## PROJETO FINAL

Equipe: Alexandre Matias, Giuliana Martins, Matheus Fonseca Grupo: Bando de Dados

Disciplina: Introdução a Banco de Dados Professor: Luiz Celso Gomes Junior





#### O QUE FOI FEITO:

→ Bússola Política de gêneros musicais

→ Clusterização para criar grupos baseados nos gêneros musicais

→ Recomendação de filmes para assistir baseado na similaridade entre usuários e filmes curtidos (e odiados!) em comum.

→ Recomendação de amigos através de grafos.

#### POR QUE?

- → Foram pensados em ideias simulando uma rede social real:
  - Criação de grupos baseado em interesses comuns de várias pessoas
  - Recomendação de filmes usando a similaridade entre usuários (gostos parecidos)
  - Recomendação de amigos com base em "amigos de amigos"

#### FERRAMENTAS

- → Python como linguagem de programação.
- → E demais bibliotecas:
  - ♦ igraph
  - ◆ Numpy
  - ◆ Matplotlib
  - ◆ Scikit-learn (kmeans)

## ESTRATÉGIAS UTILIZADAS

- → Criação de clusters a partir usando kmeans.
- → Criação de matriz de similaridades entre usuários.
- → Criação de um grafo contendo as amizades.

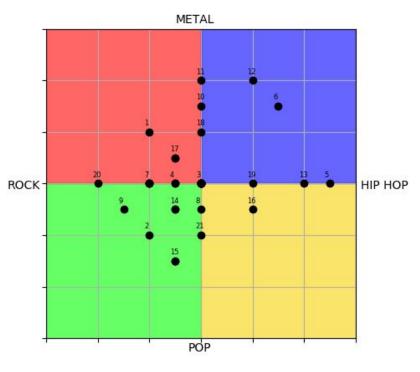
## BÚSSOLA POLÍTICA DE GÊNEROS MUSICAIS

- → Com inspiração nas "bússolas políticas" que ficaram virais nos últimos meses foi criada uma bússola de gêneros musicais;
- → A bússola foi implementada levando em consideração os 4 gêneros musicais mais populares e as notas atribuídas por cada pessoa. Os gêneros são:
  - Heavy metal music
  - ◆ Pop music
  - ◆ Alternative rock
  - ♦ Hip hop music
- → Apresentando de maneira mais geral os gêneros foram: Metal, Pop, Rock e Hip hop
- → Foi decidido um semi-eixo para cada gênero, no caso Metal foi escolhido o semi-eixo positivo de y, Pop ficou com o semi-eixo negativo de y, Hip hop com o semi-eixo positivo de x e Rock com o semi-eixo negativo de x;

## BÚSSOLA POLÍTICA DE GÊNEROS MUSICAIS

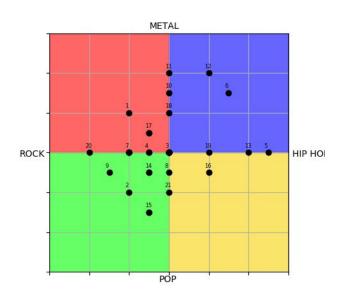
- → Para fazer a bússola foi necessário atribuir uma coordenada no plano cartesiano para cada pessoa;
- → As coordenadas foram feitas inicialmente todas em (0, 0) e eram atualizadas baseadas nas notas atribuídas a cada gênero. A atualização das coordenadas foi feita da seguinte maneira:
  - Nota 5 em algum gênero, soma 2 no sentido atribuído ao gênero;
  - Nota 4 em algum gênero, soma 1 no sentido atribuído ao gênero;
  - ◆ Nota 3 em algum gênero é considerada neutra por isso não altera a coordenada;
  - ♦ Nota 2 em algum gênero, soma 1 no sentido contrário ao gênero;
  - Nota 1 em algum gênero, soma 2 no sentido contrário ao gênero;
- → Após a implementação chegou-se a seguinte bússola:

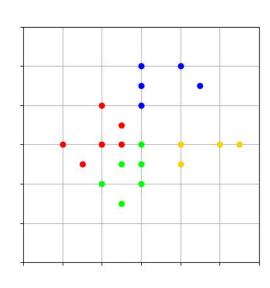
## BÚSSOLA POLÍTICA DE GÊNEROS MUSICAIS



- É fácil notar que não há os 44 números que seriam de cada uma das pessoas da turma;
- Isso se deve pelo fato de haver uma grande quantidade de pessoas nos mesmos pontos;
- (-2, 2) DI1802alexandrematias 1
- (-2, -2) DI1802annabucharles 2
- (0, 0) DI1802cassiomorales 3
- (-1, 0) DI1802damonoliniski 4
- (5. 0) DI1802danielvieira 5
- (3, 3) DI1802francoisrueckert 6
- (-2, 0) DI1802gabrielguerrero 7
  - (0, -1) DI1802heronfernandez 8
- (-3, -1) DI1802joaojorge 9
- (0, 3) DI1802lincolnbatista 10
- (0, 4) DI1802lucasrech 11
  - (2.4) DI1802lucasribeiro 12
  - (4, 0) DI1802lucastakahashi 13
- (-1, -1) DI1802matheuscosta -14
- (-1, -3) matheusgoncalves 15
- (2, -1) DI1802nortonjunior 16
- (-1, 1) DI1802tasipasin 17
  - (0, 2) DI1802tiagoplakitca 18
- (2, 0) DI1802victormenuzzo 19
- (-4, 0) DI1802vivianebonfim -20
- (0, -2) DI1802giulianasilva 21

