar la disposición de los elementos, incluyendo imágenes y tipografías. Tercero el desarrollo, la cual empezó en la tercera semana y duró 3 semanas aprox. Este punto reflejamos que es solo la parte de Front-end, la parte visible de la página web, en la cual usé aplicaciones como HTML, CSS y JavaScript solamente, creando una interfaz en base a los bocetos hechos anteriormente. Luego continuamos con el contenido, en este caso solo imágenes, y duró unas 2 horas buscar y retocar ciertas imágenes. Y por último las pruebas, poniendo en funcionamiento la página en sí, si estaba todo funcionando, como los links, los botones, la barra lateral y el carrito de compra.



## 5. Desarrollo (2-4 diapositivas aprox)

Parte más extensa de la presentación y donde debemos hacer más hincapié (debemos utilizar recursos como tablas obtenidas, gráficas, imágenes, etc.).

Es recomendable exponer algún ejemplo directo del desarrollo, haciendo uso de imágenes o un video no muy extenso



## 6. Conclusiones y proyección a futuro (1-2 diapositivas)

Como proyección a futuro sería retocar/implementar varios puntos que no he podido implementar por falta de tiempo y por qué he querido elegir más el tema Front-end. Pero sería más acerca del Back-end, como puede ser una método de pago, base de datos para los registros y un servidor. Lo demás lo dejaría tal como está, ya que el objetivo era hacer una página sencilla e intuitiva, por esta parte no cambiaría nada en un futuro. En conclusión hacer la página ha sido gratificante y emocionante. Creo que he podido reflejar en la página el objetivo del proyecto, permitir a nuestros usuarios/público poder entrar y que no tengan ninguna pérdida a la hora de comprar cualquier prenda.



# AGRADECIMIENTOS

GRACIAS POR SU ATENCIÓN