

Matias Cudas

Desenvolvedor Unity

Portifólio: bit.ly/matiasportfolio

Sou programador e game designer, tenho mais de 5 anos de experiência em desenvolvimento de jogos. Em busca de criar jogos divertidos e que agreguem a vida dos jogadores.

Experiência Profissional

Desenvolvedor Junior Unity (2021)

Ludact , São Paulo

- Criei e prototipei novas mecânicas.
- Reproduzi e adaptei códigos de programadores anteriores.
- Desenvolvi sistemas de interfaces e suas animações.
- Implementei o áudio do jogo.
- Criei e implemtei sistema de partículas.
- Implementei outros assets visuais.

Assistente De Game Design (2020)

Octopumpkin , São Paulo

- Participei na elaboração de conceitos do jogo.
- Auxiliei no Level Design.
- Criei tutoriais.
- Fui responsável pelo balanceamento do jogo.

Estágio Na Game Design Lab (2019)

Universidade Anhembi Morumbi , São Paulo

- Participei na concepção do jogo.
- Criar puzzles matemáticos.
- Programei parte dos puzzles.
- Implementei elementos visuais do jogo.
- Realizei playtest com o público-alvo.

Educação

07/2016 -

Bacharelado: Design De Games

06/2020

Universidade Anhembi Morumbi - São Paulo

Contato

Endereço

Rua João Moura, 860,
São Paulo, SP

E-mail

matiascudas@gmail.com

Skills

Avançado:

- Unity Engine
- C#

Intermediário:

- Adobe Audition
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Autodesk Maya
- FMOD

Básico:

- HTML/CSS
- Java
- Python

Framework Tools

- Github
- Hack n Plan
- Jira
- Monday
- Trello
- Plastic

Idiomas

Intermediário:

- Inglês
- Espanhol