

## Tema: Paradigma Orientado a Objetos – CODIGO JAVA

Objetivos: Codificacion en lenguaje Java, Biblioteca predefinidas, ArrayList y otras.

## Primera parte: Codificacion de los ejercicios Nº 1 y Nº 2 del TP#1

#### 1 Asistencia a clases

Normalmente se utiliza una planilla impresa para registrar la asistencia de los alumnos a clases, utilizando esta forma UDs deben modelar y lograr el diagrama de clases (UML) para representar su comportamiento y posterior codificación.

## 2 Figuras

Se pretende realizar la gráfica de figuras geometrías en el plano, tales como cuadrados, líneas, círculos, triángulos, rectángulos, etc. Se pide que Ud modele y logre el diagrama de clases (UML) para poder realizar este trabajo.

# Segunda parte: Codificacion de los ejercicios Nº 3 del TP#1, entrega a definir Biblioteca

La biblioteca de nuestra institución cuenta con varios ejemplares de libros de diferentes carreras en sus diferentes temáticas, (también cuenta con algunos trabajos finales como tesis, informes, etc) que están disponibles para su consulta en el salón o para llevarlos a modo de préstamo. Para poder acceder en cualquiera de sus modalidades a los ejemplares el solicitante debe estar acreditado como socio de Biblioteca, no estar en falta con la biblioteca (no tener libros sin devolver en tiempo y forma). Sino no esta asociado solo puede realizar la consulta en el salón de lectura previa entrega de DNI como garantía de devolución del ejemplar.

Los docentes también pueden tomar libros prestados de la biblioteca estos están acreditados por ser miembros de la institución.

Los socios pueden tener hasta dos ejemplares (no iguales) al mismo tiempo y tienen una fecha de devolución.

Se pretende que cuando un socio busque un libro el sistema permita buscar por autor, tema, o alguna palabra clave.

También debe registrar el préstamo, a quien y cuando será devuelto.

Una de las cosas que se necesita es tener un ranking de los ejemplares más solicitados mensualmente, también tener actualizada la lista de morosos en la biblioteca.

1ra Parte	2da Parte
2k3: Jueves 23-05-2024	Semana del 27-05-2024, según
2k4 y 2k5: Jueves 23-05-2024	comisiones
2k6: Viernes 24-05-2024	
2k7:Lunes 27-05-2024	

Los ejercicios están pensados para tener salida por consola (no grafica).

Deben enviar los proyectos comprimidos en \*.zip o \*.rar, de manera individual al correo paradigmas.utn@gmail.com como se explico en clases.