

## Instructivo Henry Challenge - Hacker Rank - Full Stack

### Mensaje de bienvenida

¡Hola! ¡Esperamos que estés muy bien! ¡Ya estás muy cerca de que comience el Henry Challenge! Te comentamos que a partir de ahora, se comenzará a rendir el Henry Challenge para ingresar a la carrera Full Stack en una nueva plataforma llamada HackerRank.

HackerRank es una herramienta que permitirá mejorar la experiencia de rendir el Henry Challenge. Si bien al principio puede parecer complicado, es muy intuitiva y fácil de usar. Te brindaremos ayuda para que rápidamente aprendas sobre esta nueva herramienta, rindas el Henry Challenge y despegues tu carrera en Henry 🚀

Te contamos todo lo que tienes que saber:

- Vas a ver algunos textos de la página en inglés. No te preocupes. Este manual incluye las traducciones de cada sección.
- El proceso de inscripción no cambia. Deberás inscribirte ingresando a nuestra Admissions App <https://admissions.soyhenry.com> Recuerda que tienes tiempo hasta el día anterior a las 18 Hs (GMT-3). Luego, para acceder al examen deberás ingresar dentro del horario de examen nuevamente a la Admissions App y hacer click en “Comenzar examen”. Eso abre una ventana en Hacker Rank donde podrás confirmar que quieres acceder al examen.
- Podrás comenzar el examen a partir de las 10 hs del sábado (GMT-3) hasta el domingo a las 13 hs (GMT-3). Desde que comienza el examen tendrás 8 horas de corrido para realizarlo y el reloj no se puede frenar o resetear. Pasadas las 8 hs el examen se cerrará y se entregará automáticamente con lo que hayas realizado hasta ese momento.
- Deberás resolver el ejercicio si o si en dicha plataforma. No se puede copiar y pegar desde ninguna fuente externa ya que nos avisará en caso de que intentes hacerlo y el examen podría ser anulado a raíz de esto.
- Te recomendamos sacar capturas de los ejercicios que pasen todos los test, para tenerlo como prueba en caso de solicitar alguna revisión manual a futuro.
- El link es único y personal. No lo compartas porque podría generar errores.
- Te pedimos que ante cualquier duda que surja te contactes con nosotros. El soporte brindado durante la realización del Henry Challenge será a través de nuestros canales de Slack. Durante la semana puedes escribir a [admisiones@soyhenry.com](mailto:admisiones@soyhenry.com) con el asunto “HackerRank” y recuerda que tendrás este manual para poder utilizar la herramienta correctamente.

## Instructivo


A continuación te compartimos un instructivo del procedimiento para un correcto uso de la herramienta y proceso del challenge. ¡Muchos éxitos!

1. En el momento de inicio del examen deberás ir a la Admissions App y dar click en “Comenzar examen”. Eso abrirá una pestaña con acceso a HackerRank y también recibirás el siguiente mail:

- From: Henry
- Mail: [support@hackerrankforwork.co](mailto:support@hackerrankforwork.co)
- Asunto: Invitación al Henry Challenge

*En caso de no recibirlo, revisa la casilla de spam o correo no deseado. En caso de no encontrarlo ahí, puedes escribir por Slack solicitando acceso siempre y cuando te hayas inscripto previamente.*

*Recuerda que por cualquier consulta debes escribirnos vía Slack, no respondas este mail dado que llegará a Hacker Rank y no recibirás respuesta por parte del equipo de Henry.*

**Henry**

Invitación al Henry Challenge - Henry Challenge Powered by HackerRank ¡Hola a todos!

\*

## Henry Challenge

Powered by HackerRank

---

¡Hola a todos!

Esperamos que estén teniendo un buen día. Les recordamos que ya pueden acceder al Challenge haciendo clic en el botón **"Start Test"** al final de este correo electrónico.

Una vez dentro, encontrarán instrucciones. Dediquen unos minutos a leerlas antes de comenzar el examen. Recuerden que el tiempo es limitado y una vez que hagan clic en "Agree & Start", la cuenta regresiva comenzará.

Tienen hasta las 14hs (GMT-3) para completar el examen, por lo que les sugerimos dividir su tiempo de manera efectiva.

Pueden hacer las preguntas en el orden que prefieran y revisar sus respuestas antes de enviarlas. Lean los enunciados con atención y usen los ejemplos como guía. Si tienen alguna duda, pueden pedir ayuda en el canal #test-hacker-rank de Slack o ingresando al siguiente enlace: [Ingresar a Slack](#).

