## Taller de programación

Semestre I

Año 2025

Matias Benavides Sandoval 2025102376

Luis Carlos Tinoco Vargas 2025073699

TP#1

9/05/2025

Estatus de la Tarea:

índice

2.	. Justificación de olores de software						
3.	Conclusiones del trabajo						
4.	Bitáco	ora de programador	pag 5.				
5.	Apren	dizajes obtenidos	pag 6.				
	0	Carácter personal					
	0	Carácter técnico					
6.	Valida	ciones estratégicas	pag 7.				
7.	. Reglamento de trabajo						
8.	Agend	das y minutas	pag 8-9.				
	0	Agenda 2025-S1-##					
	0	Minuta 2025-S1-##					
	0	Agenda 2025-S1-##					
	0	Minuta 2025-S1-##					
9.	Estad	ística de tiempos	pag 10.				
	0	Matias					
	0	Luis					

### Enunciado del proyecto:

Para conocer más sobre las instrucciones de esta Tarea programada, vea al archivo TP#1\_NotasEstudiantes\_S12025.pdf, en el que se encuentra todo lo que se evaluara en este trabajo

#### Eliminación de olores:

- **1.**Usar la misma funcion para llamar a la Base de datos en ves de hacerlo para cada funcion por separado (a veces fueron necesarios ciertos cambios dependiendo de la funcion)
- **2.** Generar los html con funciones separadas, para asi no sobrecargar funciones y dejarlas solo para una funcion, en este caso solo generar los html
- **3.** Comentar el codigo para asi despues ser capaz de entenderlo y que los demas tambien lo hagan, ser claros y hacer buenos comentarios.

```
Funcionamiento:

- Agrega estudiantes a la base de datos en un archivo CSV.

- Genera datos aleatorios o utiliza datos de un archivo de texto para los estudiantes.
Entradas:

- writer: objeto csv.writer para escribir en el archivo CSV.

- lineas: lista de líneas del archivo de texto con datos de estudiantes.

- cantidad: int, cantidad de estudiantes a agregar.

- annol: int, año inicial para generar el carné.

- anno2: int, año final para generar el carné.

- n1, n2, n3: int, pesos de las evaluaciones.
Salidas:

- Escribe los datos de los estudiantes en el archivo CSV.
```

- - Función:
     Genera reporte HTMB
    Responsabilidad:
    Sons generoción de HTMB
     sentimines: lista de tuplas procesadas
     estatisticas: tupla con estadísticas
    Solidos:
     estadisticas: tupla con estadísticas
    solidos:
     funciones de lestadisticas: estadisticas
    solidos:
     funciones de lestadisticas: estadisticas
    solidos:
     funciones de lestadisticas: estadisticas
    solidos:
     funciones de lestadisticas de lestados de lestadisticas
     funciones de lestadisticas de lestados de lestados
     funciones de lestadisticas de lestados de lestados de lestadisticas
     funciones de lestadisticas de lestadisticas de lestadisticas
     funciones de lestadisticas de les de les de lestadisticas de les de les
- **4.** Eliminar codigo que no se use, o que haya sido usado solo para pruebas especificas pero que ya no sirven, borrarlo para que asi, no dificulte la comprension del codigo.
- **5.** Eliminar el uso de cosas muy complejas pero innecesarias que solo hacen mas dificil la lectura y comprension del codigo.

### Conclusiones del trabajo:

Al finalizar este trabajo (TP), hemos podido, evaluar nuestro nivel a la hora de hacer un programa, hemos aprendido sobre el uso del HTML, el css, el XML, la creación de una base de datos, y el uso de diversas librerías y herramientas para poder lograr el trabajo.

Hemos aprendido sobre buenas practicas del software, la eliminación de olores de software, el uso de funciones con responsabilidad única, el uso, creación y modificación de archivos, html, csv, y xml.

También sobre como se trabaja en proyectos, tanto para los siguientes proyectos (independientemente del curso), como para un futuro laboral, también sobre las habilidades blandas y su utilidad, y el como podemos mejorar cada uno de nosotros en diversos aspectos, como la organización, el buen uso del tiempo, la responsabilidad, y eficiencia y eficacia a la hora de trabajar en esta clase de proyectos.

Además, pudimos detectar nuestras debilidades, y nuestras fortalezas, como también comprender el no acaparar mucho y también dejar al compañero trabajar, y pedir ayuda, como también el buscar información, soluciones y métodos, de diversas fuentes para lograr la culminación del trabajo.

Y con todo esto, ser un poco mejor programadores, para los siguientes desafíos.

