

MÓDULO 3: Ejercicio nº 25

Plan Formativo	Full Stack Java
Nivel de Dificultad	Básico/Medio
Módulo	Fundamentos de Desarrollo Web
Tema	Javascript
Aprendizaje Esperado	Hacer uso de código Javascript para la resolución de problemas enfocados asociados a la construcción de sitios web, haciendo uso de funciones y plugins.
Modalidad	Grupal
Tiempo Estimado	30 minutos.

Instrucciones

En este problema se pide simular una galería de imágenes. Para ello realice lo siguiente:

- Descargue cinco imágenes de internet a su gusto.
- Cree un sitio que tenga un encabezado a modo de título.
- Bajo el título debe tener un botón que permita ir retrocediendo, un contenedor central que llevará distintas fotos (siempre muestra una sola), y un botón para avanzar.
- Cada imagen tiene un orden lógico que le asigna el programador. Al momento de presionar el botón de la derecha, debe desplegar en el contenedor la siguiente imagen, y al presionar el botón de la izquierda la imagen anterior.
- En la parte inferior debe existir un botón que tenga la opción “al azar”, la cual desplegará una de las cinco imágenes de forma aleatoria.
- Al iniciar el sitio, siempre se debe mostrar la primera imagen de acuerdo al orden lógico definido por el programador.