¿Nos vemos del otro lado? 🚀

Equipo Henry

Duration: 240 min

Start Login Date/Time: [10 Feb 2023 10:00 AM -03 \(America - Buenos Aires, Argentina\)](#)

End Login Date/Time: [10 Feb 2023 08:00 PM -03 \(America - Buenos Aires, Argentina\)](#)

**Start Test**

You can also use [this link](#) to access the test anytime before the test expiry date above. Please check date and time in your time zone.

2. Si ya estás listo para realizarlo, dar click en comenzar test ("Start Test")

3. Accederás a una URL de Hacker Rank que te habilita acceso al Henry Challenge.

- ATENCIÓN: Esta URL es única y está asociada a tu usuario. Es importante que NO compartas este link con tus compañeros dado que solo se puede usar una vez.

3.1 Lee detenidamente las instrucciones ("Instructions") y luego presiona en el botón de "Continue"



Hey Spettinaroli,

## Welcome to Henry Challenge

Test duration	No. of questions
240 mins	8 questions

[Platform Help](#) | [Execution Environment](#) | [FAQ](#)

## Instructions

Lee atentamente los puntos antes de continuar

1.

Verifica que tengas una conexión a Internet estable y un ambiente silencioso y sin interrupciones.

3.2 La sección siguiente ("questions") hace referencia al tipo de preguntas que encontrarás en el examen (8 asociadas a código y 1 de selección). Presiona también en el botón de "Continue".



Hey Spettinaroli,

## Welcome to Henry Challenge

Test duration	No. of questions
240 mins	8 questions

[Platform Help](#) | [Execution Environment](#) | [FAQ](#)

## Questions

Feel free to choose your preferred programming language from the list of languages supported for each question.

There are 8 questions that are part of this test.

Q1 - Q7   **Coding Questions**  
1 language allowed: javascript

Q8   **Multiple Choice Question**

**Continue**

3.3 Por último, debes completar el “Confirmation Form” con tus datos para ya poder comenzar y acceder al examen.

- **ATENCIÓN:** En este paso es importante que verifiques que ingresaste a la plataforma (“Logged In as”) con el mismo mail con el que te habías inscripto al challenge, es decir el mismo mail con el que aplicaste a Henry. Este también debe coincidir con el campo de “E-mail personal”.

**HENRY**

Hey Spettinaroli,

## Welcome to Henry Challenge

Test duration: 240 mins | No. of questions: 8 questions

[Platform Help](#) | [Execution Environment](#) | [FAQ](#)

### Confirmation Form

Before we start, here is some extra information we need to assess you better.

Logged in as  
**spettinaroli@soyhenry.com** [Log in as a different user](#)

Nombre completo \*  
Sofia Pettinaroli

E-mail personal \*  
spettinaroli@soyhenry.com

☒ Share my [HackerRank profile](#) with Henry

Declaration Statement \*  
☒ Me comprometo a no copiar código de ninguna fuente, incluidos sitios web, libros o colegas. Puedo consultar la documentación del lenguaje o un IDE de mi elección. Acepto no copiar ni compartir el contenido de la evaluación con derechos de autor de SoyHenry ni las preguntas en ningún sitio web o foro.

☒ I agree to Hackerrank's [Terms of Service](#) and [Privacy policy](#).

**Agree & Start**

#### 4. Confirma que estás de acuerdo con los términos y condiciones y haz click en “Agree & Start”.

- De esta forma, accederás al examen y comenzará a contar el tiempo de resolución máximo (8hs)
- El Henry Challenge se podrá rendir un máximo de 5 (tres) veces en total. Cada intento será equivalente a cuando aprietes en este botón. En caso que te hayas inscripto para rendir, pero no puedas por algún motivo, no contará.
- Deberás resolver el ejercicio si o si en dicha plataforma. No se puede copiar y pegar desde ninguna fuente externa ya que nos avisará en caso de que intentes hacerlo y el examen podría ser anulado a raíz de esto.

#### 5. Así se verá la plataforma del examen:

- Podrás elegir por qué ejercicio comenzar seleccionando el botón que dice “Solve”. Puedes realizarlos en el orden que quieras y hasta dejarlos en la mitad y retomarlos al final si deseas.
- Arriba a la derecha podrás visualizar el tiempo restante de resolución de examen. Ten en cuenta que, desde que lo comienzas, el tiempo empieza a correr y ya no podrás pausarlo.

