

Video9 (1)

Diagramas de nodos

Conceptos Principales

1. a
2. b
3. c

Notas

1. Diagramas de nodos:

- Son representaciones gráficas de **estructuras de datos**.
- Cada **nodo** representa un **bloque de memoria**.
 - Se puede dibujar como **cuadrado o círculo**.
 - Contiene uno o más **campos** (por ejemplo, datos y punteros).

2. Punteros en los nodos:

- Se representan con **flechas** que apuntan a otras direcciones de memoria.
- Ejemplo: Un nodo con un campo puntero que apunta a otro nodo.
 - Dirección de memoria interna: **0xEFE**.
 - Esto indica que el puntero apunta a la dirección de otro nodo.

3. Direcciones de memoria y **null**:

- Un puntero vacío apunta a **0x00** o **NULL**.
- Permite representar que un campo puntero no está apuntando a ningún nodo.

4. Distinción entre punteros internos y externos:

- **Interno**: el puntero está dentro de un nodo (memoria heap).
- **Externo**: el puntero está fuera de los nodos (memoria pila), por ejemplo, un puntero que sigue el nodo actual en una función.
- Importante: la memoria de pila se libera cuando la función termina.

5. Aplicación:

- Estos diagramas ayudan a visualizar cómo se **mueven y transforman los datos** en algoritmos.
- Sirven como soporte para **tipos de datos abstractos** como listas enlazadas, árboles, colas, etc.