

Respuestas Choice:

1. V
2. F (La elicitación incluye conocer el dominio del problema, el sistema actual y las necesidades explícitas e implícitas, no solo requerimientos funcionales).
3. F (La observación debe ser discreta y no interrumpir el trabajo).
4. F (Las preguntas cerradas son más fáciles de analizar).
5. F (El IEEE Std. 1362-1998 se refiere a la descripción del sistema, no al SRS; el SRS está en IEEE Std. 830-1998).
6. V
7. F (La regla recomienda tipografías con cuerpo no menor a 30).
8. V
9. F (Los requerimientos no funcionales describen atributos como rendimiento y usabilidad, no el comportamiento específico).
10. V
11. V
12. F (Una línea base es revisada formalmente y solo puede modificarse mediante procedimientos formales de control de cambio).
13. F (Los ECS incluyen programas, productos de trabajo y datos, como especificaciones, manuales, etc.).
14. V
15. V
16. F (Un proyecto es temporal y produce resultados únicos).
17. V
18. F (El paradigma cerrado sigue una jerarquía tradicional y limita la innovación).
19. V
20. F (Un equipo consolidado es productivo y motivado, mientras que la fricción y el caos son características de un equipo no consolidado).
21. V
22. F (La gestión de riesgos busca tanto evitar eventos no deseados como minimizar sus consecuencias).
23. F (La deuda técnica incluye aplazar actividades como documentación, refactorización y otras, no solo falta de documentación).
24. F (El desarrollo ágil no elimina la necesidad de gestión de riesgos, ya que puede generar deuda técnica si no se gestiona adecuadamente).
25. V
26. F (La falta de experiencia en tecnologías nuevas tiene un impacto catastrófico según el ejercicio).
27. V
28. F (Los cambios en la legislación fiscal son un riesgo del negocio/empresa, no del producto).
29. V
30. V
31. V
32. F (Las dependencias son un componente clave de un diagrama de Gantt).
33. F (PERT es probabilístico, usado para duraciones inciertas; CPM es determinístico).
34. V
35. V
36. F (Un buen diseño busca alta cohesión y bajo acoplamiento).
37. F (La ocultación de información limita el acceso a datos de un módulo a otros que no lo necesitan).
38. V
39. F (El diseño de interfaces incluye la comunicación con usuarios, sistemas y dentro del sistema).
40. F (La creación de un modelo de diseño no impide el uso de metodologías ágiles).
41. F (El diseño de UI se enfoca en la experiencia e interacción del usuario, no solo en la estética).

42. V
43. V
44. V
45. V
46. F (El proceso de diseño de UI es iterativo, no lineal).
47. V
48. F (El diseño de interacción se centra en la satisfacción del usuario, no en la apariencia visual).
49. F (No se deben usar más de 4-5 colores por ventana ni más de 7 en la interfaz total).
50. V
51. F (El diseño arquitectónico define la relación entre elementos estructurales para cumplir requisitos, no se limita a la interfaz de usuario).
52. V
53. V
54. F (Los clientes conocen el nombre del servidor y su servicio, pero los servidores no necesitan conocer a los clientes).
55. V
56. F (La descomposición orientada a flujo de funciones se basa en transformaciones de datos, no en objetos; la orientada a objetos usa objetos débilmente acoplados).
57. F (El modelo de llamada y retorno es aplicable a sistemas secuenciales, no concurrentes; los concurrentes usan el modelo de gestor).
58. V
59. F (Las arquitecturas P2P pueden ser descentralizadas sin un servidor central, o semi-centralizadas con un servidor para coordinación).
60. V
61. F (Una métrica implica un cálculo o fórmula que relaciona varias medidas, a diferencia de una simple medida).
62. V
63. F (No se deben usar métricas del proceso para evaluar a los individuos, sino para mejorar el proceso).
64. F (Fan-in mide el número de funciones que llaman a una función X; Fan-out mide las funciones llamadas por X).
65. V
66. F (En GQM, primero se define el objetivo, luego las preguntas, y finalmente las métricas).
67. V
68. V
69. F (Las estimaciones predicen el esfuerzo en horas-persona o costo monetario para desarrollar o mantener software).
70. V
71. F (La etapa de prueba no es la primera instancia en que se localizan defectos, ya que la revisión de requerimientos y diseño también contribuye a descubrirlos).
72. V
73. F (Las pruebas de caja negra se realizan sobre la interfaz del software, mientras que las de caja blanca examinan los detalles procedimentales).
74. V
75. V
76. F (La prueba de partición equivalente define clases de equivalencia tanto válidas como inválidas para las condiciones de entrada).
77. V
78. F (La complejidad ciclomática mide la complejidad lógica de un programa, no la cantidad de errores).
79. V

80. V
81. F (Una estrategia de pruebas proporciona una guía que describe los pasos, el esfuerzo, tiempo y recursos requeridos).
82. F (La verificación comprueba que el software cumple con las especificaciones, mientras que la validación asegura que satisface las expectativas del cliente).
83. V
84. F (En la integración descendente, se inicia por el programa principal, descendiendo por la jerarquía de control).
85. V
86. F (En la integración ascendente, se eliminan los resguardos, pero se requieren controladores).
87. V
88. F (Las pruebas alfa se realizan en el lugar de desarrollo con el cliente; las beta son sin el desarrollador).
89. V
90. V
91. F (El mantenimiento comienza casi de inmediato tras liberar el software a los usuarios finales).
92. V
93. F (El mantenimiento correctivo corrige errores; el perfectivo mejora eficiencia o rendimiento).
94. V
95. F (La re-estructuración simplifica la estructura del código; la re-documentación genera documentación).
96. V
97. V
98. F (El mantenimiento involucra entre 40% y 70% del costo total).
99. V (Los comparadores de archivos, como WinMerge, identifican diferencias).
100. F (La re-ingeniería incluye ingeniería inversa y progresiva, modificando especificación, diseño y regenerando código).
101. F (La auditoría informática es una actividad preventiva que sugiere estrategias).
102. V
103. F (La auditoría interna usa recursos de la empresa y puede disolverse por decisión de la misma).
104. V
105. V
106. V
107. F (Magerit comienza con planificación, luego análisis, evaluación y recomendaciones).
108. V
109. F (El consultor tiene un enfoque estratégico y amplio; el auditor es más técnico y específico).
110. V

25-06-2024 TEMA 1

1. V
2. V
3. F
4. F
5. F
6. F
7. F
8. V
9. F
10. V
11. V
12. F

- 13. F
- 14. V
- 15. V
- 16. V
- 17. V
- 18. V
- 19. V
- 20. V