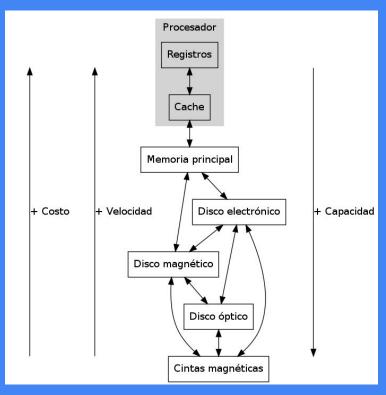
Unidad de procesamiento Funciones del sistema operativo en relación a la unidad de procesamiento

- Inicialización
- Atender las interrupciones y excepciones
- Multiplexación

# Jerarquía de almacenamiento



# Jerarquía de almacenamiento

- Registros
- Interrupciones y excepciones

Nivel	1	2	3	4
Nombre	Registros	Cache	Menoria	Disco
Tamaño	< 1 KB	< 16 MB	< 64 MB	> 100 GB
Tecnología	Multipuerto, CMOS	CMOS SRAM	CMOS DRAM	Magnética
Acceso (NS)	0.25-0.5	0.5-25	80-250	5 000 000
Transferencia	20-100 GB/s	5-10 GB/s	1-5 GB/s	20-150 MB/s
Gestionado por	Compilador	Hardware	Sistema Operativo	Sistema Operativo
Respaldado en	Cache	Memoria	Disco	CD, Cinta

Unidad de procesamiento

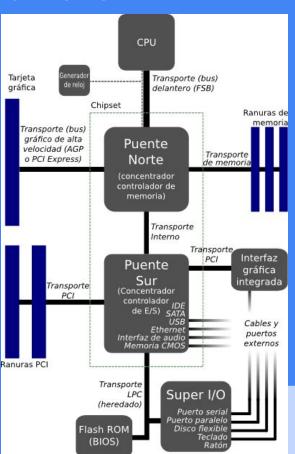


Funciones del sistema operativo en relación a las interrupciones

- Administrar el hardware manejador de las interrupciones.
- Abstraer de las interrupciones.
- Punto de entrada al sistema operativo.
- Atender las excepciones y fallas.

Las terminales Dispositivos de almacenamiento Relojes y temporizadores Canales y puentes

- Contención
- Acceso directo a memoria (DMA)
- Coherencia de cache

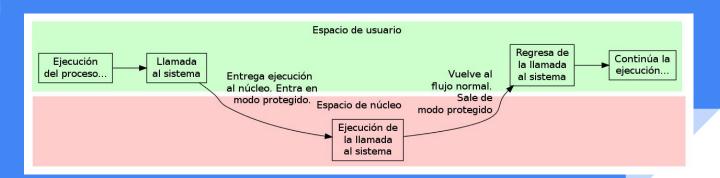


Esquema simplificado del chipset Intel 875 (para el procesador Pentium 4) ilustrando la velocidad de cada uno de los canales.

Salida Tarieta de red Disco duro 1 Disco duro 2 Ethernet Gigabit gráfica Serial ATA AGP 8x (150MB/s) (2.1GB/s) CSA Canal PCI (266MB/s) (132MB/s) AC/97 Socket 478 (1MB/s) Sonido Puente sur Puente norte **FSB** Hublink 1.5 (6.4GB/s) (266MB/s) Procesador **USB 2.0** Controlador de Controlador Pentium 4 DDR400 (60 MBs) de E/S memoria (3.2GB/s 82875P 82801EB doble canal) ATA paralelo (100MB/s) Tarietas de Memoria DVD CD expansión RAM PCI Dispositivos USB

#### Interfaz del sistema operativo: llamadas al sistema

- Control de procesos
- Manipulación de archivos
- Manipulación de dispositivos
- Mantenimiento de la información
- Comunicación
- Protección



Llamadas al sistema operativo, arquitectura y API

Depuración por trazas (trace)

