

## (3)0 NBA - User (2)

condición externa	clases de equivalencias válidas	clases de equivalencias inválidas
usuario	(1) - Usuario logeado en el sistema con permisos de administrador.	(2) - usuario no logeado. (3) - usuario logeado sin permisos de administrador.
nombre	(4) - nombre del jugador, formato cadena de más de un carácter y máximo 30.	(5) - no ingresa valor. (6) - nombre con cadena de más de 30 caracteres.
apellidos	(7) - apellido del jugador, formato cadena de más de un carácter y máximo 30.	(8) - no ingresa valor. (9) - apellidos con cadena de más de 30 caracteres.
correo	(10) - dirección de correo existente con formato : "nombre.apellido@gmail.com".  no hace falta!	(11) - dirección de correo no válido. (12) - no ingresa valor. (13) - dirección de correo válida pero inexiste. ✗
precondición	(14) - nombre de una universidad existente donde juega el jugador.  (15) - nombre de un club existente donde juega el jugador.	(16) - no ingresa valor. (17) - nombre de universidad inexiste. (18) - nombre de club inexiste.
pais	(19) - nombre de un país extranjero existente de donde el jugador es originario. formato: código alfabético.  (20) - ingresa EEUU	(20) porque existen, eso lo valido en CP. → precondición, nombre que existe y este requerido en el sistema.  (21) - paísestáctico ingresó un dato no válido
altura	(22) - valor de altura en unidad de medida : pies. Formato: número decimal mayor o menor a 190 y 13.	(23) - no ingresa valor. (24) - valor inválido. (en otras unidades) (25) - valor menor a 0. (26) - valor mayor > 13. ? → no hace falta.
contrato profesional exterior	(27) - selección opción "No Firma" contrato profesional en el exterior.  (28) - selección opción "Si Firma" contrato profesional en el exterior	(27) - no ingresa selección
posición	(30) - selección opción "Base" (31) - selección opción "Escolta" ✗ (32) - selección opción "Alero" (33) - selección opción "Pivot"	(34) - no ingresa selección.  todo juntito!
temporadas fuera	(34) - número igual a cero (35) - número entero menor o igual a 49 representativo de la cantidad de temporadas jugadas en el exterior por el jugador.	(36) - no ingresa valor. (37) - valor inválido (no numérico). (38) - valor menor > cero.

lo más correcto es separar en dos  
condiciones externas.

fecha de  
nacimiento

- (39) fecha de nacimiento del jugador  
en formato "MM/DD/AAAA" donde  
M,D y A pueden ser números 0-9 y  
la fecha es menor a la actual.  
 $AAAA \geq d.F. 19 \text{ años actual}$   
 $AAAA \leq d.F. 22 \text{ años actual}$

Jugador  
estadounide-  
no

- Jugador de 19 años cumplidos  
en el año anterior del draft, sin  
firmar contrato fuera EEUU ni  
haber jugado temporadas fuera  
del país.

X

como el país nación no  
imp. como se hace esto? validación

Jugador  
extranjero

- Jugador extranjero con entre  
19-22 años cumplidos en el año del  
draft y con 4 o más temporadas  
jugadas en una liga profesional  
fuera de EEUU.
- Jugador extranjero con entre 19-  
22 años cumplidos en el año del  
draft y con al menos un contrato  
profesional firmado previamente.

X

mail.

- (43) el sistema envía un mail al  
jugador con el mensaje: "Has ingresado  
al draft de la NBA".

regimen

- (44) el sistema genera un id para el  
jugador, registra sus datos y muestra un  
regimen de las info. del jugador junto  
con su id: (identificador).

mensajes de  
salida.

NOTA

acordarse en el  
paso a paso del CP,  
que se ingrese entre el  
país + este valor "habilita"  
uno de los campos.

ICS (22)

- (40) - no ingresar valor.  
(41) - valor ingresado inválido.  
(42) - Fecha en formato correcto pero  
posterior o igual a la fecha actual.

- Jugador estadounidense con mñ  
de 19 años cumplidos en año del draft.  
- Jugador estadounidense con meno  
de 19 años cumplidos en el año del  
draft.  
- Jugador estadounidense con contrato  
firmado en el exterior.  
- Jugador estadounidense con temporal.  
- Jugador estadounidense que juega  
fuerza del país.

- Jugador extranjero con mñ de  
22 años cumplidos en el año del draft.  
- Jugador extranjero con meno de  
19 años cumplidos en el año del draft.  
- Jugador extranjero con edad válida  
pero con menos de 4 temporadas  
jugadas en LP fuera EEUU y sin  
contrato profesional previo.

V

- (45) - SME = "Usuario no logrado".  
(46) - SME = " " logrado sin permisos de  
correctos".  
(47) - SME = "no ingresó valor nombre".  
(48) - SME = "nombre con más de 30 caracteres".  
(49) - SME = "no ingresó valor apellido".  
(50) - SME = "apellido con mñ de 30 caracteres".  
(51) - SME = "email no válido".  
(52) - SME = "email no existe".  
(53) - SME = "no ingresó valor email".

SME =  
Sistema  
muestra  
mensaje  
de error.

no hacer trucos  
combinando cosas

- (54) -SME = "no ingresó valor precedencia".
- (55) -SME = "nombre universidad incorrecto".
- (56) -SME = "nombre club incorrecto".
- (57) -SME = "no ingresó valor país".
- (58) -SME = "nombre de país incorrecto".
- (59) -SME = "no ingresó valor altura".
- (60) -SME = "valor altura inválido".
- (61) -SME = "valor altura menor 0".
- (62) -SME = "valor altura mayor 3".
- (63) -SME = "no ingresó selección de contrato profesional".
- (64) -SME = "no ingresó selección de posición".
- (65) -SME = "no ingresó valor temporada  
de FUTBOL".
- (66) -SME = "valor de temporada  
fuera menor a cero".
- (67) -SME = "Valor de temporada  
fuera inválido".
- (68) -SME = "no ingresó fecha de  
nacimiento".
- (69) -SME = "valor de fecha de  
nacimiento inválido".
- (70) -SME = "valor de fecha nacimiento  
posterior a hoy".
- (71) -SME = "jugador estableciendo  
con edad distintas de 19 en  
el año del draft".
- (72) -SME = "jugador estableciendo  
con contrato firmado en el  
exterior".
- (73) -SME = "jugador estableciendo  
con temporadas jugadas fuera  
del país".
- (74) -SME = "jugador extranjero  
con menor de 19 años cumplidos en el  
año del draft".
- (75) -SME = "jugador extranjero  
con mas de 22 años cumplidos en el  
año del draft".
- (76) -SME = "jugador extranjero  
con menos de 4 temporadas  
jugadas en LP fuera de  
EEUU y sin contrato  
profesional previo".

Tip → vulnerar 1/4 mto