



# Orientación al perfil

El perfil profesional y currículo asociado al curso

***Identificar las competencias y habilidades del perfil profesional junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas.***

- Unidad 1: Orientación al perfil
- Unidad 2: Metodología del curso



Te encuentras aquí



## ¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Distinguir las competencias que serán adquiridas a lo largo de cada módulo de la currícula.*
- *Reconocer la naturaleza del trabajo que será realizado junto con las herramientas que serán utilizadas a lo largo de cada módulo.*

¿Cuál es el ciclo de vida de un software?



¿La automatización de los procesos significa menores posibilidades de empleo en la industria TI?



¿Qué habilidades blandas  
son valoradas en la industria  
TI?



**/\* Perfil profesional \*/**

# ¿Qué es?

## *Perfil Profesional*

El perfil profesional hace referencia al conjunto de competencias técnicas (conocimientos), metodológicas (habilidades), de relación (participativas) y personales (cualidades y actitudes) que definen a una persona ante una organización concreta.

*(Fuente: Colegio oficial del trabajo social, S/F. "Perfil profesional")*



# Competencias

## *Perfil Profesional*

Al ingresar al mundo de la programación te encontrarás con tareas a desarrollar como **Profesional**, es por eso que te presentaremos el perfil de egreso que las empresas solicitan en la actualidad:

*“El Desarrollador Full Stack Java se encargará de **desarrollar aplicaciones web en el Full Stack de Java**, que den solución a las necesidades de la organización. Esto, siempre considerando aplicar las buenas prácticas de la industria para obtener un producto con niveles de calidad requeridos”.*

# Habilidades

## Perfil Profesional



# Niveles de experiencia y seniority

## Perfil Profesional

### Desarrollador Junior

- Para desempeñarse suele requerir acompañamiento.
- Entiende bien los procesos básicos de creación.
- **Rango experiencia:** 0 - 2 años

### Desarrollador Medio

- Técnicamente autosuficiente.
- Buena capacidad de abstracción para pensar en términos de esos problemas y de soluciones.
- La comprensión profunda de la investigación y el lenguaje del desarrollo de las características de la lengua Java.
- **Rango experiencia:** 3 a 5 años

### Desarrollador Senior

- Es referente técnico dentro del equipo.
- Su conocimiento le permite colaborar en definiciones arquitectónicas y desarrollar los proyectos más desafiantes.
- **Rango de experiencia:** más de 6 años

# Expectativas laborales del mercado actual

## *Perfil Profesional*

Los empleos en el sector IT han tenido una demanda ascendente y es fundamental que sepas qué espera el mercado actual de ti para contratarte:

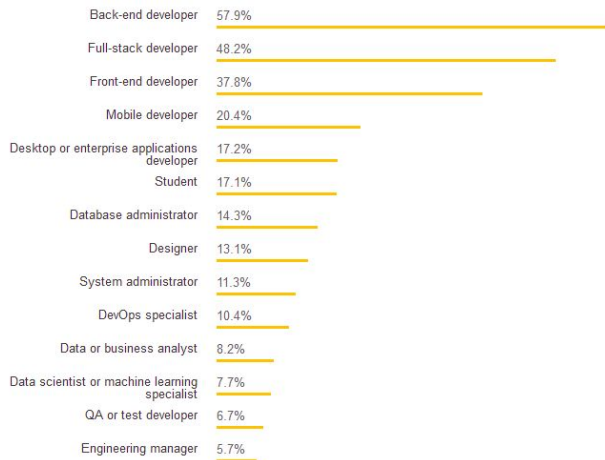
- Dominio de los lenguajes front-end fundamentales como HTML, CSS y JavaScript.
- Dominio de los lenguajes del lado del servidor – Python, Ruby, Java, PHP, .NET
- Conocimiento de tecnología de bases de datos como MySQL.
- Experiencia con redes, subredes, cortafuegos, etc.
- Responsabilidad personal, motivación y trabajo en equipo
- Pasión por la formación continua y el perfeccionamiento.

