

# Practica 3 Bloque 2

Trabajo creado Matias Alejandro Gomez Jatab

<b>Ejercicio 1</b>	<b>2</b>
<b>Ejercicio 2</b>	<b>3</b>
<b>Ejercicio 3</b>	<b>4</b>

## Ejercicio 1

Si tenim el següent codi JS, Afegeix "try ... catch" per fer el maneig d'errors.

```
var a = 4;  
t = a + b;  
alert(t);
```

Solución:

```
var a = 4;  
  
try {  
    t = a + b;  
    alert(t);  
} catch (error) {  
    alert("Ha habido un error.\n" + error);  
}
```

## Ejercicio 2

Si tenim la següent funció, afegeix una excepció "throw", per controlar que la funció accepti només les dues primeres vocals.

```
function demanarAE() {  
    let lletra = prompt("Introdueix una una vocal (només A o E): ");  
    if (lletra.toLowerCase() == "a") {  
        alert("Perfecte, has triat la A");  
    }  
    if (lletra.toLowerCase() == "e") {  
        alert("Perfecte has triat la E");  
    }  
}
```

Solució:

```
function demanarAE() {  
    let lletra = prompt("Introdueix una una vocal (només A o B): ");  
    try {  
        if (lletra.toLowerCase() == "a") {  
            alert("Perfecte, has triat la A");  
        } else if (lletra.toLowerCase() == "e") {  
            alert("Perfecte has triat la E");  
        } else {  
            throw "El valor pasado no es una A ni una E";  
        }  
    } catch (error) {  
        alert("Ha habido un error.\n" + error);  
    }  
}
```

## Ejercicio 3

Si tenim la següent funció (comprovar()), Explica que quin és el funcionament del control d'errors.

```
function comprovar() {
    var num = document.getElementById("x").value;
    try {
        if (num == "") {
            throw "No s'ha introduït cap número";
        }
        if (isNaN(num)) {
            throw "La dada introduïda no és un número";
        }
        num = Number(num);
        if (num > 10) {
            throw "el número introduït és massa gran";
        }
        if (num < 5) {
            throw "el número introduït és massa petit";
        }
    } catch (err) {
        alert("Error: " + err + ".");
    } finally {
        document.getElementById("x").value = " ";
    }
}
```

Solució:

1. Primero de todo el programa accede a una caja de texto y guarda el valor que había escrito.
2. Después entra en el try...catch y empieza comprobando si el variable está vacía, si lo está, devuelve un error con el mensaje `No s'ha introduït cap número`.
3. A continuación comprueba si tiene como valor `NaN` y si es así devuelve un error con el mensaje `La dada introduïda no es un número`.
4. Lo siguiente que hace es pasar la variable a una variable de tipo número.
5. Después comprueba si el número es mayor que 10 y devuelve el error con el mensaje `el número introduït és massa gran`.
6. Luego hace lo mismo si el número es menor que 5 y devuelve un error con el mensaje `el número introduït és massa petit`.

Si cualquiera de estos throws saltarán todo el código posterior a ellos dentro del try no se ejecutaría y pasaría directamente al catch.

7. Dentro del catch simplemente hay un alert que muestra el error por pantalla.
8. Para finalizar hay un `finally` que ejecuta el código que esté dentro de este, lo de dentro del bloque se ejecutará independientemente de si ha habido algún error o no.