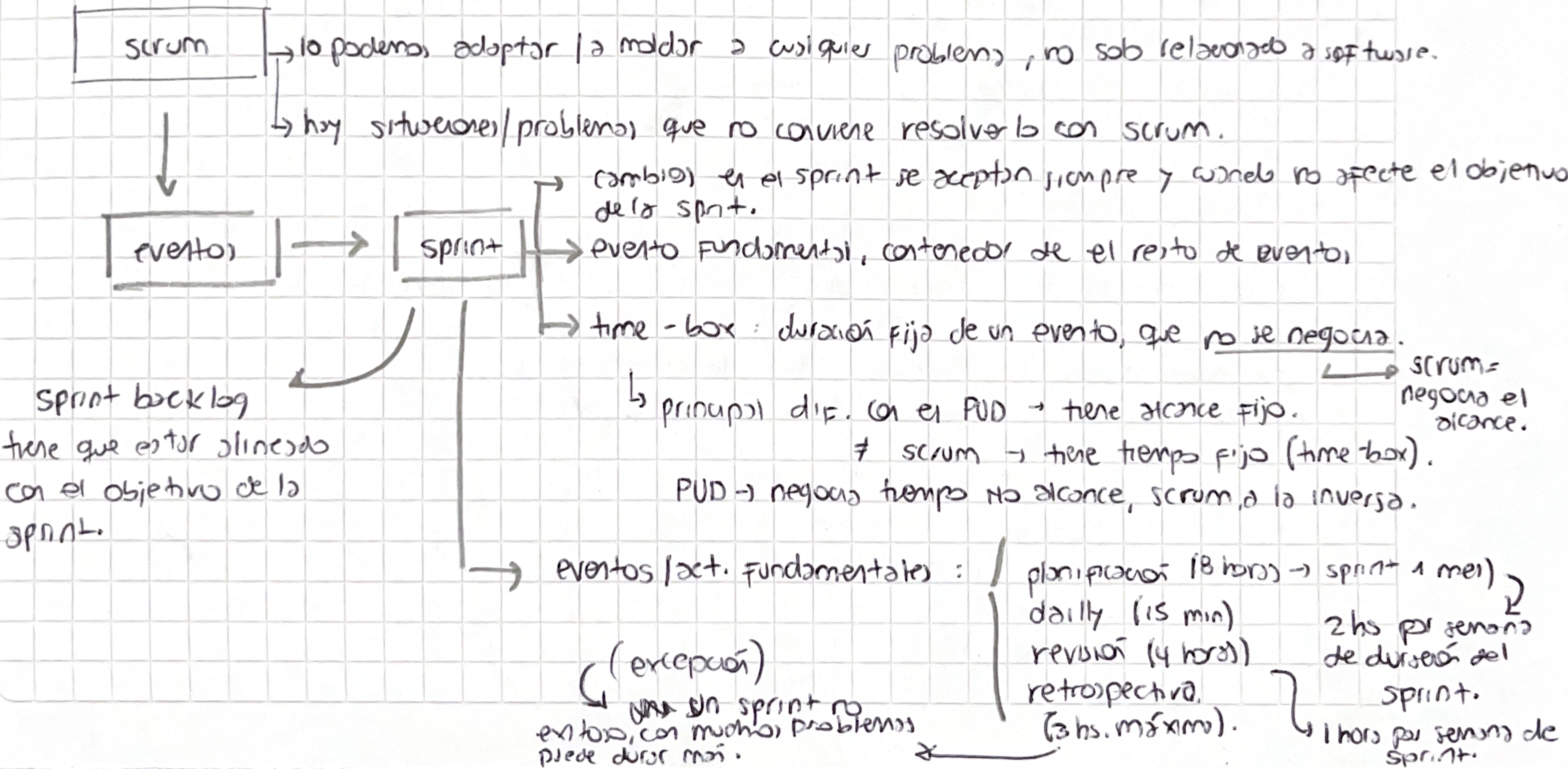


clase de scrum - 17/09

out put → salida.

out come → rendimiento

↑
valor de negocio



definition off date.

definición de trabajo

trabajos con una US
designada, antes de sumarla al
incremento debemos cumplir con las
definiciones de terminado. → duración máxima 15 min. → no negociable.

se establece en la planificación entre todo el equipo.
determina/asegura la calidad del producto.
cuando se cumple con esta definición se puede/agregar un incremento.

