

## Guía de ejercicios Ventanas modales

1. Crea una ventana modal que solicite al usuario su nombre y apellido. Cuando el usuario haga clic en el botón "Aceptar", la ventana debe mostrar un mensaje de bienvenida con el nombre y apellido del usuario.
2. Crea una ventana modal que muestre una lista de opciones al usuario. Cuando el usuario haga clic en una opción, la ventana debe mostrar una descripción de la opción seleccionada.
3. Crea una ventana modal que solicite al usuario su número de teléfono. Cuando el usuario haga clic en el botón "Aceptar", la ventana debe enviar un mensaje de texto al número de teléfono del usuario con un mensaje de bienvenida.
4. Crea una ventana modal que muestre un cuadro de diálogo de advertencia al usuario. Cuando el usuario haga clic en el botón "Aceptar", la ventana debe cerrarse.
5. Crea una ventana modal que muestre un cuadro de diálogo de error al usuario. Cuando el usuario haga clic en el botón "Aceptar", la ventana debe cerrarse y mostrar un mensaje de error.
6. Ventana de Confirmación:  
Crea una aplicación simple que tenga un botón. Al hacer clic en el botón, se debe mostrar una ventana modal de confirmación que pregunte al usuario si está seguro de realizar una acción. El usuario puede hacer clic en "Aceptar" o "Cancelar".
7. Ventana de Entrada:  
Crea una aplicación con un botón. Al hacer clic en el botón, se debe mostrar una ventana modal que solicite al usuario ingresar algún dato, como su nombre. Luego, muestra un mensaje de saludo usando el dato ingresado.
8. Ventana de Selección de Opciones:  
Crea una aplicación que tenga un botón. Al hacer clic en el botón, se debe mostrar una ventana modal que contenga una lista de opciones. El usuario debe seleccionar una de las opciones y luego se debe mostrar un mensaje con la opción seleccionada.
9. Ventana de Registro:  
Crea una ventana principal con campos para el nombre de usuario y la contraseña. Agrega un botón de "Registro" que, al hacer clic, muestre una ventana modal para que el usuario ingrese su dirección de correo electrónico y confirme su contraseña. Luego, muestra un mensaje de confirmación con los datos ingresados.
10. Ventana de Calificación  
Crea una aplicación que simule una encuesta. Agrega un botón para "Calificar" y, al hacer clic, muestra una ventana modal con una escala numérica (por ejemplo, del 1

al 5) para que el usuario califique algo. Luego, muestra un mensaje agradeciendo al usuario por su calificación.