

EVALUACIÓN	Obligatorio	GRUPO	TODOS	FECHA	02/2026
MATERIA	Taller de Desarrollo Mobile y GenAi				
CARRERA	Analista en Tecnologías de Información / Analista Programador				
CONDICIONES	<ul style="list-style-type: none"> - Puntaje máximo: 100 puntos - Puntaje mínimo: 70 puntos - Fecha de entrega: 03/03/2026 hasta las 21:00 horas en gestion.ort.edu.uy (max. 40Mb en formato zip, rar o pdf) <p><i>Tener en cuenta que reprobar el taller afecta el PAC en su escolaridad.</i></p>				
<p>Uso de material de apoyo y/o consulta</p> <p><u>Inteligencia Artificial Generativa</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Seguir las pautas de los docentes: Se deben seguir las instrucciones específicas de los docentes sobre cómo utilizar la IA en cada curso. - Citar correctamente las fuentes y usos de IA: Siempre que se utilice una herramienta de IA para generar contenido, se debe citar adecuadamente la fuente y la forma en que se utilizó. - Verificar el contenido generado por la IA: No todo el contenido generado por la IA es correcto o preciso. Es esencial que los estudiantes verifiquen la información antes de usarla. - Ser responsables con el uso de la IA: Conocer los riesgos y desafíos, como la creación de “alucinaciones”, los peligros para la privacidad, las cuestiones de propiedad intelectual, los sesgos inherentes y la producción de contenido falso - En caso de existir dudas sobre la autoría, plagio o uso no atribuido de IAG, el docente tendrá la opción de convocar al equipo de obligatorio a una defensa específica e individual sobre el tema <p>IMPORTANTE:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Inscribirse 2) Formar grupos de hasta 2 personas del mismo dictado 3) Subir el trabajo a Gestión antes de la hora indicada (ver hoja al final del documento: "RECORDATORIO") <p>Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con el Coordinador o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails alamon@ort.edu.uy y rodriguez_mb@ort.edu.uy o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138</p>					

Prototipo para aplicación de películas vistas. (MovieList)

Objetivo

El objetivo de este obligatorio es desarrollar una pequeña parte de una aplicación móvil que permita aplicar los conceptos de desarrollo vistos en el taller.

Para ese objetivo se creará una aplicación que permita a un usuario almacenar películas que haya visto.

La consulta y persistencia de los datos se realizará mediante una API REST proporcionada por el equipo docente. **La API REST no realizará ningún tipo de control de errores, es responsabilidad de los desarrolladores hacer llegar correctamente los datos al servidor.**

El acceso a la API REST será publicado oportunamente en aulas.

Aplicación

La aplicación deberá permitir al usuario registrar películas que haya visto.

Se deberá prestar atención a los servicios disponibles en la API para poder utilizar los necesarios.

Requerimientos funcionales

La aplicación deberá permitir realizar las siguientes funcionalidades:

- 1. Registro en la aplicación:** se ingresará usuario, contraseña y país de residencia. El país se deberá tomar de una lista provista por la API. Se devolverá el éxito o el error en caso de que corresponda. En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token que se deberá agregar en todos los llamados a la API que se hagan. Se valorará el auto-login del usuario una vez hecho el registro y que se

mantenga la sesión viva al cerrar y volver a abrir el navegador mediante el uso de LocalStorage. En caso de error se deberá mostrar en la propia interfaz el mensaje.

2. **Login en la aplicación:** En caso de éxito se devolverá la información del usuario y un token que caduca a las 24 horas. Ese token se deberá agregar en todos los llamados a la API que se hagan. En caso de error se deberá mostrar en la propia interfaz el mensaje.
3. **Logout:** se deberá poder cerrar la sesión para que otro usuario se loguee.
4. **Agregar una película:** la aplicación deberá permitir al usuario registrar una película que haya visto. El usuario deberá agregar:
 - a. **Categoría.** La categoría a la que corresponde la película. Se almacena el id.
 - b. **Nombre.** El nombre de la película.
 - c. **Fecha en que la visualizó.** Se deberá seleccionar la fecha en que la visualizó de un campo de tipo fecha. La fecha podrá ser hoy o algún día anterior, no posterior.

Durante el proceso de alta, se pedirá al usuario un breve comentario sobre la película. Este comentario será enviado previamente a la IA de sentiment analysis (provista por la API) donde será evaluado. Esta IA categoriza los comentarios en negativo, neutro y positivo.

Solo se deberá registrar una película cuyo comentario sea neutro o positivo. Cabe destacar que el comentario no forma parte del registro, sino que es un insumo para definir si se registra o no.

Todo esto deberá estar desarrollado en una única acción. El usuario será informado si se pudo registrar o no. En caso de que no lo registre, será avisado el motivo.

