

Guía de ejercicios 1



¡Hola! Te damos la bienvenida a esta nueva guía de estudio.


¿En qué consiste esta guía?

La siguiente guía de estudio tiene como objetivo practicar y ejercitar los contenidos que hemos visto en clase.

¡Vamos con todo!



Tabla de contenidos

Guía de ejercicios 1	1
¿En qué consiste esta guía?	1
Tabla de contenidos	1
Actividad guiada N° 1: Mi primera página web	1
Actividad guiada N° 2: Head, Body, Acción 	6



¡Comencemos!



Actividad guiada N° 1: Mi primera página web

A continuación, te presentamos los primeros pasos para crear nuestro primer documento HTML, el cual será renderizado por el navegador y representará nuestra primera página web. Sigue cada uno de los pasos que te presentamos. Vuelve atrás las veces que sea necesario.

- **Paso 1:** Crea una nueva carpeta en nuestro escritorio, que llamarás "Mi primera página web":
- **Paso 2:** Abre la carpeta con el editor de texto. Hay varias formas de lograr esto:
 - La primera y más simple, es arrastrar la nueva carpeta sobre el ícono de VSC.
 - Otra forma, sería arrastrar la carpeta directamente sobre una pestaña abierta de VSC.
 - También, puedes abrir VSC, ir a "File / Open File" y buscar la carpeta.

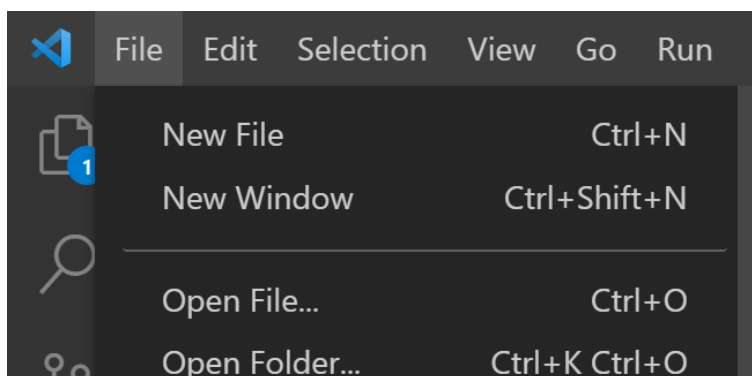


Imagen 1. Abriendo un archivo en VSC.

Fuente: Desafío Latam.

Sabrás que lo has logrado si puedes ver la carpeta al costado izquierdo del editor, como se observa en la siguiente imagen:

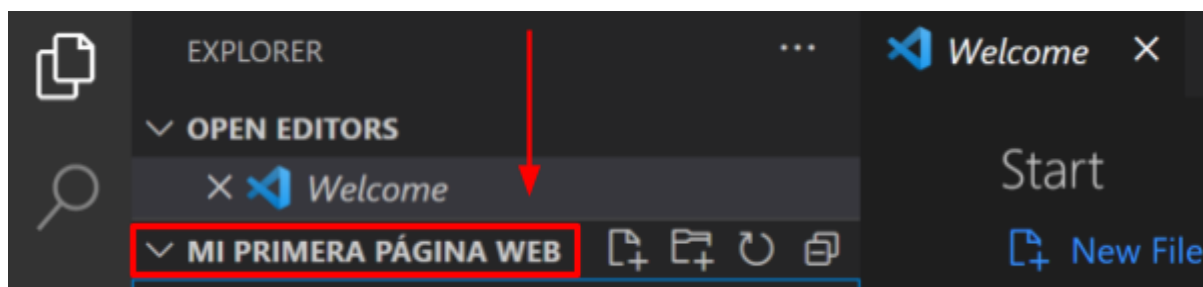


Imagen 2. Selección de carpeta en VSC.

Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 3:** Ahora puedes generar tu primer archivo en VSC. Para ello, acerca el mouse al nombre de la carpeta dentro del editor y selecciona el icono **new file**, con esto se abrirá un input donde podrás escribir el nombre del archivo, al cual llamarás **index.html**. Una vez creado el archivo, aparecerá al costado izquierdo dentro de la carpeta del proyecto.



