Explicación Práctica de Pasaje de Mensajes Asincrónicos

Ejercicios

Pasaje de Mensajes Asincrónicos (PMA)

- Los programas se componen **SÓLO** de procesos y canales (NO EXISTEN LAS VARIABLES COMPARTIDAS).
- Los canales actúan como "colas" de mensajes enviados y no recibidos. Son de tipo mailbox (todos los procesos los pueden usar para enviar o recibir mensajes).
- Los procesos interactúan entre ellos ÚNICAMENTE por medio del envío de mensajes (tanto para comunicación como para sincronización por condición).
- No se requiere sincronización por exclusión mutua ya que no existen las variables compartidas.

Sintaxis

- Declaración de canales: se deben declarar los canales indicando la estructura de datos de los mensajes, puede ser:
 - Un canal:

chan nombrecanal (tipoDato)

• Un arreglo (de una o mas dimensiones) de canales:

chan nombrearreglo[1..m](tipoDato)

Sintaxis

- Sentencias de comunicación (*send / receive*): el uso de cada canal es atómico, por lo que no se harán al mismo tiempo 2 operaciones (send y/o receive) sobre el mismo canal.
 - Envío (send): la operación es no bloqueante, deposita el mensaje al final del canal y continua su ejecución.

```
send nombrecanal (mensaje)
send nombrearreglo[i] (mensaje)
```

• Recepción (receive): la operación es bloqueante, si el canal está vacío se demora hasta que haya al menos un mensaje en él, luego saca el primer mensaje del canal (el mas viejo).

```
receive nombrecanal (Variables para el mensaje)
receive nombrearreglo[i](Variables para el mensaje)
```

Sintaxis

Consultas por mensajes pendientes (*empty*): esta función retorna un booleano que indica si el canal está o no vacío. Usar con cuidado cuando el canal tiene más de UN posible receptor.

```
empty (nombrecanal)
empty (nombrearreglo[i])
```

➤ Uso de Sentencias de Alternativa Múltiple (IF no determinístico) y Alternativas Iterativa Múltiple (DO no determinístico). Puede generar Busy Waiting que en PMA está permitido (igual hay que tratar de evitarlo).

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que un empleado corrija el error (las personas no deben reciben ninguna respuesta). El empleado toma los reportes de acuerdo al orden de llegada, los evalúan y hace las correcciones necesarias.

Lo primero es definir la estructura del programa: que procesos y como se van a comunicar

En este problema las personas sólo deben dejar su reporte y el empleado los resuelve de acuerdo al orden de llegada. Por lo tanto tendremos N procesos persona y un proceso empleado.

¿Cómo se resuelve la atención en orden de los pedidos?

Los canales actúan como COLAS de mensajes, por lo que mantienen el orden de los mismos — USAREMOS UN CANAL COMO BUFFER "ORDENADO" DE REPORTES

Usamos el canal *Reportes* como buffer/cola donde se guardan ordenados los reportes dejados por las personas.

Las personas dejan su reporte en el canal y continua trabajando SIN esperar a que sea recibido el mensaje.

El empleado espera hasta que haya al menos un reporte en el canal y lo toma para resolver.

Hacemos una pequeña modificación al ejercicio 1, la cual es marcada en verde.

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que un empleado corrija el error y esperan la respuesta del mismo. El empleado toma los reportes de acuerdo al orden de llegada, los evalúan, hace las correcciones necesarias y le responde a la persona que hizo el reporte.

A diferencia del ejercicio anterior cuando la persona envía un reporte no debe seguir trabajando hasta que le responda el empleado, es decir que deben "interactuar" ambos procesos "sincronizando" de alguna manera el final de la misma.

¿Alcanza con usar sólo el canal Reportes tanto para enviar el reporte como para la respuesta?

NO. Se mezclarías ambas cosas en el mismo canal, por lo que el empleado podría recibir una respuesta y la persona un reporte → DEBEMOS ENVIAR LAS RESPUESTAS POR OTRO CANAL

Partimos de la solución del ejercicio 1 y agregamos un canal Respuestas para que el empleado envíe las respuestas a las personas.

