

Final Conceptos y Paradigmas de Lenguajes de Programación

14 de noviembre de 2014

1- Excepciones. Indique qué son y explique detalladamente qué cosas uno debería analizar de un lenguaje, a la hora de utilizar sus estructuras de manejo de excepciones.

Ejemplifique esos puntos de análisis, tomando un lenguaje de los vistos en la materia.

2- Variables.

- a- Alcance y tiempo de vida son dos conceptos asociados a esta entidad. En base a estos dos conceptos analice los conceptos de "constante" y "variable estática" por un lado y "variable global" con "variable estática" por el otro.
- b- Variables semiestáticas. Indique en qué esquema de ejecución se implementan y diga cuáles son las características (tanto semánticas como sintácticas) de este tipo de variable. Especifique diferencias con las variables semidinámicas, si es que las hay.
- c- Tipo puntero. Indique a qué clasificación de variables pertenecería: estática, semidinámica, etc. y por qué. Indique el tiempo de vida de este tipo de variable y cite alguna de sus desventajas, aparte de crear alias.

3- Pasaje de parámetros. Cite diferencias, semántica y en resultado, entre el pasaje por nombre y pasaje por referencia. De un ejemplo que rectifique lo dicho.

4- Paradigma lógico. Indique características de este paradigma.