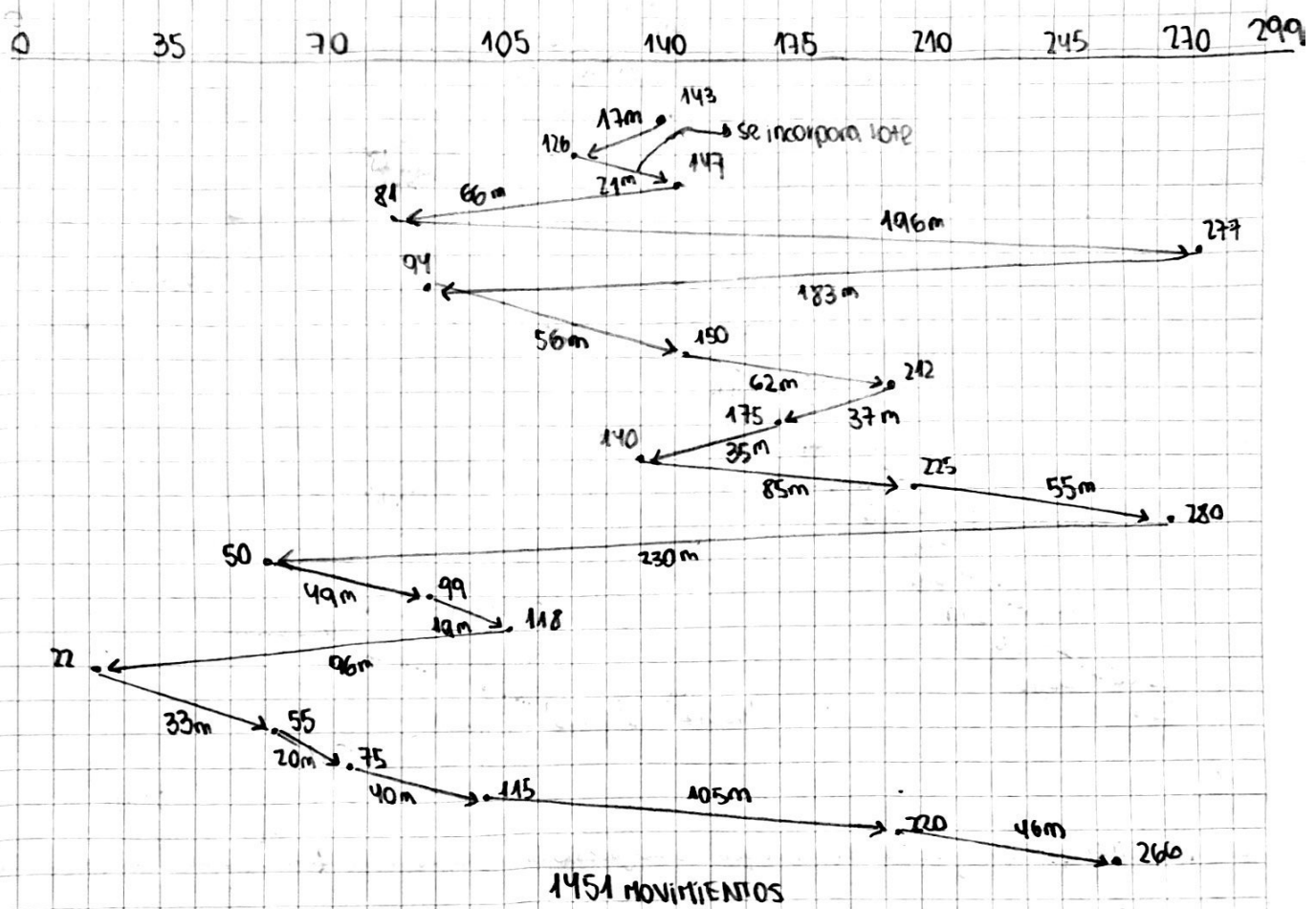
