# PROGRAMACIÓN II

## Trabajo Práctico 2: Programación Estructurada

#### Caso Práctico

Desarrollar los siguientes ejercicios en Java utilizando el paradigma de programación estructurada. Agrupados según el tipo de estructuras o conceptos aplicados:

#### **Estructuras Condicionales:**

1. Verificación de Año Bisiesto.

Escribe un programa en Java que solicite al usuario un año y determine si es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4, pero no por 100, salvo que sea divisible por 400.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese un año: 2024 El año 2024 es bisiesto. Ingrese un año: 1900

El año 1900 no es bisiesto.

```
EJ1
Ingrese un a o:
2024
El a o 2024 es bisiesto.

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ proyecto_netbeans ---
EJ1
Ingrese un a o:
2024
El a o 2024 es bisiesto.

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ proyecto_netbeans ---
EJ1
Ingrese un a o:
1900
El a o 1900 no es bisiesto.
```

2. Determinar el Mayor de Tres Números.

Escribe un programa en Java que pida al usuario tres números enteros y determine cuál es el mayor.

Ejemplo de entrada/salida: Ingrese el primer número: 8 Ingrese el segundo número: 12 Ingrese el tercer número: 5

El mayor es: 12

```
EJ2
Ingrese el primer nômero:

Ingrese el segundo nômero:

Ingrese el tercer nômero:

Ingrese el tercer nômero:
```

#### 3. Clasificación de Edad.

Escribe un programa en Java que solicite al usuario su edad y clasifique su etapa de vida según la siguiente tabla:

Menor de 12 años: "Niño"

Entre 12 y 17 años: "Adolescente"

Entre 18 y 59 años: "Adulto" 60 años o más: "Adulto mayor" Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese su edad: 25 Eres un Adulto. Ingrese su edad: 10

Eres un Niño.

```
EJ3
Ingrese su edad:
25
- Usted es un ADULTO. 

EJ3
Ingrese su edad:
10
Usted es un NI�O.
```

## 4. Calculadora de Descuento según categoría.

Escribe un programa que solicite al usuario el precio de un producto y su categoría (A, B o C).

Luego, aplique los siguientes descuentos:

Categoría A: 10% de descuento Categoría B: 15% de descuento Categoría C: 20% de descuento

El programa debe mostrar el precio original, el descuento aplicado y el precio final

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el precio del producto: 1000

Ingrese la categoría del producto (A, B o C): B

Descuento aplicado: 15%

Precio final: 850.0

Boyer Rodríguez Matías Ruben
DNI 43.901.799
matiasboyer7@gmail.com
https://github.com/MatiasBoyer/tupad\_progra2/tree/main/TP2

EJ4
Ingrese el precio del producto: 1000
Ingrese la categor a del producto (A/B/C): B
Precio original: 1000.0
Descuento aplicado: 15
Precio final: 850.0

Boyer Rodríguez Matías Ruben DNI 43.901.799 matiasboyer7@gmail.com https://github.com/MatiasBoyer/tupad\_progra2/tree/main/TP2

### Estructuras de Repetición:

5. Suma de Números Pares (while).

Escribe un programa que solicite números al usuario y sume solo los números pares. El ciclo debe continuar hasta que el usuario ingrese el número 0, momento en el que se debe mostrar la suma total de los pares ingresados.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese un número (0 para terminar): 4 Ingrese un número (0 para terminar): 7 Ingrese un número (0 para terminar): 2 Ingrese un número (0 para terminar): 0

La suma de los números pares es: 6

```
Ejecutando el ejercicio 5

Ingrese un nomero (0 para terminar): 4

Ingrese un nomero (0 para terminar): 7

Ingrese un nomero (0 para terminar): 2

Ingrese un nomero (0 para terminar): 0

La suma de los nomeros pares es: 6
```

6. Contador de Positivos, Negativos y Ceros (for).

Escribe un programa que pida al usuario ingresar 10 números enteros y cuente cuántos son positivos, negativos y cuántos son ceros.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el número 1: -5

