

## Guía de ejercicios 1

1. Desarrollar un algoritmo para sumar 3 números enteros:
  - 1.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando1.
  - 1.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando2.
  - 1.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en la variable sumando3.
  - 1.4. Calcular y guardar la suma de los tres valores en la variable resultado.
  - 1.5. Mostrar mensaje y valor de resultado.
  
2. Desarrollar un algoritmo para el cálculo de la hipotenusa:
  - 2.1. Importar la librería math para obtener la raíz cuadrada (import math).
  - 2.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar cateto A en A.
  - 2.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar cateto B en B.
  - 2.4. Calcular y guardar hipotenusa en C **"C = math.sqrt( pow(A,2) + pow(B,2) )"** o **"C = math.sqrt(A \*\* 2 + B \*\* 2)"**
  - 2.5. Mostrar mensaje con el resultado de C.
  
3. Desarrollar un algoritmo para calcular la superficie de un cuadrado (base por altura):
  - 3.1. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en base.
  - 3.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en altura.
  - 3.3. Calcular base \* altura y guardar en superficie.
  - 3.4. Mostrar mensaje y valor de superficie.
  
4. Desarrollar un algoritmo para calcular la superficie de un triángulo rectángulo (base por altura dividido dos):
  - 4.1. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en base.
  - 4.2. Mostrar el mensaje de ingreso y guardar en altura.
  - 4.3. Calcular y guardar en superficie.
  - 4.4. Mostrar mensaje y el valor de superficie.

5. Desarrollar un algoritmo para calcular el promedio de 5 valores enteros:
  - 5.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en uno.
  - 5.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en dos.
  - 5.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en tres.
  - 5.4. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cuatro.
  - 5.5. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cinco.
  - 5.6. Calcular el promedio y guardar en promedio.
  - 5.7. Mostrar mensaje y el valor de promedio.
  
6. Desarrollar un algoritmo para mostrar la tabla de multiplicar por 3 desde el 1 al 10 (no pedir ingreso de datos).
  - 6.1. Mostrar mensaje, ej : "1 x 3 = "
  - 6.2. Mostrar resultado de la multiplicación 1 x 3 al lado del igual dejando un espacio.
  - 6.3. Repetir hasta el 10 (usar solo instrucciones conocidas hasta ahora).
  
7. Desarrollar un algoritmo para calcular el promedio de 4 números ingresados por teclado:
  - 7.1. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en uno.
  - 7.2. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en dos.
  - 7.3. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en tres.
  - 7.4. Mostrar mensaje de ingreso y guardar en cuatro.
  - 7.5. Sumar, dividir por cuatro y guardar en una variable resultado.
  - 7.6. Mostrar mensaje de resultado y el valor de resultado.