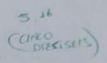
Ingeniería de Software II - 25-06-2024 - TEMÁ 1 Nombre y apellido Nro: Alumno



Responda V (Verdadero) o F (Falso). Con tinta, no se puede utilizar lápiz.

		Responda V (Verdadero) o F (Falsd). Con time, no se	- 1 military
	1.	La planificación temporal es una actividad que distribuye el esfuerzo estimado a lo largo de la duración prevista del proyecto	V/
5)	2.	Las métricas post-mortem (como LDC) pueden conformar una linea base para la	In In
9		La GCS es una actividad que se aplica al finalizar todo el proceso del software.	F (
		as 4 P de la gestión de un proyecto de software son: Personal, Producto, Proceso, Permanência	IF!
1	d	I paradigma cerrado de gestión de equipos de desarrollo se caracteriza porque el trabajo se realiza e manera colaborativa y la toma de decisiones consensuadas constituyen las características de los quipos	FY,
6	5. La	planificación es el conjunto de actividades que asegura que el software implemente rrectamente una función específica.	FY
. 7	. Un	a estrategia de riesgo reactiva es tener estrategias de tratamiento del riesgo.	VX
8.	1	riesgos de desarrollo de software se categorizan en: producto, proyecto y negocio	VY
9.	1	tapa de diseño de software es una etapa en la que no se involucra la calidad porque es una esentación gráfica.	
10.	El co	incepto de "abstracción" en el diseño de software permite concentrarse en un problema a	
1	En la	representación de la información, además de utilizar un color para indicar el significado	1
12.	En el	diseño Ux el "diseño visual" es la interacción entre un usuario γ producto, donde el obje	etivo es F /
13. L	os re	querimientos no funcionales <u>NO</u> se ven afectados por la arquitectura de sortware	/F /
61	heist	las desventajas del patrón de repositorio, en la arquitectura de software, es que los emas deben estar acordes a los modelos de datos del repositorio.	1.
.5. La	"eva	luación administrativa del área de informática" es uno de los campos de accion de la informática.	
5. La I	orinci resgu	pal desventaja del enfoque descendente en las pruebas de integración es la nece jardos.	esidad de
La e	tapa	de prueba no debería ser la primera en que se localizan defectos.	\F \
La pr	ueba	de caja blanca se refiere a las pruebas que se llevan a cabo sobre la interfaz c	del software.
La au	ditor	ía es una actividad meramente mecánica	/F
Las tai mplen		de mantenimiento nunca provocan reiniciar las fases de análisis, diseño e	

Nro. Alumno	ecuadro con tinta, no se	e puede utilizar lápi	z.	
1. Exprese 4 caracter	ísticas de un buen SRS			
-12A: 122 M. 12M	F	landter Farm	E I. Dr. Deh Oze Bellevier)
2. Explique 4 diferenci	as entre experiencia	de usuario (Ux) γ	el desarrollo de int	erface (UI)
			·····	
				
				(OF)
		<i></i>		
	, Jan			
<i>«</i>		THE PERMIT		RESERVED IN
3. ¿Cuáles son las carac	terísticas del mant	enimiento de so	ftware?	
, ¿cuales sen las esta				
				(Of)
	<i></i>			