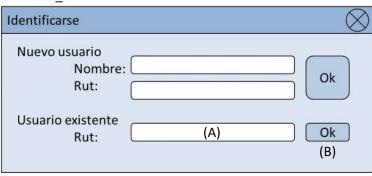
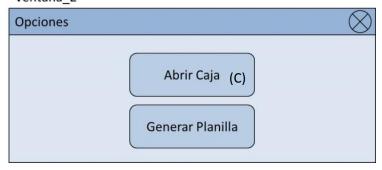
Caso de uso real

(1) Abrir Caja

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al sistema.	2	El sistema despliega opciones de registro o ingreso de usuario, en Ventana_1.
3	El usuario ingresa su Rut en (A) y presiona en (B).	4	El sistema despliega opciones para iniciarlo, en Ventana_2
5	El usuario selección la opción para abrir la caja, presiona en (C)	6	El sistema arranca desplegando las opciones de ventas.
		7	El sistema queda a la espera de realizar las transacciones del día.

Ventana_1





(2) Cerrar Caja

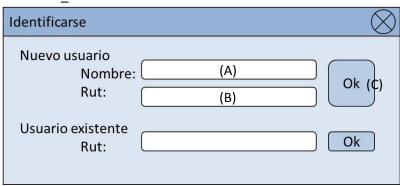
	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario desea "cerrar caja" al final del día, presiona en (A)	2	El sistema recibe la orden, y almacena en una base de datos el total de todas las ventas del día junto al número de la primera y la última boleta emitida en el día.
		3	El sistema cierra la caja y finaliza el proceso.



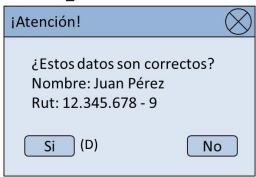
(3) Registro de Usuario

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario nuevo accede al sistema.	2	El sistema dispone de la opción para registrar un nuevo usuario, Ventana_1
3	El usuario nuevo, ingresa sus datos, su nombre en (A), su Rut en (B) y presiona en (C).	4	El Sistema almacena sus datos y solicita confirmación, Ventana_4
5	El usuario confirma sus datos, presiona en (D)	6	El sistema lo acepta, lo guarda en la BD y le da acceso al sistema.

Ventana_1



Ventana_4



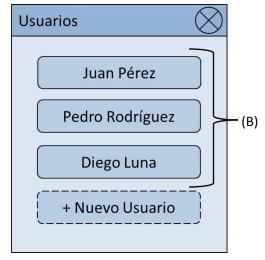
(4) Cambio de Usuario

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando un	2	El sistema tiene la opción de cambiar
	nuevo usuario accede al sistema.		de usuario, Ventana_3
3	El usuario selecciona la opción de cambiar de usuario, presiona en (A)	4	El sistema despliega la lista de usuarios registrados junto con la opción de registro de nuevo usuario, Ventana_5
5	El usuario selecciona en el sistema el usuario que es. Presiona alguna opción en (B).	6	El sistema lo acepta y le da acceso a todo el sistema.

Ventana_3



Ventana_5



(5) Compra

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local y le indica los productos que desea llevar al usuario.		
2	El usuario crea una nueva venta, presiona en (A) en Ventana_3	3	El sistema abre la venta, en Ventana_6
4	El usuario realiza la transacción con el cliente y recibe el pago.		
5	El usuario finaliza la venta, presiona en (B)	6	El sistema cierra la venta y genera los datos con el detalle de la venta para la boleta.
		7	El sistema envía los datos a la impresora fiscal para imprimir la boleta.
8	El usuario le entrega la boleta y los productos al cliente.		
9	El cliente se va.		



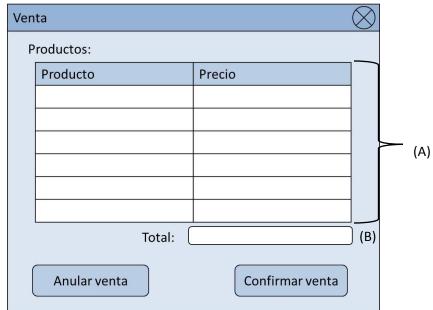
Ventana_6

Ven	ta	\otimes				
Productos:						
	Producto	Precio				
	Total:					
	Anular venta	Confirmar venta (B)				

(6) Registrar Productos

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando se está realizando una venta en el negocio.		
2	El usuario le pide los productos al cliente.	3	El sistema solicita los productos, en la Ventana_6
4	El usuario pasa uno por uno los productos en el lector de códigos de barra.	5	El sistema detecta cada producto y lo busca en la base de datos de productos.
		6	El sistema encuentra un producto, toma su valor y lo agrega a la venta en (A) y suma el total en (B).

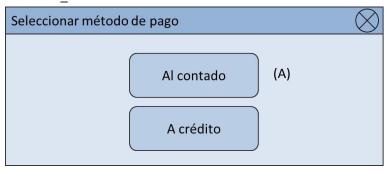
Ventana_6



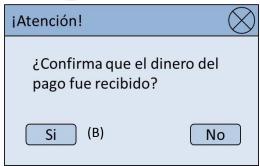
(7) Pago al Contado

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el Usuario confirma la venta.	2	El sistema pregunta por el método de pago, Ventana_7
3	El cliente le indica al usuario que desea cancelar la compra con dinero en efectivo.		pago, ventana_/
4	El usuario selecciona en el sistema que el pago de la venta se hará al contado, Ventana_7 presiona en (A)	5	El sistema espera la confirmación del pago, en Ventana_8.
6	El usuario recibe el dinero del cliente y confirma el pago en el sistema, presiona en (B).		