# Tecnológico de Costa Rica IC-1803 Taller de Programación Bitácora de programador

	Día que descubre el		Día de		Tiempo transcurrido
	problema	Descripción del problema	solución	Descripción de la solución.	en horas
				Abrir la tarea programada desde el archivo unico	
		El programa no encontraba		para ella y asi el programa solo vera lo de esa	
1	3/5/2025	los archivos	3/5/2025	carpeta	2 horas
		En la base de datos, los		Habia un error de logica que no pegaba un nombre	
		datos no aparecian por mas		tras otro si no que los remplazaba, habia que	
2	3/5/2025	de no dar error	3/5/2025	cambiar eso y ya	1 hora
				Habia un problema en el cual al crear un archivo no	
		No creaba los tres archivos		le cambie el nombre por loo cual creaba los 3 igual	
		de los que se aplazaban,		y los sobreescribia, solo era crear tres pro aparete y	
3	4/5/2025	solo uno	4/5/2025	cambiar el nombre por aparte	1 hora
				Habia un problema con el nombre de algunas	
		Cuando aparecia un error,		funciones y se estaban llamando entre ellas sin	
		las funciones no se dejaban		parar, con cambiar el nombre de algunas y mejorar	
4	4/5/2025	de llamar a si mismas	4/5/2025	los returns se arreglo	
				Un error con el como identificaba posiciones de las	
				notas en la base de datos hacia que no le pusiera el	
		El XML, no mostraba Iso		estado a ningun estudientes, puse un formato fijo y	
5	4/5/2025	datos correctos	4/5/2025	agarraba el ultimo se arreglo	1 hora
_					
6					
7					

#### **Aprendizajes obtenidos:**

Carácter personal:

- 1. Buen uso del tiempo, organización, un calendario y notas.
- 2. Investigación y todo lo que refiera con la búsqueda de información tanto en internet como en otras personas.
- 3. El como ser mas productivo y poder hacer cosas en menos tiempo, por la falta de distractores externos.
- 4. Como sacar provecho (a veces funcional otras no tanto) a una parte mas creativa en la solución de problemas.

5.

6.

7.

8.

#### Carácter técnico

- 1. Uso de HTML y CSS del cual desconocía casi por completo, pero del cual tuve que aprender.
- 2. Uso de librerías, para diferentes funciones como el crear el PDF, o las propias ER.
- 3. El cómo se crean bases de datos en .csv, sus funcionalidades, y posibles utilidades de estas en un proyecto mas profesional.
- 4. Usar y hacer cosas en XML, algo que del todo desconocía y tuve que aprender como usar.

5.

6.

7.

8.

### Validaciones estratégicas:

```
A representation and calculations of the process of the contraction of
```

Ayuda al código que crea la base de datos, a no poder recibir valores incorrectos y que luego podrían generar problemas.

```
def obtenerCurvaAux(porcentaje):

"""

Funcionamiento:

- Valida que el porcentaje esté en el rango correcto
Entradas:

- porcentaje: float, valor a validar
Salidas:

- float: porcentaje si es válido

- None: si el porcentaje está fuera de rango
"""

if 0 <= porcentaje <= 100:

return porcentaje
print("El porcentaje debe estar entre 0 y 100")
return None
```

Evitar que se puedan meter datos erróneos en el HTML de la curva para que así pueda hacerlo correctamente

```
try:
| with open(nombreArchivo, 'r', encoding='utf-8') as archivo:
| return list(csv.reader(archivo))
| except fileNotFoundError:
| print("\nerror: El archivo '{nombreArchivo}' no fue encontrado.")
| return false
| if Csv is False:
| print("No se pudo leer el archivo CSV.")
```

En los casos en los cuales por alguna razón no pueda encontrar el archivo

O en los casos que no lo pueda leer por algún error

## Reglamento de trabajo:

- -Hacer las cosas, bajo los marcos del tiempo establecidos (Todo lo que sea posible y si no tener una razón).
- -Tener al día al compañero sobre como va el avance del trabajo y sobre cuanto le falta y correcciones que ha hecho.
- -Asumir las responsabilidades repartidas de manera equitativa y respetar el trabajo del compañero (Si lo hace uno que el otro no se ponga a hacerlo por que sí).
- -Mantener el orden el código y a la hora de unir los códigos, no hacer grandes cambios sin estar de acuerdo y preguntar.
- -Respetarnos entre nosotros en todo momento.

