

Planificación de la Iteración

Proyecto

GestiónIT

Título

Plan de Iteración –01

Generado por

Grupo de Ingeniería y Gerencia del Proyecto: Fernández Matías Daniel y Viera Ruben Angel

Aprobado por

[Persona de la Gerencia del Proyecto que da la conformidad con el documento]

Alcance de la distribución

Documento Interno – alcance a todo el proyecto.

Lista de cambios:

Nro	Fecha	Descripción	Autor
0	12/05/2023	Versión 1.0	Equipo
1	12/05/2023	Definición de requisitos, Actores y Casos de Usos	Equipo
2	30/05/2023	Diagrama Casos de uso	Equipo
3	13/06/2023	Diagrama de Interacción de Usuario	Equipo
4	16/06/2023	Modelo Navegacional	Equipo
5	18/06/2023	Actualización del Glosario	Equipo
6	19/06/2023	Diseño de Interfaz Abstracta	Equipo

Sobre este Documento

El desarrollo de sistemas intensivos en software, está basado en un proceso iterativo e incremental, el cual consiste en la ejecución de las tareas de Análisis, Diseño, Construcción y Pruebas; en forma sucesiva sobre un número de repeticiones o iteraciones.

El presente documento describe el Plan de Iteración previsto para el proyecto *GestiónIT*, para la iteración *01*.

El Plan de Iteración recoge:

- Estado actual del proyecto – en especial los problemas no resueltos, las fallas descubiertas y los porcentajes de evaluación de los artefactos.
- Artefactos a ser refinados en la iteración – indicando los porcentajes de evaluación que se han de alcanzar.
- Requisitos Suplementarios
- Las pautas de evaluación sobre las que se determinarán los puntajes de cada artefacto.

Al término de la iteración se realizarán las evaluaciones pertinentes, cuyos resultados serán reseñados en el documento "*Cierre de Iteración*" con igual código de iteración.

Configuración de la Iteración

Se entiende por Configuración de la Iteración aquella información que define y da forma a las actividades, metas y características de la misma.

Los parámetros que dan forma a la iteración son: código, duración y fase a la que pertenece; objetivos y retos específicos; y estrategia con que se pretende desarrollar las actividades incluidas en el alcance de la iteración.

Identificación

<i>Código de la Iteración</i>	01
<i>Fase a la que pertenece</i>	01
<i>Fecha de Inicio</i>	12/05/2023
<i>Fecha de Cierre</i>	27/06/2023
<i>Comentarios</i>	

Metas

- Brindar un sistema funcional que permita la gestión de usuarios, equipos, componentes, categorías, roles y solicitudes de los usuarios sobre algún equipo informático.

Requisitos de la Iteración

Artefacto	Meta	Comentarios
Crud de usuarios y inicio de sesión	80%	<ul style="list-style-type: none"> • Registrar usuario (10%) • Iniciar sesión (10%) • Cerrar sesión (10%) • Validar sesión (10%) • Modificar usuario (20%) • Eliminar de usuario (10%) • Crear usuario (20%) • Consultar usuario (10%)
Crud de componentes, equipos y categorías	100%	<ul style="list-style-type: none"> • Crear componente (5%) • Modificar componente (5%) • Eliminar componente (5%) • Consultar componente (5%) • Crear equipo (20%) • Modificar equipo (20%) • Eliminar equipo (10%) • Consultar equipo (10%) • Crear categoría (5%) • Modificar categoría (5%) • Eliminar categoría (5%) • Consultar categoría (5%)
Crud de solicitudes	100%	<ul style="list-style-type: none"> • Crear solicitud (30%) • Modificar solicitud (30%) • Eliminar solicitud (10%) • Consultar solicitud (30%)
Crud de roles	100%	<ul style="list-style-type: none"> • Crear rol (20%) • Asignar rol (20%) • Modificar rol (20%) • Asignar rol (20%) • Consultar rol (10%) • Eliminar rol (10%)
Casos de Uso	90%	Para los casos de uso necesarios del CRUD de roles, solicitudes, equipos y usuarios
Diagrama de casos de uso	100%	Representación de los actores y los casos de uso
Diagrama de subsistemas	100%	Representación de los subsistemas a los que afectará la iteración
Diagramas de Interacción de Usuario	100%	Representación de la interacción que tendrá el usuario con cada uno de los casos de uso listados
Modelo Navegacional	100%	Representación de la información que se intercambia en la navegación de la interfaz del sistema

Modelo Conceptual	100%	Representación de las clases involucradas en el intercambio de información
Diseño de Interfaz Abstracta	100%	Representación aproximada de cómo tendría que ser la interfaz con la cual el usuario va a interactuar, correspondiente a cada uno de los casos de uso.

