

lsw lol componenes de Proyecto

Procesos conjunto de actividades

Proyecto es una unidad de gestion. Organizacion temprao del trabajo. Es el medio por el cual se adminisrtrwan recursos y se gestionan personas. PERSONAS NO RECURSOS.

LOS RECURSOS SE ADMINISTRAN Y LAS PERSONAS SE GESTIONAN.

Personas integran proyecto. Trabajaran en el contexto del proyecto asumiendo diferente roles. Estos roles están definidos en el proceso.

Trabajadores son descripciones de roles, y las personas que se integran verán cual aumen.

2 TIPOS PROCESOS. Los definidos y los empíricos. Hoy vemos gestión de proyectos basados en procesos DEFINIDOS.

En este caso hay un líder de proyecto, o sea un JEFE. El asigna tareas, se fija si la gente hizo o no hizo, responsable de la planificaicon del mismo y TODA la responsabilidad reca sobre el.

PUD entorno genérico de procesxo que se puede especializar de acuerdo al proyecto y personas.

La idea es diseñar procesos totalmente genéricos que s epuedan adaptar.

Lola mento

4 CARAXTERISTICAS para que algo pueda llamarse proyecto:

Priemro es el RESUALTADO, debe ser UNICO. El resultado es UN PRODUCTO. Es la salida del proyecto y es único y diferente en cada uno.

Ciclo de vida del proyecto es mas corto que el del producto. Dentro del de producto puedo tener muchos de proyectos, por eso el resultado es UNCIO.

LA OTRA es FECHA INICIO Y FECHA DE FIN DEFINIDAS. Debe comenzar y terminar.

LA OTRA elaboraci3n GRADUAL, objetivos que se logran paso a paso, tipo el objetico principal se hace en abse a objetivos mas peque1os y esto nos da lugar a la CUARTA

CARACTERISTICA QUE ES TAREA INTERRELACIONADAS, las cuales estan definidas en el proceso. El ciclo de vida me va a decir como las voy a hacer a las tareas, tipo si las hago todas juntas o en serie.

Dentro de los procesos definidos, el proyecto puede elegir que ciclo de vida eligen. En los procesos EMPIRICOS NO SE PUEDE YA QUE SIOIS SON ITERATIVOS.

Que artefacto sale del proyecto????????? La ERS se asocia al producto ya que especifica requerimientos de sw, describe capacidades que el producto debe conocer. Por ende el que sale del proyecto es el PLAN. El artefacto principal que guía al proyecto, sirve como hoja de ruta, uno es el SCM.

El mas principal se llama PLAN DE PROYECTO o PLAN DE DESARROLLO DE SW, es como un documento que habla de tema general sobre el mismo y hoy veremos que tener en cuenta cuando debeos construirlo.

Hay templates que nos ayudan a ver por donde empezar para diseñar este plan

---

En el plan se deben contestar las preguntas básicas que por que quien, etc

QUE?

1 OBJETIVO

Debe ser claro, alcanzable.

2 ALCANCES

El trabajo que debo hacer para cumplir con el objetivo y dependen de por que me contrató el cliente.

(LA ERS TENIA, el objetivo del producto, alcances del producto y despues los RF, RNF)

3 PROYECTO Y CICLO DE VIDA

4 DEFINICION DE EQUIPO

5 LUEGO ESTIMAR:

Tamaño DEL PRODUCTO (antes cantidad de lineas de código ahora casos de uso o requerimientos), Esfuerzo (no se tiene en cuenta el quien)(horas persona lineales o sea asumo que trabaja una persona haciendo una cosa por vez), Calendario, Costo (las copias impresoras, licencias), Recursos Críticos (cosas escasas, estimo que necesitare mas de lo que eu aparentemente tendre. Lectores de huella digital porque los necesitaran los desarrolladores y los de testing y el cliente ponele que me da uno. Ancho de banda de la

red. Se coordinan como se administraran estos recursos (cosa de que ande si queda si hacer lo que se tiene que hacer por no tener disponible el recurso).

Aca estima el líder del proyecto, a diferencia de en ágil que lo hace el equipo.

## 6 RIESGOS

ES LA PROBABILIDAD. DE LA OCURRENCIA DE ALGO QUE IMPACTE NEGATIVAMENTE EN EL PRODUCTO. Por eso se le dice problema esperando a ocurrir. Si el riesgo ocurre es un problema.

Se miden con la probabilidad y el impacto.

Exposición es la multiplicación de la probabilidad y el impacto.

Mitigar es bajar la exposición con los planes de mitigación. Cuando no es posible bajarlo se hace plan de contingencia que es decir que vas a hacer cuando el riesgo ocurra.

El riesgo mas pesado es los requerimientos. Que cambien, errar etc.

No es lo mismo manejar riesgos que problemas. Las empresas lo confunden.