

Responder en cada recuadro con tinta, no se puede utilizar lápiz.

Defina 4 criterios técnicos para un buen diseño de software. (1pt)

del alumno:

Figure 1

APELLIDO:

NOMBRE:

NRO ALUMNO:

2. Mencione los paradigmas organizacionales del equipo y describa uno (1pt)

Paradigma de desarrollo iterativo y ágil

3. Mencione 4 principios de Nielsen para interfaces y describa uno de los cuatro. (1pt)

4. Indique dos ventajas y dos desventajas del Patrón de repositorios de las arquitecturas de diseño (1pt)

5. ¿Cuándo usar la métrica de estimación por juicio de expertos? (1pt)