Las personas, después de dejar su reporte se quedan esperando en este nuevo canal hasta que el empleado le envía la respuesta.

```
chan Reportes(texto);
chan Respuestas(texto);
                                        Process Empleado
Process Persona[id: 0..N-1]
                                         { texto Rep, Res;
{ texto R, Res;
                                          while (true)
 while (true)
                                            { receive Reportes ( Rep );
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                             Res = resolver (Rep);
    send Reportes (R);
                                             send Respuestas (Res);
    receive Respuestas (Res);
             ¿Cómo sabe la persona si
               es su respuesta o la de
                    otra persona?
```

Al usar el mismo canal Respuestas para todas las personas, una puede tomar la respuesta de otra, y esto no es correcto. Necesito un canal "privado" para cada persona, de esta manera el empleado manda el mensaje con la respuesta SÓLO al canal de la persona que hizo ese reporte.

```
chan Reportes(texto);
chan Respuestas [N] (texto);
                                          Process Empleado
Process Persona[id: 0..N-1]
                                          { texto Rep, Res;
{ texto R, Res;
                                            int idP;
                                            while (true)
 while (true)
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                              { receive Reportes ( Rep );
    send Reportes (R);
                                               Res = resolver (Rep);
    receive Respuestas [id] (Res);
                                               send Respuestas [idP] (Res);
                                                           ¿Cómo sabe a quien
                                                          enviarle la respuesta?
```

Para saber quien envió el reporte para luego poder mandarle la respuesta, la persona debe enviar junto con el Reporte su identificador (en el mismo mensaje).

Hacemos una pequeña modificación al ejercicio 2 donde ahora son 3 los empleados para atender los reportes.

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que alguno de los 3 empleados corrija el error y esperan la respuesta del mismo. Los empleados toman los reportes de acuerdo al orden de llegada, los evalúan, hacen las correcciones necesarias y le responden a la persona que hizo el reporte.

Partiendo de la solución del ejercicio 2, se debe analizar si hay que hacer alguna modificación.

Como las personas deben enviar sus reportes para que cualquiera de los empleados lo resuelva, se debe seguir usando un único canal para enviar los reportes. Sólo se debería usar un canal para cada empleado si la persona manda el reporte a UN empleado en particular (pero no es este el caso).

Por lo tanto la solución es la misma, sólo se tendrán 3 empleados en lugar de 1.

Hacemos una modificación al ejercicio 1, la cual es marcada en verde.

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que un empleado corrija el error (las personas no deben reciben ninguna respuesta). El empleado toma los reportes de acuerdo al orden de llegada, los evalúan y hace las correcciones necesarias; cuando no hay reportes para atender el empleado se dedica a leer durante 10 minutos.

En este caso el empleado no puede quedarse bloqueado haciendo un *receive* sobre el canal *Reportes* cuando está vacío, sino no podrá "leer durante 10 minutos".

¿Cómo lo hacemos?

Los procesos *Persona* no tienen ninguna diferencia en su funcionamiento, el cambio es "invisible" para ellos.

El empleado debe chequear antes de hacer el *receive* si hay algo en el canal, y si está vacío se pone a leer. Para esto usamos la función *empty*.

Hacemos una modificación al ejercicio 4, donde habrá 3 empleados.

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que uno de los 3 empleados corrija el error (las personas no deben reciben ninguna respuesta). Los empleados toman los reportes de acuerdo al orden de llegada, los evalúan y hacen las correcciones necesarias; cuando no hay reportes para atender los empleados se dedican a leer durante 10 minutos.

