



Conociendo una unidad en Empieza

- Conoceremos la estructura de una unidad y la diferencia entre sesiones sincrónicas y asincrónicas con sus respectivos recursos para cada tipo de sesión.

INTRODUCCIÓN

Sesiones sincrónicas

Es la sesión donde el docente actúa como facilitador, es decir, se ve mediada por un tercero que explica o profundiza el contenido.

En ella se trabajan contenidos y actividades (ejercicios, demostraciones, etc.) que permitirán desarrollar los aprendizajes declarados en el plan formativo.

Tiene una duración definida y recursos de aprendizaje asociados.



Sesiones asincrónicas

Autoaprendizaje



La sesión asincrónica es de **carácter autónoma**, es decir, el estudiante la realiza de forma individual, utilizando los recursos disponibles en el LMS.

Puede desarrollar actividades evaluativas, así como reforzar, ejercitar, profundizar y/o complementar lo aprendido en la clase sincrónica.

Tipos de recursos

Presentación

Es el recurso base para la ejecución de una clase, establece la secuencia didáctica de la sesión sincrónica, así como el contenido y aprendizajes esperados indicados en el Plan Formativo y Programa Académico. Algunos de los elementos que contiene el recurso son:

- Objetivos de la clase.
- Diagramas.
- Imágenes.
- Códigos.
- Ejercicios paso a paso.
- Entre otros.



Tipos de recursos

Glosarios

Glosario - HTML y CSS

- **Assets:** Los assets almacenan todos aquellos recursos como imágenes, archivos CSS y JavaScripts que serán referenciados o llamados en nuestro documento HTML.
- **CSS:** Hojas de estilo en cascada (*Cascading Style Sheets*), permiten definir propiedades y características de diseño e implementarlas en un documento HTML.
- **Editor de texto:** Herramienta o *software* que permite manipular o escribir código fuente, para luego ser interpretado por un navegador web.
- **Em:** Corresponde a una unidad de medida relativa. Estas medidas, a diferencia de las absolutas, no están completamente definidas, ya que su valor siempre está referenciado respecto a otro valor; en este caso, respecto a la fuente.
- **Favicon:** Es un icono de 16x16 píxeles, que se utiliza para identificar visualmente de forma rápida un sitio web identificándose en las listas de favoritos, historiales, y en las pestañas del navegador.
- **Hipertexto:** Es una estructura no secuencial que permite crear, agregar, enlazar y compartir información de diversas fuentes por medio de enlaces asociativos y redes sociales. (Fuente: [Edured](#))
- **HTML:** Lenguaje de marcas de hipertexto (*HyperText Markup Language*), es un lenguaje estándar para la creación de páginas web. (Fuente: [W3School](#))

Listado de palabras con su respectiva **definición/descripción.**

El estudiante tiene la posibilidad de revisar el glosario previo a la sesión sincrónica de la unidad, con el fin de comprender las temáticas abordadas y así consultar sus dudas durante la sesión.



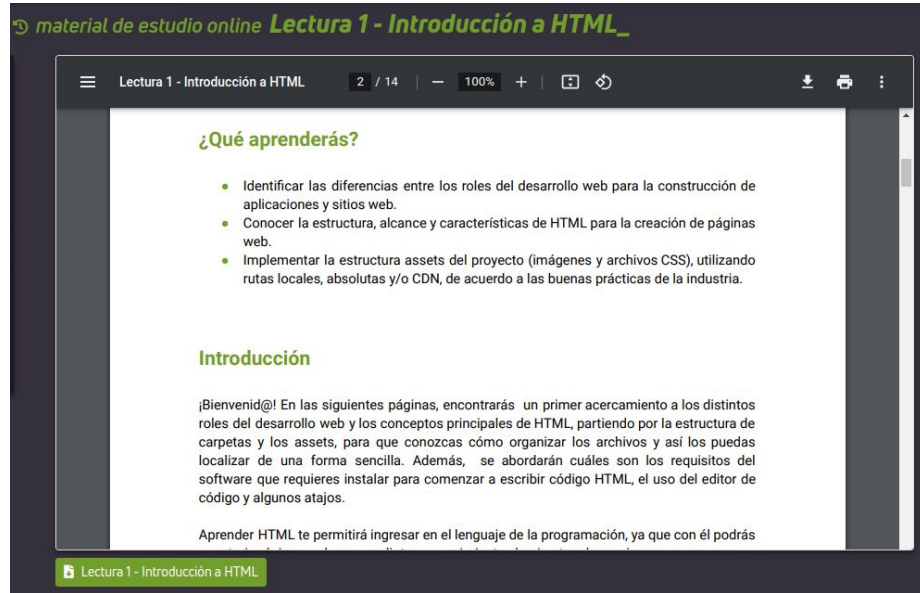
Este recurso se encuentra solo en **algunas unidades.**

Tipos de recursos

Lecturas

Documento que aborda el contenido de acuerdo a las **competencias previamente declaradas en el Plan Formativo**.

Este recurso sirve de reforzamiento para los y las estudiantes, y solo se encuentra disponible en **algunas unidades**.



Tipos de recursos

Guías

El tipo de guía obedece al contenido de la unidad y esta puede ser una de las siguientes:



**Repaso de la
clase**



**Repaso de la clase y
contenido adicional
de profundización**



Ejercicios



**Ejercicios y
contenido adicional
de profundización**

Guías

Repaso de la clase



Este documento contiene el mismo contenido cubierto en la sesión sincrónica con el recurso de aprendizaje **Presentación**, no obstante entrega información relevante para ser repasado de forma asincrónica.

Repaso de la clase y contenido adicional de profundización



Este documento contiene el mismo contenido cubierto en la sesión sincrónica con el recurso de aprendizaje Presentación, y adicionalmente profundiza en temas importantes los cuales serán necesarios para el desarrollo de la evaluación de la unidad.

Guías

Ejercicios



Este documento contiene ejercicios clave para desarrollar las competencias de la unidad, es importante realizarlos a conciencia y pueden ser abordados de forma individual o grupal utilizando el contenido visto en clases.

Ejercicios y contenido adicional de profundización



Este documento contiene ejercicios clave para desarrollar las competencias de la unidad, al igual que el tipo anterior pueden ser abordados de forma individual o grupal utilizando el contenido visto en clases. Adicionalmente dentro del documento se abordan contenidos nuevos que permitirán profundizar los diversos aspectos cubiertos en la clase.

¡Vamos con todo!





*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam