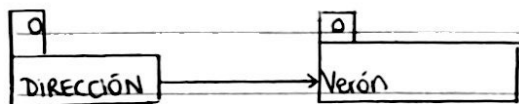
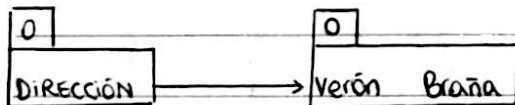


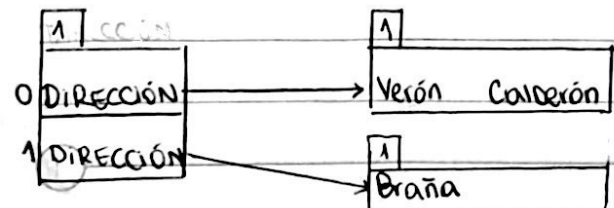
Insertión de la clave Verón:



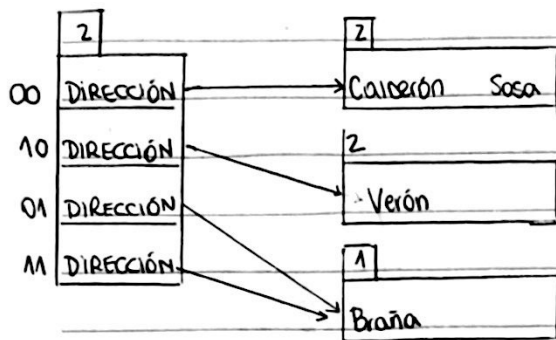
Insertión de la clave Braña: produce colisión sin overflow.



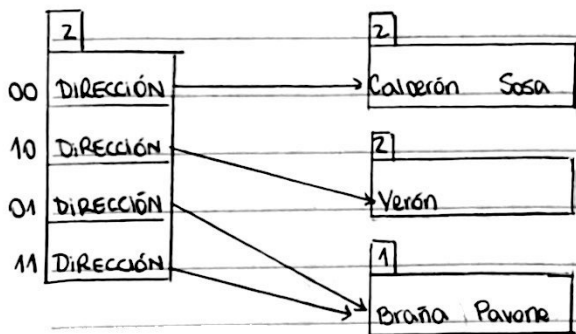
Insertión de la clave Calderón: produce colisión con overflow. Se incrementa en uno el valor asociado a la cubeta saturada. Se genera una nueva cubeta con el mismo valor asociado a la cubeta saturada. Como el valor de la cubeta es mayor al valor de la tabla, la cantidad de celdas de tablas se duplica y el valor asociado a la tabla se incrementa en uno.



Insertión de la clave Sosa: produce colisión con overflow. Mismos pasos que la operación anterior.



Insertión de la clave Pavone: produce colisión sin overflow:



Insertión de la clave Andújar: produce colisión con overflow. Se crea una nueva cubeta, el valor asociado a ambas cubetas coincide con el valor asociado a la tabla de memoria y la cantidad de celtas no debe ser duplicada.