# CLUSTERIZAÇÃO PARA CRIAR GRUPOS DE AMIGOS BASEADOS NOS GÊNEROS MUSICAIS





# CLUSTERIZAÇÃO PARA CRIAR GRUPOS DE AMIGOS BASEADOS NOS GÊNEROS MUSICAIS

#### RECOMENDAÇÃO DE FILMES PARA ASSISTIR BASEADO NA SIMILARIDADE ENTRE USUÁRIOS E FILMES CURTIDOS (E ODIADOS!)

- → Distância de Jaccard para aproximar dois usuários utilizando filmes que ambos gostaram ou odiaram.
  - ◆ Armazenamento em matriz usuario x usuario.
- → Recomendação é baseada no usuário que é o mais similar a você
  - Claro, levando em consideração que a similaridade entre você e você mesmo é 100%
     :)
- → Filmes recomendados são filmes que você não assistiu.
  - E apenas filmes que a pessoa mais próxima de você gostou.
  - ♦ Nada de recomendar filmes odiados!

#### **EXEMPLOS**

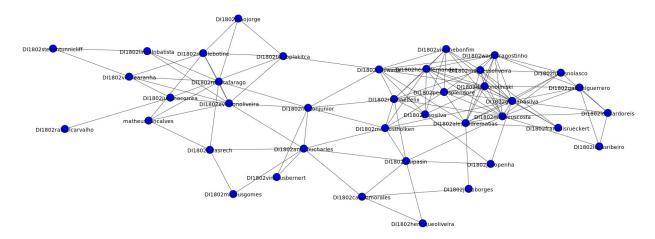
```
Bem vindo ao menu.
Digite seu número de usuário e lhe recomendaremos alguns filmes!
4
Aqui está os filmes recomendados, [('Damon Nicholas Lopes Oliniski',)]:
["[('Scarface',)]", "[('The Matrix',)]", "[('V for Vendetta',)]", "[('WALL·E',)]"]
Obrigado por usar nosso programa! Até logo!
```

```
Bem vindo ao menu.
Digite seu número de usuário e lhe recomendaremos alguns filmes!
8
Me desculpe, [('Francois Bruno Rueckert',)], mas não há filmes para te
recomendar no momento. Assista mais filmes!
```

## **IMPLEMENTAÇÃO**

- → Views de associação
  - Associar cada Filme com um número arbitrário
  - ◆ Associar cada Usuário com número arbitrário
- → Motivos: Facilitar busca e referenciação ao longo do programa.
- → Criação de Matrizes
  - Usuario x Filme para armazenar as notas dos usuários por filme.
  - Usuario x Usuario para armazenar a similaridade entre usuários, utilizando Distância de Jaccard
- → Busca pelo usuário mais similar, dado um usuário de interesse.
  - ◆ Através de um menu interativo.
- → Agrupamento dos filmes recomendados em listas

# RECOMENDAÇÃO DE AMIGOS COM GRAFOS



DI18020ac

2100asvaliati



# RECOMENDAÇÃO DE AMIGOS COM GRAFOS

- → Biblioteca utilizada: python-igraph
- → O grafo foi feito com base na tabela "Conhece" normalizada
- → Recomenda amigos baseado nas amizades de outras pessoas

```
Digite a id da pessoa que deseja sugerir amigos: DI18<u>02alexandrematias</u>
São amigos de DI1802damonoliniski :
DI1802gabrielguerrero
DI1802heronfernandez
DI1802joaosilva
DI1802raphaelfelix
São amigos de DI1802ericwada :
DI1802heronfernandez
DI1802joaosilva
DI1802nortonjunior
DI1802raphaelfelix
DI1802tiagoplakitca
DI1802vivianebonfim
São amigos de DI1802francoisrueckert :
São amigos de DI1802giulianasilva :
1234
DI1802gabrielguerrero
DI1802heronfernandez
DI1802juliopenha
DI1802leonardoreis
DI1802vivianebonfim
```

## RELAÇÃO COM A DISCIPLINA

→ Consultas e criação de views foram essenciais para o desenvolvimento do trabalho

→ Foram analisados dados de todos os tipos para obter as relações obtidas

→ Informações implícitas foram extraídas com a análise

### CONCLUSÕES

O trabalho e a disciplina de forma geral nos instigou a aprender mais sobre banco de dados e análise de dados.

Uma parte interessante foram os diversos modos descobertos de tratamento e visualização de dados. O trabalho também nos instigou a buscar maior conhecimento em Python, uma linguagem nunca utilizada pelos integrantes do grupo.