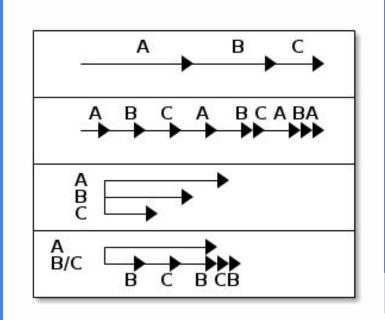
Referencia a los componentes

- Dispositivos de caracteres
- Dispositivos de bloques

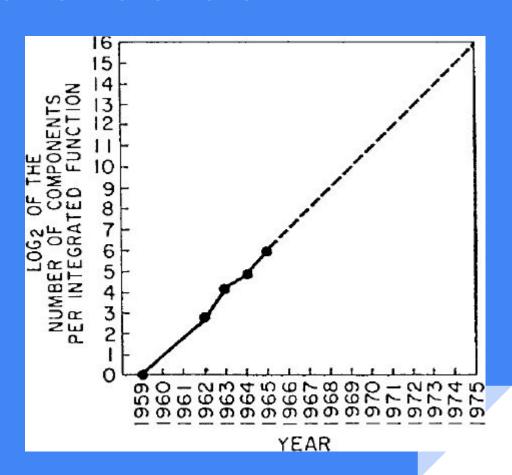
Cuando dos cabezas piensan mejor que una

Multiprocesamiento

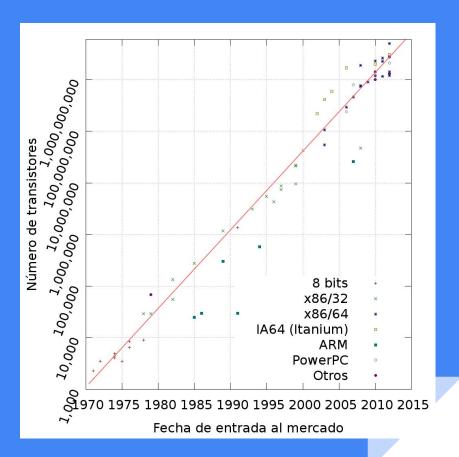
Esquema de la ejecución de tres procesos en un sistema secuencial, multiprogramado, multiprocesado, e híbrido.



La Ley de Moore: figura publicada en el artículo de 1965, prediciendo la miniaturización por 10 años.



La Ley de Moore se sostiene al día de hoy: conteo de transistores por procesador de 1971 al 2012.



# Cuando dos cabezas piensan mejor que una Cómputo distribuido

- Cúmulos (clusters)
- Mallas (grids)
- Cómputo en la nube
  - Servicio Web
  - Software como servicio
  - Plataforma como servicio
  - Infraestructura como servicio

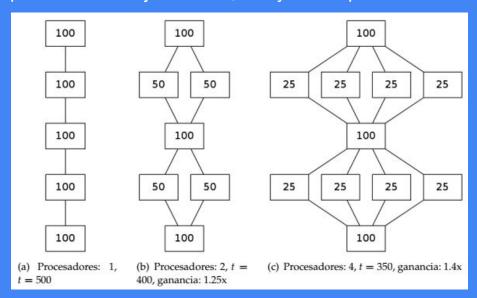
#### Cuando dos cabezas piensan mejor que una

Amdahl y Gustafson: ¿qué esperar del paralelismo?

Ley de Amdahl

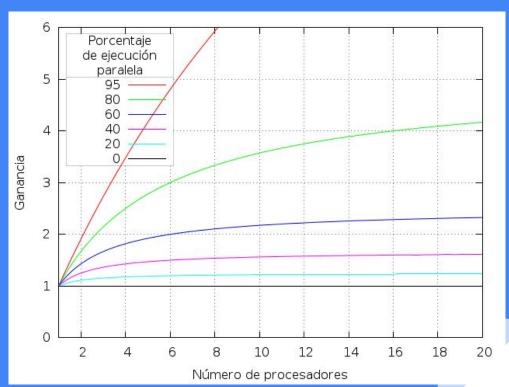
$$g = \frac{T(1)}{T(P)} = \frac{t_s + t_p(1)}{t_s + \frac{t_p(1)}{P}}$$

Ley de Amdahl: ejecución de un programa con 500 unidades de tiempo total de trabajo con uno, dos y cuatro procesadores.



Cuando dos cabezas piensan mejor que una

Ganancia máxima al paralelizar un programa, ilustrando los límites que impone la Ley de Amdahl.



# Fin de la presentación