Artefactos Actualizados

[Cierta es que RUP/UP no es un proceso centrado en artefactos ni orientado a la documentación; pero no es menos cierto que es posible organizar mucho del trabajo de una iteración si se saben cuales artefactos se espera que se actualicen en las tareas y actividades ejecutadas durante la iteración.]

Señale aquí cuales son sus artefactos a actualizar.]

Artefacto	Actual	Meta	Objetivo de la Actualización
<i>[Nombre del Artefacto]</i>	<i>[Puntaje actual]</i>	<i>[Puntaje meta]</i>	<i>[Información a incluir: Reporte de Casos de Uso XYZ, Realización del Modelo ABC, etc.]</i>

Requisitos Suplementarios

[Referencia y comentarios sobre los requisitos suplementarios que tocan la iteración que estamos planificando.]

Por ejemplo, los criterios de calidad pueden ser enunciados aquí a lo largo de todo el proyecto como un "recordatorio" en tanto que los requisitos suplementarios de usabilidad pueden ser repetidos aquí en las iteraciones de la Fase de Inicio, donde se prototipa la interfaz.

Problemas a Resolver

CRUD de Usuarios:

- *Crear usuario: Permite a los administradores crear un nuevo usuario en el sistema. Se solicita información como nombre, dirección de correo electrónico, contraseña, roles asignados, etc.*
- *Leer usuario: Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de un usuario en particular, incluyendo su nombre, dirección de correo electrónico, roles asignados, etc.*

- *Actualizar usuario:* Permite a los administradores realizar cambios en la información de un usuario existente, como actualizar su nombre, dirección de correo electrónico, contraseña, roles asignados, etc.
- *Eliminar usuario:* Permite a los administradores eliminar permanentemente la cuenta de un usuario del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con el usuario, incluyendo registros, solicitudes, etc.

CRUD de Componentes de Hardware y Software:

- *Crear componente:* Permite a los administradores agregar un nuevo componente de hardware o software al sistema. Se solicita información como el nombre, descripción, categoría, especificaciones técnicas, etc.
- *Leer componente:* Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de un componente en particular, incluyendo su nombre, descripción, categoría, especificaciones técnicas, etc.
- *Actualizar componente:* Permite a los administradores realizar cambios en la información de un componente existente, como actualizar su nombre, descripción, categoría, especificaciones técnicas, etc.
- *Eliminar componente:* Permite a los administradores eliminar un componente del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con el componente, como registros de asignaciones, mantenimiento, etc.

CRUD de Categorías de Hardware y Software:

- *Crear categoría:* Permite a los administradores agregar una nueva categoría de hardware o software al sistema. Se solicita información como el nombre de la categoría y una descripción.
- *Leer categoría:* Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de una categoría en particular, incluyendo su nombre y descripción.
- *Actualizar categoría:* Permite a los administradores realizar cambios en la información de una categoría existente, como actualizar su nombre y descripción.
- *Eliminar categoría:* Permite a los administradores eliminar una categoría del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con la categoría, como componentes pertenecientes a la misma.

CRUD de Equipos Informáticos:

- *Crear equipo:* Permite a los administradores agregar un nuevo equipo informático al sistema. Se solicita información como el nombre del equipo, componentes asociados, estado, etc.
- *Leer equipo:* Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de un equipo en particular, incluyendo su nombre, componentes asociados, estado, etc.
- *Actualizar equipo:* Permite a los administradores realizar cambios en la información de un equipo existente, como actualizar su nombre, componentes asociados, estado, etc.

- *Eliminar equipo: Permite a los administradores eliminar un equipo del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con el equipo.*

CRUD de Solicitudes de Equipos:

- *Crear solicitud: Permite a los usuarios solicitar un equipo informático específico. Se solicita información como el tipo de equipo, propósito, fechas de inicio y finalización, etc.*
- *Leer solicitud: Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de una solicitud en particular, incluyendo el tipo de equipo, propósito, fechas, etc.*
- *Actualizar solicitud: Permite a los administradores y usuarios autorizados realizar cambios en la información de una solicitud existente, como actualizar el tipo de equipo, fechas, etc.*
- *Eliminar solicitud: Permite a los administradores y usuarios autorizados eliminar una solicitud del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con la solicitud.*

CRUD de Roles de Usuarios:

- *Crear rol: Permite a los administradores crear un nuevo rol de usuario en el sistema. Se solicita información como el nombre del rol y una descripción.*
- *Leer rol: Permite tanto a los administradores como a los usuarios ver la información detallada de un rol en particular, incluyendo su nombre y descripción.*
- *Actualizar rol: Permite a los administradores realizar cambios en la información de un rol existente, como actualizar su nombre y descripción.*
- *Eliminar rol: Permite a los administradores eliminar un rol del sistema. Esto implica eliminar todos los datos asociados con el rol, como permisos y asignaciones de usuarios.*