La página principal del sitio se debe llamar **index.html** porque es una convención que subentiende que es el archivo índice que inicia un sitio web. El que sea .html, dice que es un archivo que se interpretará como HTML, por lo tanto, podrá ser leído por el navegador.

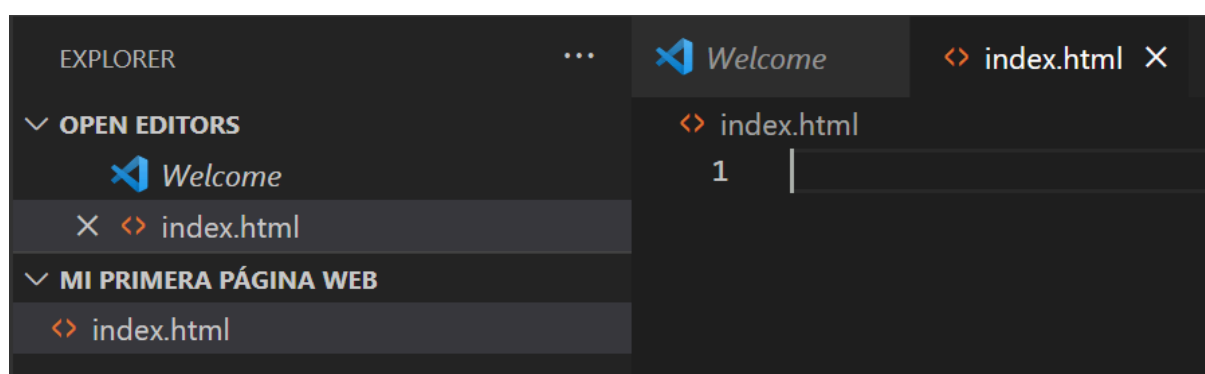


Imagen 3. Creación del archivo index.html.

Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 4:** Si necesitas cambiarle el nombre, puedes hacer click con el botón secundario (clic derecho) sobre el archivo y seleccionar **rename** en la barra de navegación o bien presionar F2, luego podremos escribir el nuevo nombre directamente sobre el archivo para renombrarlo, tal como se observa en la siguiente imagen:

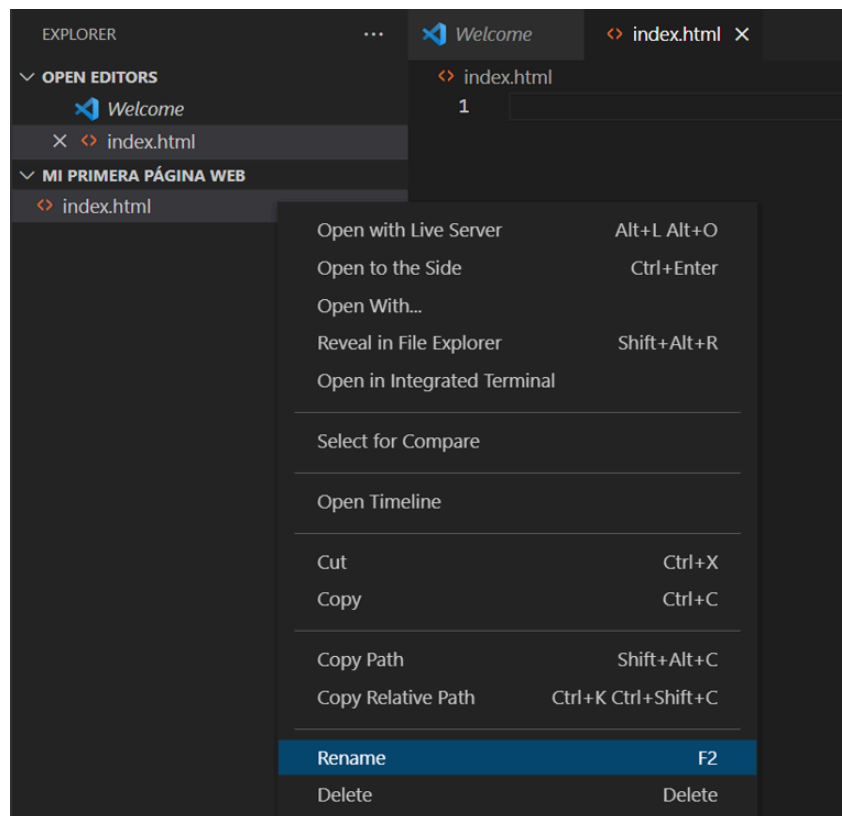


Imagen 4. Renombrar archivo.

Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 5:** Cada vez que realices un cambio en el archivo, el editor VSC, te avisará dejando un punto de color al lado del nombre del archivo, el cual será el “*punto de la vergüenza*” indicándonos que los cambios no están guardados.

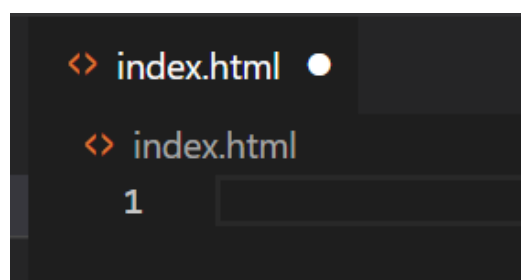


Imagen 5. Archivo sin editar.

Fuente: Desafío Latam.

Para guardar, presiona `cmd + s` en Mac y `ctrl + s` en Windows o Linux.

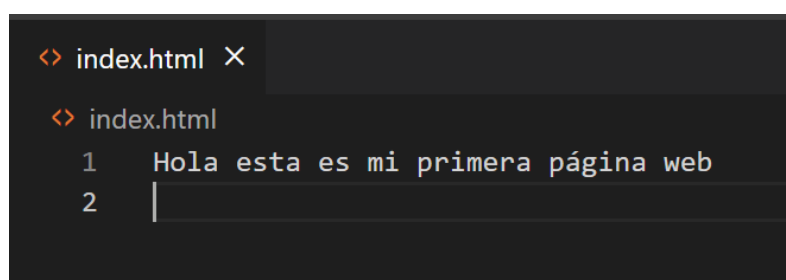


También puedes hacerlo sin utilizar atajos dentro del menú, haciendo clic sobre file y luego sobre guardar (o save).

Estarás guardando constantemente, así que es importante recordar este atajo. Una vez que esté guardado el archivo, ya podrás abrirlo en el navegador.

- **Paso 6:** Si no lo guardas, solo verás un archivo vacío dentro del navegador. Prueba ingresando texto en tu archivo y guardándolo.

Hola esta es mi primera página web



```
<> index.html X
<> index.html
1  Hola esta es mi primera página web
2  |
```

Imagen 6. Agregando texto al archivo HTML.
Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 7:** Ahora prueba cómo se ve en el navegador. Para eso, abre el archivo con Chrome y podrás ver el texto que escribiste. El archivo lo puedes encontrar en la carpeta que creaste inicialmente en el escritorio, como se observa en la imagen:

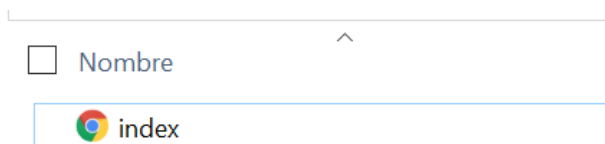
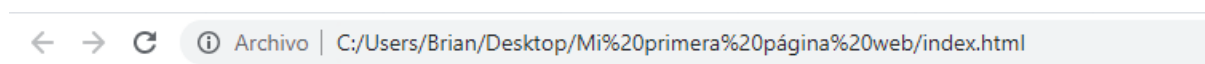


Imagen 7. Archivo creado.
Fuente: Desafío Latam.

Si no guardas el archivo, al recargar el navegador no verás los cambios realizados. De igual forma para recargar la página del navegador, puedes hacer clic en el ícono de recargar o utilizando el atajo `cmd + r` en Mac y `ctrl + r` en Linux o Windows. Para ver los cambios debemos actualizar la página.



Hola esta es mi primera página web

Imagen 8. Ver archivo en el navegador.
Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 8:** Finalmente, crearemos la estructura base en la cual trabajaremos el resto del proyecto, la cual debe configurarse de la siguiente manera:
 - /assets/img para las imágenes.
 - /assets/css para el archivo CSS.

