

Pregunta F Interrogación IIC2513 2021-1

SECCIÓN: Programación 1

Vamos a definir un nuevo tipo de número, el número “amistoso”. Diremos que un número es “amistoso” si tiene la siguiente estructura:

digitoImpar - 0 - digitoImpar - 0 - digitoImpar - 0.....- digitoImpar

Es decir, cadenas de dígitos impares que comienzan en dígito impar y termina en dígito impar y que cada dígito impar está separado por un cero (0).

No es número amistoso aquel que termina en cero.

Como suponen, los números pares jamás serán un números amistosos.

Se pide que escriba la función **isFriendly(arrayNumbers)**, que recibe una arreglo de números **arrayNumbers** y determina, para cada uno de ellos, si es o no un número amistoso.

La función debe retornar un arreglo de objetos que contenga, para cada número ingresado, el mismo número dentro de la llave ‘number’ y si el número es amistoso (true) o no (false) dentro de la llave ‘friendly’.

Ejemplo:

Para un arreglo de entrada:

```
myArray = [  
  305010305,  
  70201,  
  130705,  
  103070,  
  909,  
];
```

isFriendly(myArray) retorna el siguiente arreglo:

```
[  
  { number: 305010305, friendly: true },  
  { number: 70201, friendly: false },  
  { number: 130705, friendly: false },  
  { number: 103070, friendly: false },  
  { number: 909, friendly: true },  
]
```