

Instituto Tecnológico Colonia CTC

Obligatorio AYED

Matías Erramouspe

Bruno Ríos

2022

Explicación del diagrama

Se implemento el sistema con tres clases(animal, usuario, empresa), aparte como sistema de relación familiar entre animales se utilizo otra clase llamada ABB que sirve como arbol, en esta clase ABB se define una clase nodo y en esta se define el IdAnimal (animal que sirve como raíz del árbol), y como nodos o subárboles madre y padre, en estos atributos se guarda el id del Animal que sea madre o padre del animal raíz, en la clase ABB también se define un nodo raíz. Como métodos definidos en esta clase se definio GetIdAnimal(), GetPAnimal(), GetMAnimal(), estos devuelven el id del animal de la raíz del árbol, el id del padre del animal y el id de la madre del animal repectivamente. Imprimir() solo envia la raíz al método toString(Nodo nodo) en este caso el nodo utilizado es la raíz enviado por imprimir. Por ultimo la clase ABB contiene el método que permite armar el Arbol, armarArbol(Animal pAnimal, Animal Madre, Animal Padre), este método comprueba que madre y padre que llegan por parámetro existan, si existen se agregan al árbol, siendo la raiz del árbol el pAnimal, en caso opuesto se agregan como null, después se chequea el abuelo y la abuela del padre y la madre, si existe algún abuelo, por ejemplo la abuela materna se agrega como madre.madre, y en el caso de no existir se agrega como null.