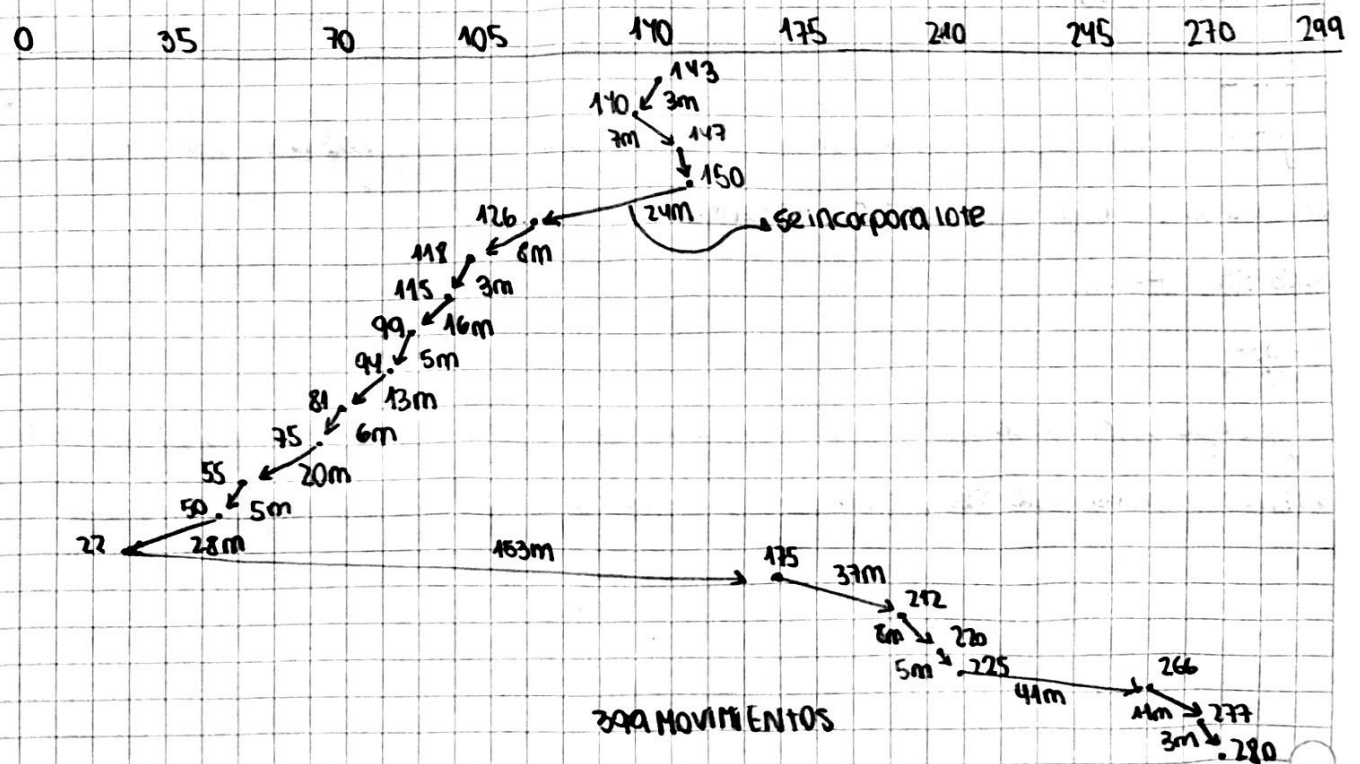