Puedes hacerlo directamente desde la carpeta "Mi primera página web" o desde VSC, presionando con el botón derecho en la carpeta, de la siguiente manera:

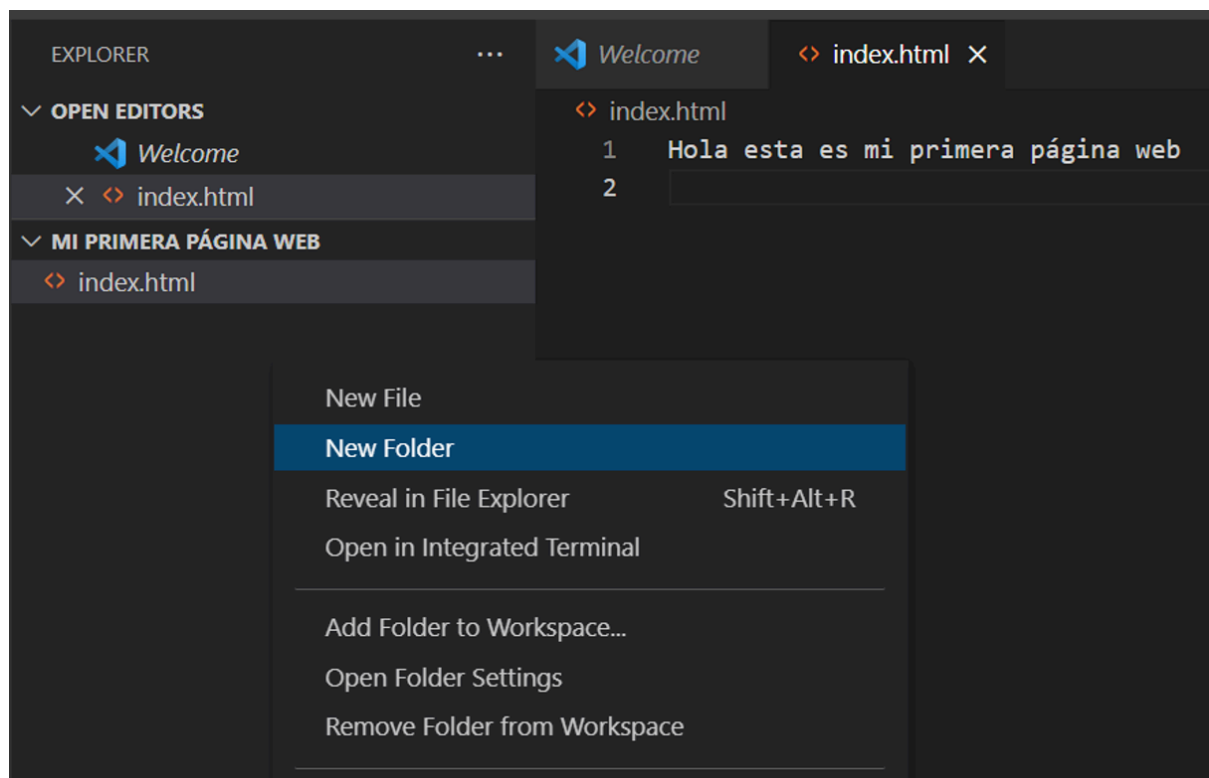


Imagen 9. Crear la estructura de carpetas.

Fuente: Desafío Latam.



Actividad guiada N° 2: Head, Body, Acción

Anteriormente, creamos la estructura básica de un sitio web con la carpeta assets y el documento index.html. A continuación, pondrás en práctica los conocimientos que acabas de aprender creando los elementos HTML de una de las páginas del [Meet & Coffee](#), el cual tienes un apoyo, para este ejercicio, en la plataforma.

¡Comencemos!