5. **Listado:** se listarán todas las películas registradas por el usuario. A cada categoría corresponde un ícono que se puede encontrar en la propiedad emoji.
6. **Eliminar:** Al costado de cada película se deberá disponer un botón para eliminarla.
7. **Filtro por fecha:** el listado debe contar con un filtro que permita ver las películas vistas en la última semana, del último mes o todas.

8. Estadísticas:

- a. Mostrar las categorías y su cantidad de películas registradas por el usuario.
- b. Mostrar porcentaje de películas registradas aptas para mayores de 12 años y para el resto.

9. Mapa de usuarios por país:

se deberán mostrar en un mapa 10 markers, cada uno con un tooltip que muestre la cantidad de personas registradas en la aplicación que son de ese país.

Cada docente establecerá un calendario de hitos de avance del obligatorio para poder hacer un seguimiento temprano del cumplimiento de los objetivos planteados.

Requerimientos No funcionales

- La aplicación será construida utilizando Ionic Framework y JavaScript (sin combinarlo con ninguna otra librería o framework tales como Angular, React, Vue, etc).
- Para el almacenamiento local, se utilizará Local Storage.
- La aplicación deberá ser generada únicamente para dispositivos Android.
- Se deberán controlar todos los posibles errores, ya sean devueltos por la API o generados del lado del cliente.
- Se deberá controlar que no se realicen llamadas a la API sin haber previamente validado los datos necesarios.

PRODUCTO Y ESTRUCTURA DE LA ENTREGA DEL OBLIGATORIO

El producto final deberá ser un APK instalable en dispositivos Android.

La entrega realizada deberá contener:

- **El código fuente de la aplicación.**
- El APK generado.

DEFENSA

La defensa del obligatorio se realizará en las fechas definidas en el calendario de instancias del taller. La misma será detallada por el docente. **Es una instancia OBLIGATORIA.** La no presentación implica la pérdida total de los puntos del obligatorio.

IMPORTANTE:

El docente corregirá solamente lo entregado en gestión.

Los requerimientos de la aplicación pueden sufrir ajustes durante el periodo de desarrollo que serán informados oportunamente por el docente.

Es responsabilidad de los integrantes del equipo de obligatorio tener en cuenta las aclaraciones o solicitudes sobre el trabajo realizadas por los docentes. Estas aclaraciones o solicitudes se consideran parte integral de la letra.

RECORDATORIO: IMPORTANTE PARA LA ENTREGA

- **Obligatorios**

La entrega de los obligatorios será en formato digital online, a excepción de algunas materias que se entregarán en Bedelía y en ese caso recibirá información específica en el dictado de la misma.

Los principales aspectos a destacar sobre la entrega online de obligatorios son:

1. *Ingresá al sistema de Gestión.*
2. *En el menú, seleccioná el ítem “Evaluaciones” y la instancia de evaluación correspondiente, que figura bajo el título “Inscripto”.*
3. *Para iniciar la entrega hacé clic en el ícono:* 
4. *Ingresá el número de estudiante de cada uno de los integrantes y hacé clic en “Agregar”. El sistema confirmará que los integrantes estén inscriptos al obligatorio y, de ser así, mostrará el nombre y la fotografía de cada uno de ellos. Una vez agregados todos los integrantes, hacé clic en “Crear equipo”.*

Cualquier integrante podrá:

- **Modificar la integración del equipo.**
- **Subir el archivo de la entrega.**

5. *Seleccioná el archivo que deseás entregar. Verificá el nombre del archivo que aparecerá en la pantalla y hacé clic en “Subir” para iniciar la entrega. Cada equipo (hasta 2 estudiantes) debe entregar un único archivo en formato zip o rar (los documentos de texto deben ser pdf, y deben ir dentro del zip o rar). El archivo a subir debe tener un tamaño máximo de 40mb*

Cuando el archivo quede subido, se mostrará el nombre generado por el sistema (1), el tamaño y la fecha en que fue subido.

6. *El sistema enviará un e-mail a todos los integrantes del equipo informando los detalles del archivo entregado y confirmando que la entrega fue realizada correctamente.*
7. *Podés cerrar la pestaña de entrega y continuar utilizando Gestión o salir del sistema.*
8. **La hora tope para subir el archivo será las 21:00 del día fijado para la entrega.**
9. *La entrega se podrá realizar desde cualquier lugar (ej. hogar del estudiante, laboratorios de la Universidad, etc).*
10. *Aquellos de ustedes que presenten alguna dificultad con su inscripción o tengan inconvenientes técnicos, por favor contactarse con la Coordinadora o Coordinación adjunta antes de las 20:00hs. del día de la entrega, a través de los mails, alamon@ort.edu.uy o rodriguez_mb@ort.edu.uy; o telefónicamente al 29021505 - int 1156 u 1138*