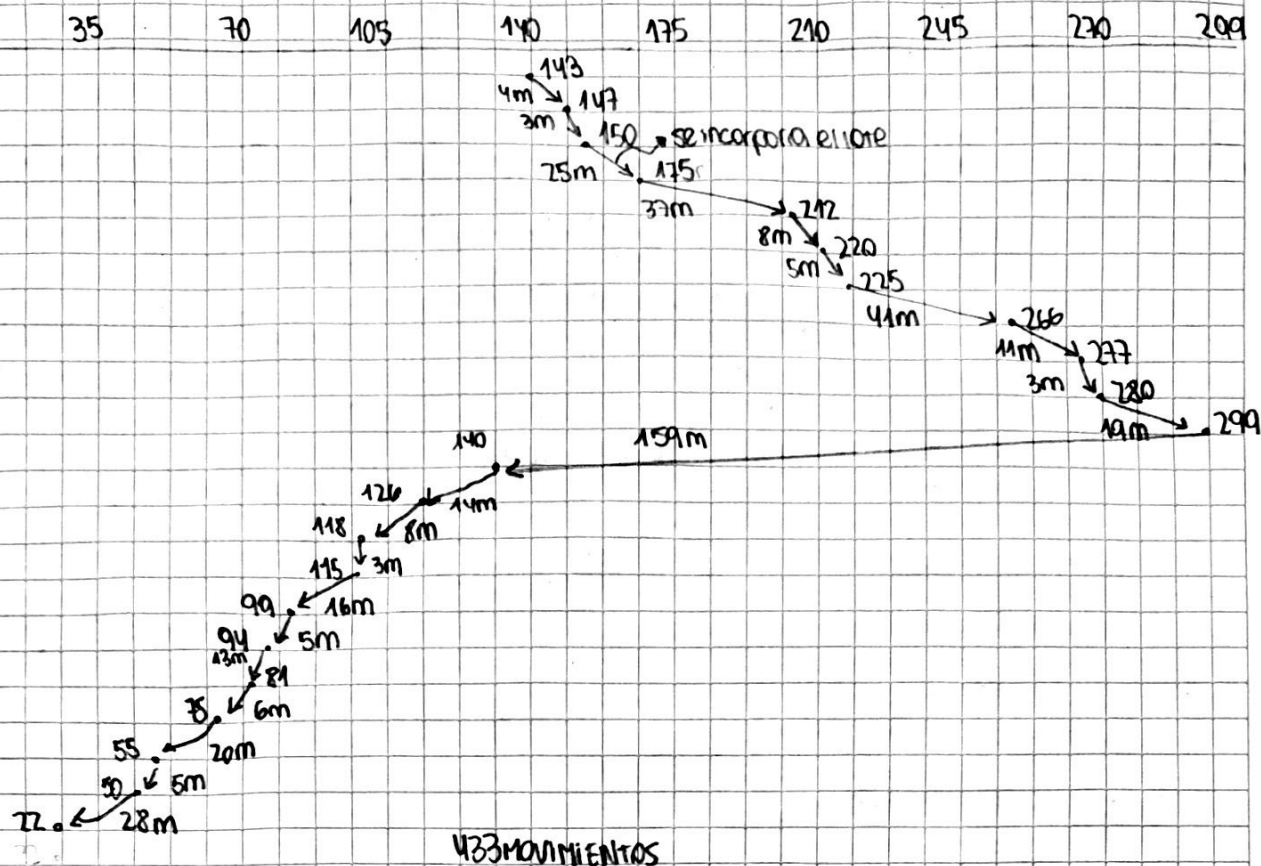
# 15. FCFS



# SSTF



## SCAN



## LOOK

Sería lo mismo que el algoritmo anterior pero no llega hasta la última pista del disco sobre la dirección actual, si no que llega hasta el último requerimiento de la dirección actual.

395 MOVIMIENTOS

## C-SCAN

Igual que SCAN, pero al llegar a la última pista del disco en el sentido actual vuelve a la pista del otro extremo con un salto, barriendo desde ese sentido.

796 MOVIMIENTOS

## C-LOOK

Igual que LOOK, con un solo sentido. Al llegar a la última pista de los requerimientos en el sentido actual vuelve a la primer pista más lejana del otro extremo con un salto, barriendo en el mismo sentido.