- **Paso 1:** en el archivo **index.html** genera la estructura base de HTML. Una forma sencilla de hacer esto es escribir "html:5" y presionar la tecla de tabulación, como sugiere VSC:

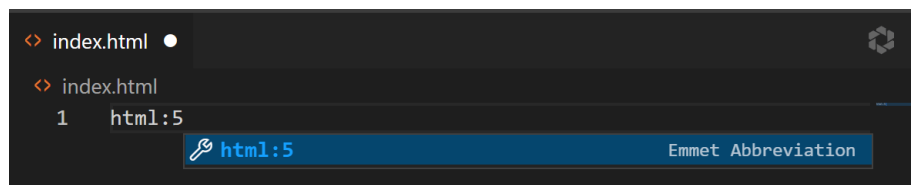


Imagen 10. Autocompletado.
Fuente: Desafío Latam.

Esto generará por defecto la estructura sobre la que irás trabajando en el proyecto:



Imagen 11. Estructura base HTML.
Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 2:** añade un título a la página, para esto, agrega el siguiente código dentro de la etiqueta <head>: <title>Meet & Coffee</title>.

Si recargas la página, verás que aparece el título en la pestaña del navegador.

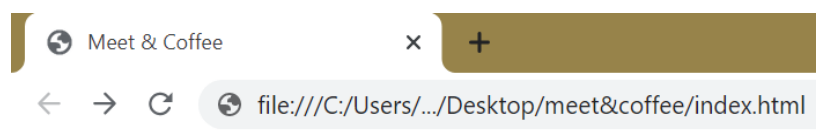


Imagen 12. Título.
Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 3:** Dentro de los documentos de nuestros assets, ubicados en el archivo de apoyo dentro de nuestro material de estudio, se encuentra el png llamado **favicon.png**. Descárgalo y llévalo dentro de la carpeta **assets/img** del proyecto. Llámalo de la siguiente forma:

```
<link rel="shortcut icon" type="image/png"
href="./assets/img/favicon.png"/>
```

Si refrescas la página, podrás observar que se muestra el ícono que agregamos:

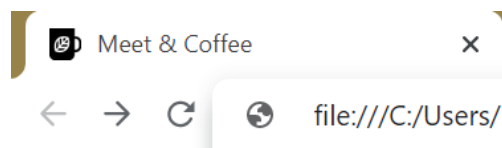


Imagen 13. Favicon.

Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 4:** agrega además otros metadatos relativos a tu proyecto, con la finalidad de que los buscadores interpreten esta información para indexar nuestro contenido, quedando el archivo **index.html** de la siguiente manera:

```
<head>
  <title>Meet & Coffee</title>
  <meta charset="utf-8">
  <link rel="shortcut icon" type="image/png"
href="./assets/img/favicon.png">
  <meta name="author" content="Desafío Latam">
  <meta name="description" content="Comparte tus conocimientos tomando
café">
  <meta name="keywords" content="charlas, eventos, simposios,
tecnología, co-work">
</head>
```

- **Paso 5:** El primer elemento que trabajaremos será el menú, el cual es un compilado de diferentes etiquetas que permitirán la navegación en nuestro sitio web, para esto añade en la etiqueta **<body>** una lista no-ordenada con los 5 ítems que expone la [maqueta final](#) del Meet&Coffee.

```
<body>
  <ul>
    <li>
      <a href="#"></a>
```



```
</li>
<li><a href="#">Ubicación</a></li>
<li><a href="#">Próxima Charla</a></li>
<li><a href="#">Eventos anteriores</a></li>
<li><a href="#">Contacto</a></li>
</ul>
</body>
```

Si te sorprendió el atributo **width** en la etiqueta **img**, no te preocupes, estamos utilizando este atributo para definir el tamaño del elemento, de lo contrario se expondrá con sus dimensiones originales, las cuales son demasiado grandes y dificultarían la visión de nuestro HTML durante su construcción, más adelante aprenderemos mucho más sobre la modificación de tamaños y estilos a elementos.

Como puedes observar, cada elemento **li** tiene una etiqueta de hipervínculo cuyo valor del atributo **href** es un **#**, esto lo hacemos cuando aún no sabemos cómo se llamará la sección a donde será dirigido el usuario al presionar click sobre la opción.

Ahora recarga el navegador para observar que se generó una lista con los elementos mencionados.

