

Práctica 9

Angular - PARTE 2

Para esta práctica se recomienda utilizar como IDE de desarrollo Visual Studio Code (+info: <https://code.visualstudio.com/docs>).

1. Desde la Terminal del VSCode, cree un proyecto Angular para el sistema “Manguito: Plataforma de financiamiento colectivo” utilizando *angular-cli*:

```
ng new Mascotas (o como deseen llamarlo)
```

Ubíquese en la carpeta del proyecto y arranque el web server:

```
cd Mascotas/  
ng serve
```

Visualice el funcionamiento del proyecto desde un navegador en la URL: <http://localhost:4200/>

2. Implemente la pantalla principal con un menú que contenga las opciones para registrarse.

Registración

a) Implemente una pantalla que permita el registro de un usuario.

Login

b) Genere una pantalla de login, en caso de logueo exitoso debería mostrar el menú de operaciones disponibles, entre ellas un link para editar los datos del usuario.

c) Diseñe e implemente la edición de los datos del usuario logueado.

3. Implemente la capa de servicios para el inciso anterior

a) Genere un servicio de nombre **UsuarioService** que acceda a los servicios REST implementados en la Práctica 7. Use inyección de Angular para usar los servicios.