

Casos de Uso

Caso de Uso	(1) Abrir Caja
Actores	Usuario, Sistema
Propósito	Iniciar el sistema
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario se acerca al equipo donde está instalado el sistema se registra o ingresa y realiza una autorización al sistema para comenzar a manipular las transacciones diarias.

Caso de Uso	(2) Cerrar Caja
Actores	Usuario, Sistema
Propósito	Finalizar las ventas diarias en el sistema y generar los documentos correspondientes.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario al finalizar el día de ventas le ordena al sistema que cierre caja, al dar esta orden el sistema internamente guarda en una base de datos la suma total de todas las ventas realizadas en el día, junto al número de la primera y última boleta emitidas.

Caso de Uso	(3) Registro Usuario
Actores	Usuario, Sistema
Propósito	Ingresar en el sistema a un nuevo usuario
Resumen	Este caso de uso comienza cuando un usuario nuevo que debe utilizar el sistema para atender la tienda ingresa, el sistema le solicita el ingreso de algunos datos, que quedaran almacenados en una base de datos.

Caso de Uso	(4) Cambio de Usuario
Actores	Usuario, Sistema
Propósito	Permite seleccionar un nuevo usuario a cargo del local.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando un nuevo usuario se hace cargo del local, el sistema dispone de la opción "cambio de usuario", el usuario elige dicha opciones, y el sistema despliega una lista de usuario registrados junto con la opción de registro de usuario, para usuarios nuevos.

Caso de Uso	(5) Compra
Actores	Usuario, Cliente, Sistema
Propósito	Realizar una venta
Resumen	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local, le indica el o los productos que desea llevar al usuario, se inicia una venta en el sistema, luego se realiza la transacción, se cierra la venta. El sistema genera la boleta con los datos de la venta y la envía a la impresora fiscal. El usuario le entrega los productos al cliente y la boleta con el detalle de la venta, finalmente el cliente se va

Caso de Uso	(6) Registro Productos
Actores	Usuario, Cliente, Sistema
Propósito	Ingresar los productos al sistema para completar una venta
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario toma los productos del cliente, los pasa por el lector de código de barra, y cada producto queda registrado con su valor en la venta.

Caso de Uso	(7) Pago al Contado
Actores	Usuario, Cliente, Sistema
Propósito	Cancelar la venta con dinero en efectivo
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario finaliza el registro de productos, el cliente le indica al usuario que realizara el pago al contado, el usuario indica en el sistema que la venta se realizara al contado y confirma el pago finalizando la compra. El usuario le entrega los productos y la boleta al cliente, el cliente se va.

Caso de Uso	(8) Pago a Crédito
Actores	Usuario, Cliente, Sistema
Propósito	Agregar la venta a la cuenta personal del cliente para un pago en efectivo futuro
Resumen	Este caso de uso comienza cuando el usuario finaliza el ingreso de productos, el cliente le indica al usuario que realizara el pago a crédito, el usuario indica en el sistema que la venta se realizara a crédito, el sistema despliega la opción de búsqueda del cliente, el usuario especifica el cliente, le asocia la venta a su cuenta, y finaliza la compra. El usuario le entrega los productos y la boleta al cliente, el cliente se va.

Caso de Uso	(9) Abono Cuenta
Actores	Usuario, Cliente, Sistema
Propósito	Abonar o cancelar toda la deuda del cliente en la cuenta.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando un cliente se acerca al local, el cliente le indica al usuario que desea abonar parcial o totalmente su cuenta, el usuario abre la opción de abono en el sistema, el sistema despliega la búsqueda de cliente, el usuario selecciona al cliente en el sistema, el cliente le indica el monto que desea cancelar, el usuario registra el monto en la cuenta, si el monto es el total de la cuenta, esta se cierra. El sistema espera la confirmación del usuario dueño del local para finalizar el proceso de abono. Finalmente el cliente se va.

Caso de Uso	(10) Documento Contable
Actores	Usuario, Sistema
Propósito	Generar documento con el resumen de ventas mensuales.
Resumen	Este caso de uso comienza cuando al llegar fin de mes, el usuario le da la orden al sistema de generar una planilla con todas las ventas del mes, datos que se generaron al cierre de caja de cada día, el sistema genera la planilla y la entrega en algún formato digital con autorizaciones, para que el usuario pueda transferir o sacar del equipo dicho documento. Al generar el documento, finaliza el proceso.

Curso normal de los eventos

(1) Abrir Caja

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al sistema.	2	El sistema despliega opciones de registro o ingreso de usuario.
3	El usuario registra.	4	El sistema despliega opciones para iniciarlo.
5	El usuario selección la opción para abrir la caja.	6	El sistema arranca desplegando las opciones de ventas.
		7	El sistema queda a la espera de realizar una nueva venta.

