

## TALLER DE TECNOLOGÍAS DE PRODUCCIÓN DE SOFTWARE

2º Ejercicio Entregable 03/10/2025

### Construcción de un Prototipo



De acuerdo a la especificación publicada del proyecto “¿Dónde estás? Volvé a casa, Plataforma colaborativa para búsqueda de mascotas perdidas”, se desea realizar para esta primera etapa un prototipo que contemple TODA la funcionalidad del sistema.

El prototipo será construido utilizando alguna herramienta, tipo Balsamiq, Figma, Pencil u otra herramienta. Este prototipo es construido solamente con el propósito de consensuar el alcance de la funcionalidad que se implementará en las siguientes entregas, por ello, no es necesario desarrollar ningún aspecto dinámico del sistema.

El prototipo debe mostrar la registració/login de usuarios, el home del sistema, los menús de operaciones y todas las vistas implicadas en cada funcionalidad. En cualquier caso que se relacione con información propia del dominio se deben mostrar datos concretos, aunque sean ficticios (esto nos facilitará posteriormente el diseño del modelo).

El enunciado es una guía de las funcionalidades básicas de la plataforma que puede modificar y/o ampliar a su criterio.