

Responda V (Verdadero) o F (Falso). Con tinta, no se puede utilizar lápiz.

1.	La GCS es una actividad de autoprotección que se aplica durante el proceso del software.	
2.	El control de cambios permite al usuario especificar configuraciones alternativas del sistema mediante la selección de versiones adecuadas.	
3.	La autoridad de control de cambios (ACC) se encarga de realizar las revisiones técnicas formales.	
4.	La línea base es un concepto de GCS que nos ayuda a controlar los cambios.	
5.	Dependiendo del modelo de proceso seleccionado, el modelo está compuesto de conjuntos de tareas o actividades o no.	
6.	La mala administración del personal no es uno de los principales factores del fracaso de los proyectos.	
7.	El camino crítico puede obtenerse utilizando el cálculo del margen total.	
8.	Una tarea se puede describir como secuencia de acciones a realizar sin determinar el tiempo a utilizar.	
9.	Una tarea crítica es aquella cuyo retraso genera un retraso en todo el proyecto.	
10.	La planificación establece una secuencia operativa de tareas.	
11.	El riesgo de que personal experimentado abandone la organización antes de que finalice el proyecto es un riesgo del negocio.	
12.	Los riesgos de gran impacto con una probabilidad de moderada a alta y los riesgos de poco impacto, pero con gran probabilidad no deberían tomarse en cuenta.	
13.	Para la toma de decisión acerca del tratamiento de los riesgos, se debe tener en cuenta el costo de la aplicación de las estrategias.	
14.	Los riesgos conocidos se extrapolan de la experiencia en proyectos anteriores.	
15.	Una métrica proporciona una visión profunda que permite al gestor de proyectos ajustar el proceso para que las cosas salgan mejor.	
16.	Una de las reglas básicas del diseño de interfaz es no darle el control al usuario.	
17.	Para mejorar la seguridad del sistema no es conveniente agrupar las operaciones críticas en un conjunto reducido de subsistemas.	
18.	Una de las desventajas del patrón de repositorio es que los subsistemas deben estar acordes a los modelos de datos del repositorio.	
19.	La verificación del software responde a la pregunta: ¿Estamos construyendo el producto correctamente?	
20.	La auditoría es una actividad reactiva donde el auditor actúa.	

Responder en cada recuadro con tinta, no se puede utilizar lapiz.

1. Explique los 4 tipos de diseño.

2. Explique 4 principios de Nielsen.

3. Explique 4 tipos de rejuvenecimiento de software