Partimos de la solución del ejercicio 4 poniendo 3 procesos *Empleado* en lugar de 1.

```
chan Reportes(texto);
                                     Process Empleado [id: 0..2]
                                     { texto Rep;
                                       while (true)
Process Persona[id: 0..N-1]
                                                                                 Posible
{ texto R;
                                        { if (not empty (Reportes) )
                                                                                 demora
 while (true)
                                             { receive Reportes ( Rep );
                                                                               innecesaria
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                              resolver (Rep);
     send Reportes (R);
                                         else delay (600); //lee 10 minutos
```

Puede haber demora innecesaria ya que si dos o más empleados chequean por si el canal está vacío (supongamos que hay un solo mensaje) con la función *empty*, a todos les devolverá que no está vacío, por lo que más de un empleado intentará hacer el *receive* \rightarrow uno lo podrá hacer y el resto se bloqueará en el *receive* cuando en realidad deberían leer por 10 minutos

Este problema se da porque estamos usando la función *empty* sobre un canal con múltiples receptores. Para evitar la demora innecesaria debemos:

- **No usar el** *empty*: NO se puede evitar porque sino el empleado se quedaría si o si dormido en el *receive* y nunca leería.
- El canal no tenga múltiples receptores: podría poner un canal Reportes para cada empleado, pero esto obligaría a que la persona le entregue su reporte a UN empleado en particular (que no es lo pedido).

La única opción que queda es poner un proceso intermedio *Coordinador* que se encargue de recibir los reportes por el único canal Reportes, y que los empleados le pidan a ese proceso un reporte para resolver.

Para las personas estos cambios son "invisibles", por lo que esos procesos no se modifican.

Un empleado le "pide" el siguiente reporte al *Coordinador* por medio de un canal *Pedido*, el cual devolverá el reporte a atender por un canal *Siguiente*.

```
chan Reportes(texto);
                             Se sigue teniendo demora
chan Pedido(int);
                              innecesaria ahora con el
chan Siguiente(texto);
                                   canal Siguiente
Process Empleado[id: 0..2]
                                                 Process Coordinador
{ texto Rep;
                                                 { texto Rep;
 while (true)
                                                   int idE;
   { send Pedido(id);
                                                   while (true)
    if (not empty (Siguiente))
                                                     { receive Pedido (idE);
       { receive Siguiente ( Rep');
                                                      if (not empty (Reportes))
         resolver (Rep);
                                                         { receive Reportes ( Rep );
                                                           send Siguiente (Rep);
    else delay (600); //lee 10 minutos
```

Debería usar un canal "privado" para que cada empleado reciba la respuesta que es sólo para él.

```
Probablemente el Coordinador aún
chan Reportes(texto);
                             no alcanzó a atender su pedido, por
chan Pedido(int);
                             lo que el canal estará vacío aunque
chan Siguiente[3](texto);
                                  haya reportes pendientes
Process Empleado[id: 0..2]
                                            Process Coordinador
{ texto Rep;
                                             { texto Rep;
 while (true)
                                              int idE;
   { send Pedido(id);
                                              while (true)
    if (not empty (Siguiente[id]))
                                               { receive Pedido (idE);
       { receive Siguiente[id] ( Rep );
                                                 if (not empty (Reportes))
         resolver (Rep);
                                                    { receive Reportes ( Rep );
                                                     send Siguiente[idE] ( Rep );
    else delay (600); //lee 10 minutos
```

El Coordinador tendrá que responderle siempre al empleado, haya o no reportes pendientes. El empleado tendrá que esperar la respuesta del Coordinador para saber si efectivamente hay o no reportes pendientes.

```
chan Reportes(texto);
chan Pedido(int);
                                               Process Coordinador
chan Siguiente[3](texto);
                                               { texto Rep;
                                                 int idE;
Process Empleado[id: 0..2]
                                                 while (true)
{ texto Rep;
                                                  { receive Pedido ( idE);
 while (true)
                                                    if (empty (Reportes)) Rep = "VACIO";
   { send Pedido(id);
                                                    else receive Reportes (Rep)
    receive Siguiente[id] (Rep);
    if (Rep <> "VACIO") resolver (Rep)
                                                    send Siguiente[idE] ( Rep );
    else delay (600); //lee 10 minutos
                                                  };
```

```
chan Reportes(texto);
                                               Process Empleado[id: 0..2]
chan Pedido(int);
                                               { texto Rep;
chan Siguiente[3](texto);
                                                while (true)
                                                  { send Pedido(id);
Process Coordinador
                                                    receive Siguiente[id] (Rep);
{ texto Rep;
                                                    if (Rep <> "VACIO") resolver (Rep)
 int idE;
                                                    else delay (600); //lee 10 minutos
 while (true)
   { receive Pedido (idE);
    if (empty (Reportes)) Rep = "VACIO";
    else receive Reportes (Rep)
                                               Process Persona[id: 0..N-1]
                                               { texto R;
    send Siguiente[idE] ( Rep );
                                                while (true)
                                                  \{ R = generarReporteConProblema, \}
                                                    send Reportes (R);
```