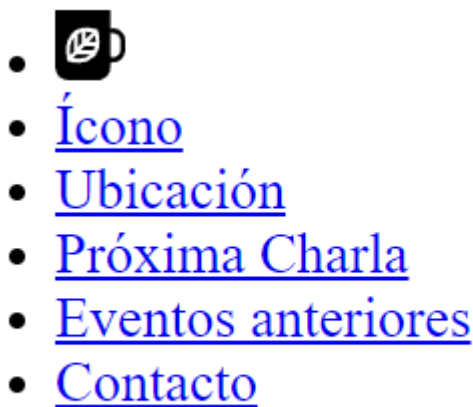


Imagen 14. Menú.

Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 6:** Ahora que tenemos el menú, procedamos con los elementos que contiene el Hero Section de nuestra página.



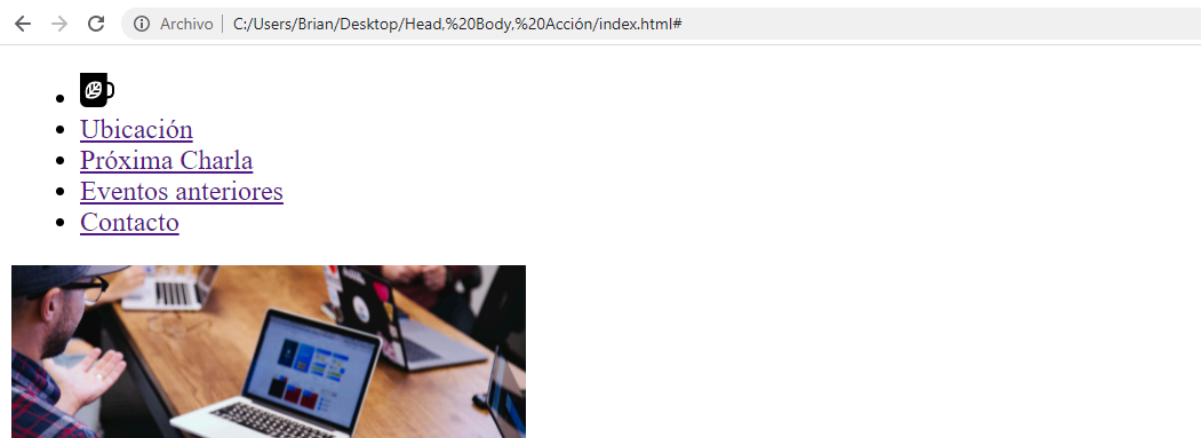
El Hero Section, es una sección comúnmente asignada a la bienvenida del usuario en un sitio web, en donde popularmente se utilizan imágenes y/o textos de gran tamaño que llamen la atención inmediatamente y aporten un valor introductorio.

En este caso utilizaremos la imagen **bg-hero.png**, y 2 encabezados para los dos tipos de tamaños de texto.

```

<h1>Descubre lo último en tecnología bebiendo café</h1>
<h2>Charlas, eventos y simposios sobre tecnología</h2>
```

Ahora guarda el archivo, recarga el navegador y podrás observar lo que se muestra en la siguiente imagen



Descubre lo último en tecnología bebiendo café

Charlas, eventos y simposios sobre tecnología

Imagen 15. Hero Section.
Fuente: Desafío Latam.

- **Paso 7:** A continuación, agreguemos los elementos de la sección con título “¿Dónde nos juntamos?” y la imagen del wework:

```

<h2>¿Dónde nos juntamos?</h2>
<p>
  Todos los martes y viernes, de 19:00 a 22:00 en We Work, Calle Baker
  133, Providencia, Santiago.
</p>
```

Para este punto, ya tendríamos el menú, el hero section y la sección ¿Donde nos juntamos?, así como se muestra en la siguiente imagen.



Todos los martes y viernes, de 19:00 a 22:00 en We Work, Calle Baker 133, Providencia, Santiago.

Imagen 16. Sección ¿Donde nos juntamos?.
Fuente: Desafío Latam.

El resto de las secciones se agregan de la misma manera que lo hemos hecho hasta ahora, a excepción del footer en donde se encuentran iconos que más adelante aprenderemos a integrar a nuestros sitios web.