# Proyección laboral

## Perfil Profesional

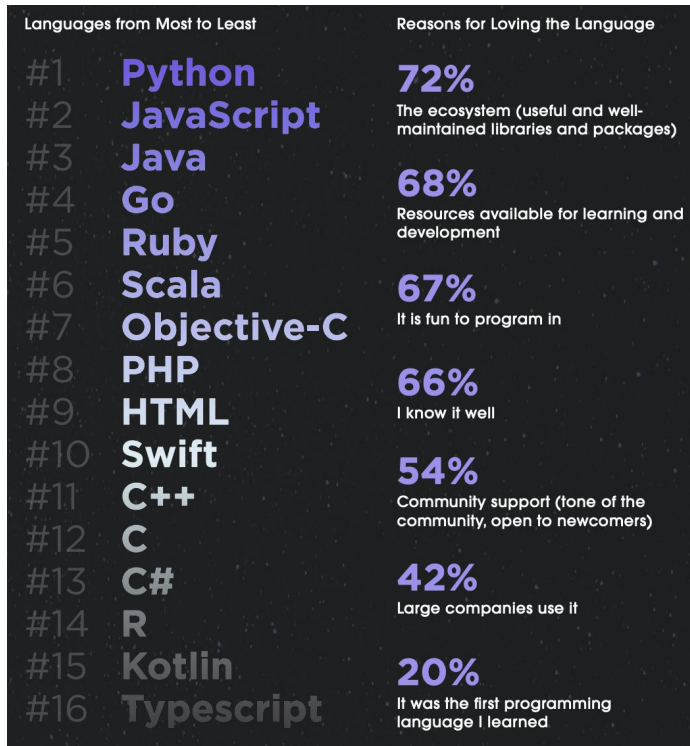
¿Qué esperas para  
capacitarte día a día  
y alcanzar un perfil  
más competitivo y  
deseable en el  
mercado laboral?

### Developer Type



Fuente: Stack Overflow

<https://www.nextu.com/blog/convertirte-full-stack-developer/>



Fuente: State of software Engineer 2021

<https://hired.com/state-of-software-engineers#intro>

**/\* Módulos y competencias a formar  
a lo largo de la currícula \*/**

# Desarrollo Full Stack Java

## Módulo

Orientación al perfil y metodología del curso

Fundamentos del desarrollo front-end

Fundamentos de bases de datos relacionales

Fundamentos de programación en Java

Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java

Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

## Unidades

1. Orientación al perfil
2. Metodología del curso

## Competencia

*"Identificar las competencias y habilidades del perfil profesional en junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas"*

# Desarrollo Full Stack Java

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none"><li>1. HTML y CSS</li><li>2. Bootstrap</li><li>3. JavaScript</li><li>4. Terminal, Git, GitHub y GitHub Pages</li></ol>	<i>"Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Fundamentos de bases de datos relacionales		
Fundamentos de programación en Java		
Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java		
Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		



# Desarrollo Full Stack Java

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bases de datos relacionales</li><li>2. Manipulación de datos y transaccionalidad en las operaciones</li><li>3. Definición de tablas</li><li>4. Modelos Entidad-Relación y Relacional</li></ol>	<i>"Operar una base de datos relacional utilizando el lenguaje SQL para la obtención, manipulación y definición de datos dando solución a un problema de almacenamiento de información"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Fundamentos de bases de datos relacionales		
Fundamentos de programación en Java		
Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java		
Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

# Desarrollo Full Stack Java

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Flujo, ciclos y métodos</li><li>2. Arreglos y archivos</li><li>3. Programación orientada a objetos</li><li>4. Pruebas unitarias y TDD</li></ol>	<i>"Codificar piezas de software de baja/mediana complejidad en Java utilizando el paradigma de orientación a objetos para resolver una problemática de acuerdo a las buenas prácticas de la industria"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Fundamentos de bases de datos relacionales		
Fundamentos de programación en Java		
Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java		
Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

# Desarrollo Full Stack Java

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none"><li>1. JEE y Java Server Pages</li><li>2. Servlets</li><li>3. Capa de acceso de datos</li><li>4. El patrón de diseño MVC y despliegue de una aplicación</li></ol>	<i>"Construir aplicaciones web dinámicas aplicando el patrón modelo-vista-controlador y utilizando tecnología JEE para dar solución a un requerimiento"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Fundamentos de bases de datos relacionales		
Fundamentos de programación en Java		
Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java		
Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

# Desarrollo Full Stack Java

Módulo	Unidades	Competencia
Orientación al perfil y metodología del curso	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Gestor de proyectos</li><li>2. El framework Spring</li><li>3. Acceso y aseguramiento de datos desde Spring Framework</li><li>4. Interoperabilidad entre los sistemas</li></ol>	<i>"Construir aplicaciones empresariales, que resuelven problemáticas de la industria, utilizando el entorno JEE y el Framework Spring a partir de especificaciones provistas y acorde a las buenas prácticas de la industria"</i>
Fundamentos del desarrollo front-end		
Fundamentos de bases de datos relacionales		
Fundamentos de programación en Java		
Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java		
Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework		
Desarrollo de portafolio de un producto digital		
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital		