Hacemos una modificación al ejercicio 2, la cual es marcada en verde.

En una empresa de software hay N personas que prueban un nuevo producto para encontrar errores, cuando encuentran uno generan un reporte para que un empleado corrija el error y esperan la respuesta del mismo. El reporte puede ser Urgente o Normal. El empleado toma los reportes de acuerdo al orden de llegada, pero dando prioridad a los Urgentes, los evalúan, hace las correcciones necesarias y le responde a la persona que hizo el reporte.

Partimos de la solución del ejercicio 2.

```
chan Reportes(int, texto);
chan Respuestas[N](texto);
                                           Process Empleado
Process Persona[id: 0..N-1]
                                           { texto Rep, Res;
{ texto R, Res;
                                            int idP;
 while (true)
                                            while (true)
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                              { receive Reportes ( idP, Rep );
    send Reportes (id, R);
                                               Res = resolver (Rep);
                                                send Respuestas[idP] ( Res );
    receive Respuestas[id] (Res);
                                              };
```

El empelado debería indicar si el reporte es Urgente o Normal (uso un entero 0 para urgente y 1 para normal). Y el Empleado atender de forma diferente cada caso.

```
chan Reportes(int, tipo, texto);
                                                 Process Empleado
chan Respuestas[N](texto);
                                                 { texto Rep, Res;
                                                   int T;
Process Persona[id: 0..N-1]
                                                   int idP;
{ texto R, Res;
                                                   while (true)
 while (true)
                                                     { receive Reportes (idP, T, Rep);
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                                      if (T=0) Res = resolver Urg (Rep)
    if (esUrgente) send Reportes (id, 0, R)
                                                      else Res = resolverNormal (Rep);
    else send Reportes (id, 1, R);
                                                      send Respuestas[idP] (Res);
    receive Respuestas[id] (Res);
                                                     };
```

Diferencia el tipo de reporte, pero no le da prioridad a los Urgentes

Puedo recibir todos los mensajes y ponerlos en colas diferentes.

```
Process Empleado
{ texto Rep, Res;
 int T, idP;
 queue cola [2];
 while (true)
   { while (not empty(Reportes))
       { receive Reportes (idP, T, Rep);
        push (cola[T], idP, Rep);
    if (not empty(cola [0])) { pop (cola[0], idP, Rep); Res = resolverUrg (Rep) }
     else if (not empty(cola[1])) { pop (cola[1], idP, Rep); Res = resolverNormal (Rep); };
     send Respuestas[idP] (Res);
```

Si no atendió ningún reporte, ¿a quién le responde?

```
Process Empleado
{ texto Rep, Res;
 int T, idP;
 queue cola [2];
 while (true)
                                                             El empleado va a pasar más
   { while (not empty(Reportes))
                                                                tiempo recibiendo los
       { receive Reportes (idP, T, Rep);
                                                             pedidos que resolviéndolos.
        push (cola[T], idP, Rep);
    idP = -1:
    if (not empty(cola [0])) { pop (cola [0], idP, Rep); Res = resolverUrg (Rep) }
     else if (not empty(cola[1])) { pop (cola[1], idP, Rep); Res = resolverNormal (Rep); };
    if (idP <> -1) send Respuestas[idP] (Res);
```