ICS 10

② daily

todo los días.

adopción del backlog

→ inspección de progreso al objetivo del sprint.

→ tienen que estar todos los desarrolladores/developers. PO puede no participar.

① qué hicimos? / qué hice? ② qué voy a hacer hoy? ③ tengo algún impedimento o problema para hacer

→ se utiliza para "sincronizar", conocer qué hicieron, qué hacen mis trabajos y qué van a hacer los demás.

se config. el tablero

(dentro del sprint)

dos momentos:

→ "nos paramos" al lado del tablero → sprint backlog: actualizamos la base de trabajo en el sprint.

① qué → que US. van a ir, se les estiman horas (de nuevo). el PO. está presente

en la misma se utilizan la def. de trabajo y user

② cómo → puede no estar el PO.

por ej: user.

① planning

se establecen las definiciones de trabajo terminado. distintos tipos.

los lo acuerda el equipo.

→ duración máxima.

conjunto de pegas sobre si se realizaron tareas

→ todos tienen que participar: developers, PO.

si se realizaron tareas

→ planificación del sprint. → se hace al inicio del sprint, luego de la retrospectiva del sprint anterior.

→ se configura el sprint backlog → nos comprometemos a determinar el software que vamos a desarrollar durante el sprint. en base: capacidad del equipo.

→ duración máxima de 4 horas.

→ desarrollo sprint.

→ definición de trabajo terminado.

cuando se agg. un incremento?

wmpk

③ review

developers, PO, stakeholders.

→ venimos el incremento del producto

cuando se agg. un incremento?

wmpk

el P.O. acepta/o no

b) que se produjo. En base a esto se calcula la velocidad

se inspecciona el resultado del sprint y determina futuras adaptaciones.

duración max. 3 hs. (pueden haber excepciones)

→ inspección y adaptación del proceso. Cómo se trabaja.

→ que funcionó bien, que funcionó mal.

→ recomendable que la coordine alguien externo a si el scrum master puede participar.

→ se preparan datos cuantitativo y cualitativo. Y en esta parte se analiza lo cualitativo (cómo me sentí por ej.)

→ se hace en la última parte y conocer como se trabaja (el PO. rechazó/aceptó los incrementos/productos).

→ product backlog → su contenido tiene que estar alineado con el objetivo del producto.

en un evento mñ, el quinto, dentro del sprint.

ver prioridades

está fuera del ciclo y funciona a demanda de manera continua.

no es una act. formal del scrum pero lo tengo que incluir para que funcione.

wmpk

④ retrospectiva

se calcula la velocidad.

ciclo de sprint.

① planning.

② daily (todo los días)

③ review.

④ retrospectiva.

⑤ refinamiento del product backlog

tiempo máximo.

10% del tiempo del sprint. referido

para el refinamiento del P.B. ya que no sabemos en qué momento lo podemos gestionar.

definición de listo

→ que debe tener/cumplir una user story para poder ser elegible para integrar el sprint backlog. Ademas debe estar alineado al objetivo del sprint.

→ se decide en la planificación.

Los user story NO forman parte del framework Scrum, en este se habla de items del product backlog → puede ser recomendable trabajar con us.

Capacidad del sprint

→ es el compromiso de trabajo que asume el equipo en un sprint.

↳ el cálculo : \rightarrow días disponibles.

\times días para otra act. scrum.

\times horas por día

} horas de esfuerzo disponible.

↳ recomendable trabajar con horarios.

sumando estas horas de cada individuo del equipo para obtener el resultado final.

Español Binario:

Los items están terminados o no. Están hechas o no. Luego conviene trabajar con granularidad fina (chicos) para poder realizarlo en un sprint.