Henry Challenge			Answered: 0 / 8	03 hours 59 mins		
QUESTIONS	TYPE	ACTION				
ALL	1. Palabras A Frase	Coding	Solve			
1	2. Cuántos Menores	Coding	Solve			
2	3. Pedir Comida	Coding	Solve			
3	4. Falso Binario	Coding	Solve			
4	5. Lobo, ¿está?	Coding	Solve			
5	6. Doble	Coding	Solve			
6	7. Clase Mascota	Coding	Solve			
7	8. Métodos de clase (Mascota)	Multiple Choice	Solve			

6. Selecciona el botón que dice “Solve” (solucionar) para ir resolviendo cada uno de los ejercicios.

7. Dentro de cada ejercicio, a la izquierda encontrarás el enunciado del mismo. Lee con mucha atención el mismo antes de proceder a la resolución.

3h 59m left

1. En partes

Escribe una función que *complete* desde un arreglo de enteros en varios partes de manera que cada parte tenga, como máximo, una cantidad definida de elementos dividida por *partes*.

Ejemplo:

```
arr = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,71,72,73,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,86,87,88,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,99,100]
```

debería retornar

```
[[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33,34,35,36,37,38,39,40,41,42,43,44,45,46,47,48,49,50,51,52,53,54,55,56,57,58,59,60,61,62,63,64,65,66,67,68,69,70,71,72,73,74,75,76,77,78,79,80,81,82,83,84,85,86,87,88,89,90,91,92,93,94,95,96,97,98,99,100]]
```

Descripción de la función *complete*

Debe retornar un arreglo de arreglos. Cada sub-arreglo será a su vez un arreglo de enteros.

Recibe como parámetro(s):

- arreglo*: un arreglo de enteros.
- cantidad*: un entero.

Aclaraciones

- La función debe aceptar el arreglo recibido por parámetros (arreglos en varios sub-arreglos que tengan una longitud máxima igual a la especificada por parámetros *cantidad*).
- Todo lo que imprimas con `console.log()` se verá en la sección “Debug Output” cuando corras tu código (con el botón “Run code”).

Language: JavaScript (Node.js)

Autocomplete Ready

```
1 > 'use strict'; ...
28
29 /*
30  * Completa la función complete a continuación.
31  *
32  * La función debería retornar un ARREGLO DE ARREGLOS.
33  * La función acepta un ARREGLO DE ENTEROS 'arreglo' y un ENTERO 'cantidad' como parámetros.
34  *
35  * No modifiques nada por fuera del cuerpo de esta función.
36  */
37
38 function complete(arreglo, cantidad) {
39   // tu código aquí
40 }
41
42 > function main() { ...
```

Test Results Custom Input

Run Code Run Tests Submit

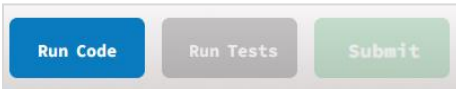
Line: 28 Col: 1

8. Resuelve cada ejercicio escribiendo en el editor únicamente donde dice “tu código acá”

### 9. Revisa si tu resolución es correcta :

Para poner a prueba tu respuesta, puedes correr los tests (**Run Tests**), o bien ejecutar el código (**Run Code**).

### RUN CODE



Utiliza este botón para debuggear tu código. Si, por ejemplo, quieres imprimir en consola el valor de una variable o parámetro, este proceso tomará el input de algún test (*Input*) e invocará a tu función con esos valores, mostrando en *Your Output* todo lo que estés imprimiendo con `console.log`.

```
function foo(arr) {  
  // Tu código aquí  
  console.log("parametro recibido: ", arr)  
}
```

#### Input (stdin)

1	1
2	2
3	3
4	3
5	4
6	5
7	6

#### Your Output (stdout)

1	parametro recibido: [
2	'1', '2', '3',
3	'3', '4', '5',
4	'6'
5	]

### RUN TESTS



Utiliza este proceso para corroborar que el código que hayas escrito cumpla con lo solicitado en el enunciado. Verás que cada test corre tu función con un input diferente (*Input*), y compara el resultado obtenido (*Your Output*) con el resultado esperado (*Expected Output*).

#### Input (stdin)

1	Avatar
2	Toy Story
3	Titanic

#### Your Output (stdout)

1	1 null
2	2 null
3	estrenar null

#### Expected Output

1	1 Toy Story
2	2 Titanic
3	estrenar Avatar

Hay 4 o 5 tests por ejercicio, y se ejecutan todos juntos. Cada test pasado suma un porcentaje del puntaje total del ejercicio; **para que una respuesta se contabilice como correcta, debe pasar todos los tests.**

The screenshot shows the HackerRank test results interface. At the top, there are tabs for 'Test Results' and 'Custom Input', and buttons for 'Run Code', 'Run Tests', and 'Submit'. Below the tabs, a message states 'No test case passed.' with a note about using print or log statements for debugging. On the left, a sidebar lists test cases 0 through 4, all marked with a red 'X'. The main area shows 'Test Results' with a message 'Compiled successfully. All available test cases passed'. Below this, there are sections for 'Input (stdin)' and 'Your Output (stdout)'. The input shows three lines: 'Avatar', 'Toy Story', and 'Titanic'. The output shows three lines: '1 Toy Story', '2 Titanic', and 'estrenar Avatar'.

