Espacios Vectoriales

Álgebra II

1 Definición

Sea V un conjunto cuyos elementos se llamarán vectores en el cual se definen dos operaciones :

- Suma de vectores
- Producto de un vector por un escalar k $\in \mathbb{R}$

Estas operaciones cumplen las siguientes propiedades:

Propiedades de la Suma:

1. **Cerrada:** Si $\vec{u}, \vec{v} \in V \Rightarrow \vec{u} + \vec{v} \in V$
2. **Conmutativa:** $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ para todo $\vec{u}, \vec{v} \in V$
3. **Asociativa:** $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
4. **Elemento Neutro:** $\exists\ \vec{0} \in V\ /\ \vec{0} + \vec{x} = \vec{x}\ \forall\ \vec{x} \in V$
5. **Vector Inverso:** $\forall\ \vec{x} \in$ V, existe un vector inverso -$\vec{x}$ / $\vec{x} + (-\vec{x}) = \vec{0}$

Propiedades del producto:

1. **Cerrada:** Si $\vec{x} \in V \Rightarrow k \cdot \vec{x} \in V$
2. **Neutro:** $1 \cdot \vec{x} = \vec{x}\ \forall\ \vec{x} \in V$
3. **Asociativa:** $k_1 \cdot (k_2 \cdot \vec{x}) = (k_1 \cdot k_2) \cdot \vec{x}$
4. **Distributiva:** $k \cdot (\vec{x} + \vec{y}) = k \cdot \vec{x} + k \cdot \vec{y}$
5. **Distributiva:** $(k_1 + k_2) \cdot \vec{x} = k_1 \cdot \vec{x} + k_2 \cdot \vec{x}$

2 Subespacios. Definición

- Un subconjunto S no vacío de V e.v.es un subespacio de V si la suma y el producto definidas en V estructuran también a S como un espacio vectorial

Propiedades necesarias para que S $\subseteq$ V sea subespacio

1. Si $\vec{x} \in S$ e $\vec{y} \in S \Rightarrow \vec{x} + \vec{y} \in S$
2. Si $\vec{x} \in S \Rightarrow k \cdot \vec{x} \in S$
3. $\vec{o} \in S$

2.1 Definiciones

1. **Combinación Lineal:** $\vec{x}$ es una combinación lineal de los vectores $\vec{x}_1, \vec{x}_2, ...\vec{x}_k$ si existen escalares $k_1, k_2, ...k_k$ tal que $\vec{x} = k_1\vec{x}_1 + k_2\vec{x}_2 + ...k_k\vec{x}_k$
2. **Sistema de Generadores:** Un conjunto de vectores M = $\{\vec{x}_1, \vec{x}_2, ...\vec{x}_k\}$ es un sistema de generadores de V $\Leftrightarrow \forall\ \vec{v} \in V, \vec{v} = \alpha_1\vec{x}_1 + \alpha_2\vec{x}_2 + ...\alpha_k\vec{x}_k$
3. **Conjunto de vectores linealmente independiente y linealmente dependiente:**
Sea M = $\{\ \vec{v}_1, \vec{v}_2, ...\vec{v}_k\ \}$ tal que $\vec{v}_i \in$ V $\forall$ i, y sea $\alpha_1\vec{x}_1 + \alpha_2\vec{x}_2 + ...\alpha_k\vec{x}_k = \vec{0}$
(o sea una combinación lineal de ellos igualada a $\vec{0}$)
Nos queda entonces un sistema lineal homogéneo que puede tener:

   a) Solución Única: La unica solución es la trivial, por lo que M es un conjunto **Linealmente Independiente (L.I.)**
   b) Infinitas Soluciones: M es un conjunto **Linealmente Dependiente (L.D.)**

3 Base de un Espacio Vectorial

Definición: Dado V e.v. y B = $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, ...\vec{v}_n\}$ tal que $\forall\ \vec{v}_i \in$ V decimos que B es una base de V si y sólo si se cumple:

a) B es un conjunto L.I.
b) B es un sistema de generadores de V

Ejemplos de bases canónicas:

- **En $\mathbf{R}^n$:** (1,0,0,...,0), (0,1,0,...,0),... (0,0,0...,1)
- **En $\mathbf{R}^{2x2}$:** $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
- **En $\mathbf{P}_n$:** {1, x, x^2,... x^n }