

## Estimaciones ágiles

Estimar → Incertidumbre → Falta información  
↳ probabilidad de éxito y fracaso  
↳ es un error asumir el éxito en ciertas decisiones

- dogmático - inflexible

- pragmático - flexible

Adaptación  
a cambios

Estimación ágil → estima quien hace el trabajo y el equipo  
↳ relativa → somos más eficientes haciendo comparaciones

→ En user story se miden con **Story Points** (tamaño)  
↳ tamaño es medida de cantidad de trabajo para producir una story  
↳ que voy a hacer  
↳ esfuerzo es cuántas horas necesito  
↳ deeno escalas con un crecimiento exponencial

Definidas tres ~~escalas~~ dimensiones

↳ **complejidad, esfuerzo, y duda**

↳ permite comparar cosas

Incomparables

↳ toda la story se mide de manera homogénea

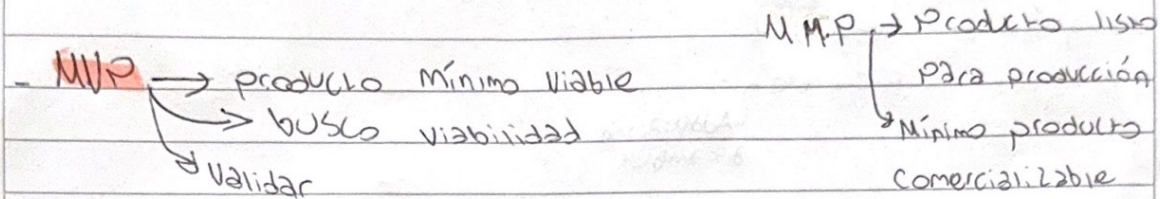
**Velocidad** es una métrica de progreso del equipo, cantidad de story points terminados y aceptados por el product owner

## power estimation

- └ Con serie de Fibonacci.
- └ Se justifica en base a los tres aspectos

• Las restricciones <sup>(RNP)</sup> tienen peso cero.

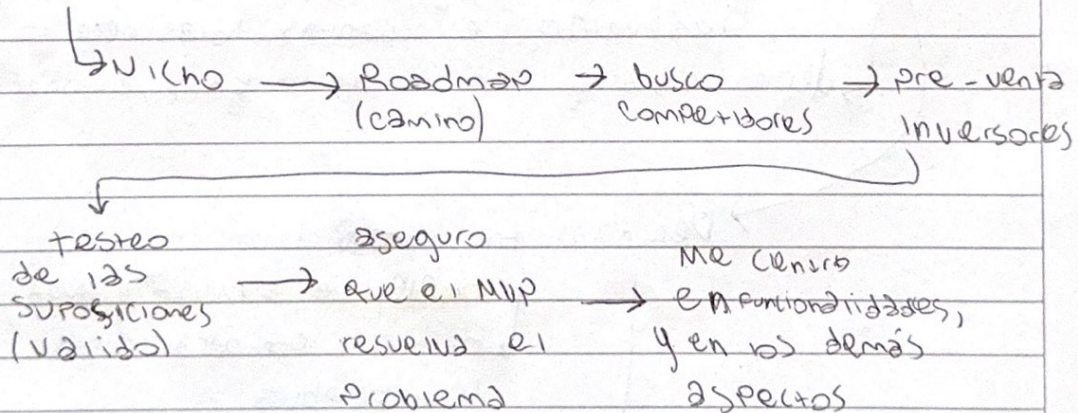
• Épica es una story que no se va a terminar en una iteración



**MVF** → busca una característica mínima para comercializar

• **MVF** → mínima característica viable

## Preparación MVP



## VALOR DE NEGOCIO