



Introducción a la programación

Explicación Práctica 1 - Parte 1

¿Cómo se estructura un programa en Pascal?

Pascal

```
program ejemploPascal;  
var  
    {variables del programa}  
begin  
    {cuerpo del programa}  
end.
```

¿Qué tipos de variables existen en Pascal?

Pascal

Tipo de variable	Datos
Integer	Números enteros
Real	Números reales
Boolean	True – False
Char	Caracteres
<i>Otros ...</i>	

¿Cómo se declaran variables en Pascal?

Pascal

```
program ejemploPascal;  
var  
    nombre_variable: tipo  
begin  
    {cuerpo del programa}  
end.
```

¿Cómo se da valor a una variable?

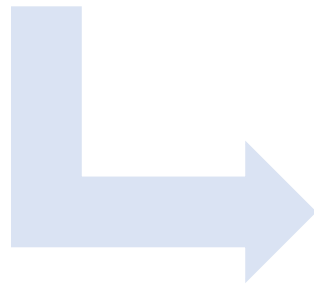
Pascal {
 Usando el **operador** `:=`
 Mediante la **operación de lectura** de teclado: `read(variable)`

¿Cómo se imprime el valor de una variable?

Pascal { Mediante la **operación de escritura** de pantalla:
`write(variable)`

Veamos un ejemplo en Pascal

Implementar un programa en **Pascal** que lea de teclado dos números enteros, realice la suma de los mismos e imprima en pantalla el resultado obtenido.



```
program ejercicio;  
  
var  
    num1, num2, suma: integer;  
  
begin  
    read(num1);  
    read(num2);  
    suma := num1 + num2;  
    write('El resultado es: ', suma);  
end.
```

PARA PENSAR

- ¿Qué modificaciones deberían hacerse en el programa si se quisiera informar, además del resultado obtenido, los números que fueron sumados?
- ¿Y si se quisiera informar el doble del resultado obtenido?

