
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Un Aventón

Revisión 1.0





Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
29/03/2018	V.1.0	Otelaf	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración



Contenido

Ficha del documento	3
Contenido	5
1. Introducción	6
1.1. Propósito	6
1.2. Alcance	6
1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.4. Referencias	7
1.5. Resumen	7
2. Descripción General	7
2.1. Perspectiva del producto	7
2.2. Funcionalidad del producto	7
2.3. Características de los usuario	8
2.4. Restricciones	8
2.5. Suposiciones y dependencias	8
2.6. Evolución previsible del sistema	8
3. Requisitos específicos	9
3.1. Requisitos comunes de los interfaces	9
3.1.1. Interfaces de usuario	9
3.1.2. Interfaces de hardware	10
3.1.3. Interfaces de software	11
3.2. Requisitos Funcionales	11
3.3. Requisitos no Funcionales	11
3.3.1. Rendimiento	11
3.3.2. Seguridad	12
3.3.3. Disponibilidad	12
3.3.4. Mantenibilidad	12
3.3.5. Portabilidad	12
4. Apéndices	13

1 Introducción

En el presente documento se explicarán y analizarán los requisitos del proyecto “Un Aventón”, desarrollado para la empresa “Paolo Biteroti”. Se adopta la guía de requerimientos de software de la IEEE (Std. 830-1993).

1.1 Propósito

Este documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general del proyecto “Un Aventón”, que está dirigido al equipo desarrollador, a la empresa “Paolo Biteroti” y al usuario final. Esta especificación permite definir un marco de trabajo para la realización del sistema propuesto.

1.2 Alcance

- Nombre del Sistema: “Un Aventón”
- El sistema gestionará la posibilidad de ofrecer viajes para compartir lugares en un vehículo y de esta manera abaratar costos a cada uno.
- Se desarrollarán todas las funcionalidades para cumplir el dominio del sistema. Habrá testeo de los mismos y una planificación de riesgos que surjan durante el desarrollo.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- **Requerimientos funcionales:** describen las capacidades o funciones que el sistema será capaz de realizar.
- **Requerimientos no funcionales:** restricciones o características que de una u otra forma puedan limitar el sistema, como por ejemplo, rendimiento, interfaces de usuario, fiabilidad, mantenimiento, seguridad, portabilidad, estándares, etc.
- **HTTP:** Hyper Text Transfer Protocol. Protocolo de transferencia de hipertexto, es el método más común de intercambio de información en la World Wide Web.
- **IEEE** – Institute of Electrical and Electronics Engineers
- **PHP:** es un lenguaje de programación de uso general de código abierto del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página Web resultante.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
	Entrevista 01	15/03/18	Otelaf
	Minuta 01	15/03/18	Otelaf
	Entrevista 02	22/03/18	Otelaf
	Minuta 02	22/03/18	Otelaf
	Funcionalidad Sistema	29/03/19	Otelaf
	Ingeniería de Software	2005	Ian Sommerville
	Protocolos de la W3C		W3C
	Principios Arquitectónicos de la Web		w3.org

1.5 Resumen

El documento está dividido en 4 secciones:

- La sección 1 se enfoca en la explicación, objetivos, metas y descripción del documento.
- La sección 2 está dirigida a la descripción general del sistema, donde la información está orientada al cliente/usuario potencial.
- La sección 3 trata sobre los requisitos específicos. Se emplean términos técnicos orientados principalmente a los desarrolladores y programadores.
- La sección 4 son los apéndices, otros documentos utilizados para la confección de las presentes especificaciones.

2 Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

El Sistema tendrá un desarrollo independiente y será presentado como una página WEB con acceso irrestricto, siendo su funcionamiento autogestionado.

2.2 Funcionalidad del producto

El proyecto pretende ofrecer a los usuarios la posibilidad de concretar viajes entre varias personas en un solo vehículo, ahorrando costos a cada uno y aportando a la descongestión del tránsito. Para ello contará con las siguientes funciones principales:

- Registrar un viaje.
- Postularse a un viaje.