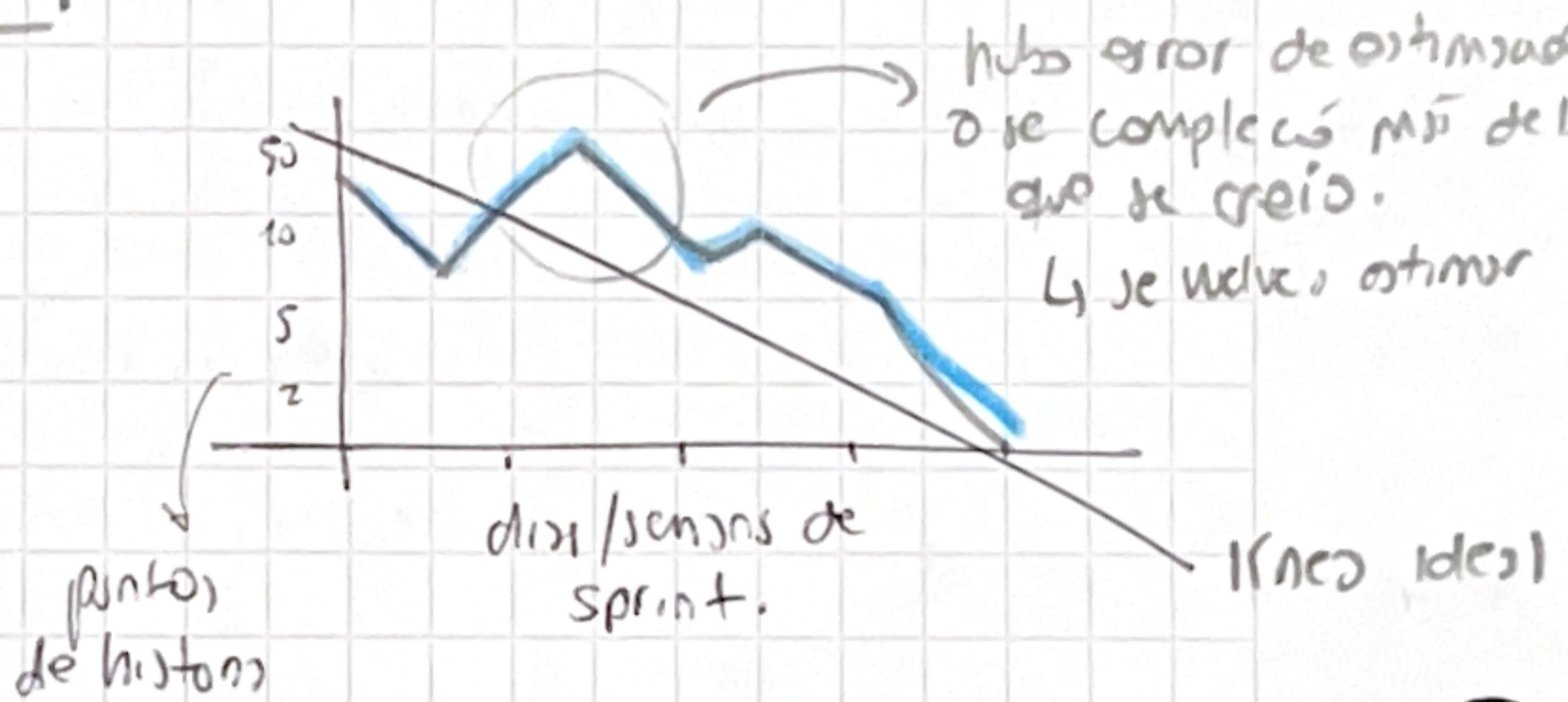
Herramientas de scrum para visualizar el avance

→ sprint burndown charts.

* un gráfico por cada sprint.

Los menores exp. para horas de trabajo.

Users más grande → muchos puntos y más tiempo. (Wanda + termina bajo de golpe).



* si utilizamos users pequeños se va pareciendo más a lo ideal (cuando se completan, en menor tiempo se descuentan algunos puntos).