Temario:

1. Introducción a javascript.
   1. Breve introducción al lenguaje. (interpretado, single thread, llamadas no bloqueantes).
   2. Gramática.
      1. Tipos.
      2. Operadores. && y ||
      3. Chequeos por verdadero y falso.
   3. Objetos.
      1. Declaración y creación de objetos.
      2. Métodos.
      3. Notación de array en objetos.
   4. Funciones.
      1. Declaración.
      2. Contexto.
      3. Funciones como calbacks.
   5. Arrays.
      1. Funciones con arrays.
   6. Operaciones complejas con objetos y funciones.
      1. Getters/Setters.
      2. Métodos y propiedades de las funciones.
      3. Herencia.
      4. Prototipos.
   7. Promises.
   8. Buenas prácticas.
      1. Módulos.
      2. Variables globales.
      3. Interfaces simples.
   9. Manipulación del DOM e introducción a JQuery.
2. Angular.
   1. Introducción a angular.
   2. Declaración de Módulos.
   3. Controladores.
   4. Directivas.
   5. Providers.
   6. Servicios y directivas de angular.
   7. Configuración de módulos y función run.
   8. Buenas prácticas de angular.
   9. Creación de una app de ejemplo.
3. NodeJs
   1. Introducción a NodeJs.
   2. Npm.
   3. Gulp o grunt.
   4. Creación de un servidor node.
   5. Introducción a Express.
   6. Introducción a SailsJs.