(2) Cerrar Caja

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario selecciona "cerrar caja" en el sistema.	2	El sistema recibe la orden, y almacena en una base de datos el total de todas las ventas del día junto al número de la primera y la última boleta emitida en el día.
		3	El sistema cierra la caja y finaliza el proceso.

(3) Registro de Usuario

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario nuevo accede al sistema.	2	El sistema dispone de la opción para registrar un nuevo usuario.
3	El usuario nuevo, ingresa sus datos.	4	El Sistema almacena sus datos y solicita confirmación.
5	El usuario confirma sus datos.	6	El sistema lo acepta y le da acceso al sistema.

(4) Cambio de Usuario

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando un nuevo usuario accede al sistema.	2	El sistema tiene la opción de cambiar de usuario.
3	El usuario selecciona la opción de cambiar de usuario.	4	El sistema despliega la lista de usuarios registrados junto con la opción de registro de nuevo usuario.
5	El usuario selecciona en el sistema el usuario que es.	6	El sistema lo acepta y le da acceso a todo el sistema.

(5) Compra

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local y le indica los productos que desea llevar al usuario.		
2	El usuario crea una nueva venta.	3	El sistema abre la venta.
4	El usuario realiza la transacción con el cliente y recibe el pago.		
5	El usuario finaliza la venta.	6	El sistema cierra la venta y genera los datos con el detalle de la venta para la boleta.
		7	El sistema envía los datos a la impresora fiscal para imprimir la boleta.
8	El usuario le entrega la boleta y los productos al cliente.		
9	El cliente se va.		

(6) Registrar Productos

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local para realizar una compra.		
2	El usuario le pide los productos al cliente.	3	El sistema solicita los productos.
4	El usuario pasa uno por uno los productos en el lector de códigos de barra.	5	El sistema detecta cada producto y lo busca en la base de datos de productos.
		6	El sistema encuentra un producto, toma su valor y lo agrega a la venta. Luego hace lo mismo con cada producto hasta ingresarlos todos a la venta actual.

(7) Pago al Contado

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local para realizar una compra.		
2	El cliente le indica al usuario que desea cancelar la compra con dinero en efectivo.		
5	El usuario selecciona en el sistema que el pago de la venta se hará al contado.	6	El sistema espera la confirmación del pago.
7	El usuario recibe el dinero del cliente y confirma el pago en el sistema.	8	El sistema finaliza la compra y genera la boleta.
9	El usuario le entrega la boleta y los productos al cliente.		
10	El cliente se va.		

(8) Pago a Crédito

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local para realizar una compra.		
2	El cliente le indica al usuario que desea cancelar la compra a crédito		
5	El usuario selecciona en el sistema que el pago de la venta se hará a crédito.	6	El sistema despliega la búsqueda de clientes.
7	El usuario busca y selecciona al cliente al cual le asociara la venta a su cuenta.	8	El sistema asocia la venta a la cuenta del cliente y espera confirmación
9	El usuario confirma el pago.	10	El sistema finaliza la compra y genera la boleta.
11	El usuario le entrega la boleta y los productos al cliente.		
12	El cliente se va.		

(9) Abono Cuenta

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando llega un cliente al local para realizar un abono a su deuda.		
2	El usuario ingresa al sistema y selecciona abonar una cuenta en el sistema.	3	El sistema despliega búsqueda de clientes.
5	El usuario selecciona el cliente al cual abonara a su cuenta.	6	El sistema despliega los datos de la cuenta del cliente y espera el ingreso del abono.
7	El usuario le solicita el monto al cliente y lo ingresa en el sistema.	8	El sistema solicita la confirmación del usuario dueño del mini mercado.
9	El usuario dueño hace uso de su tarjeta de identificación, pasándola por el lector de códigos de barra.	9	El sistema acepta la confirmación y descuenta el monto de la cuenta del cliente, si la cuenta queda en cero, se eliminara del sistema.
11	El cliente se va.		

(10) Documento Contable

	Usuario		Sistema
1	Este caso de uso comienza cuando el usuario accede al sistema a fin de cada mes.	2	El sistema tiene la opción de generar una planilla con los datos de las ventas diarias.
3	El usuario solicita la planilla.	4	El sistema solicita las fechas.
5	El usuario indica al sistema desde y hasta cuando requiere la planilla.	6	El sistema genera la planilla y solicita confirmación para entregarla.
7	El usuario confirma la generación de la planilla.	8	El sistema entrega la planilla en un formato digital, con las autorizaciones pertinentes para que el usuario pueda moverlo como lo desee.
9	El usuario guarda el archivo en algún dispositivo de almacenamiento.	10	El sistema espera la finalización.
11	El usuario finaliza el proceso	12	El sistema recibe la orden de finalizar el sistema, y restaura los datos de las ventas, eliminando del sistema los datos ya entregados.