

# Matias Cudas

Desenvolvedor Unity

Portifólio: [bit.ly/matiasportfolio](https://bit.ly/matiasportfolio)

Sou programador e game designer, tenho mais de 5 anos de experiência em desenvolvimento de jogos. Estou sempre em busca de novos projetos e desafios, que possibilitem compartilhar conhecimentos e me tornar um desenvolvedor melhor.

## Experiência Profissional

- 02/2021 -  
04/2021

**Desenvolvedor Junior Unity**  
*Ludact , São Paulo*
  - Criei e prototipei novas mecânicas
  - Reproduzi e adaptei códigos de programadores anteriores
  - Desenvolvi sistemas de interfaces e suas animações
  - Implementei o áudio do jogo
  - Criei e implemtei sistema de partículas
  - Implementei outros assets visuais
- 12/2020 -  
05/2021

**Assistente De Game Design**  
*Octopumpkin , São Paulo*
  - Participei na elaboração de conceitos do jogo
  - Auxiliei no Level Design
  - Criei tutoriais
  - Fui responsável pelo balanceamento do jogo
- 07/2019 -  
12/2019

**Estágio Na Game Design Lab**  
*Universidade Anhembi Morumbi , São Paulo*
  - Participei na concepção do jogo
  - Criei puzzles matemáticos
  - Programei parte dos puzzles
  - Implementei elementos visuais do jogo
  - Realizei playtest com o público-alvo

## Educação

- 07/2016 -  
06/2020

**Bacharelado: Design De Games**  
*Universidade Anhembi Morumbi - São Paulo*

## Contato

### Endereço

Rua João Moura, 860,  
São Paulo, SP

### E-mail

matiascudas@gmail.com

## Skills

### Avançado:

- Unity Engine
- C#

### Intermediário:

- Adobe Audition
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Autodesk Maya
- FMOD

### Básico:

- HTML/CSS
- Java
- Python

## Framework Tools

- Github
- Hack n Plan
- Jira
- Monday
- Trello
- Plastic

## Idiomas

### Intermediário:

- Inglês
- Espanhol