

Python Inicial



Proyectos





¡Trivia!

Juego en donde por consola el programa hace preguntas a jugadores, los cuales deberán elegir por multiple choice (4 posibles respuestas por pregunta). Al finalizar gana el jugador con más respuesta acertadas. Mínimo el programa debe soportar 2 jugadores.

Entrada del sistema

El programa recibe un archivo “csv” en donde se colocará las preguntas que del juego, las 4 posibles respuestas y la en cada caso cuál es la respuesta correcta (número del 1 al 4).

El archivo consta de una fila por pregunta, 6 columnas por fila (pregunta, 4 respuestas, respuesta correcta).

Puede agregarse si se desea más detalles como categorías o cualquier cosa que el alumno crea que puede sumar al programa.

Salida del sistema

Al finalizar el programa se deberá presentar los resultados de cuántas preguntas correctas realizó cada jugador y el ganador del juego, dando un puntaje final a cada uno.

Se debe grabar en un archivo el ganador del juego con el puntaje alcanzado a fin de tener una tabla de ganadores históricos.



Estadística Fútbol

El programa consiste en realizar cálculos y estadística del fútbol internacional utilizando registros desde 1874. El programa consultará al usuario qué tipo de información desea obtener de un determinado equipo (ver detalle en salida del sistema).

Entrada del sistema

El programa recibe un archivo “csv” con todos los resultados históricos de los partidos internacionales jugados desde 1874. Este archivo se lo proveerá al alumno, luego el alumno puede sumar nuevos resultados al archivo si lo deseara.

Salida del sistema

El programa consultará al usuario de que país desea obtener información y analizará el archivo. Posibles cálculos que podría realizar el sistema (el alumno puede agregar más resultados que desee al programa):

1. Determinar cuántas veces ganó un país de local o de visitante.
2. Determinar cuántas veces perdió un país de local o de visitante.
3. Determinar cómo le fue al país en los últimos “N” partidos jugados (ejemplo, resultados de los últimos 10 partidos, ¿ganó la mayoría?
4. Contra quien jugó el último partido de local o de visitante.
5. Como le fue al país históricamente jugando contra otro país indicado.



Buscador alquileres

Programa que se utiliza para buscar alquileres en mercadolibre y generar un archivo "csv". Luego se debe filtrar y analizar la información de interés y generar datos sobre los alquileres disponibles.

Entrada del sistema

El programa utilizará una librería de Inove que permite buscar en Mercado Libre los alquileres de departamentos disponibles en una determinada zona. Dicha librería generará un archivo "csv" para que el alumno analice.

Se debe ingresar a su programa los rangos de precio y ambientes (y cualquier otro dato de interés del alumno) para que el programa analice el "csv" generado.

Salida del sistema

Del archivo "csv" generado se solicita analizar los siguientes resultados (y cualquier otro que desee agregar el alumno):

1. Del archivo "csv" se debe informar la cantidad de alquileres disponibles, la cantidad de alquileres en pesos y en dólares.
2. El programa debe hacer la selección de los alquileres deseados según el criterio de rangos ingresados. Se debe informar la cantidad de alquileres encontrados en el rango aceptado, cuál es el más barato, el más caro y el promedio, y en todos los casos la cantidad de ambientes de estos departamentos.
3. Se debe generar un archivo "csv" con los alquileres encontrados en el rango deseado para utilizar como reporte.

https://github.com/InoveAlumnos/alquileres_python_1



Seguimiento de flota

Programa que analiza los movimientos de una flota de vehículos, ya sea vehículos de transporte, de pasajeros, de encomienda o de delivery.

El objetivo es analizar la información de los viajes realizados.

Entrada del sistema

El programa recibe un archivo “csv” en donde se encuentra la información de distintos viajes de nuestra flota, cada fila del archivo corresponde un viaje con al menos la siguiente información:

1. Año-Mes-Día del viaje efectuado
2. Identificador del vehículo
3. ¿Cuánto tiempo el vehículo tardó en llegar a destino (tiempo circulando)? [Valor en minutos].
4. ¿Cuánto recaudó por ese viaje?
5. [Opcional] Agregar posición (latitud y longitud) del inicio y final del recorrido para futuras funcionalidades.

El archivo “csv” será generado por el alumno o el programa. El programa debe poder aceptar el ingreso de datos para sumar al archivo “csv”.

Salida del sistema

Se deberá poder extraer de los datos ingresados un resumen con los siguientes resultados (y cualquier otro que desee agregar el alumno):

1. ¿Cuántos viajes realizó un determinado vehículo ingresado por consola?
2. ¿Cuánto tiempo estuvo circulando el vehículo?
3. ¿Cuánta recaudación logró el vehículo?

Se deberá especificar el día, mes o año en donde se desea realizar el análisis para el vehículo ingresado.

https://github.com/InoveAlumnos/flota_python_1