**10. Presiona el botón de submit para guardar el código que hayas escrito / tu respuesta.**

Aclaración: si no presionas este botón y solicitas ir a otro ejercicio, aparecerá un cartel como el siguiente que te pregunta si estás seguro de salir dado que no se guardó tu código.

A yellow-bordered dialog box with a 'Caution' icon and title. The text inside reads: 'You have some unsaved changes. Before moving away, we recommend you **submit** so that your changes are **saved** with us. Once submitted, **feel free to come back** if you want to make additional changes.' At the bottom, there are two buttons: 'Leave without submitting' and 'Stay'.

**11. Continúa en los próximos ejercicios realizando el mismo procedimiento en cada uno.**

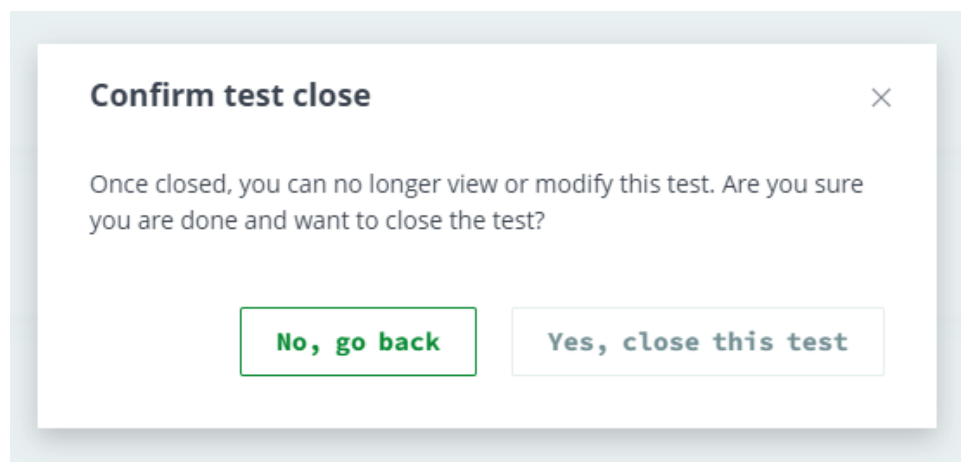
A medida que vayas enviando cada respuesta, verás que en la barra lateral izquierda se marca el ejercicio con un tilde ✓; **esto no significa que su solución sea correcta**, sino simplemente que tu respuesta fue guardada (“submiteada”) con éxito.

The screenshot shows the Henry Challenge interface. At the top, there's a header with the Henry logo, 'Henry Challenge', and a progress bar indicating 'Answered: 1 / 8' and a timer '02 hours 28 mins'. Below the header, there's a list of 8 challenges. Each challenge has a title, a type (Coding or Multiple Choice), and a 'Solve' button. The challenges are: 2. Cuántos Menores (Coding), 3. Pedir Comida (Coding), 4. Falso Binario (Coding), 5. Lobo, ¿está? (Coding), 6. Doble (Coding), 7. Clase Mascota (Coding), and 8. Métodos de clase (Mascota) (Multiple Choice). At the bottom right, there's a 'Submit Test' button.

12. Por último y para entregar el examen, debes hacer el Submit final desde el siguiente botón.

Al presionar ese botón, aparecerá un pop-up indicando que, si continúan, se enviarán todas sus respuestas definitivamente, y ya no tendrán posibilidad de modificarlas

- Con la opción "No, go back" pueden regresar al challenge y seguir resolviendo y revisando o modificando sus respuestas.
- La opción "Yes, close this test" equivale a entregar el examen, así que sólo háganlo cuando estén seguros/as de haber completado todo lo que podían. (editado)



13. Luego de confirmar el envío definitivo de sus respuestas, HackerRank los va a redirigir a una pantalla con 5 estrellas para que dejen una calificación y una review de la plataforma.



---

Esto ya no tiene nada que ver con el Challenge ni con Henry, así que cuando vean esa pantalla quiere decir que sus respuestas se enviaron con éxito ya pueden cerrar el navegador y salir a estirar las piernas y despejar la cabeza, terminaron el challenge!

¡Muchos éxitos!

Nos vemos del otro lado ;)