Ingrese el número 2: 3

Ingrese el número 3:0

Ingrese el número 4: -1

Ingrese el número 5: 6

Ingrese el número 6: 0

Ingrese el número 7: 9

Ingrese el número 8: -3

Ingrese el número 9: 4

Ingrese el número 10: -8

Resultados: Positivos: 4 Negativos: 4

Ceros: 2

```
Ingrese 10 n@meros
Ingrese el n@mero 1: -5
Ingrese el n@mero 2: 3
Ingrese el n@mero 3: 0
Ingrese el n@mero 3: 0
Ingrese el n@mero 6: -1
Ingrese el n@mero 6: 0
Ingrese el n@mero 6: 0
Ingrese el n@mero 8: -3
Ingrese el n@mero 8: -3
Ingrese el n@mero 9: 4
Ingrese el n@mero 10: -8
Resultados:
Positivos: 4
Negativos: 4
```

## 7. Validación de Nota entre 0 y 10 (do-while).

Escribe un programa que solicite al usuario una nota entre 0 y 10. Si el usuario ingresa un número fuera de este rango, debe seguir pidiéndole la nota hasta que ingrese un valor válido.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese una nota (0-10): 15

Error: Nota inválida. Ingrese una nota entre 0 y 10.

Ingrese una nota (0-10): -2

Error: Nota inválida. Ingrese una nota entre 0 y 10.

Ingrese una nota (0-10): 8

Nota guardada correctamente.

```
Ejecutando el ejercicio 7
Ingrese una nota (0-10): 15
Error: Nota inv�lida. Ingrese una nota entre 0 y 10. I
Ingrese una nota (0-10): -2
Error: Nota inv�lida. Ingrese una nota entre 0 y 10.
Ingrese una nota (0-10): 8
Nota guardada correctamente.
```

#### **Funciones:**

8. Cálculo del Precio Final con impuesto y descuento.

Crea un método calcularPrecioFinal(double impuesto, double descuento) que calcule el precio final de un producto en un e-commerce. La fórmula es:

PrecioFinal = PrecioBase + (PrecioBase×Impuesto) – (PrecioBase×Descuento)

Desde main(), solicita el precio base del producto, el porcentaje de impuesto y el porcentaje de descuento, llama al método y muestra el precio final.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el precio base del producto: 100

Ingrese el impuesto en porcentaje (Ejemplo: 10 para 10%): 10 Ingrese el descuento en porcentaje (Ejemplo: 5 para 5%): 5

El precio final del producto es: 105.0

```
public static double calcularPrecioFinal(double preciobase, double impuesto, double descuento) {
    return preciobase + (preciobase * (impuesto/100)) - (preciobase * (descuento/100));
}
```

```
Ejecutando el ejercicio 8

Ingrese el precio base del producto: 100

Ingrese el impuesto en porcentaje (Ej 10 para 10%): 10

Ingrese el descuento en porcentaje (Ej 10 para 10%): 5

El precio final del producto es: 105.0
```

- 9. Composición de funciones para calcular costo de envío y total de compra.
- a. calcularCostoEnvio(double peso, String zona): Calcula el costo de envío basado en la zona de envío (Nacional o Internacional) y el peso del paquete.

Nacional: \$5 por kg

Internacional: \$10 por kg

```
public static double calcularCostoEnvio(double peso, String zona) {
   if (zona.equals("Nacional")) return peso * 5.0;
   else if (zona.equals("Internacional")) return peso * 10.0;
   else {
      System.out.println("No existe la zona. Calculando costo de envio a $10 x kg");
      return peso * 10.0;
   }
}
```

b. calcularTotalCompra(double precioProducto, double costoEnvio): Usa calcularCostoEnvio para sumar el costo del producto con el costo de envío.

```
public static double calcularTotalCompra(double precioProducto, double costoEnvio) {
    return precioProducto + costoEnvio;
}
```

Desde main(), solicita el peso del paquete, la zona de envío y el precio del producto. Luego, muestra el total a pagar.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el precio del producto: 50 Ingrese el peso del paquete en kg: 2

Ingrese la zona de envío (Nacional/Internacional): Nacional

El costo de envío es: 10.0 El total a pagar es: 60.0

```
Ejecutando el ejercicio 9

Ingrese el precio del producto: 50

Ingrese el peso del paquete en kg: 2

Ingrese la zona de envio (Nacional/Internacional): Nacional

El costo de env

o es: 10.0

- El total a pagar es: 60.0
```

