

Guía de ejercicios 8 - Funciones - Sintaxis por comprensión

Ejercicio 1:

- A partir de una cadena de texto iniciada en el código mostrar la cadena en color azul.
- 2. En el texto quitar los caracteres que no sean letras ni números, mostrar nuevamente el texto en blanco, utilizar la función **Replace** para quitar.
- 3. Convertir el texto en un vector p() de palabras y mostrar todos los elementos y su posición en blanco.
- 4. Encontrar y mostrar el elemento menor, mayor y su posición en el vector p, inicializar menor con el primer elemento del vector y mayor con nada ("").
- 5. Mostrar el vector con formato de texto en color blanco, una palabra al lado de la otra separa por un espacio.
- Mostrar la palabra menor en rojo en cada aparición, contar cuantas apariciones tiene.
- 7. Mostrar la palabra mayor en verde en cada aparición, contar cuantas apariciones tiene.
- 8. Mostrar cuántas palabras menores y cuántas mayores se encontraron.

Ejercicio 2:

- Generar una lista de 30 elementos enteros al azar entre 50 y 250 inclusivos y guardarlos en un vector v1().
- 2. Hacer una copia en un segundo vector v2() con los valores del primero que se encuentren entre 75 y 225.
- 3. Crear una subrutina o procedimiento para mostrar todos los elementos de un vector cualquiera y su posición, llamarla desde el main para mostrar v1 y v2.
- Crear una subrutina para encontrar el mayor, menor y el promedio de un vector cualquiera, llamar desde el main para mostrar los resultados de v1() y v2().

Ejercicio 3:

1. A partir de una cadena de texto texto1 inicializada en el código, convertir en un vector p() de palabras y mostrar.

Programación II Página 1

DR. CARLOS HARIA CARENA MAILABERIA - CÓSCOBA

Instituto Superior Dr. Carlos María Carena Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

- 2. Mostrar el elemento menor (en cantidad de caracteres), mayor (en cantidad de caracteres) y su posición del vector p().
- 3. Concatenar los elementos en una nueva cadena texto2 pero en sentido inverso, es decir donde el primer elemento sea el último elemento de p() y mostrar al finalizar.
- 4. Crear un procedimiento para mostrar el vector p(), llamar desde main.

Ejercicio 4:

- 1. Crear un código para ingresar n valores decimales entre 1 y 100, salir con cero.
- 2. Guardar los valores ingresados en un vector v1() y hacer una copia en un segundo vector v2() con los valores del primero que sean mayor a 50.
- 3. Crear una subrutina o procedimiento para mostrar todos los elementos de un vector cualquiera y su posición, llamarla desde el main para mostrar v1 y v2.
- 4. Crear una subrutina para encontrar el mayor menor y el promedio de un vector cualquiera, llamar desde el main para mostrar los resultados de v1() y v2().

Ejercicio 5:

- 1. Permitir el ingreso de una serie de temperaturas entre -60 y 60.
- 2. Salir con 100.
- 3. Comprobar que el valor esté dentro del rango.
- Añadir cada valor a una lista.
- 5. Al finalizar el ingreso de valores mostrar la lista con valor y posición.
- 6. Obtener la cantidad y el promedio de las lecturas menores a cero grados.
- 7. Obtener la cantidad y el promedio de las lecturas mayores o igual a cero grados.
- 8. Obtener la lectura menor y mayor de la serie.

Ejercicio 6:

- 1. A partir de una cadena de texto (no pueden ser todas mayúsculas) realizar cada punto y mostrar el resultado en pantalla.
- 2. Colocar la palabra en un vector (Split).
- 3. Permitir el ingreso de una palabra para buscar en el vector (no tener en cuenta si está en mayúscula o minúsculas).
- 4. Salir cuando no se ingrese ningún valor (Enter).
- 5. Buscar la palabra en el vector y mostrar si se encontró o no, y su posición en el vector.

Programación II Página 2



Instituto Superior Dr. Carlos María Carena Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

6. Unir el vector en una nueva cadena con la palabra en mayúscula y el resto como está originalmente (Join).

Ejercicio 7:

- 1. Crear una función para las siguientes tareas.
- 2. Recibir como parámetro una lista.
- 3. Mostrar cada elemento y su posición.
- 4. Encontrar el elemento menor y su posición por arriba del valor 50.
- 5. Encontrar el elemento mayor y su posición por debajo del valor 50.
- 6. Llamar a la función desde el main con dos listas diferentes de 30 y 20 valores..

Programación II Página 3