TPFinal Laboratorio 2, Cardullo Matias

Hice un sistema para una fábrica de electrodomésticos; el formulario contiene una tabla para los productos elaborados y botones de control.

Producción:

1º botón abre el form "FrmABM" donde se escribe las características del producto creado.

2º botón sirve para eliminar los productos fallados.

3º botón sirve para corregir algún error en la lista

Deposito:

4º botón abre el form "FrmDeposito" para abrir el depósito, al cerrarlo muestra una lista de los productos enviados.

5º botón ordena llevar los productos seleccionados al depósito.

6º botón muestra el total de productos en el depósito.

TEMAS UTILIZADOS:

Clase 15: Biblioteca de clases Excepciones

Clase 16: Test Unitarios

Clase 17 y 18: IArchivos.cs y Lista en Proyecto Archivos

Clase 19: Lectura y escritura de archivos en Biblioteca de clases Archivos

Clase 21 - 22: ManejadorSql en el proyecto Entidades Instanciables

Clase 23: Animación en el form principal.

Clase 24: clase Delegados, la clase FrmFabrica define un evento con este delegado. El evento es lanzado en el quinto botón.

Clase 25: clase MetodosExtension se reutiliza el FrmTicket tanto para mostrar los envíos al depósito como para el total de productos en el depósito