Usar canales diferentes para ambos pedidos y usar el IF de múltiples alternativas

```
chan ReportesU (int, texto);
                                              Process Empleado
chan ReportesN (int, texto);
                                              { texto Rep, Res;
chan Respuestas[N](texto);
                                               int idP;
                                               while (true)
Process Persona[id: 0..N-1]
                                                 { idP=-1;
{ texto R, Res;
                                                   if (not empty (ReportesU)) ->
 while (true)
                                                        receive ReportesU (idP, Rep);
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                                        Res = resolver Urg (Rep);
     if (esUrgente) send ReportesU (id, R)
                                                   \square (not empty (ReportesN)) ->
     else send ReportesN (id, R);
                                                        receive ReportesN (idP, Rep);
     receive Respuestas[id] (Res);
                                                        Res = resolver Normal (Rep);
    };
                                                   fi
                                                   if (idP <> -1) send Respuestas[idP] (Res);
                   ¿Como se le da la
                  prioridad a un pedio
                       sobre otro?
```

Modificar la condición de la opción menos prioritaria.

```
chan ReportesU (int, texto);
chan ReportesN (int, texto);
chan Respuestas[N](texto);
Process Persona[id: 0..N-1]
{ texto R, Res;
  while (true)
    { R = generarReporteConProblema;
    if (esUrgente) send ReportesU (id, R)
    else send ReportesN (id, R);
    receive Respuestas[id] (Res);
    };
}
```

La solución es válida, aunque genera Busy Waiting

```
Process Empleado
{ texto Rep, Res;
 int idP;
 while (true)
   { idP=-1;
     if (not empty (ReportesU)) ->
          receive ReportesU (idP, Rep);
          Res = resolver Urg (Rep);
     \square (not empty (Reportes N)) and (empty (Reportes U)) ->
          receive ReportesN (idP, Rep);
          Res = resolver Normal (Rep);
     fi
    if (idP <> -1) send Respuestas[idP] (Res);
```

Ese Busy Waiting en algunos casos (como en este) se puede evitar agregando una comunicación por un canal general, simulando los "semáforos de señalización".

```
chan ReportesU (int, texto);
                                             Process Empleado
chan ReportesN (int, texto);
                                              { texto Rep, Res;
chan Respuestas[N](texto);
                                               int aux, idP;
chan Aviso(int);
                                               while (true)
Process Persona[id: 0..N-1]
                                                 \{ idP = -1; \}
{ texto R, Res;
                                                   receive Aviso (ok);
 while (true)
                                                   if (not empty (ReportesU)) ->
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                                         receive Reportes U (idP, Rep);
     if (esUrgente) send ReportesU (id, R)
                                                         Res = resolver Urg (Rep);
     else send ReportesN (id, R);
                                                   \square (not empty (Reportes N)) and (empty (Reportes U)) ->
     send Aviso(1);
                                                        receive ReportesN (idP, Rep);
     receive Respuestas[id] (Res);
                                                        Res = resolver Normal (Rep);
    };
                                                   fi
                                                   if (idP <> -1) send Respuestas[idP] (Res);
                                                         No se necesita. Seguro
                                                           que se atendió algún
```

reporte

```
chan ReportesU (int, texto);
                                           Process Empleado
chan ReportesN (int, texto);
                                            { texto Rep, Res;
chan Respuestas[N](texto);
                                             int aux, idP;
chan Aviso(int);
                                             while (true)
Process Persona[id: 0..N-1]
                                              { receive Aviso (ok);
{ texto R, Res;
                                                 if (not empty (ReportesU)) ->
  while (true)
                                                      receive ReportesU (idP, Rep);
   \{ R = generarReporteConProblema; \}
                                                      Res = resolver Urg (Rep);
     if (esUrgente) send ReportesU (id, R)
                                                □ (not empty (Reportes N)) and (empty(Reportes U)) ->
     else send ReportesN (id, R);
                                                      receive ReportesN (idP, Rep);
     send Aviso(1);
                                                      Res = resolver Normal (Rep);
     receive Respuestas[id] (Res);
                                                 fi
                                                 send Respuestas[idP] (Res);
```