- Elegir postulantes.
- Gestionar el pago del viaje.
- Cobrar por el servicio ofrecido.
- Calificar a los participantes del viaje.

2.3 Características de los usuario

Tipo de usuario	Visitantes
Formación	Tener conocimiento sobre el uso de páginas web.
Actividades	Consulta viaje.

Tipo de usuario	Pasajeros
Formación	Tener conocimiento sobre el uso de páginas web.
Actividades	Elegirá algún viaje publicado

Tipo de usuario	Conductor
Formación	n/a
Actividades	Publica un viaje

Tipo de usuario	Administrador
Formación	n/a
Actividades	Interviene en el sistema cuando sea necesario

2.4 Restricciones

Se debe considerar el uso de sesiones para controlar el acceso a aquellos que quieran participar del sistema.

Durante el desarrollo del sistema se utilizará una metodología scrum. El sitio web será programado en PHP y la interfaz en HTML5, bootstrap, css y javascript. No habrá restricciones de hardware, el servicio del sitio solo estará disponible en argentina. El sitio web estará disponible las 24hs del día para su utilización.

2.5 Suposiciones y dependencias

- El acceso al Sistema será vía internet
- Deberá ser instalado en un servidor WEB gestionado por un proveedor de hosting.
- El servidor WEB deberá tener instalado el siguiente software:
 - o Apache 2.4.16 o posterior
 - o Intérprete PHP 5.6.12 o posterior
 - o Mysql 5.0.11 o posterior

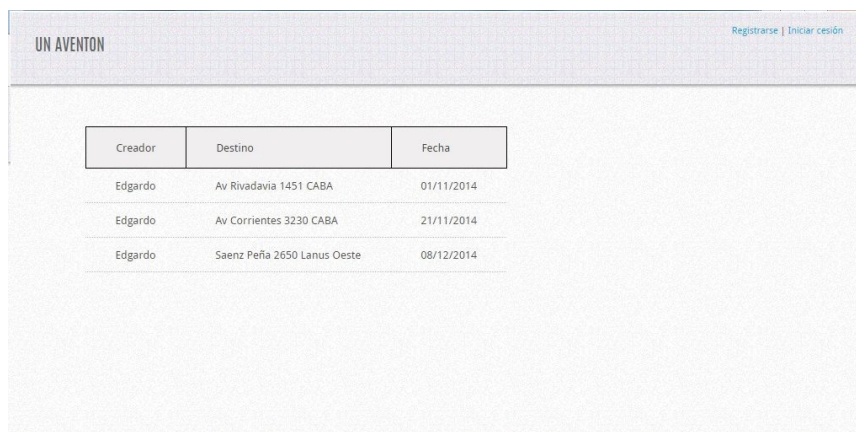
2.6 Evolución previsible del sistema

- En un futuro podrá desarrollarse una app para utilizarse desde celulares
- El administrador podrá adquirir nuevas funcionalidades.

3 Requisitos específicos

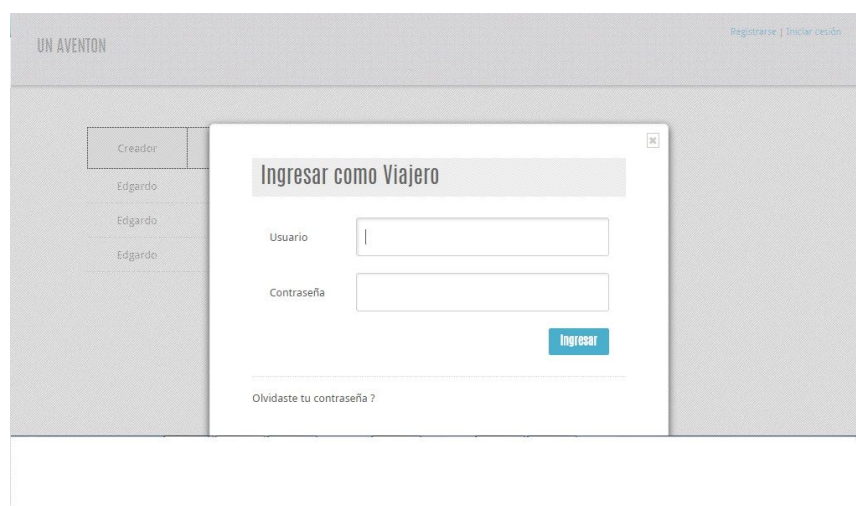
3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario



UN AVENTON [Registrarse](#) | [Iniciar sesión](#)

Creador	Destino	Fecha
Edgardo	Av Rivadavia 1451 CABA	01/11/2014
Edgardo	Av Corrientes 3230 CABA	21/11/2014
Edgardo	Saenz Peña 2650 Lanus Oeste	08/12/2014



UN AVENTON [Registrarse](#) | [Iniciar sesión](#)

Creador
Edgardo
Edgardo
Edgardo

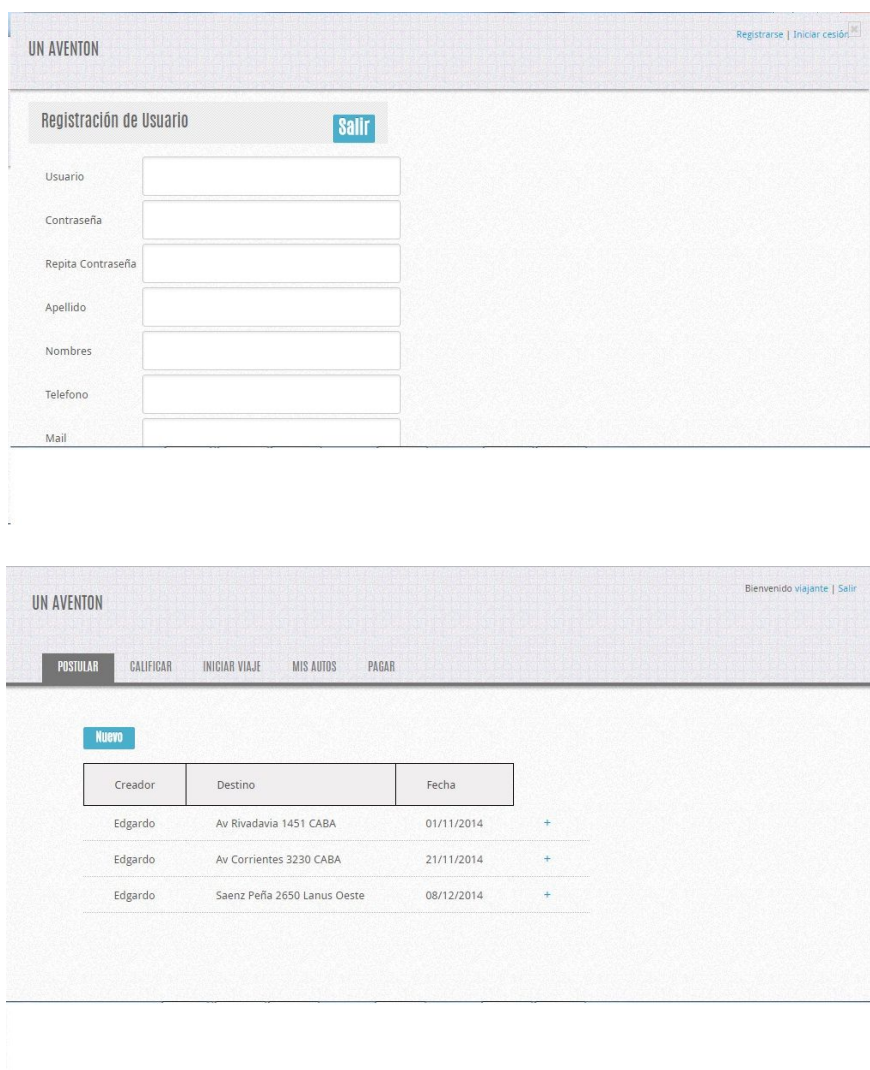
Ingresar como Viajero

Usuario

Contraseña

[Ingresar](#)

