

Planificación

PROY

FECHA 24-09

- U.S es dominio del problema.
- Scrum cubre el día y la iteración
 - Release → versión del producto lista para producción

Día → sincronización

Iteración (sprint, p) → entrada product. backlog → lista priorizada

Items de producto, no tareas (características)
como mínimo debe cubrir un sprint
se va haciendo de a poco

Velocidad

Puntos de historia → cambia todo el tiempo
que el P.O me aceptó
se mide en Pts/H
no se estima

Capacidad → trabajo que un equipo

puede hacer en un sprint

se estima → pros. historia

Horas → principales

podemos descomponer en tareas

Nunca < 140

Sprint

Sprint backlog
Objetivo

Cuando 12 tareas
deberían ser
hechas

Historias

(horas)
tareas

en curso
tareas

tareas hechas / historias hechas

> 97

elenco

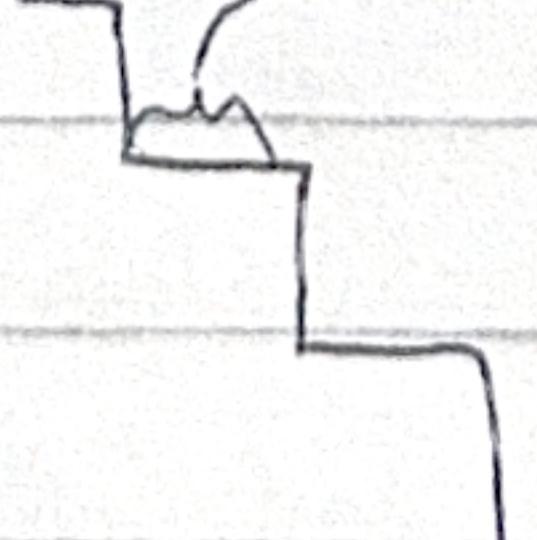
users muy grandes

high
puntos

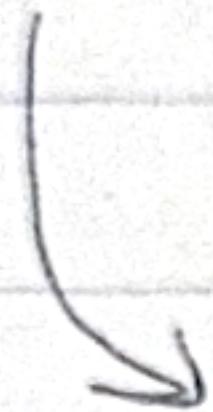
sprint burndown
días

→ un piso es una más estimada

o agregado) de último momento



- planificación Release → participa equipo scrum



entrada

↓
- visión

- product backlog

- roadmap

- velocidad

A1	A2
R1	R2
R3	R4

↓ Stakeholders