Ventana_7



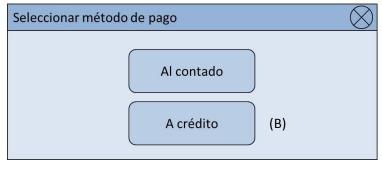
Ventana_8



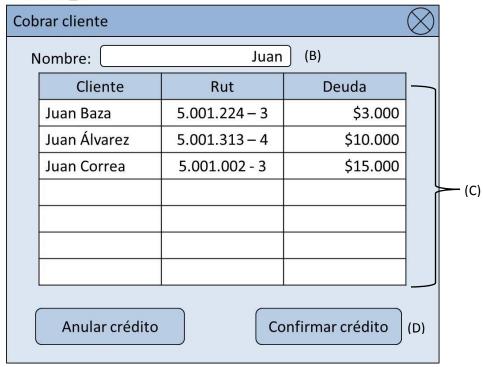
(8) Pago a Crédito

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando	2	El sistema pregunta por el método de
	Usuario confirma la venta		pago, Ventana_7
3	El cliente le indica al usuario que		
	desea cancelar la compra a crédito		
4	El usuario selecciona en el sistema	5	El sistema despliega la búsqueda de
	que el pago de la venta se hará a		clientes, en Ventana_9
	crédito, presiona en (A)		
6	El usuario busca al cliente, ingresa su	7	El sistema asocia la venta a la cuenta
	nombre en (B) y selecciona su cuenta		del cliente y espera confirmación, en
	en (C).		Ventana_10.
8	El usuario confirma el pago en (D)	9	El sistema finaliza la venta y actualiza
			la Base de Datos.

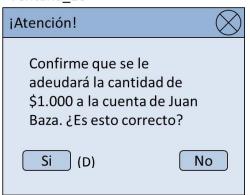
Ventana_7



Ventana_9



Ventana_10

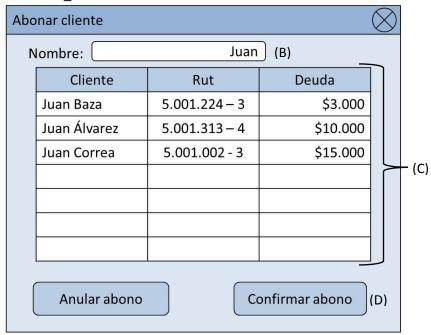


(9) Abono Cuenta

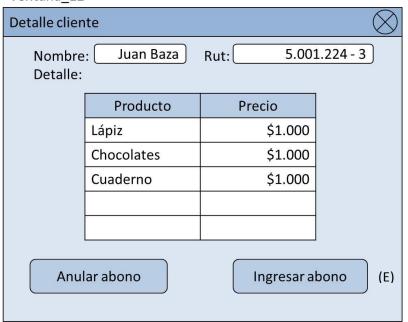
	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local para realizar un abono a su deuda.		
2	El usuario ingresa al sistema y selecciona abonar una cuenta en el sistema, Ventana_3, presiona en (A).	3	El sistema despliega búsqueda de clientes, en Ventana_11.
4	El usuario busca al cliente por nombre en (B) y lo selecciona en (C), luego presiona en (D)	5	El sistema despliega los datos de la cuenta del cliente en Ventana_12.
6	El usuario presiona en (E)	7	El sistema espera el monto del abono, en Ventana_13
8	El usuario le solicita el monto al cliente y lo ingresa en el sistema, en (F), luego presiona en (G)	8	El sistema solicita la confirmación del usuario dueño del mini mercado, ventana_14
9	El usuario dueño hace uso de su tarjeta de identificación, pasándola por el lector de códigos de barra.	9	El sistema acepta la confirmación y descuenta el monto de la cuenta del cliente, si la cuenta queda en cero, se eliminara del sistema.
11	El cliente se va.		



Ventana_11



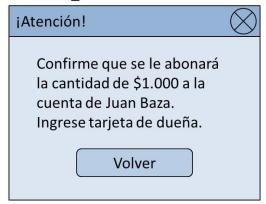
Ventana_12



Ventana_13



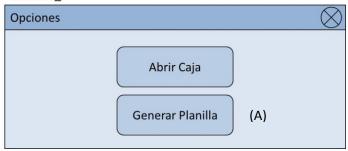
Ventana_14

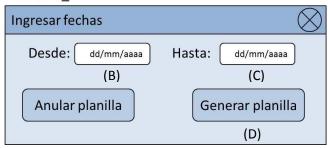


(10) Documento Contable

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al sistema a fin de cada mes.	2	El sistema tiene la opción de generar una planilla con los datos de las ventas diarias, en Ventana_2
3	El usuario solicita la planilla, presiona en (A).	4	El sistema solicita las fechas, en Ventana_15
5	El usuario indica al sistema desde y hasta cuando requiere la planilla, en (B) y (C), luego presiona en (D)	6	El sistema genera la planilla y solicita confirmación para entregarla, en Ventana_16
7	El usuario confirma la generación de la planilla en (E).	8	El sistema entrega la planilla en un formato digital, con las autorizaciones pertinentes para que el usuario pueda moverlo como lo desee.
9	El usuario guarda el archivo en algún dispositivo de almacenamiento.		

Ventana_2





Ventana_16