# Desarrollo Full Stack Java

## Módulo

Orientación al perfil y metodología del curso

Fundamentos del desarrollo front-end

Fundamentos de bases de datos relacionales

Fundamentos de programación en Java

Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java

Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

## Unidades

1. Introducción a un portafolio
2. Implementando nuestro portafolio

## Competencia

*"Presentar un producto digital en un portafolio personal utilizando las herramientas tecnológicas y buenas prácticas disciplinares para resolver una problemática y potenciar el perfil profesional"*

# Desarrollo Full Stack Java

## Módulo

Orientación al perfil y metodología del curso

Fundamentos del desarrollo front-end

Fundamentos de bases de datos relacionales

Fundamentos de programación en Java

Desarrollo de aplicaciones web dinámicas Java

Desarrollo de aplicaciones JEE con Spring framework

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

## Unidades

1. Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

## Competencia

*"Elaborar un plan de búsqueda desarrollando el propio perfil profesional, reconociendo las características del mercado laboral del sector tecnológico y aplicando técnicas para la preparación de entrevistas"*

***/\* Reglamento Interno \*/***

# Reglamento interno

## Los estudiantes deben



- Respetar a cualquier miembro de la Comunidad.
- Dar un trato cuidadoso a los bienes muebles e inmuebles que se disponen para efectos de impartir la docencia.
- Deben manifestar un comportamiento y desempeño ético en el desarrollo de sus actividades académicas y estudiantiles.

## Los estudiantes no deben



- Copiar desafíos, pruebas, proyectos o cualquier sistema o instrumento de evaluación. Se considerará igual de grave el copiar que el permitir que le copien.
- Presentar conflicto con la realización de actividades con los objetivos generales del establecimiento educativo.
- No puede existir la suplantación de personas en el control de asistencia, pruebas, desafíos o proyectos.
- Existir falsificación, corrección, enmienda, adición o cualquier otro tipo de adulteración de certificación y documentación general expedida por el establecimiento educativo.



**/\* Herramientas a utilizar durante el  
curso \*/**

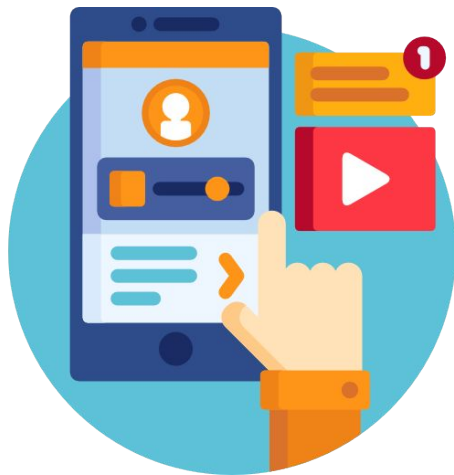
# Herramientas a utilizar

## Plataformas y software

- Editor de texto: [Visual Studio Code](#)
- Terminal (Integrado en el sistema operativo)
- [Git](#) (Descargable desde el terminal)
- [GitHub/GitHub Pages](#)
- [IDE: Eclipse](#)
- [Java JDK](#)
- [Postman](#)
- [Spring](#)
- Navegador Web: [Chrome](#) o [Mozilla Firefox](#)
- [Star UML](#)
- [PostgreSQL](#)
- [Dbeaver](#)
- [Tomcat](#)
- Microsoft Office/Libreoffice/Google Drive o KeyNote, para desarrollar con éxito cada actividad.

# Herramientas a utilizar

## *Plataformas y software*



### **Características del notebook**

**Sistema Operativo:** Windows, Linux o Mac

**Procesador:** Intel Core i3

**RAM:** 8GB, 128 Disco SSD

**/\* Características del trabajo técnico  
a realizar en cada módulo \*/**

# Características del trabajo técnico

## La currícula

- Creación de software y realización de pruebas y depuración de código.
- Participación en la programación de sitios, aplicaciones y bases de datos, que optimicen el funcionamiento de las compañías.
- Aporta en diseño y actualización de estos productos y servicios.



**/\*Productos obtenidos en cada  
módulo\*/**

# Productos obtenidos

## *Prueba del módulo*

- Al finalizar cada módulo, se desarrollará una prueba la cual está asociada a la competencia general adquirida en dicho módulo. Esta prueba, al ser realizada, te entregará como resultado un producto digital como por ejemplo, una aplicación móvil una base de datos, una plataforma web, etc
- Podrás revisar cada prueba en la sección **Información Académica** en cada módulo



¿Qué módulo es el que más expectativas te genera?





¿Qué miedos o aprensiones  
tienes respecto al bootcamp?



¿Cuáles crees que son tus principales habilidades para desarrollarte en el mundo TI?





## Próxima sesión...

- *Realizar material de estudio asincrónico que consiste en un **desafío evaluado** para practicar los conceptos aprendidos en todas las sesiones anteriores.*

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