# Agendas y minutas:

# Agenda 2025-S1-##

Fecha: 28-	-4-2025		Hora de Inicio: 7:00pm	Hora Final: 8:00pm							
Lugar de reunión: Virtual											
Invitados a la reunión: Matias Benavides y Luis Tinoco											
Tiempo	Tema	Responsable	Requiere llevar	Logro Esperado							
15min	Lectura de la TP	Luis	La tarea programada	Lograr comprender completamente que es lo que se debe de hacer para la realización de la tarea							
20min	División de tareas	Matias	Un esquema para dividir los ejercicios de la Tarea	Lograr estar de acuerdo sobre el cómo se dividirá las tareas							
10min	Fuentes de información	Luis	Información (métodos), para lograr hacer la tarea	Tener suficiente información para realizar la tarea							
15min	Planes para la documentación	Matias	Un plan para rellenar los documentos	Terminar que hacer la idea de la documentación de la Tarea Programada							

# Minuta 2025-S1-##

Fecha:1-5-2025		Hora de Inicio: 7:00pm Hora Final: 8:00pm									
Lugar de reunión: Virtual											
Asistentes a la reunión:	Matias Benavides	Hora de llegada: 7:00pm									
Luis Tinoco											
Ausentes en la reunión:		Justificación:									
Tema	Fecha límite de cumplimiento	Acuerdos	Responsable								
Planes para la documentación	3-5-2025	Terminar el planeamiento de la documentación	Matias								
División de tareas	3-5-2025	Haber dividido justamente las tareas	Luis								
Fuentes de información	5-5-2045	Haber recopilado, la suficiente información, para realizar la tarea	Matias								
Realizar lógica de la TP	6-5-2025	Tener un plan para la lógica de la TP									

# Agenda 2025-S1-##

Fecha: 4-5	-2025		Hora de Inicio: 6:30pm	Hora Final: 7:15pm							
Lugar de reunión: Virtual											
Invitados a	a la reunión: Matias Bena	vides y Luis Tinoco									
Tiempo	Tema	Responsable	Requiere llevar	Logro Esperado							
20min	Avances de la TP	Luis y Matias	Sus respectivos avances de la tarea programada.	Tener ya un avance considerable en las diferentes partes del proyecto.							
15min	División de las próximas tareas	Matias y Luis	Las partes que siguen que quiera hacer cada uno.	Llegar a un acuerdo sobre que va a ser lo siguiente que va a hacer cada uno.							
15min	revisión y ayuda de errores	Luis y Matias	Los errores que se ha encontrado y no ah podido solucionar	Ayudarnos entre nosotros para poder solventar estos errores							

# Minuta 2025-S1-##

Fecha:6-5-2025		Hora de Inicio: 6:30pm Hora Final: 7:15pm									
Lugar de reunión: Virtual											
Asistentes a la reunión: Luis Tinoco	Matias Benavides	Hora de llegada: 6:30pm									
Ausentes en la reunión:		Justificación:									
Tema	Fecha límite de cumplimiento	Acuerdos	Responsable								
Terminar por completo los primeros avances	5-5-2025	Terminar todo el código por separado cada uno.  Matias y Luis									
Terminar las ultimas tareas que fueron asignadas	7-5-2025	Terminar lo que queda del proyecto y unir todo.	Luis y Matias								
Corregir todos los errores que se encontraron	6-5-2045	Haber corregido todos los errores y tener el proyecto prácticamente listo	Matias y Luis								

## Cronograma:

Escuela de Computación
Nombre de la asignación: Tarea programada
Fecha de Inicio:
22/4/2025
Fecha Final:
9/5/2025
Recursos Técnicos: Matias (M),
Luis (L)

	Semana 1				Semana 2							Semana 3									
Tarea a Realizar	LunesX	MartesX	MiércolesX	JuevesX	ViernesX	SábadoX	DomingoX	LunesX	MartesX	MiércolesX	JuevesX	ViernesX	SábadoX	DomingoX	LunesX	MartesX	MiércolesX	JuevesX	ViernesX	SábadoX	DomingoX
Retos 1,3, 4, 6,																					
8										M	M	M		M	M						
Retos 2,5, 7, 9,																					
10																					
Documentacion																Ambos	Ambos				
Unificaico del																					
codigo								_								Ambos	Ambos				
Correcion de																					
Errores														Ambos	Ambos	Ambos	Ambos	Ambos			
Macro																					

# Estadística de tiempos:

Matias: Luis:

Actividad Realizada	Horas	Actividad Realizada	Horas
Análisis de requerimientos	1 hora	Análisis de requerimientos	1 hora
Reto1	4 horas	Registrar estudiante	2 horas
Reto3	3 horas	Lógica de la función	1.30 horas
Reto4	2 horas	Reto 7	3 horas
Reto6	2 horas	Reto 9	2 horas
Reto8	2 horas	Reto 10 y 11	3 horas
Documentación del Código	2 horas	Arreglar errores de los retos	2.30 horas
Elaboración de documentación del proyecto	1 hora	Unificación de códigos	1 hora
Investigación de métodos para hacer los proyectos	2 horas	Errores de código unificado	2 horas
Total	19 horas	Total	17 horas