



Evolución del Mercado de Videojuegos



Análisis de ventas por región, género y compañía (1980–2020)



Matias Batalla

Comisión 67365

Data Analytics

CoderHouse

Navega por las
pestañas

Glosario

Ventas de videojuegos

Análisis de
videojuegos

Ventas por empresa

Mercado de
videojuegos

Última actualización
23/05/2025



Glosario técnico y funcional del análisis de ventas de videojuegos

En esta solapa se presentan los términos clave utilizados en el desarrollo del tablero interactivo. El objetivo es facilitar la comprensión del análisis realizado, brindando definiciones funcionales y contextuales, tanto de conceptos técnicos como de elementos específicos del modelo de datos.

Glosario

- Plataforma: Sistema o consola donde se lanza el videojuego (ej. Xbox, PS, PC).
- Ventas: Cantidad de copias o ingresos generados por videojuego.
- Género: Categoría del juego (acción, deportes, etc.).
- Región: Zona geográfica de análisis de ventas.
- Compañía: Empresa desarrolladora o publicadora.





Ventas por región - Evolución histórica del mercado mundial

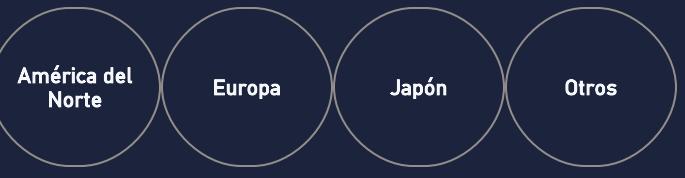
► Análisis histórico y comparativo entre plataformas (1980–2020)

💰 Total de ventas globales

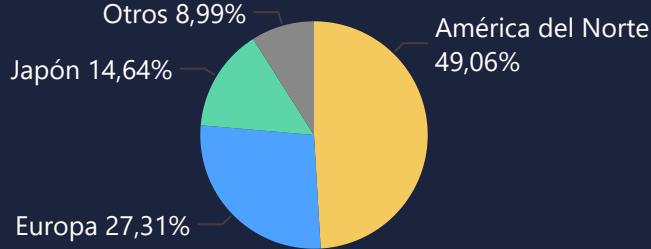
\$8.843

Elegir región que se quiera comparar

🌐 Región 1



📊 Distribución del mercado global (%)