[Olvidaste tu contraseña ?](#)



UN AVENTÓN

Regístrate | Iniciar sesión

Registración de Usuario

Salir

Usuario:

Contraseña:

Repita Contraseña:

Apellido:

Nombres:

Teléfono:

Mail:

UN AVENTÓN

Bienvenido viajante | Salir

POSTULAR | CALIFICAR | INICIAR VIAJE | MIS AUTOS | PAGAR

NUEVO

Creador	Destino	Fecha	
Edgardo	Av Rivadavia 1451 CABA	01/11/2014	+
Edgardo	Av Corrientes 3230 CABA	21/11/2014	+
Edgardo	Saenz Peña 2650 Lanus Oeste	08/12/2014	+

3.1.2 Interfaces de hardware

De acuerdo a la necesidad mencionada anteriormente de un servidor Web, este deberá disponer de un disco con acceso rápido donde se instalará el Producto, atendiendo a que el Sistema no ocupará gran cantidad de espacio, pero que pueden producirse múltiples consultas simultáneas. El Servidor Web deberá garantizar el ancho de banda necesario para que no disminuya la performance del Producto.

3.1.3 Interfaces de software

El sistema contará con una conexión con las empresas que gestionan tarjetas de crédito y débito con el propósito de verificar las mismas y autorizar las transacciones.

3.2 Requisitos Funcionales

- Registrar un viaje
- Dar de baja un viaje
- Consulta al conductor sobre un viaje
- Responde consultas
- Listar los viajes
- Postularse a un viaje
- Cancelar la postulación a un viaje
- Elegir pasajeros
- Consultar acompañantes
- Consulta viajes en los que participa
- Calificar al conductor
- Calificar a los pasajeros
- Consultar calificaciones
- Registrarse como usuario
- Registrar un auto
- Iniciar sesión
- Cobrar 5% del costo una vez realizado el viaje
- Indicar datos de tarjeta a debitar
- Cobrar a cada pasajero
- Transferir los pagos al conductor
- Bloquear usuarios

3.3 Requisitos no Funcionales

3.3.1 Rendimiento

Se espera que la respuesta de cada transacción que no implique acceso a la Base de Datos no demore más de 5 segundos. Cuando sea necesario el acceso a la Base de Datos la demora no deberá ser mayor a 10 segundos.

3.3.2 Seguridad

Se realizarán copias de seguridad de los datos relevantes del sistema.

El servidor web deberá proveer un sistema RAID para preservar los datos en el sistema.

El sistema llevará un registro de transacciones realizadas para evitar cualquier eventualidad que lo deje en un estado de inconsistencia, y así poder recuperar el sistema ante un fallo o error inesperado.

Se garantizará absoluta confidencialidad en cuanto a los datos sensibles de los usuarios, y se protegerán mediante un cifrado de contraseñas para cada cuenta.

El sistema evitará la vulnerabilidad de la base de datos.

3.3.3 Disponibilidad

El Sistema deberá estar disponible las 24 horas del día pudiendo ser accedido desde cualquier punto del país.

No hay límite en la cantidad de usuarios, ni tampoco en cuanto a la cantidad de usuarios máximos que pueden ingresar simultáneamente.

3.3.4 Mantenibilidad

El mantenimiento estará a cargo de los desarrolladores, los cuales podrán recibir informes de cambios por parte del administrador para poder atenderlos.

Las tareas de mantenimiento serán realizadas mensualmente.

3.3.5 Portabilidad

El Sistema será desarrollado en su totalidad en software open-source:

- Lenguaje de script y de programación:
 - o HTML y CSS
 - o Javascript
 - o PHP
- Se ejecuta bajo intérprete PHP
- Corre en un Servicio Web gestionado por Apache en el puerto 80
- Está desarrollado para utilizarse en un ambiente Windows 7 o superior, también podrá usarse en ambientes Linux.

4 Apéndices

Pueden contener todo tipo de información relevante para la SRS pero que, propiamente, no forme parte de la SRS.