

Conteste las preguntas CON LAPICERA EN ESTA HOJA, de otra forma no se considerará respondida la pregunta.

CyPLP 2025

EMT-3-B

Verdadero o Falso

Indique la respuesta.



Un paradigma de programación representa un modelo para resolver problemas computacionales.

Pregunta

```
1 procedure Program is
2   e: exception
3   ...
4   Begin
5   ...
6   .. if (condError) then      raise e;
7   ..
8   endif
9   ....
10  Exception
11  when e : begin ...
12  .. (false)
13  End
14  when others begin
15  ..
16  End
17 end Program;
```

Para este programa en ADA indique de qué forma simularía el método por reasunción utilizando los constructores del lenguaje cuando se levanta una excepción en la línea 7. Justifique indicando qué instrucciones utilizaría y en qué lugar del código las ubicaría (números de línea). Puede incluir pseudocódigo.

### Pregunta

Dado el siguiente código escrito en un lenguaje de paradigma funcional, indique las características más importantes de este paradigma, y mencione y describa los elementos que se encuentran en él. Mencione las diferencias del paradigma anterior con el paradigma POO (orientado a objetos).

```
acotado ::  $\beta \rightarrow \beta$   
acotado x = posicion1(string(x)) //donde posicion1 devuelve el primer elemento de un string  
factorial(4*2-5)
```

Sea el siguiente código escrito en lenguaje Python. Si tuviera que transcribir este código en lenguaje C, ¿qué estructura de control utilizaría? Escriba cómo quedaría explicando la estructura utilizada y detallando sus características principales.

```
1 opcion = int(input('Ingrese 1: Múltiplo de 2 Opcionado 2: Cubo '))  
2 num = int(input('Ingrese un número: '))  
3 if opcion == 1:  
4     print('El múltiplo de', num, 'es ', num*2)  
5 elif opcion == 2:  
6     print('El cubo de', num, 'es ', num*num*num)  
7 elif opcion == 3:  
8     print('El otro de', num, 'es ', num*num*num)  
9 print('Fin del programa')
```