

# Práctica 1 Introducción a la programación

Algoritmos y Programación 1 Ciencia de Datos en Organizaciones 2025

#### Temas de la Práctica 1

- Contenidos
  - Lenguaje de Programación: Pascal
  - Variables y constantes
  - Tipos de Datos (numérico, carácter, lógico)
  - Mod
  - Read/Write
  - Estructuras de control
    - IF-ELSE
    - FOR
    - WHILE
  - Máximos y Mínimos

Revisar la teoria antes de cada clase de práctica

#### Ejercicio 1a

#### Conceptos que se aplican

- Sintaxis de Pascal
- Variables y tipos de datos
- Operaciones de entrada Salida

Calcular e imprimir el promedio de 2 números que se leen del teclado.

```
Program ej1aP1;
Var
      num1,num2:integer;
                                           ¿y con una Variable adicional
Begin
                                           para el promedio?
      readln(num1);
      readln(num2);
      writeln('El promedio entre ', num1, ' y ', num2, ' es ', (num1 + num2) div 2 );
end.
```

## Ejercicio 1f

Leer la edad de un estudiante e informar si pertenece al preescolar (edad menor a 7), primaria (entre 7 y 12), secundaria (entre 13 y 18) y universitario (mayor que 18).

#### Conceptos que se aplican

- Estructura de control if
- · Anidamiento de IF
- Else puede ser opcional

```
Program ej1fP1;
Var
          edad: integer;
Begin
          Writeln('Ingrese la edad de la persona');
          readIn(edad);
          if (edad < 7) then
              Writeln('Es de Preescolar')
          else
             if (edad >= 7) and (edad<=12) then
                 Writeln('Es de primaria')
             else
                  if (edad >= 13) and (edad <= 18) then
                          Writeln('Es de secundaria')
                  else
                          writeln('Es universitario')
end.
```

## Ejercicio 4

Realizar un programa que lea 20 números enteros e informe la suma total de los números leídos.

#### Conceptos que se aplican

- Estructura de control FOR
- Variable indice
- No modificar i dentro del for

```
Program ej4P1;
Const
       FIN = 20
Var
       num, suma, i: integer;
Begin
     suma:= 0;
     for i:= 1 to FIN do begin
              readIn(num);
              suma:= suma + num;
     end;
    writeln('La suma total de los números leídos es: ', suma );
end.
```

#### Ejercicio 4a

Realizar un programa que lea 20 números enteros e informe la suma total de los números leídos.

Modifique el ejercicio 1 para que además informe la cantidad de números mayores a 12.

```
Program ej4aP1;
Const
       FIN = 20
Var
        num, suma, i, mayores: integer;
Begin
     suma:= 0;
     mayores := 0;
     for i:= 1 to FIN do begin
                readln(num);
                suma:= suma + num;
                if (num > 12) then
                        mayores:= mayores + 1;
     end;
     writeln('La suma total de los números leídos es: ', suma );
     writeln('La cantidad de números mayores a 5 es: ', mayores );
end.
```

## Ejercicio 5

Realizar un programa que lea números reales hasta que se ingrese uno cuyo valor sea 0. Informar la cantidad de números leídos.

```
Program ej5P1;
Const
                                    Conceptos que se aplican
       FIN = 0
                                      Estructura de control
                                      WHILE
Var
                                      Evitar loop infinito
       num: real;
       cant: integer;
Begin
     cant:= 0;
     readIn(num);
     while (num <> FIN) do begin
        cant:= cant + 1;
            readIn(num);
     end;
     writeln('La cantidad de números leídos es: ', cant );
end.
```

## Ejercicio 5a

Modifique el ejercicio anterior para que se lean a lo sumo 10 números reales. La lectura deberá finalizar al ingresar un valor que sea 0, o al leer el décimo número, en cuyo caso deberá informarse "No se ha ingresado el 0".

```
Program ej5aP1;
Const
        FIN = 0
Var
        num: real;
        cant: integer;
Begin
    cant:= 0;
    readln(num);
    while (num <> FIN) and (cant< 10) do begin
         cant:= cant + 1;
               readIn(num);
    end;
    if (num <> 0) then
            Write('No se ha ingresado el 0');
    writeln('La cantidad de números leídos es: ', cant );
end
```

#### Ejercicio 6

Realice un programa que lea 10 números e informe cuál fue el mayor número leído. Por ejemplo, si se lee la secuencia:

3 5 6 2 3 10 98 8 -12 9

deberá informar: "El mayor número leído fue el 98"

```
Program ej6P1;
Const
                                    Conceptos que se aplican
       FIN = 10
                                      Cálculo de máximo
                                      Inicializar la variable en
Var
                                      un valor muy chico
       i, num, max: integer;
                                      Actualizar el máximo
Begin
     max:= -999;
     for i:= 1 to FIN do begin
        readln(num);
        if (num > max) then
            max:= num;
     end;
     writeln('El mayor número leído fue el: ', max );
end.
```