

<i>Carrera</i>	Tecnicatura Superior en Programación	
<i>Asignatura</i>	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN	UNIDAD 3
<i>TP Nro.</i>	Guía de Ejercicios Nro 6	Estructura selectiva / Operadores Relacionales

Ejercicio 1

Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla si es mayor de edad o no.

Ejercicio 2

Escribir un programa que pida al usuario dos números y muestre por pantalla su división. Si el divisor es cero el programa debe mostrar un error.

Ejercicio 3

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es par o impar.

Ejercicio 4

Ingresar un número del 1 al 10 y escribir su correspondiente en letras.

Ejercicio 5

En un almacén se **descuenta** 20% del **precio** al cliente si el valor a pagarse es mayor a **\$200**. Dado un valor de precio, muestre lo que debe **pagar** el cliente.