

Guía SCRUM

HOJA

FECHA

Developer → Parte utilizable de un incremento

→ Sprint backlog

• Stakeholders

Interesados del producto

Product owner → Maximizar valor

→ Product backlog

Scrum Master → Implementar teoría de scrum → empirismo

→ Líderes

Sprint → Objetivo
→ bajo riesgo
→ Ideas se convierten en valor
→ Progreso

1 Transparencia

2 Inspección

3 Adaptación

- compromiso, foco, franqueza, respeto y coraje

- Aprendizaje continuo

- Marco de trabajo liviano • Outcome → rendimiento (valor de negocio)

→ bajo déficit de definición de terminado

(100hs por sem, max)
• Sprint Planning

→ todos
→ Por qué es valioso el sprint
→ qué se puede hacer
→ cómo se realizará el trabajo

Sprint backlog

→ paradas finales de S.B → para crear increments de valor

- Daily scrum → adaptación SP. backlog
→ INSPECCIÓN de progreso preguntas - ¿Qué hice ayer?
→ al objetivo del Sprint → para ayudar a lograr
→ Developers → - ¿Qué hice hoy?
→ - ¿Dónde estuve impedido?

- Sprint review → no libera valor es, una instancia de aprendizaje
→ INSPECCIÓN de resultados

→ análisis de entorno
→ producto

- Sprint retrospective → formas de aumentar calidad y efectividad
→ Cambio en
Funcióñ de la revisión
→ Análisis del equipo
→ Análisis de problemas y su gestión
→ proceso

NOTA

- Aclaraciones Scrum → Valor o trabajo
 - Transparencia
 - T ↴
 - **Product backlog** / **agendamiento** → lista de necesidades de mejora → refinamiento → **objetivo producto** → **objetivo del Scrum team** → **objetivo futuro del producto**
 - **Sprint backlog** / **por desarrolladores** → **objetivo sprint**
 - **Inciement** / definición de terminado
 - paso hacia el obj. del producto
 - Utilizable y en conjunto con los demás
 - **Equipo de trabajo/capacidad del sprint**
 - **Estado del incremento**
 - **elemento JEPB** cumple con DDT
 - hace un incremento
 - define cuando un trabajo se completó en un incremento
 - en distintos aspectos
 - decididos por el equipo
 - Hay un evento más que es el **refinamiento** del NB, que está fuera del ciclo, funciona a demanda de manera continua, en función de las aclaraciones que le pide el equipo de product owner. NO tiene tiempos definidos, ~~pero~~ pero siempre dentro del sprint. Los cambios se aceptan si no afectan los objetivos del sprint.

- Definición de ready: cumple de base el invest model, en relación a que stories pasan al product backlog

Tablero (trabajo)			
to DO	(descomp) Tareas	Doing	(trabajo) Done
	Pianning		Done Done

de 10 que cumplió
con la DoD pero
aprobado por el
P. O

- El seguimiento del sprint lo hago con **burndown chart**, muestra como voy cumpliendo historias por día, total de puntos por sobre horas