

Práctica 9

Angular - PARTE 2

Para esta práctica se recomienda utilizar como IDE de desarrollo Visual Studio Code (+info: <https://code.visualstudio.com/docs>).

1. Desde la Terminal del VSCode, cree un proyecto Angular para el sistema “Manguito: Plataforma de financiamiento colectivo” utilizando *angular-cli*:

```
ng new Mascotas (o como deseen llamarlo)
```

Ubíquese en la carpeta del proyecto y arranque el web server:

```
cd Mascotas/  
ng serve
```

Visualice el funcionamiento del proyecto desde un navegador en la URL: <http://localhost:4200/>

2. Implemente la pantalla principal con un menú que contenga las opciones para registrarse.

Registración

- a) Implemente una pantalla que permita el registro de un usuario.

Login

- b) Genere una pantalla de login, en caso de logueo exitoso debería mostrar el menú de operaciones disponibles, entre ellas un link para editar los datos del usuario.
- c) Diseñe e implemente la edición de los datos del usuario logueado.

3. Implemente la capa de servicios para el inciso anterior

- a) Genere un servicio de nombre **UsuarioService** que acceda a los servicios REST implementados en la Práctica 7. Use inyección de Angular para usar los servicios.