

**testing de caja negra:****clase grabada parte 1 72****¿cuánto testing?****diferentes criterios**

- 1) cont. de errores / defectos, encontrados.
- 2) económico / costo
- 3) otras...

**error vs defecto**

ambos son faltas, se dif. según donde / momento que se producen.

en el desarrollo tradicional,  
el testing busca defectos porque se  
ejecuta en instantes post. a la imple-  
mentación.

→ error: cuando se encuentra la falta en la misma  
etapa que se originó.

→ defecto: cuando la falta trascendió su espacio / etapa de  
origen y se detecta post. es un defecto.

→ testing unitario: puede encontrar  
errores, pero no busca  
encontrarlos.

b) ejecut. el mismo desarrollador, si  
encuentra un error lo soluciona él.

**tester****+ testing de integración.****tester.****+ testing de sistema. → encontrar defectos si surge una falla.****vivir/colaborar****2) testing de aceptación → usuario / cliente → metodología agil → RPA P.O.**

generar acostumbramiento / confianza con el sistema (del usuario).

como no podemos probar todo → estrategias. → diseñar la menor cant. de  
casos de prueba posibles para  
podemos ver el detalle de la implementación. encontrar la mayor cantidad de  
casos blancos. → así de la funcionalidad (tengo el código) defectos.  
conozco la estructura interna.

• Caja negra → no conozco la estructura interna (código). minimizar C.P. & maximizar la  
detección de defectos.  
análisis en base a entradas & salidas.

**caja negra** → dar métodos: → método para diseñar casos de prueba.

c) qué es una  
partición / clase de  
equivocación?

→ basado en especificaciones: → busca las condiciones externas.

que puede tomar una condición  
externa. ~ de libres que producen resultados  
equivalentes.

1) partición de equivalencias: → analizar las condiciones externas  
(entradas & salidas) involucradas en el  
desarrollo de una funcionalidad.

- pasos:
- ① identificar clases de equivalencias.
  - ② identificar casos de prueba.

→ para cada condición externa se  
analiza b) subconjunto de libres que  
pueden tomar otras condiciones externas  
que tienen resultados equivalentes.

**NOTA**

- \* como determinar la profundidad del caso de prueba: → si no puedo hacer todo → que pruebas ejecuto, orden
- Alta → Camino fijo.
- Baja → validaciones, vibres no ingresados / formato.
- media → todo lo que está en el medio.
- \* nombre C.P. → descriptivo del escenario que estamos probando.
- \* paso → conjunto de operaciones, ordenadas → Enumeración del C.P. → 18 pasos.
- \* resultado esperado = del escenario.
- pre-condición → eje: - usuario **(jun)** logueado con permiso de adm.  
- día → fecha actual. e) **15/08/2022**

② - Análisis de errores límite: → Visto de la partición de equivalencias, se seleccionan los bordes de una clase de equivalencia,  
→ basado en la regla empírica → la mayor cant. de defectos se encuentran en los límites.