10. Actualización de stock a partir de venta y recepción de productos. Crea un método actualizarStock(int stockActual, int cantidadVendida, int cantidadRecibida), que calcule el nuevo stock después de una venta y recepción de productos:

NuevoStock = StockActual – CantidadVendida + CantidadRecibida NuevoStock = CantidadVendida + CantidadRecibida

```
public static int actualizarStock(int stockActual, int cantidadVendida, int cantidadRecibida) {
    return stockActual - cantidadVendida + cantidadRecibida;
}
```

Desde main(), solicita al usuario el stock actual, la cantidad vendida y la cantidad recibida, y muestra el stock actualizado.

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el stock actual del producto: 50

Ingrese la cantidad vendida: 20 Ingrese la cantidad recibida: 30 El nuevo stock del producto es: 60

```
Ejecutando el ejercicio 10 L
Ingrese el stock actual del producto: 50
Ingrese la cantidad vendida: 20
Ingrese la cantidad recibida: 30
El nuevo stock del producto es: 60
```

11. Cálculo de descuento especial usando variable global.

Declara una variable global descuentoEspecial: = 0.10. Luego, crea un método calcularDescuentoEspecial(double precio) que use la variable global para calcular el descuento especial del 10%.

Dentro del método, declara una variable local descuentoAplicado, almacena el valor del descuento y muestra el precio final con descuento.

```
static final double descuentoEspecial = 0.10;
public static double calcularDescuentoEspecial(double precio) {
    double descuentoAplicado = precio * descuentoEspecial;
    return descuentoAplicado;
}
```

Ejemplo de entrada/salida:

Ingrese el precio del producto: 200 El descuento especial aplicado es: 20.0 El precio final con descuento es: 180.0

```
Ejecutando-el ejercicio 11
Ingrese el precio del producto: 200
El descuento especial aplicado es: 20.0
El precio final con descuento es: 180.0
```

Boyer Rodríguez Matías Ruben
DNI 43.901.799
matiasboyer7@gmail.com
https://github.com/MatiasBoyer/tupad progra2/tree/main/TP2

## Arrays y Recursividad:

12. Modificación de un array de precios y visualización de resultados.

Crea un programa que:

- a. Declare e inicialice un array con los precios de algunos productos.
- b. Muestre los valores originales de los precios.
- c. Modifique el precio de un producto específico.
- d. Muestre los valores modificados.

Salida esperada:

Precios originales:

Precio: \$199.99

Precio: \$299.5

Precio: \$149.75

Precio: \$399.0

Precio: \$89.99

Precios modificados:

Precio: \$199.99

Precio: \$299.5

Precio: \$129.99

Precio: \$399.0

Precio: \$89.99

```
Ejecutando el ejercicio 12
Precios originales:
Precio: $199.99
Precio: $299.5
Precio: $149.75
Precio: $399.0
Precio: $89.99
Precios modificados:
Precio: $199.99
Precio: $299.5
Precio: $129.99
Precio: $399.0
Precio: $399.0
```

13. Impresión recursiva de arrays antes y después de modificar un elemento.

Crea un programa que:

- a. Declare e inicialice un array con los precios de algunos productos.
- b. Use una función recursiva para mostrar los precios originales.
- c. Modifique el precio de un producto específico.
- d. Use otra función recursiva para mostrar los valores modificados.

Salida esperada:

Precios originales:

Precio: \$199.99

Precio: \$299.5

Precio: \$149.75

Precio: \$399.0

Precio: \$89.99

Precios modificados:

Precio: \$199.99

Precio: \$299.5

Precio: \$129.99

Precio: \$399.0

Precio: \$89.99

```
public static void ImprimirPreciosRecursivo(int idx, double[] arr)
{
    if(idx >= arr.length) return;
    System.out.println("Precio: $" + arr[idx]);
    ImprimirPreciosRecursivo(idx + 1, arr);
}
```

```
Ejecutando el ejercicio 13
Precios originales:
Precio: $199.99
Precio: $299.5
Precio: $149.75
Precio: $399.0
Precio: $89.99
Precios modificados:
Precio: $199.99
Precio: $299.5
Precio: $129.99
Precio: $399.0
Precio: $399.0
```