🌐 Mapa Ventas Totales



🌐 Región 2

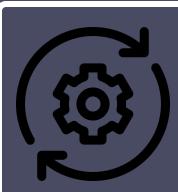


💰 Ventas de región 1

\$0

💰 Ventas de región 2

\$0



📊 Ventas totales por región



Ranking global de videojuegos



Plataforma

Todas

Juego

Todas

Año

1980

2020

🏆 juego más vendido
Wii Sports

💰 Total de ventas globales
\$8.843

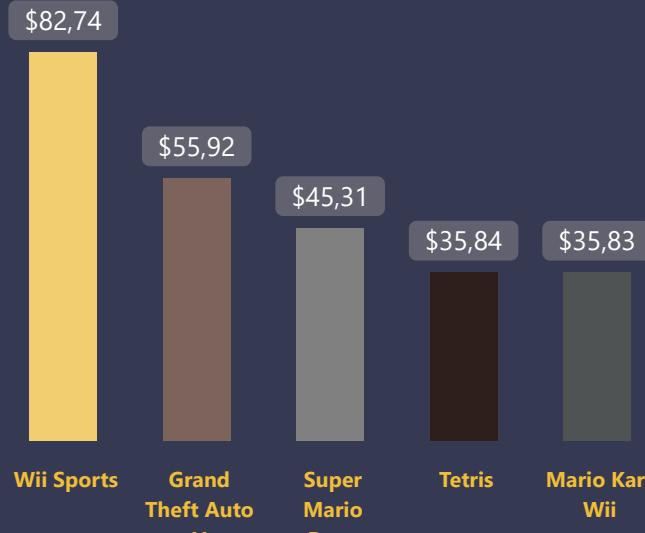
🎮 Plataforma más vendida
PS2

🧬 Género top
Action

💰 Ventas plataformas top 1
\$1.236

💰 Ventas del género top 1
\$1.727

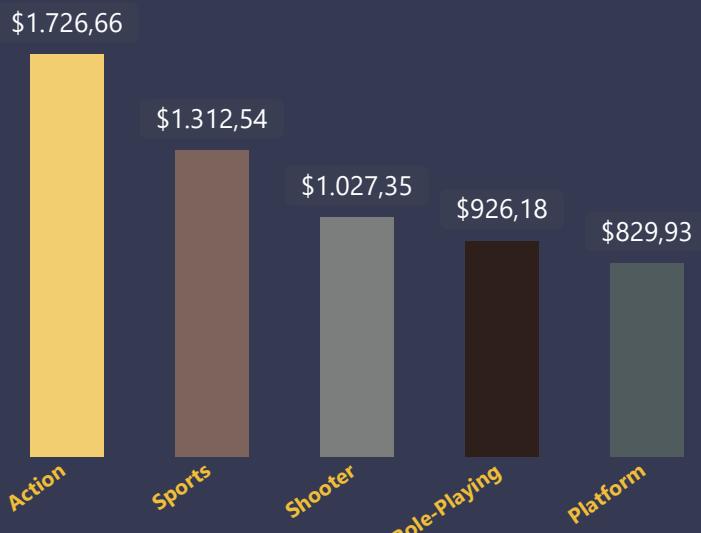
📊 Ventas Totales por Nombre



📊 Ventas Totales por Plataforma



📊 Ventas Totales por Género



Inicio

Glosario

Ventas de videojuegos

Análisis de videojuegos

Ventas por empresa

Mercado de videojuegos



Análisis de empresas

► Desempeño, regiones y evolución histórica



Compañía

Todas

Año

1980

2020

>Total de ventas globales

\$8.842,5



Cantidad de videojuegos publicados

16327

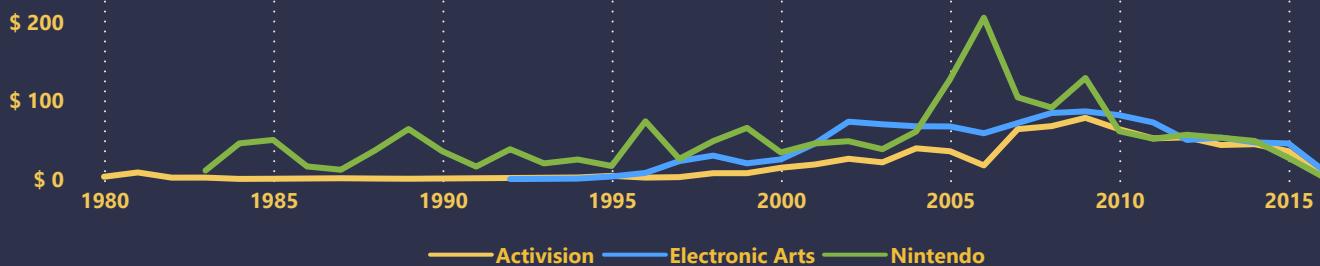
Último año que la empresa publicó

27/11/2020

Videojuego más vendido
Wii Sports

Empresa con mayor venta
Nintendo

Ventas top empresas



Ciudad de origen de la empresa



Inicio

Glosario

Ventas de videojuegos

Análisis de videojuegos

Ventas por empresa

Mercado de videojuegos

Tendencia histórica y evolución del mercado de

► Evolución de las ventas de videojuegos entre 1980 y 2020, destacando géneros, plataformas y títulos clave



>Total de ventas globales
\$8,8 mil

Año de mayor venta
2008

Ventas por videojuego



Ventas del mayor año
\$ 43,49

Juego mas vendido
Wii Sports

Plataforma con mas ventas
PS2



- Inicio
- Glosario
- Ventas de videojuegos
- Análisis de videojuegos
- Ventas por empresa
- Mercado de videojuegos