

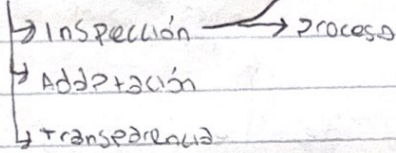
Proceso Definido \rightarrow por ej. PD/RUP

VS

Proceso ~~Definido~~ ^{empírico} (basados en experiencias)

- los empíricos plantean que la experiencia No es extrapolable, es del equipo. procesos iterativos

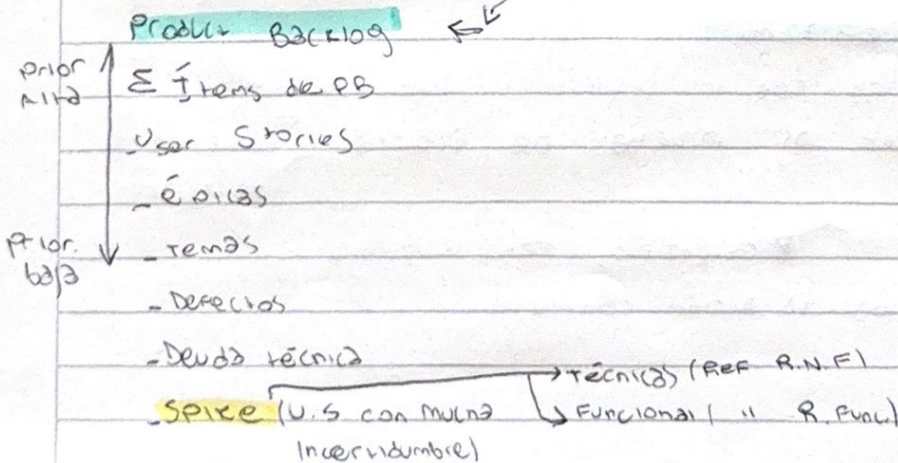
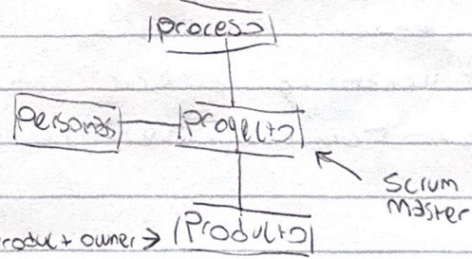
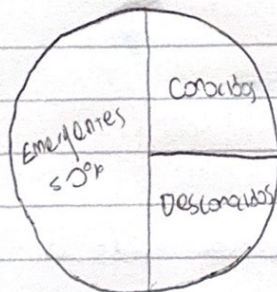
- 3 pilares



- Enfoque Ágil \rightarrow SCRUM

- Enfoque Lean \rightarrow KANBAN

User Stories \rightarrow técnica de identificación de requerimientos
2 nivel de usuarios

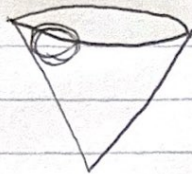


• Just in Time, Analice cuando necesites, NO antes

- Caso de uso → técnica para describir req. de software
- User story → req. de usuario y de negocios } alineados

• Para el primer parcial - leer No Silver Bullet

- partes User Story



quien realiza o quien
recibe valor

Formas de expresarlos
como <nombre rol>, yo puedo
<actividad> de forma tal que
<valor de negocio que recibo>

Story → NO sirve para especificar

- Necesidad de usuario requerimientos

- Desc. Producto

- Item Planif

- roles conversación

- mecanismo de conversación

- Son Porciones verticales → atraviesan toda la arquitectura

• Criterios aceptación

- Relacionados con los requerimientos NO funcionales

- puedo hacer las pruebas de aceptación (confirmación de usuario)

▷ escenarios, Feliz y no feliz

Frase Verb es la acción concreta